# 1. Módulo Lista Enlazada( $\alpha$ )

### Interfaz

```
parámetros formales géneros \alpha función Copiar(in\ a:\alpha) \rightarrow res:\alpha Pre \equiv \{true\} Post \equiv \{res =_{obs} a\} Complejidad:\ \Theta(copy(a)) Descripción:\ función\ de\ copia\ de\ \alpha's se explica con: Secuencia(\alpha), Iterador\ Bidireccional(\alpha). géneros: lista(\alpha), itLista(\alpha).
```

## Operaciones básicas de lista

```
VACÍA() \rightarrow res: lista(\alpha)

Pre \equiv \{true\}

Post \equiv \{res =_{obs} <> \}

Complejidad: \Theta(1)

Descripción: genera una lista vacía.

AGREGARADELANTE(in/out l: lista(\alpha), in a: \alpha) \rightarrow res: itLista(\alpha)

Pre \equiv \{l =_{obs} l_0\}

Post \equiv \{l =_{obs} a \bullet l_0 \land res = CrearItBi(<>>, l) \land alias(SecuSuby(res) = l)\}

Complejidad: \Theta(copy(a))
```

**Descripción:** agrega el elemento a como primer elemento de la lista. Retorna un iterador a l, de forma tal que Siguiente devuelva a.

Aliasing: el elemento a agrega por copia. El iterador se invalida si y sólo si se elimina el elemento siguiente del iterador sin utilizar la función ELIMINARSIGUIENTE.

#### Operaciones del iterador

```
CREARIT(in l: lista(\alpha)) \rightarrow res: itLista(\alpha)

Pre \equiv {true}

Post \equiv {res =_{obs} crearItBi(<>, l) \land alias(SecuSuby(it) = l)}

Complejidad: \Theta(1)
```

**Descripción:** crea un iterador bidireccional de la lista, de forma tal que al pedir SIGUIENTE se obtenga el primer elemento de l.

Aliasing: el iterador se invalida si y sólo si se elimina el elemento siguiente del iterador sin utilizar la función EliminarSiguiente.

```
CREARITULT(in l: lista(\alpha)) \rightarrow res: itLista(\alpha)

Pre \equiv {true}

Post \equiv {res =_{obs} crearItBi(l, <>) \land alias(SecuSuby(it) = l)}

Complejidad: \Theta(1)
```

**Descripción:** crea un iterador bidireccional de la lista, de forma tal que al pedir Anterior se obtenga el último elemento de l.

Aliasing: el iterador se invalida si y sólo si se elimina el elemento siguiente del iterador sin utilizar la función EliminarSiguiente.

## Representación

#### Representación de la lista

```
lista(\alpha) se representa con 1st donde 1st es tupla(primero: puntero(nodo), longitud: nat)
```

```
donde nodo es tupla (dato: \alpha, anterior: puntero(nodo), siquiente: puntero(nodo))
     Rep : lst \longrightarrow bool
     \operatorname{Rep}(l) \equiv \operatorname{true} \iff (l.\operatorname{primero} = \operatorname{NULL}) = (l.\operatorname{longitud} = 0) \land_{\operatorname{L}} (l.\operatorname{longitud} \neq 0 \Rightarrow_{\operatorname{L}}
                       Nodo(l, l.longitud) = l.primero \wedge
                       (\forall i: \text{nat})(\text{Nodo}(l,i) \rightarrow \text{siguiente} = \text{Nodo}(l,i+1) \rightarrow \text{anterior}) \land
                       (\forall i: \text{nat})(1 \leq i < l.\text{longitud} \Rightarrow \text{Nodo}(l,i) \neq l.\text{primero})
     Nodo : lst l \times \text{nat} \longrightarrow \text{puntero(nodo)}
                                                                                                                                                             \{l.\text{primero} \neq \text{NULL}\}
     Nodo(l,i) \equiv if i = 0 then l.primero else Nodo(FinLst(l), i - 1) fi
     FinLst : lst \longrightarrow lst
     FinLst(l) \equiv Lst(l.primero \rightarrow siguiente, l.longitud - mín\{l.longitud, 1\})
     Lst: puntero(nodo) \times nat \longrightarrow lst
     Lst(p,n) \equiv \langle p,n \rangle
     Abs : lst l \longrightarrow \operatorname{secu}(\alpha)
                                                                                                                                                                                 \{\operatorname{Rep}(l)\}
     Abs(l) \equiv if \ l.longitud = 0 \ then <> else \ l.primero \rightarrow dato \bullet Abs(FinLst(l)) \ fi
Representación del iterador
     itLista(\alpha) se representa con iter
        donde iter es tupla(siguiente: puntero(nodo), lista: puntero(lst))
     Rep : iter \longrightarrow bool
     \operatorname{Rep}(it) \equiv \operatorname{true} \iff \operatorname{Rep}(*(it.\operatorname{lista})) \wedge_{\operatorname{L}} (it.\operatorname{siguiente} = \operatorname{NULL} \vee_{\operatorname{L}} (\exists i: \operatorname{nat})(\operatorname{Nodo}(*it.\operatorname{lista}, i) = it.\operatorname{siguiente})
     Abs : iter it \longrightarrow itBi(\alpha)
                                                                                                                                                                               \{\operatorname{Rep}(it)\}
      Abs(it) =_{obs} b: itBi(\alpha) \mid Siguientes(b) = Abs(Sig(it.lista, it.siguiente)) \land
                                             Anteriores(b) = Abs(Ant(it.lista, it.siguiente))
     Sig : puntero(lst) l \times \text{puntero(nodo)} p \longrightarrow \text{lst}
                                                                                                                                                                          \{\operatorname{Rep}(\langle l, p \rangle)\}
     \operatorname{Sig}(i, p) \equiv \operatorname{Lst}(p, l \to \operatorname{longitud} - \operatorname{Pos}(*l, p))
     Ant : puntero(lst) l \times \text{puntero(nodo)} p \longrightarrow \text{lst}
                                                                                                                                                                          \{\operatorname{Rep}(\langle l, p \rangle)\}
      Ant(i,p) \equiv Lst(\mathbf{if} \ p = l \rightarrow primero \ \mathbf{then} \ NULL \ \mathbf{else} \ l \rightarrow primero \ \mathbf{fi}, \ Pos(*l, p))
     Nota: cuando p = NULL, Pos devuelve la longitud de la lista, lo cual está bien, porque significa que el iterador no tiene
siguiente.
     Pos : lst l \times \text{puntero(nodo)} p \longrightarrow \text{puntero(nodo)}
                                                                                                                                                                          \{\operatorname{Rep}(\langle l, p \rangle)\}
```

 $Pos(l,p) \equiv if l.primero = p \lor l.longitud = 0 then 0 else 1 + Pos(FinLst(l), p) fi$