

Algoritmos y Estructuras de Datos II

Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

De los creadores de sacarCompu...

Trabajo práctico 2

Diseño - DCNet

Grupo 11

Integrante	LU	Correo electrónico
Frizzo, Franco	013/14	francofrizzo@gmail.com
Martínez, Manuela	160/14	martinez.manuela.22@gmail.com
Rabinowicz, Lucía	105/14	lu.rabinowicz@gmail.com
Weber, Andrés	923/13	herr.andyweber@gmail.com

Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

1. Módulo Diccionario AVL

Interfaz

parámetros formales

géneros	κ, σ
función	$\bullet = \bullet(\text{in } k_1 : \kappa, \text{in } k_2 : \kappa) \rightarrow res : \text{bool}$ Pre $\equiv \{\text{true}\}$ Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} (k_1 = k_2)\}$ Complejidad: $\Theta(\text{equal}(k_1, k_2))$ Descripción: función de igualdad de κ
función	$\bullet \leq \bullet(\text{in } k_1 : \kappa, \text{in } k_2 : \kappa) \rightarrow res : \text{bool}$ Pre $\equiv \{\text{true}\}$ Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} (k_1 \leq k_2)\}$ Complejidad: $\Theta(\text{order}(k_1, k_2))$ Descripción: función de comparación por orden total estricto de κ
función	COPIAR (in $k : \kappa$) $\rightarrow res : \kappa$ Pre $\equiv \{\text{true}\}$ Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} k\}$ Complejidad: $\Theta(\text{copy}(k))$ Descripción: función de copia de κ
función	COPIAR (in $s : \sigma$) $\rightarrow res : \sigma$ Pre $\equiv \{\text{true}\}$ Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} s\}$ Complejidad: $\Theta(\text{copy}(s))$ Descripción: función de copia de σ
se explica con:	$\text{DICCIONARIO}(\kappa, \sigma)$
géneros:	$\text{diccAVL}(\kappa, \sigma)$

Operaciones de diccionario

VACIO () $\rightarrow res : \text{diccAVL}(\kappa, \sigma)$ Pre $\equiv \{\text{true}\}$ Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{vacío}\}$ Complejidad: $\Theta(1)$ Descripción: Crea y devuelve un diccionario AVL vacío.
DEFINIR (in/out $d : \text{diccAVL}(\kappa, \sigma)$, in $k : \kappa$, in $s : \sigma$) Pre $\equiv \{d =_{\text{obs}} d_0\}$ Post $\equiv \{d =_{\text{obs}} \text{definir}(k, s, d_0)\}$ Complejidad: $\Theta(\log(n) \times \text{order}(k) + \text{copy}(k) + \text{copy}(s))$ Descripción: Define en el diccionario la clave pasada por parámetro con el significado pasado por parámetro. En caso de que la clave ya esté definida, sobrescribe su significado con el nuevo.
BORRAR (in/out $d : \text{diccAVL}(\kappa, \sigma)$, in $k : \kappa$) Pre $\equiv \{d =_{\text{obs}} d_0 \wedge \text{def?}(k, d)\}$ Post $\equiv \{d =_{\text{obs}} \text{borrar}(k, d_0)\}$ Complejidad: $\Theta(\log(n) \times \text{order}(k))$ Descripción: Elimina del diccionario la clave pasada por parámetro.
#CLAVES (in $d : \text{diccAVL}(\kappa, \sigma)$) $\rightarrow res : \text{nat}$ Pre $\equiv \{\text{true}\}$ Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \#(\text{claves}(d))\}$ Complejidad: $\Theta(1)$ Descripción: Devuelve la cantidad de claves del diccionario.

DEFINIDO?(**in** $d: \text{diccAVL}(\kappa, \sigma)$, **in** $k: \kappa$) $\rightarrow res: \text{bool}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{def?}(k, d)\}$

Complejidad: $\Theta(\log(n) \times \text{order}(k))$

Descripción: Devuelve true si y solo si la clave pasada por parámetro está definida en el diccionario.

OBTENER(**in** $d: \text{diccAVL}(\kappa, \sigma)$, **in** $k: \kappa$) $\rightarrow res: \sigma$

Pre $\equiv \{\text{def?}(k, d)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{obtener}(k, d)\}$

Complejidad: $\Theta(\log(n) \times \text{order}(k))$

Descripción: Devuelve el significado con el que la clave pasada por parámetro está definida en el diccionario.

Aliasing: El significado se pasa por referencia. Modificarlo implica cambiarlo en la estructura interna del diccionario.

Representación

$\text{diccAVL}(\kappa, \sigma)$ se representa con estrAVL

donde estrAVL es $\text{tupla}(\text{raiz: puntero(nodo)},$
 $\text{cantNodos: nat})$

donde nodo es $\text{tupla}(\text{clave: } \kappa,$
 $\text{significado: } \sigma,$
 $\text{padre: puntero(nodo)},$
 $\text{izq: puntero(nodo)},$
 $\text{der: puntero(nodo)},$
 $\text{altSubarbol: nat})$

$\text{Rep} : \text{estrAVL} \rightarrow \text{bool}$

$\text{Rep}(e) \equiv \text{true} \iff e.\text{cantNodos} = \#(\text{nodos}(e)) \wedge$
 $\#(\text{claves}(e)) = \#(\text{nodos}(e)) \wedge$
 $(\forall n : \text{nodo}) (n \in \text{nodos}(e) \Rightarrow_{\text{L}} ($
 $n.\text{altSubarbol} = \text{altura}(\text{subárbol}(\&n)) \wedge$
 $\text{máx}(\text{altura}(\text{subárbol}(n.\text{izq})), \text{altura}(\text{subárbol}(n.\text{der}))) -$
 $\text{mín}(\text{altura}(\text{subárbol}(n.\text{izq})), \text{altura}(\text{subárbol}(n.\text{der}))) \leq 1 \wedge$
 $(\forall n' : \text{nodo}) ((n' \in \text{nodos}(\text{subárbol}(n))) \Rightarrow (n' \in \text{nodos}(\text{subárbol}(n.\text{der})) \Leftrightarrow \neg(n'.\text{clave} \leq n.\text{clave}))) \wedge$
 $*(n.\text{izq}) \neq *(n.\text{der}) \wedge (n.\text{padre} = \text{NULL} \Leftrightarrow \&n = e.\text{raiz}) \wedge_{\text{L}}$
 $((\&n \neq e.\text{raiz}) \Rightarrow_{\text{L}} (\forall n' : \text{nodo})(n.\text{padre} = \&n' \Leftrightarrow n'.\text{izq} = \&n \vee n'.\text{der} = \&n))))$

$\text{Abs} : \text{estrAVL } e \rightarrow \text{dicc}(\kappa, \sigma) \quad \{\text{Rep}(e)\}$

$\text{Abs}(e) =_{\text{obs}} d: \text{dicc}(\kappa, \sigma) \mid (\forall \kappa : \kappa) ((\text{def?}(k, d)) =_{\text{obs}} (k \in \text{claves}(e)) \wedge_{\text{L}} (\text{def?}(k, d) \Rightarrow_{\text{L}} \text{obtener}(k, d) =_{\text{obs}}$
 $\text{significado}(k, e)))$

$\text{hijos} : \text{nodo} \rightarrow \text{conj}(\text{nodo})$

$\text{hijos}(n) \equiv \text{if } n.\text{izq} = \text{NULL} \text{ then } \emptyset \text{ else } \text{Ag}(*(n.\text{izq}), \text{hijos}(*(n.\text{izq}))) \text{ fi}$
 $\cup \text{if } n.\text{der} = \text{NULL} \text{ then } \emptyset \text{ else } \text{Ag}(*(n.\text{der}), \text{hijos}(*(n.\text{der}))) \text{ fi}$

$\text{nodos} : \text{estrAVL} \rightarrow \text{conj}(\text{nodo})$

$\text{nodos}(e) \equiv \text{if } e.\text{raiz} = \text{NULL} \text{ then } \emptyset \text{ else } \text{Ag}(*(e.\text{raiz}), \text{hijos}(*(e.\text{raiz}))) \text{ fi}$

$\text{subárbol} : \text{puntero(nodo)} \rightarrow \text{estrAVL}$

$\text{subárbol}(p) \equiv \langle p, 1 + \#(\text{hijos}(*p)) \rangle$

$\text{claves} : \text{estrAVL} \rightarrow \text{conj}(\kappa)$

```

claves(e) ≡ if e.raiz = NULL then
    ∅
else
    Ag(e.raiz → clave, claves(subárbol(e.raiz → izq)) ∪ claves(subárbol(e.raiz → der)))
fi

altura : estrAVL → nat
altura(e) ≡ if e.raiz = NULL then
    0
else
    1 + máx(altura(subárbol(e.raiz → izq)), altura(subárbol(e.raiz → der)))
fi

significado : estrAVL e ×  $\kappa$  k →  $\sigma$  {k ∈ claves(e)}
significado(e, k) ≡ if e.raiz → clave = k then
    e.raiz → significado
else
    if k ∈ claves(subárbol(e.raiz → izq)) then
        significado(k, subárbol(e.raiz → izq))
    else
        significado(k, subárbol(e.raiz → der))
    fi
fi

```

Algoritmos

IVACIO() → <i>res</i> : estrAVL	
1 <i>res</i> ← ⟨NULL, 0⟩	▷ Θ(1)
Complejidad: Θ(1)	
IDEFINIR(in/out <i>e</i> : estrAVL, in <i>k</i> : κ , in <i>s</i> : σ)	
1 puntero(nodo) <i>padre</i> ← NULL	▷ Θ(1)
2 puntero(nodo) <i>lugar</i> ← Buscar(<i>e</i> , <i>k</i> , <i>padre</i>)	▷ Θ(log(<i>n</i>) × order(<i>k</i>))
3 if <i>lugar</i> ≠ NULL then	▷ Θ(1)
4 (<i>lugar</i> → <i>significado</i>) ← Copiar(<i>s</i>)	▷ Θ(copy(<i>s</i>))
5 else	
6 puntero(nodo) <i>nuevo</i> ← &⟨Copiar(<i>k</i>), Copiar(<i>s</i>), NULL, NULL, NULL, 1⟩ // Reservamos memoria para el nuevo nodo	▷ Θ(copy(<i>k</i>) + copy(<i>s</i>))
7 if <i>k</i> ≤ (<i>padre</i> → <i>clave</i>) then	▷ Θ(order(<i>k</i>))
8 (<i>padre</i> → <i>izq</i>) ← <i>nuevo</i>	▷ Θ(1)
9 else	
10 (<i>padre</i> → <i>der</i>) ← <i>nuevo</i>	▷ Θ(1)
11 end	
12 (<i>nuevo</i> → <i>padre</i>) ← <i>padre</i>	▷ Θ(1)
13 RebalancearArbol(<i>padre</i>)	▷ Θ(log(<i>n</i>))
14 <i>e.cantNodos</i> ++	▷ Θ(1)
15 end	

Complejidad: Θ(log(*n*) × order(*k*) + copy(*k*) + copy(*s*))

Justificación: La función tiene llamadas a funciones con complejidad Θ(log(*n*) × order(*k*)) y Θ(copy(*k*) + copy(*s*)).

IOBTENER(**in** $e : \text{estrAVL}$, **in** $k : \kappa$) $\rightarrow res : \sigma$

1 puntero(nodo) $padre \leftarrow \text{NULL}$	$\triangleright \Theta(1)$
2 puntero(nodo) $lugar \leftarrow \text{Buscar}(e, k, padre)$	$\triangleright \Theta(\log(n) \times order(k))$
3 $res \leftarrow (lugar \rightarrow significado)$	$\triangleright \Theta(1)$

Complejidad: $\Theta(\log(n) \times order(k))$ **Justificación:** La función tiene llamadas a funciones con complejidad $\Theta(\log(n) \times order(k))$ y $\Theta(copy(k) + copy(s))$.

#CLAVES(**in** $e : \text{estrAVL}$) $\rightarrow res : \text{nat}$

1 $res \leftarrow e.cantNodos$	$\triangleright \Theta(1)$
--------------------------------	----------------------------

Complejidad: $\Theta(1)$

DEFINIDO?(**in** $e : \text{estrAVL}$, **in** $k : \kappa$) $\rightarrow res : \text{bool}$

1 puntero(nodo) $padre \leftarrow \text{NULL}$	$\triangleright \Theta(1)$
2 puntero(nodo) $lugar \leftarrow \text{Buscar}(e, k, padre)$	$\triangleright \Theta(\log(n) \times order(k))$
3 $res \leftarrow (lugar \neq \text{NULL})$	$\triangleright \Theta(1)$

Complejidad: $\Theta(\log(n) \times order(k))$

IBORRAR(in/out e : **estrAVL, in k : κ)**

1	puntero(nodo) $padre \leftarrow \text{NULL}$	$\triangleright \Theta(1)$
2	puntero(nodo) $lugar \leftarrow \text{Buscar}(e, k, padre)$	$\triangleright \Theta(\log(n) \times \text{order}(k))$
3	if $lugar \rightarrow izq = \text{NULL} \wedge lugar \rightarrow der = \text{NULL}$ then	$\triangleright \Theta(1)$
4	if $padre \neq \text{NULL}$ then	$\triangleright \Theta(1)$
5	if $padre \rightarrow izq = lugar$ then	$\triangleright \Theta(1)$
6	$(padre \rightarrow izq) \leftarrow \text{NULL}$	$\triangleright \Theta(1)$
7	else	
8	$(padre \rightarrow der) \leftarrow \text{NULL}$	$\triangleright \Theta(1)$
9	end	
10	RebalancearArbol($padre$)	$\triangleright \Theta(\log(n))$
11	else	
12	$e.raiz = \text{NULL}$	$\triangleright \Theta(1)$
13	end	
14	else if $lugar \rightarrow der = \text{NULL}$ then	$\triangleright \Theta(1)$
15	$(lugar \rightarrow izq \rightarrow padre) \leftarrow padre$	$\triangleright \Theta(1)$
16	if $padre \neq \text{NULL}$ then	$\triangleright \Theta(1)$
17	if $padre \rightarrow izq = lugar$ then	$\triangleright \Theta(1)$
18	$(padre \rightarrow izq) \leftarrow (lugar \rightarrow izq)$	$\triangleright \Theta(1)$
19	else	
20	$(padre \rightarrow der) \leftarrow (lugar \rightarrow izq)$	$\triangleright \Theta(1)$
21	end	
22	RebalancearArbol($padre$)	$\triangleright \Theta(\log(n))$
23	else	
24	$e.raiz \leftarrow lugar \rightarrow izq$	$\triangleright \Theta(1)$
25	end	
26	else if $lugar \rightarrow izq = \text{NULL}$ then	$\triangleright \Theta(1)$
27	$(lugar \rightarrow der \rightarrow padre) \leftarrow padre$	$\triangleright \Theta(1)$
28	if $padre \neq \text{NULL}$ then	$\triangleright \Theta(1)$
29	if $padre \rightarrow izq = lugar$ then	$\triangleright \Theta(1)$
30	$(padre \rightarrow izq) \leftarrow (lugar \rightarrow der)$	$\triangleright \Theta(1)$
31	else	
32	$(padre \rightarrow der) \leftarrow (lugar \rightarrow der)$	$\triangleright \Theta(1)$
33	end	
34	RebalancearArbol($padre$)	$\triangleright \Theta(\log(n))$
35	else	
36	$e.raiz \leftarrow lugar \rightarrow izq$	$\triangleright \Theta(1)$
37	end	

IBORRAR (cont.)

```

38 else
39     puntero(nodo) reemplazo ← (lugar → der)                                ▷  $\Theta(1)$ 
40     if (reemplazo → izq = NULL) then                                       ▷  $\Theta(1)$ 
41         if padre ≠ NULL then                                              ▷  $\Theta(1)$ 
42             if (padre → izq) = lugar then                                  ▷  $\Theta(1)$ 
43                 (padre → izq) ← reemplazo                                ▷  $\Theta(1)$ 
44             else
45                 (padre → der) ← reemplazo                                ▷  $\Theta(1)$ 
46             end
47         else
48             e.raiz ← reemplazo                                             ▷  $\Theta(1)$ 
49         end
50         (reemplazo → padre) ← padre                                       ▷  $\Theta(1)$ 
51         (reemplazo → izq) ← lugar → izq                                   ▷  $\Theta(1)$ 
52         (lugar → izq → padre) ← reemplazo                                  ▷  $\Theta(1)$ 
53         RebalancearArbol(reemplazo)                                       ▷  $\Theta(\log(n))$ 
54     else
55         while (reemplazo → izq) ≠ NULL do                                  ▷  $\Theta(\log(n))$  iteraciones
56             reemplazo ← (reemplazo → izq)                                ▷  $\Theta(1)$ 
57         end
58         puntero(nodo) padreReemplazo ← (reemplazo → padre)               ▷  $\Theta(1)$ 
59         if padre ≠ NULL then                                              ▷  $\Theta(1)$ 
60             if padre → izq = lugar then                                    ▷  $\Theta(1)$ 
61                 (padre → izq) ← reemplazo                                ▷  $\Theta(1)$ 
62             else
63                 (padre → der) ← reemplazo                                ▷  $\Theta(1)$ 
64             end
65         else
66             e.raiz ← reemplazo                                             ▷  $\Theta(1)$ 
67         end
68         (reemplazo → padre) ← padre                                       ▷  $\Theta(1)$ 
69         (reemplazo → izq) ← lugar → izq                                   ▷  $\Theta(1)$ 
70         (lugar → izq → padre) ← reemplazo                                  ▷  $\Theta(1)$ 
71         (padreReemplazo → izq) ← (reemplazo → der)                       ▷  $\Theta(1)$ 
72         if (reemplazo → der) ≠ NULL then                                  ▷  $\Theta(1)$ 
73             (reemplazo → der → padre) ← padreReemplazo                 ▷  $\Theta(1)$ 
74         end
75         (reemplazo → der) ← (lugar → der)                                  ▷  $\Theta(1)$ 
76         (lugar → der → padre) ← reemplazo                                  ▷  $\Theta(1)$ 
77         RebalancearArbol(reemplazo)                                       ▷  $\Theta(\log(n))$ 
78     end
79 end
80 delete(lugar)                                                            ▷  $\Theta(1)$ 

```

Complejidad: $\Theta(\log(n) \times \text{order}(k))$

IBUSCAR(**in** e : **estrAVL**, **in** k : κ , **out** $padre$: **puntero**(nodo)) $\rightarrow res$: **puntero**(nodo)

```

1   $padre \leftarrow \text{NULL}$   $\triangleright \Theta(1)$ 
2   $actual \leftarrow e.raiz$   $\triangleright \Theta(1)$ 
3  while  $actual \neq \text{NULL} \wedge_L (actual \rightarrow clave \neq k)$  do  $\triangleright \Theta(\log(n))$  iteraciones
4  |    $padre \leftarrow actual$   $\triangleright \Theta(1)$ 
5  |   if  $k \leq (padre \rightarrow clave)$  then  $\triangleright \Theta(order(k))$ 
6  |   |    $actual \leftarrow (actual \rightarrow izq)$   $\triangleright \Theta(1)$ 
7  |   else
8  |   |    $actual \leftarrow (actual \rightarrow der)$   $\triangleright \Theta(1)$ 
9  |   end
10 end
11  $res \leftarrow actual$   $\triangleright \Theta(1)$ 

```

Complejidad: $\Theta(\log(n) \times order(k))$

IRECALCULARALTURA(**in** n : **puntero**(nodo))

```

1  if  $n \rightarrow izq \neq \text{NULL} \wedge n \rightarrow der \neq \text{NULL}$  then  $\triangleright \Theta(1)$ 
2  |    $(n \rightarrow altSubarbol) \leftarrow 1 + \max(n \rightarrow izq \rightarrow altSubarbol, n \rightarrow der \rightarrow altSubarbol)$   $\triangleright \Theta(1)$ 
3  else if  $n \rightarrow izq \neq \text{NULL}$  then  $\triangleright \Theta(1)$ 
4  |    $(n \rightarrow altSubarbol) \leftarrow 1 + (n \rightarrow izq \rightarrow altSubarbol)$   $\triangleright \Theta(1)$ 
5  else if  $n \rightarrow der \neq \text{NULL}$  then  $\triangleright \Theta(1)$ 
6  |    $(n \rightarrow altSubarbol) \leftarrow 1 + (n \rightarrow der \rightarrow altSubarbol)$   $\triangleright \Theta(1)$ 
7  else
8  |    $(n \rightarrow altSubarbol) \leftarrow 1$   $\triangleright \Theta(1)$ 
9  end

```

Complejidad: $\Theta(1)$

IFBD(**in** n : **puntero**(nodo)) $\rightarrow res$: **int**

```

1  int  $altIzq \leftarrow n \rightarrow izq = \text{NULL} ? 0 : n \rightarrow izq \rightarrow altSubarbol$   $\triangleright \Theta(1)$ 
2  int  $altDer \leftarrow n \rightarrow der = \text{NULL} ? 0 : n \rightarrow der \rightarrow altSubarbol$   $\triangleright \Theta(1)$ 
3   $res \leftarrow altDer - altIzq$   $\triangleright \Theta(1)$ 

```

Pre $\equiv \{caca\}$ **Complejidad:** $\Theta(1)$

IROTARAIZQUIERDA(**in** n : **puntero**(nodo))

```

1  if  $n.padre \neq \text{NULL}$  then  $\triangleright \Theta(1)$ 
2  |   if  $n.padre \rightarrow izq = n$  then  $\triangleright \Theta(1)$ 
3  |   |    $(n \rightarrow padre \rightarrow izq) \leftarrow n \rightarrow der$   $\triangleright \Theta(1)$ 
4  |   else
5  |   |    $(n \rightarrow padre \rightarrow der) \leftarrow n \rightarrow der$   $\triangleright \Theta(1)$ 
6  |   end
7  end
8   $(n \rightarrow der \rightarrow padre) \leftarrow n \rightarrow padre$   $\triangleright \Theta(1)$ 
9   $n \rightarrow padre \leftarrow n \rightarrow der$   $\triangleright \Theta(1)$ 
10  $n \rightarrow der \leftarrow (n \rightarrow der \rightarrow izq)$   $\triangleright \Theta(1)$ 
11 if  $n \rightarrow der \neq \text{NULL}$  then  $\triangleright \Theta(1)$ 
12 |    $(n \rightarrow der \rightarrow padre) \leftarrow n$   $\triangleright \Theta(1)$ 
13 end
14  $(n \rightarrow padre \rightarrow izq) \leftarrow n$   $\triangleright \Theta(1)$ 
15 RecalcularAltura( $n$ )  $\triangleright \Theta(1)$ 
16 RecalcularAltura( $n \rightarrow padre$ )  $\triangleright \Theta(1)$ 

```

Complejidad: $\Theta(1)$

IROTARADERECHA(in n: puntero(nodo))		
<hr/>		
1	if $n \rightarrow padre \neq \text{NULL}$ then	$\triangleright \Theta(1)$
2	if $n \rightarrow padre \rightarrow izq = n$ then	$\triangleright \Theta(1)$
3	$(n \rightarrow padre \rightarrow izq) \leftarrow n \rightarrow izq$	$\triangleright \Theta(1)$
4	else	
5	$(n \rightarrow padre \rightarrow der) \leftarrow n \rightarrow izq$	$\triangleright \Theta(1)$
6	end	
7	end	
8	$(n \rightarrow izq \rightarrow padre) \leftarrow n \rightarrow padre$	$\triangleright \Theta(1)$
9	$n \rightarrow padre \leftarrow n \rightarrow izq$	$\triangleright \Theta(1)$
10	$n \rightarrow izq \leftarrow (n \rightarrow izq \rightarrow der)$	$\triangleright \Theta(1)$
11	if $n \rightarrow izq \neq \text{NULL}$ then	$\triangleright \Theta(1)$
12	$(n \rightarrow izq \rightarrow padre) \leftarrow n$	$\triangleright \Theta(1)$
13	end	
14	$(n \rightarrow padre \rightarrow der) \leftarrow n$	$\triangleright \Theta(1)$
15	RecalcularAltura(n)	$\triangleright \Theta(1)$
16	RecalcularAltura($n \rightarrow padre$)	$\triangleright \Theta(1)$

Complejidad: $\Theta(1)$

IREBALANCEARARBOL(in n: puntero(nodo))		
<hr/>		
1	puntero(nodo) $p \leftarrow n$	$\triangleright \Theta(1)$
2	while $p \neq \text{NULL}$ do $\triangleright \Theta(\log(n))$ iteraciones	
3	RecalcularAltura(p)	$\triangleright \Theta(1)$
4	int $fdb1 \leftarrow \text{FDB}(p)$	$\triangleright \Theta(1)$
5	if $fdb1 = 2$ then	$\triangleright \Theta(1)$
6	puntero(nodo) $q \leftarrow (p \rightarrow der)$	$\triangleright \Theta(1)$
7	int $fdb2 \leftarrow \text{FDB}(q)$	$\triangleright \Theta(1)$
8	if $fdb2 = 1 \vee fdb2 = 0$ then	$\triangleright \Theta(1)$
9	RotarAlzquierda(p)	$\triangleright \Theta(1)$
10	$p \leftarrow q$	$\triangleright \Theta(1)$
11	else if $fdb2 = -1$ then	$\triangleright \Theta(1)$
12	RotarADerecha(q)	$\triangleright \Theta(1)$
13	RotarAlzquierda(p)	$\triangleright \Theta(1)$
14	$p \leftarrow (q \rightarrow padre)$	$\triangleright \Theta(1)$
15	end	
16	else if $fdb1 = -2$ then	
17	puntero(nodo) $q \leftarrow (p \rightarrow izq)$	$\triangleright \Theta(1)$
18	int $fdb2 \leftarrow \text{FDB}(q)$	$\triangleright \Theta(1)$
19	if $fdb2 = -1 \vee fdb2 = 0$ then	$\triangleright \Theta(1)$
20	RotarADerecha(p)	$\triangleright \Theta(1)$
21	$p \leftarrow q$	$\triangleright \Theta(1)$
22	else if $fdb2 = 1$ then	$\triangleright \Theta(1)$
23	RotarAlzquierda(q)	$\triangleright \Theta(1)$
24	RotarADerecha(p)	$\triangleright \Theta(1)$
25	$p \leftarrow (q \rightarrow padre)$	$\triangleright \Theta(1)$
26	end	
27	end	
28	$p \leftarrow (p \rightarrow padre)$	$\triangleright \Theta(1)$
29	end	

Complejidad: $\Theta(\log(n))$

2. Módulo Heap(α)

Interfaz

parámetros formales

géneros α

función $\bullet < \bullet (\text{in } a_1 : \alpha, \text{in } a_2 : \alpha) \rightarrow res : \text{bool}$
Pre $\equiv \{\text{true}\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} (a_1 \leq a_2)\}$
Complejidad: $\Theta(\text{compare}(a_1, a_2))$
Descripción: función de comparación de menor de α .

función $\text{COPIAR}(\text{in } a : \alpha) \rightarrow res : \alpha$
Pre $\equiv \{\text{true}\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} a\}$
Complejidad: $\Theta(\text{copy}(a))$
Descripción: función de copia de α

se explica con: $\text{COLAPRIOR}(\alpha)$

géneros: $\text{heap}(\alpha)$

Operaciones del heap

$\text{VACÍO}() \rightarrow res : \text{heap}(\alpha)$
Pre $\equiv \{\text{true}\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{vacío}\}$
Complejidad: $\Theta(1)$
Descripción: Constructor por defecto de $\text{heap}(\alpha)$

$\text{ENCOLAR}(\text{in/out } h : \text{heap}(\alpha), \text{in } a : \alpha)$
Pre $\equiv \{\text{true}\}$
Post $\equiv \{\}$
Complejidad: $h =_{\text{obs}} h_0 \ h =_{\text{obs}} \text{encolar}(a, h_0) [\Theta(\log(h.\text{longitud}))]$ [Agrega un elemento a la cola de prioridades]

$\text{VACÍO?}(\text{in } h : \text{heap}(\alpha)) \rightarrow res : \text{bool}$
Pre $\equiv \{\text{true}\}$
Post $\equiv \{h =_{\text{obs}} \text{vacío}()\}$
Complejidad: $\Theta(1)$
Descripción: Devuelve true si y solo si h es un heap vacío

$\text{PRÓXIMO}(\text{in } h : \text{heap}(\alpha)) \rightarrow res : \alpha$
Pre $\equiv \{\neg \text{vacío?}(h)\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{próximo}(h)\}$
Complejidad: $\Theta(1)$
Descripción: Devuelve el próximo elemento en el heap

$\text{DESENCOLAR}(\text{in/out } h : \text{heap}(\alpha))$
Pre $\equiv \{\neg \text{vacío?}(h)\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{desencolar}(h)\}$
Complejidad: $\Theta(\log(h.\text{longitud}))$
Descripción: Elimina el próximo elemento en el heap

$\text{DESENCOLAR2}(\text{in/out } h : \text{heap}(\alpha)) \rightarrow res : \alpha$
Pre $\equiv \{h =_{\text{obs}} h_0 \wedge \neg \text{vacío?}(h)\}$
Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{próximo}(h_0) \wedge h = \text{desencolar}(h_0)\}$
Complejidad: $\Theta(\log(h.\text{longitud}))$

Descripción: Elimina el próximo elemento en el heap

Representación

$\text{heap}(\alpha)$ se representa con $\text{vector}(\alpha)$

$\text{Rep} : \text{heap}(\alpha) \rightarrow \text{bool}$

$\text{Rep}(hp) \equiv \text{true} \iff$

$\text{Abs} : \text{vector}(\alpha) \ h \rightarrow \text{colaPrior}(\alpha)$

$\{\text{Rep}(h)\}$

$\text{Abs}(h) \equiv \text{if } h.\text{long} = 0 \text{ then } \text{vacía}() \text{ else } \text{encolar}(\text{prim}(h), \text{ABS}(\text{fin}(h))) \text{ fi}$

Algoritmos

$\text{IVACÍO}() \rightarrow res : \text{heap}(\alpha)$

1 $res \leftarrow \text{vector}(\alpha)$

$\text{IENCOLAR}(\text{in/out } hp : \text{heap}(\alpha), \text{in } a : \alpha)$

```

1  $hp.\text{push\_back}(a)$ 
2  $\text{nat } i \leftarrow hp.\text{longitud} - 1$ 
3  $\text{nat } p \leftarrow (i/2) - ((i+1)\%2)$ 
4 while  $hp[p] < hp[i]$  do
5   |  $\text{iSwap}(hp[p], hp[i])$ 
6   |  $i \leftarrow p$ 
7   |  $p \leftarrow (i/2) - ((i+1)\%2)$ 
8 end
```

$\text{IVACÍO?}(\text{in } hp : \text{heap}(\alpha)) \rightarrow res : \text{bool}$

1 $res \leftarrow (hp = \text{vacío}())$

$\text{IPROXIMO}(\text{in } hp : \text{heap}(\alpha)) \rightarrow res : \alpha$

1 $res \leftarrow hp[0]$

IDENSENCOLAR(**in/out** hp : heap(α))

```

1 nat  $i \leftarrow hp.longitud - 1$ 
2 iSwap( $hp[0]$ ,  $hp[i]$ )
3  $hp.pop\_back()$ 
4 nat  $hijo_0 \leftarrow 1$ 
5 nat  $hijo_1 \leftarrow 2$ 
6 while  $\neg estaOrdenado$  do
7   if  $hijo_0 < hp.longitud$  then
8     if  $hijo_1 < hp.longitud$  then
9       if  $hp[hijo_0] \geq hp[hijo_1]$  then
10        if  $hp[hijo_0] > hp[i]$  then
11          iSwap( $hp[hijo_0]$ ,  $hp[i]$ )
12           $i \leftarrow hijo_0$ 
13        else
14           $estaOrdenado \leftarrow \text{True}$ 
15        end
16      else
17        if  $hp[hijo_1] > hp[i]$  then
18          iSwap( $hp[hijo_1]$ ,  $hp[i]$ )
19           $i \leftarrow hijo_1$ 
20        else
21           $estaOrdenado \leftarrow \text{True}$ 
22        end
23      end
24    else
25      if  $hp[hijo_0] > hp[i]$  then
26        iSwap( $hp[hijo_0]$ ,  $hp[i]$ )
27         $i \leftarrow hijo_0$ 
28      else
29         $estaOrdenado \leftarrow \text{True}$ 
30      end
31    end
32  else
33     $estaOrdenado \leftarrow \text{True}$ 
34  end
35   $hijo_0 \leftarrow 2i+1$ 
36   $hijo_1 \leftarrow 2i+2$ 
37 end

```

IDENSCOLAR2(**in/out** $hp: \text{heap}(\alpha)$) $\rightarrow res : \alpha$

```

1 nat  $i \leftarrow hp.\text{longitud} - 1$ 
2 iSwap( $hp[0]$ ,  $hp[i]$ )
3  $res \leftarrow hp.\text{pop\_back}()$ 
4 nat  $hijo_0 \leftarrow 1$ 
5 nat  $hijo_1 \leftarrow 2$ 
6 while  $\neg \text{estaOrdenado}$  do
7   if  $hijo_0 < hp.\text{longitud}$  then
8     if  $hijo_1 < hp.\text{longitud}$  then
9       if  $hp[hijo_0] \geq hp[hijo_1]$  then
10        if  $hp[hijo_0] > hp[i]$  then
11          iSwap( $hp[hijo_0]$ ,  $hp[i]$ )
12           $i \leftarrow hijo_0$ 
13        else
14           $\text{estaOrdenado} \leftarrow \text{True}$ 
15        end
16      else
17        if  $hp[hijo_1] > hp[i]$  then
18          iSwap( $hp[hijo_1]$ ,  $hp[i]$ )
19           $i \leftarrow hijo_1$ 
20        else
21           $\text{estaOrdenado} \leftarrow \text{True}$ 
22        end
23      end
24    else
25      if  $hp[hijo_0] > hp[i]$  then
26        iSwap( $hp[hijo_0]$ ,  $hp[i]$ )
27         $i \leftarrow hijo_0$ 
28      else
29         $\text{estaOrdenado} \leftarrow \text{True}$ 
30      end
31    end
32  else
33     $\text{estaOrdenado} \leftarrow \text{True}$ 
34  end
35   $hijo_0 \leftarrow 2i+1$ 
36   $hijo_1 \leftarrow 2i+2$ 
37 end

```

ISWAP(**in/out** $a : \alpha$, **in/out** $b : \alpha$)

```

1  $\alpha \ c$ 
2  $c \leftarrow a$ 
3  $a \leftarrow b$ 
4  $b \leftarrow c$ 

```

3. Módulo Red

Interfaz

se explica con: RED, ITERADOR UNIDIRECCIONAL(COMPU)

géneros: red, itRed

Operaciones básicas de red

INICIARRED() $\rightarrow res : \text{Red}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{iniciarRed}()\}$

Complejidad: $\Theta(1234)$

Descripción: Genera una nueva red sin ninguna computadora.

AGREGARCOMPU(**in/out** $r : \text{Red}$, **in** $c : \text{compu}$)

Pre $\equiv \{r =_{\text{obs}} r_0 \wedge (\forall c' : \text{compu})(c' \in \text{computadoras}(r) \rightarrow \text{ip}(c) \neq \text{ip}(c'))\}$

Post $\equiv \{r =_{\text{obs}} \text{agregarCompu}(r_0, c)\}$

Complejidad: $\Theta(1324)$

Descripción: Agrega una nueva pc a una red.

CONECTAR(**in/out** $r : \text{Red}$, **in** $c_0 : \text{compu}$, **in** $i_0 : \text{interfaz}$, **in** $c_1 : \text{compu}$, **in** $i_1 : \text{interfaz}$) $\rightarrow res : \text{Red}$

Pre $\equiv \{r =_{\text{obs}} r_0 \wedge c_1 \in \text{computadoras}(r) \wedge c_2 \in \text{computadoras}(r) \wedge \text{ip}(c_0) \neq \text{ip}(c_1) \wedge \neg \text{conectadas?}(r, c_0, c_1) \wedge \neg \text{usaInterfaz?}(r, c_0, i_0) \wedge \neg \text{usaInterfaz?}(r, c_1, i_1)\}$

Post $\equiv \{r =_{\text{obs}} \text{conectar}(r_0, c_0, i_0, c_1, i_1)\}$

Complejidad: $\Theta(1234)$

Descripción: Conecta la pc c_0 con la pc c_1 a través de las interfaces i_0 y i_1 respectivamente.

COMPUTADORAS(**in** $r : \text{Red}$) $\rightarrow res : \text{conj}(\text{compu})$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{computadoras}(r)\}$

Complejidad: $\Theta(1234)$

Descripción: Devuelve todas las computadoras de la red.

CONECTADAS?(**in** $r : \text{Red}$, **in** $c_0 : \text{compu}$, **in** $c_1 : \text{compu}$) $\rightarrow res : \text{bool}$

Pre $\equiv \{c_0 \in \text{computadoras}(r) \wedge c_1 \in \text{computadoras}(r)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{conectadas?}(r, c_0, c_1)\}$

Complejidad: $\Theta(1234)$

Descripción: Devuelve true si y solo si la pc c_0 esta conectada a la pc c_1

INTERFAZUSADA(**in** $r : \text{Red}$, **in** $c_0 : \text{compu}$, **in** $c_1 : \text{compu}$) $\rightarrow res : \text{interfaz}$

Pre $\equiv \{c_0 \in \text{computadoras}(r) \wedge c_1 \in \text{computadoras}(r) \wedge_L \text{conectadas?}(r, c_0, c_1)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{interfazUsada}(r, c_0, c_1)\}$

Complejidad: $\Theta(1234)$

Descripción: Devuelve la interfaz usada por c_0 para conectarse a c_1

VECINOS(**in** $r : \text{Red}$, **in** $c : \text{compu}$) $\rightarrow res : \text{conj}(\text{compu})$

Pre $\equiv \{c \in \text{computadoras}(r)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{vecinos}(r, c)\}$

Complejidad: $\Theta(1234)$

Descripción: Devuelve el conjunto de vecinos de la pc c

USAIINTERFAZ?(**in** $r : \text{Red}$, **in** $c : \text{compu}$, **in** $i : \text{interfaz}$) $\rightarrow res : \text{bool}$

Pre $\equiv \{c \in \text{computadoras}(r)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{usaInterfaz?}(r, c, i)\}$

Complejidad: $\Theta(1234)$

Descripción: Devuelve true si y solo si la pc c esta usando la interfaz i .

CAMINOSMINIMOS(**in** $r : \text{Red}$, **in** $c_0 : \text{compu}$, **in** $c_1 : \text{compu}$) $\rightarrow res : \text{conj}(\text{secu}(\text{compu}))$

Pre $\equiv \{c_0 \in \text{computadoras}(r) \wedge c_1 \in \text{computadoras}(r)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{caminosMinimos}(r, c_0, c_1)\}$

Complejidad: $\Theta(1234)$

Descripción: Devuelve todos los caminos mínimos posibles entre c_0 y c_1 . De no haber ninguno, devuelve \emptyset .

HAYCAMINO?(**in** $r : \text{Red}$, **in** $c_0 : \text{compu}$, **in** $c_1 : \text{compu}$) $\rightarrow res : \text{bool}$

Pre $\equiv \{c_0 \in \text{computadoras}(r) \wedge c_1 \in \text{computadoras}(r)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{hayCamino?}(r, c_0, c_1)\}$

Complejidad: $\Theta(1234)$

Descripción: Devuelve true si y solo si hay algún camino posible entre c_0 y c_1 .

Operaciones básicas del iterador de red

CREARIT(**in** $r : \text{Red}$) $\rightarrow res : \text{itRed}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{crearItUni}(r.\text{compus})\}$

Complejidad: $\Theta(1)???????$

Aliasing: Crea un iterador de red.

HAYSIGUIENTE?(**in** $it : \text{itRed}$) $\rightarrow res : \text{bool}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{hayMas?}(it)\}$

Complejidad: $\Theta(1)$

Descripción: Devuelve true si y solo si it tiene siguiente.

SIGUIENTE(**in** $it : \text{itRed}$) $\rightarrow res : \text{compu}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{actual}(it)\}$

Complejidad: $\Theta(1)???????$

Aliasing: res se devuelve por referencia

AVANZAR(**in/out** $it : \text{itRed}$)

Pre $\equiv \{it =_{\text{obs}} it_0 \wedge \text{haySiguiente?}(it)\}$

Post $\equiv \{it =_{\text{obs}} \text{avanzar}(it_0)\}$

Complejidad: $\Theta(1)$

Descripción: Avanza el iterador a la siguiente posición.

Representación

Red se representa con **estrRed**

donde **estrRed** es **tupla**(**compus**: **lista**(**estrCompu**) , **cantidadCompus**: **nat**)

donde **estrCompu** es **tupla**(**IP**: **string** , **conexiones**: **lista**(**tupla**(**interfaz**, **itLista**(**estrCompu**)))))

itRed se representa con **itLista**(**estrCompu**)

Rep : **Red** $\rightarrow \text{bool}$

Rep(e) $\equiv (\forall c : \text{compu})(c \in \text{ArmarComputadoras}(e.\text{conexiones}) \Rightarrow_L \neg \text{Pertenece?}(e.\text{conexiones}, c, c)) \wedge$
 $\# \text{ArmarComputadoras}(e.\text{conexiones}) = e.\text{cantidadCompus} \wedge$
 $(\forall c_1 : \text{compu})(\forall c_2 : \text{compu})(c_1 \in \text{ArmarComputadoras}(e.\text{conexiones}) \wedge c_2 \in \text{ArmarComputado-}$
 $\text{ras}(e.\text{conexiones}) \Rightarrow_L \text{Pertenece?}(e.\text{conexiones}, c_1, c_2) \Leftrightarrow \text{Pertenece?}(e.\text{conexiones}, c_2, c_1))) \wedge$
 $(\forall c_1 : \text{compu})(c_1 \in \text{ArmarComputadoras}(e.\text{conexiones}) \Rightarrow_L (\forall c_2 : \text{compu})(\text{Pertenece?}(e.\text{conexiones}, c_1, c_2)$
 $\Rightarrow c_2 \in \text{ArmarComputadoras}(e.\text{conexiones}))) \wedge$
 $\text{sinRepetidos}(\text{ArmarSecuencia}(e.\text{conexiones}))$

Abs : **estrRed** $e \rightarrow \text{Red}$

$\{\text{Rep}(e)\}$

$Abs(e) \equiv (r: Red \mid computadoras(r) = ArmarComputadoras(e.conexiones) \wedge$
 $(\forall c_1: compu)((\forall c_2: compu) conectados?(r, c_1, c_2) = Pertenece?(e.conexiones, c_1, c_2) \wedge$
 $InterfazUsada(r, c_1, c_2) = DevolverInterfaz(e.conexiones, c_1, c_2)))$

$Rep : itRed \longrightarrow bool$

$Rep(it) \equiv true$

$Abs : itRed \ itl \longrightarrow itUni(estrCompu) \qquad \{Rep(itl)\}$

$Abs(itl) \equiv itr: itUni(estrCompu) \mid siguientes(itr) =_{obs} armarCompus(siguiente(itl))$

$ArmarComputadoras : lista(tupla<string \times lista(tupla<Interfaz \times ItRed>)>) \longrightarrow conj(compu)$

$ArmarComputadoras(l) \equiv \text{if } vacia?(l) \text{ then } \emptyset$
 else
 $\quad Ag(<\pi_1(prim(l)), GenerarInterfaces(\pi_2(prim(l)))>, ArmarComputadoras(fin(l)))$
 fi

$GenerarInterfaces : lista(tupla<Interfaz \times ItLista(estrCompu)>) \longrightarrow conj(Interfaz)$

$GenerarInterfaces(l) \equiv \text{if } vacia?(l) \text{ then } \emptyset \text{ else } Ag(\pi_1(prim(l)), GenerarInterfaces(fin(l))) \text{ fi}$

$Pertenece? : lista(tupla<string \times lista(tupla<Interfaz \times ItRed>)>) \ l \times compu \ c_1 \times compu \ c_2 \longrightarrow bool$

$Pertenece?(l, c_1, c_2) \equiv \text{if } (\pi_1(prim(l)) = \pi_1(c_1)) \text{ then}$
 $\quad \pi_1(c_2) \in GenerarCompus(\pi_2(prim(l)))$
 else
 $\quad Pertenece?(fin(l), c_1, c_2)$
 fi

$GenerarCompus : lista(tupla<Interfaz \times ItLista(estrCompu)>) \longrightarrow conj(string)$

$GenerarCompus(l) \equiv \text{if } vacia?(l) \text{ then } \emptyset \text{ else } Ag(\pi_1(siguiente(\pi_2(prim(l)))), GenerarCompus(fin(l))) \text{ fi}$

$DevolverInterfaz : lista(tupla<string \times lista(tupla<Interfaz \times ItRed>)>) \ l \times compu \ c_1 \times compu \ c_2 \longrightarrow Interfaz$

$DevolverInterfaz(l, c_1, c_2) \equiv \text{if } (\pi_1(prim(l)) = \pi_1(c_1)) \text{ then}$
 $\quad DevolverInterfazAux(\pi_2(prim(l), c_2))$
 else
 $\quad DevolverInterfaz(fin(l), c_1, c_2)$
 fi

$DevolverInterfazAux : lista(tupla<Interfaz \times ItRed>) \ l \times compu \ c \longrightarrow Interfaz$

$DevolverInterfaz(l, c) \equiv \text{if } (\pi_1(c_2) = \pi_1(siguiente(\pi_2(prim(l)))) \text{ then}$
 $\quad \pi_1(prim(l))$
 else
 $\quad DevolverInterfazAux(fin(l), c)$
 fi

$armarCompus : lista(estrCompu) \ l \longrightarrow secu(compu)$

$armarCompus(es) \equiv \text{if } vacia(es) \text{ then } <> \text{ else } armarCompus(prim(es)) \bullet armarCompus(fin(es)) \text{ fi}$

$armarCompu : estrCompu \ e \longrightarrow compu$

$armarCompus(e) \equiv \langle e.IP, dame\Pi_1(e.conecciones) \rangle$

dameII₁ : secu(tupla(inter:interfaz × itCompu:itLista(estrCompu))) l → conj(interfaz)
dameII₁(l) ≡ if vacía(l) then ∅ else ag(Pi₁(prim(l)), dameII₁(fin(l))) fi

Algoritmos

red se representa con estrRed

donde estrRed es tupla(compus: lista(estrCompu) , cantidadCompus: nat)

donde estrCompu es tupla(IP: string , conexiones: lista(tupla(inter: interfaz, itCompu: itLista(estrCompu))))

IVACIA() → res : estrRed

1 res ← ⟨<>, 0⟩

▷ Θ(1)

IAGREGARCOMPU(in/out r: estrRed, in c: estrCompu)

1 agregarAtras(r.compus, ⟨c.IP, iArmarLista(c.interfaces)⟩)

2 r.cantidadCompus ← r.cantidadCompus + 1

▷ Θ(1)

IARMARLISTA(in ci: conj(interfaz)) → res : lista(⟨Interfaz, itLista(estrComp)⟩)

1 res ← vacía()

2 itConj(interfaz) it ← crearIt(ci)

3 while haySiguiente(it) do

4 | agregarAtras(res, ⟨siguiente(it), NULL⟩)

5 | avanzar(it)

6 end

ICONECTAR(in/out r: estrRed), in c₀: estrCompu, in i₀: interfaz, in c₁: estrCompu, in i₁: interfaz)

1 itLista(estrComp) it₀ ← crearIt(r.compus)

2 itLista(estrComp) it₁ ← crearIt(r.compus)

3 while siguiente(it₀.IP ≠ c₀.IP) do

4 | avanzar(it₀)

5 end

6 while siguiente(it₁.IP ≠ c₁.IP) do

7 | avanzar(it₁)

8 end

9 itLista(tupla(interfaz, itLista(estrCompu))) it₂ ← crearIt(siguiente(it₀.conexiones))

10 itLista(tupla(interfaz, itLista(estrCompu))) it₃ ← crearIt(siguiente(it₁.conexiones))

11 while siguiente(it₂.inter ≠ i₀) do

12 | avanzar(it₂)

13 end

14 while siguiente(it₃.inter ≠ i₁) do

15 | avanzar(it₃)

16 end

17 siguiente(it₂).itCompu ← i₀ siguiente(it₃).itCompu ← i₁

```
ICREARCONJUNTODEINTERFAZES(in  $l$ : lista(tupla(interfaz, itLista(estrCompu))))  $\rightarrow res$  : conj(estrInterfaz)
```

```
1 nat  $n \leftarrow 0$ 
2  $res \leftarrow \text{vacío}()$ 
3 while  $n < \text{longitud}(l)$  do
4   |  $\text{agregar}(res, \Pi_1(l[n]))$ 
5   |  $n \leftarrow n + 1$ 
6 end
```

```
ICONECTADAS?(in  $r$ : estrRed, in  $c_0$ : estrCompu, in  $c_1$ : estrCompu)  $\rightarrow res$  : bool
```

```
1 itLista(estrComp)  $it_0 \leftarrow \text{crearIt}(r.\text{compus})$ 
2 while siguiente( $it_0$ ).IP  $\neq c_0$ .IP do
3   |  $\text{avanzar}(it_0)$ 
4 end
5 itLista(tupla(interfaz, itLista(estrCompu)))  $it_1 \leftarrow \text{crearIt}(\text{siguiente}(it_0.\text{conexiones}))$ 
6 while haySiguiente( $it_1$ )  $\wedge_L$  siguiente(siguiente( $it_1$ ).itCompu).IP  $\neq c_1$ .IP do
7   |  $\text{avanzar}(it_1)$ 
8 end
9  $res \leftarrow (\text{siguiente}(\text{siguiente}(it_1).\text{itCompu}).IP = c_1.IP)$ 
```

```
IINTERFAZUSADA(in  $r$ : estrRed, in  $c_0$ : estrCompu, in  $c_1$ : estrCompu)  $\rightarrow res$  : interfaz
```

```
1 itLista(estrComp)  $it_0 \leftarrow \text{crearIt}(r.\text{compus})$ 
2 while siguiente( $it_0$ ).IP  $\neq c_0$ .IP do
3   |  $\text{avanzar}(it_0)$ 
4 end
5 itLista(tupla(interfaz, itLista(estrCompu)))  $it_1 \leftarrow \text{crearIt}(\text{siguiente}(it_0.\text{conexiones}))$ 
6 while haySiguiente( $it_1$ )  $\wedge_L$  siguiente(siguiente( $it_1$ ).itCompu).IP  $\neq c_1$ .IP do
7   |  $\text{avanzar}(it_1)$ 
8 end
9  $res \leftarrow \text{siguiente}(it_1).\text{inter}$ 
```

```
IVECINOS(in  $r$ : estrRed, in  $c$ : estrCompu)  $\rightarrow res$  : conj(compu)
```

```
1  $res \leftarrow \text{vacío}()$ 
2 itLista(estrComp)  $it_0 \leftarrow \text{crearIt}(r.\text{compus})$ 
3 while siguiente( $it_0$ ).IP  $\neq c$ .IP do
4   |  $\text{avanzar}(it_0)$ 
5 end
6 itLista(tupla(interfaz, itLista(estrCompu)))  $it_1 \leftarrow \text{crearIt}(\text{siguiente}(it_0.\text{conexiones}))$ 
7 while haySiguiente?( $it_1$ ) do
8   | if haySiguiente?(siguiente( $it_1$ ).itCompu) then
9     |  $\text{agregar}(res, \text{siguiente}(\text{siguiente}(it_1).\text{itCompu}))$ 
10  | end
11 |  $\text{avanzar}(it_1)$ 
12 end
```

IUSAINTERFAZ?(in r : estrRed, in c : estrCompu, in i : interfaz) $\rightarrow res$: bool

```

1 itLista(estrComp)  $it_0 \leftarrow$  crearIt(r.compus)
2 while siguiente( $it_0$ ).IP  $\neq c$ .IP do
3   | avanzar( $it_0$ )
4 end
5 itLista(tupla(interfaz, itLista(estrCompu)))  $it_1 \leftarrow$  crearIt(siguiente( $it_0$ .conexiones))
6 while siguiente( $it_1$ ).inter  $\neq i$  do
7   | avanzar( $it_1$ )
8 end
9  $res \leftarrow$  haySiguiente?(siguiente( $it_1$ ).itCompu)
```

ICAMINOSMINIMOS(in r : estrRed, in c_0 : estrCompu, in c_1 : estrCompu) $\rightarrow res$: conj(lista(estrCompu))

```

1  $res \leftarrow$  vacio()
2 if pertenece( $c_1$ , vecinos( $r$ ,  $c_1$ )) then
3   | agregar( $res$ , agregarAtras(agregarAtras( $\langle \rangle$ ,  $c_0$ ),  $c_1$ ))
4 else
5   |  $res \leftarrow$  dameMinimos(iCaminos( $r$ ,  $c_0$ ,  $c_1$ , agregarAtras( $\langle \rangle$ ,  $c_0$ ), pasarConjASecu(vecinos( $r$ ,  $c_0$ ))))
6 end
```

IHAYCAMINOS?(in r : estrRed, in c_0 : estrCompu, in c_1 : estrCompu) $\rightarrow res$: bool

```

1  $res \leftarrow$  esVacio?(iCaminosMinimos( $r$ ,  $c_0$ ,  $c_1$ ))
```

ICAMINOS(in r : estrRed, in c_0 : estrCompu, in c_1 : estrCompu, in l : lista(estrCompu), in vec : lista(estrCompu)) $\rightarrow res$: conj(lista(estrCompu))

```

1 if vacia?( $vec$ ) then
2   |  $res \leftarrow$  vacia()
3 else
4   | if /último( $l$ ) =  $c_1$  then
5     |  $res \leftarrow$  agregar( $l$ , vacia())
6   | else
7     | if está?(primero( $vec$ ,  $l$ )) then
8       |  $res \leftarrow$  unión(caminos( $r$ ,  $c_0$ ,  $c_1$ , agregarAtras( $l$ , primero( $vec$ )), iVecinos( $r$ , primeros( $vec$ ))),
9         | caminos( $r$ ,  $c_0$ ,  $c_1$ ,  $l$ , fin( $vec$ )))
10    | else
11      |  $res \leftarrow$  caminos( $r$ ,  $c_0$ ,  $c_1$ ,  $l$ , fin( $vec$ ))
12    | end
13 end
```

ICOMPUTADORAS(in r : estrRed) $\rightarrow res$: conj(estrCompu)

```

1  $res \leftarrow$  vacio()
2 itRed  $it \leftarrow$  crearItRed()
3 while haySiguiente?( $it$ ) do
4   | agregar( $res$ , siguiente( $it$ ))
5   | avanzar( $it$ )
6 end
```

IHAYSIGUIENTE?(in it : itLista(estrCompu)) $\rightarrow res$: bool

```

1  $res \leftarrow$  haySiguiente?( $it$ )
```

ISIGUIENTE(**in** *it*: itLista(estrCompu)) → *res* : compu

```
1  estrCompu e ← siguiente(it)
2  res.IP ← e.IP
3  conoj(interfaz) interfaces ← vacío()
4  itLista(tupla( inter: interfaz, itCompu: itLista(estrCompu))) itInterfaces ←
    crearIt(e.conexiones)
5  while haySiguiente?(itInterfaces) do
6    |  agregar(interfaces, siguiente(itInterfaces).inter)
7    |  avanzar(itInterfaces)
8  end
9  res.Interfaces ← e.Interfaces
```

ICREARIT(**in** *e*: estrRed)

```
1  res ← crearIt(e.compus)
```

IAVANZAR(**in/out** *it*: itLista(estrCompu))

```
1  it ← avanzar(it)
```

4. Módulo DCNet

Interfaz

se explica con: DCNet

géneros: dcnet

Operaciones básicas de lista

INICIARDCNET(**in** $r : \text{Red}$) $\rightarrow res : \text{DCNet}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{iniciarDCNet}(r)\}$

Complejidad: $\Theta(1234)$

Descripción: Genera un nuevo DCNet sin paquetes. “vacía”

CREARPAQUETE(**in/out** $D : \text{DCNet}$, **in** $p : \text{paquete}$)

Pre $\equiv \{D =_{\text{obs}} D_0 \wedge ((\exists p' : \text{paquete})(\text{paqueteEnTransito?}(D, p') \wedge \text{id}(p') = \text{id}(p)) \wedge \text{origen}(p) \in \text{computadoras}(\text{red}(D)) \wedge_{\text{L}} \text{destino}(p) \in \text{computadoras}(\text{red}(D)) \wedge_{\text{L}} \text{hayCamino?}(\text{red}(D), \text{origen}(p), \text{destino}(p)))\}$

Post $\equiv \{D =_{\text{obs}} \text{crearPaquete}(D_0, p)\}$

Complejidad: $\Theta(l + \log(k))$

Descripción: Crea un nuevo paquete que no existe en el DCNet anterior.

AVANZARSEGUNDO(**in/out** $D : \text{DCNet}$)

Pre $\equiv \{D =_{\text{obs}} D_0\}$

Post $\equiv \{D =_{\text{obs}} \text{avanzarSegundo}(D_0)\}$

Complejidad: $\Theta(n \cdot (L + \log(n) + \log(k)))$

Descripción: Avanza un segundo en el DCNet, moviendo todos los paquetes correspondientes.

RED(**in** $D : \text{DCNet}$) $\rightarrow res : \text{red}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{red}(D)\}$

Complejidad: $\Theta(1234)$

Descripción: Devuelve la red donde esta funcionando el DCNet.

CAMINORECORIDO(**in** $D : \text{DCNet}$, **in** $p : \text{paquete}$) $\rightarrow res : \text{secu}(\text{compu})$

Pre $\equiv \{\text{paqueteEnTrancito?}(D, p)\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{caminoRecorrido}(D, p)\}$

Complejidad: $\Theta(n \cdot \log(\max(n, k)))$

Descripción: Devuelve la secuencia que contiene de forma ordenada todas las computadoras por las que fue pasando.

CANTIDADENVIADOS(**in** $D : \text{DCNet}$, **in** $c : \text{compu}$) $\rightarrow res : \text{nat}$

Pre $\equiv \{c \in \text{computadoras}(\text{red}(D))\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{cantidadEnviados}(D, c)\}$

Complejidad: $\Theta(1234)$

Descripción: Devuelve la cantidad de paquetes que envió la computadora “c”.

ENESPERA(**in** $D : \text{DCNet}$, **in** $c : \text{compu}$) $\rightarrow res : \text{conj}(\text{paquete})$

Pre $\equiv \{c \in \text{computadoras}(\text{red}(D))\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{enEspera}(D, c)\}$

Complejidad: $\Theta(L)$

Descripción: Devuelve los paquetes que tiene en espera la compu “c”.

PAQUETESENTRÁNSITO?(**in** $D : \text{DCNet}$, **in** $p : \text{paquete}$) $\rightarrow res : \text{bool}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$

Post $\equiv \{res =_{\text{obs}} \text{paquetesEnTrancito?}(D, p)\}$

Complejidad: $\Theta(1234)$

Descripción: Devuelve “True” si y solo si el paquete esta en los paquetes en espera de alguna computadora.

LAQUEMÁSENVIÓ(**in** $D : \text{DCNet}$) $\rightarrow res : \text{compu}$

Pre $\equiv \{\text{true}\}$
Post $\equiv \{\text{res} =_{\text{obs}} \text{laQueMásEnvió}(D)\}$
Complejidad: $\Theta(1)$
Descripción: Devuelve una de las computadoras con mas paquetes enviados

Representación

dcnet se representa con `estrDCNet`

donde `estrDCNet` es `tupla(red: red , IDsCompusPorIP: dicc_tribe(string, nat) , siguientesCompus: ad(ad(nat)) , paquetesEnEspera: ad(tupla(enConjunto: conj(paquete), porID: dicc_AVL(ID, tupla(iPaquete: itConj(paquete), codOrigen: nat, codDestino: nat), porPrioridad: heap(tupla(prioridad, itConjunto(paquete)))))) , #PaqEnviados: ad(nat) , laQueMásEnvió: itRed , IPsCompuPorID: ad(itRed))`

`Rep : e \rightarrow bool`

`Rep(l) \equiv true \iff ($\forall e$: estr)(`
`(tam(e.paquetesEnEspera) = tam(e.IPcompusXID) = tam(e.siguienteCompu) = tam`
`(e.cantPaquetesEnviados) = $\#$ (computadoras(e.estrRed))) \wedge ($\forall n$: nat)(definido?(e.siguienteCompu,n) \Rightarrow_L`
`tam(e.siguienteCompu[n]) = $\#$ (computadoras(e.estrRed))) \wedge`
`Maximo(e.cantPaqEnviados) = e.cantidadEnviados[obtener(π_1 (siguiente(e.laQueMásEnvió),e.IDcompusPorIP)]`
 `\wedge ($\forall c$: compu)(c \in computadoras(e.estrRed) \Rightarrow_L obtener(π_1 (c),e.IDcompusPorIP) $<_{\#}$ (computado-`
`ras(e.estrRed))) \wedge (($\forall c_1, c_2$: compu)(($c_1 \in$ computadoras(e.estrRed) \wedge ($c_2 \in$ computadoras(e.estrRed)) \wedge`
`($c_1 \neq c_2$) \Rightarrow_L ((obtener(π_1 (c_1), e.IDcompusPorIP) \neq obtener(π_1 (c_2), e.IDcompusPorIP)))))) \wedge`
`(dameNombres(computadoras(e.estrRed)) = claus(IDcompusPorIP)) \wedge`
`($\forall L$: nat)(0 $\leq L <$ tam(e.paqEnEspera) \Rightarrow_L (`
`($\forall it_1$: ItConj(paquete)) $it \in$ dame π_1 (juntarSignificado(π_2 (e.paquetesEnEspera[L]))) \Rightarrow_L haySiguiente?(it_1)`
 `\wedge ($\forall it_2$: ITconj(pauquete)) $it_2 \in$ dame π_2 (juntarColaEnConjunto(π_3 (e.paquetesEnEspera[L]))) \Rightarrow_L`
`haySiguiente?(it_2) \wedge_L`
`($\forall i$: ItConj(paquete))(siguiente(i) \in (dameSiguietes(dame π_1 (juntarSignificados(π_2 (e.paquetesEnEspera[L])))`
`siguiente(i) \in π_1 (e.paquetesEnEspera[L]))) \wedge ($\forall c$: ID)(c \in claves(π_2 (e.paquetesEnEspera[L])))`
 `\Rightarrow_L π_1 (siguiente(π_1 (obtener(π_2 (c), e.paquetesEnEspera[L]))) = c) \wedge ($\forall it$: ItConj(paquete))`
`siguiente(it) \in dameSiguietes(dame π_2 (juntarColaPrioriEnConj(π_3 (e.paquetesEnEspera[L])))`
 `\Rightarrow_L siguiente(it) \in π_1 (e.paquetesEnEspera[L]) ($\forall t$: tupla $<$ prioridad,ItConj(paquete) $>$) $t \in$`
`juntarColaPrioriEnConj(π_3 (e.paquetesEnEspera[L])) \rightarrow siguiente(π_2 (t)).prioridad = π_1 (t)`
`($\forall x, z$: nat)((0 $\leq x <$ tam(e.paquetesEnEspera) \wedge 0 $\leq z <$ tam(e.paquetesEnEspera) \wedge $x \neq z$) \Rightarrow_L`
`(π_1 (e.paquetesEnEspera[x]) \cap π_2 (e.paquetesEnEspera[z])) = \emptyset) \wedge`
`($\forall i$: nat)(0 $\leq i <_{\#}$ (computadoras(e.estrRed)) \wedge obtener(π_1 (siguiente(e.IPcompusPorID[i])),`
`e.IDcompusPorID) = i) \wedge`
`($\forall n, m$: nat)(0 $\leq n <_{\#}$ (computadoras(e.estrRed)) \wedge 0 $\leq m <_{\#}$ (computadoras(e.estrRed))`
 `\Rightarrow_L ($\exists x$: (secu(compu))) $x \in$ caminosminimos(e.estrRed, siguiente(e.IPcompusPorID[n]), siguien-`
`te(e.IPcompusPorID[m])) \wedge prim(x) = e.siguienteCompu[n][m]`
`($\forall i$: nat)(0 $\leq i \leq$ $\#$ computadoras(e.estrRed) \Rightarrow_L siguiente(e.IPcompusPorID[i]) \in compitadoras(e.estrRed))`
 `\wedge`
`($\forall x, y$: nat)((0 $\leq x <_{\#}$ computadoras(e.estrRed) \wedge 0 $\leq y <_{\#}$ computadoras(e.estrRed) \wedge $x \neq y$) \Rightarrow_L`
`(siguiente(e.IPcompusPorID[x]) \neq siguiente(e.IPcompusPorID[y]))) \wedge`
 `$\#$ (π_1 (e.paquetesEnEspera)) = $\#$ claves(π_2 (e.paquetesEnEspera)) \wedge = $\#$ (juntarSecuenciasEnConj(juntarSignificad`
 `\wedge`
`($\forall it_1$: ItConj(paquete)) ($\forall it_2$: ItConj(paquete)) $it_1 \in$ dame π_2 (juntarColaPrioriEnConj(π_3 (e.paquetesEnEspera[L]))`
 `\wedge $it_2 \in$ dame π_2 (juntarColaPrioriEnConj(π_3 (e.paquetesEnEspera[L]))) $it_1 \neq it_2 \Rightarrow_L$ siguiente(it_1) \neq`
`siguiente(it_2)`

`Abs : estrDCNet e \rightarrow DCNet`

`{Rep(e)}`

$Abs(e) \equiv red(d) = e.estrRed \wedge$

$(\forall p: paquete) \quad paqueteEnTránsito?(d, p) \Rightarrow_L caminoRecorrido(d, p) = caminoDelPaquete(e.siguienteCompu, e.IPsCompusPorID, e.PaquetesEnEspera, p) \wedge$

$(\forall c: compu) \quad c \in computadoras(red(d)) \Rightarrow_L cantidadEnviados(d, c) = e.\#PaqEnviados[obtener(c, e.IDsCompusPorIP)] \wedge$

$(\forall c: compu) \quad c \in computadoras(red(d)) \Rightarrow_L enEspera(d, c) = enConjunto(e.paquetesEnEspera[obtener(c, e.IDsCompusPorIP)])$

$caminoDelPaquete : ad(ad(nat)) \times ad(ItRed) \times ad(tupla(enConjunto:conj(paquete) \times porID:dicc_{AVL}(ID \text{ tupla}(iPaquete:itConj(paquete) \times codOrigen:nat \times codDestino:nat)))$

$caminoDelPaquete(t, CsxID, ps, p, Psr) \equiv \text{if } def?(ID(p), porID(ps[0])) \text{ then}$
 $caminoDelPaquete_{aux}(t, CsxID, ps, p, codOrigen(obtener(ID(p), porId(ps[0])), codDestino(obtener(ID(p), porId(ps[0]))))$
 else
 $caminoDelPaquete(t, CsxID, ps, p, finAd(psr))$
fi

$caminoDelPaquete_{aux} : ad(ad(nat)) \times ad(ItRed) \times ad(tupla(enConjunto:conj(paquete) \times porID:dicc_{AVL}(ID \text{ tupla}(iPaquete:itConj(paquete) \times codOrigen:nat \times codDestino:nat)))$

$caminoDelPaquete_{aux}(t, CsxID, ps, p, Psr, compuActual, d) \equiv \text{if } def?(ID(p), porID(ps[compuActual])) \text{ then}$
 $siguiente(CsxID[compuActual]) \bullet <>$
 else
 $siguiente(CsxID[compuActual]) \bullet$
 $caminoDelPaquete_{aux}(t, CsxID, ps, p, Psr, t[compuActual][d], d)$
fi

$finAd : ad(tupla(enConjunto:conj(paquete) \times porID:dicc_{AVL}(ID \text{ tupla}(iPaquete:itConj(paquete) \times codOrigen:nat \times codDestino:nat)))$

$finAd(a) \equiv \text{if } (tam(a) \leq 1) \text{ then } crearArreglo(0) \text{ else } finAd_{aux}(a, crearArreglo(tam(a)-1), tam(a)-2) \text{ fi}$

$finAd_{aux} : ad(tupla(enConjunto:conj(paquete) \times porID:dicc_{AVL}(ID \text{ tupla}(iPaquete:itConj(paquete) \times codOrigen:nat \times codDestino:nat)))$
 $\{tam(a) > 1 \wedge tam(b) > 0\}$

$finAd_{aux}(a, b, n) \equiv \text{if } (n=0) \text{ then } b[0] \leftarrow a[1] \text{ else } finAd_{aux}(a, b[n] \leftarrow a[n+1], n-1) \text{ fi}$

$juntarColaPriorEnConj : colaPrior(tupla(<prioridad, ItConj(paquete)>)) \longrightarrow conj(tupla(<prioridad, ItConj(paquete)>))$

$juntarColaPriorEnConj(c) \equiv \text{if } vacia?(c) \text{ then } \emptyset \text{ else } ag(proximo(c), juntarColaPriorEnConj(desencolar(c))) \text{ fi}$

$dame\pi_2 : conj(tupla(<prioridad \times ItConj(paquete)>)) \longrightarrow conj(ItConj(paquete))$

$dame\pi_2(c) \equiv \text{if } \emptyset?(c) \text{ then } \emptyset \text{ else } ag(\pi_2(dameuno(c)), dame\pi_2(sinuno(c))) \text{ fi}$

$dameSiguientes : conj(ItConj(paquete)) \longrightarrow conj(paquete) \quad \{restricciones\}$

dameSiguientes(c) \equiv **if** $\emptyset?(c)$ **then** \emptyset **else** ag(siguiente(dameuno(c)), dameSiguientes(sinuno(c))) **fi**

Algoritmos

INICIARDCNET(**in** $r : \text{Red}$) $\rightarrow res : \text{DCNet}$

```

1   $res \leftarrow \text{iCopiar}(r)$ 
2   $res.\#PaqEnviados \leftarrow \text{crearArreglo}(\text{cantCompus}(res.\text{red}))$ 
3   $res.\text{IPsCompuPorID} \leftarrow \text{crearArreglo}(\text{cantCompus}(res.\text{red}))$ 
4   $res.\text{siguientesCompus} \leftarrow \text{crearArreglo}(\text{cantCompus}(res.\text{red}))$ 
5   $res.\text{paquetesEnEspera} \leftarrow \text{crearArreglo}(\text{cantCompus}(res.\text{red}))$ 
6   $itRed\ it_0 \leftarrow \text{crearItRed}(res.\text{red})$ 
7   $\text{nat } j \leftarrow 0$ 
8  while  $j < \text{iCardinal}(\text{iComputadoras}(res.\text{red}))$  do
9       $res.\text{siguientesCompus}[j] \leftarrow \text{crearArreglo}(\text{cantCompus}(res.\text{red}))$ 
10      $res.\#PaqEnviados[j] \leftarrow 0$ 
11      $res.\text{paquetesEnEspera}[j] \leftarrow \langle \text{vacío}(), \text{vacío}(), \text{vacío}() \rangle$ 
12      $\text{definir}(\text{siguiente}(it_0).\text{IP}, j, res.\text{IDsCompusPorIP})$ 
13      $res.\text{IPsCompusPorID}[j] \leftarrow it_0$ 
14      $j \leftarrow j + 1$ 
15      $\text{avanzar}(it_0)$ 
16 end
17  $\text{nat } k \leftarrow 0$ 
18  $j \leftarrow 0$ 
19 while  $j < \text{iCardinal}(\text{iComputadoras}(res.\text{red}))$  do
20     while  $k < \text{iCardinal}(\text{iComputadoras}(res.\text{red}))$  do
21         if  $\text{conectadas?}(res.\text{red}, \text{siguiente}(res.\text{IPsCompusPorID}[j]), \text{siguiente}(res.\text{IPsCompusPorID}[k]))$  then
22              $itConj\ it_0 \leftarrow \text{crearIt}(\text{caminoMinimos}(res.\text{red}, \text{siguiente}(res.\text{IPsCompusPorID}[j]),$ 
23                  $\text{siguiente}(res.\text{IPsCompusPorID}[k])))$ 
24              $res.\text{siguientesCompus}[j][k] \leftarrow \text{prim}(\text{fin}(\text{siguiente}(it_1)))$ 
25         end
26          $k \leftarrow k + 1$ 
27     end
28      $j \leftarrow j + 1$ 
29 end

```

ICREARPAQUETE(**in/out** $d : \text{DCNet}$, **in** $p : \text{paquete}$)

```

1   $\text{nat } o \leftarrow \text{iObtener}(p.\text{origen}, d.\text{IDsCompusPorIP})$ 
2   $\text{nat } dest \leftarrow \text{iObtener}(p.\text{destino}, d.\text{IDsCompusPorIP})$ 
3   $it \leftarrow \text{CrearIt}((d.\text{paquetesEnEspera}[o]).\text{enConjunto})$ 
4   $it \leftarrow \text{iAgregar}((d.\text{paquetesEnEspera}[o]).\text{enConjunto}, p)$ 
5   $\text{iDefinir}(d.\text{paquetesEnEspera}[o].\text{porID}, p.\text{ID}, \langle it, o, dest, \rangle)$ 
6   $\text{iAgregarHeap}(d.\text{paquetesEnEspera}[o].\text{porPrioridad}, p.\text{prioridad}, it)$ 

```

IAVANZARSEGUNDO(in/out d: DCNet)

```

1 nat j ← 0
2 nat o
3 nat dest
4 paquete paq
5 while j < iCardinal(iComputadoras(d.red)) do
6   if !(iEsVacio?(d.paquetesEnEspera[j]).enConjunto) then
7     paq ← iSiguiente(iDameElDeMayorPrioridad((d.paquetesEnEspera[j]).porPrioridad))
8     iBorrarElDeMaxPrioridad(d.paquetesEnEspera[j].porPrioridad)
9     o ← (iObtener((d.paquetesEnEspera[j]).porID, paq.ID)).codOrigen
10    dest ← (iObtener((d.paquetesEnEspera[j]).porID, paq.ID)).codDestino
11    iBorrar((d.paquetesEnEspera[j]).porID, paq.ID)
12    d.#paqEnviados[j]++
13    if !(d.siguienteCompu[j][dest] = dest) then
14      it ← crearIt(d.paquetesEnEspera[d.siguienteCompu[j][dest]])
15      it ← iAgregar((d.paquetesEnEspera[d.siguienteCompu[j][dest]].enConjunto, p)
16      iDefinir(d.paquetesEnEspera[d.siguienteCompu[j][dest]].porID, p.ID, ⟨ it,
17      d.siguienteCompu[j][dest], dest, ⟩)
18      iAgregarHeap(d.paquetesEnEspera[d.siguienteCompu[j][dest]].porPrioridad, paq.prioridad, it)
19    end
20  end
21 end
22 nat k ← 0
23 nat h ← 0
24 if iCardinal(iComputadoras(d.red)) > 0 then
25   while k < iCardinal(iComputadoras(d.red)) > 0 do
26     if d.#paqEnviados[k] > d.#paqEnviados[h] then
27       h ← k
28       k++
29     end
30   end
31   d.laQueMásEnvío ← d.IPsCompusPorID[h]

```

ICAMINORECORRIDO(in d: DCNet, in p: paquete) → res : lista(compu)

```

1 nat j ← 0
2 res ← iVacia()
3 while !(iDefinido?((d.paquetesEnEspera[j]).porID), p.ID) do
4   j++
5 end
6 nat o
7 o ← (iObtener((d.paquetesEnEspera[j]).porID, p.ID)).codOrigen
8 nat dest
9 dest ← (iObtener((d.paquetesEnEspera[o]).porID, p.ID)).codDestino
10 while !(iDefinido?((d.paquetesEnEspera[o]).porID), p.ID) do
11   iAgregarAtras(res, siguiente(d.IPsCompusPorID[o]))
12   o ← d.siguientesCompus[o][dest]
13 end
14 iAgregarAtras(res, siguiente(d.IPsCompusPorID[o]))

```

ICANTIDADENVIADOS(in d: DCNet, in c: compu) → res : nat

```

1 nat i ← iObtener(d.IDsCompusPorIP, c.IP)
2 res ← d.#paqEnviados[i]

```

IENESPERA(**in** d : DCNet, **in** c : compu) $\rightarrow res$: conj(Paquete)

1 **nat** $i \leftarrow$ iObtener(d .IDsCompusPorIP, c .IP)
2 $res \leftarrow (d.paquetesEnEspera[i]).enConjunto$
