

Responda às perguntas que deseja preencher automaticamente pressionando "Enviar".

## UGE - Formulário de Avaliação

Formulário para a avaliação do motor para jogos universais UGE (disponível em <https://github.com/francogarcia/uge>).

O roteiro para avaliação pode ser encontrado em: <https://github.com/francogarcia/uge-evaluation>.

Quaisquer dúvidas ou comentários sobre a avaliação podem ser feitos enviando-se um e-mail para: [franco.garcia@dc.ufscar.br](mailto:franco.garcia@dc.ufscar.br).

**\*Obrigatório**

### Termo de Consentimento Livre e Esclarecido

1. Você está sendo convidado para participar da pesquisa “Um motor para Jogos Digitais Universais”.

2. Você foi selecionado por meio de convite para ser voluntário e sua participação não é obrigatória. A atividade de avaliação a ser realizada está vinculada a um projeto de pesquisa sem fins lucrativos. O objetivo do projeto é fornecer um motor que facilite a implementação e a prototipação de jogos digitais universais, isto é, jogos que possam ser utilizados por usuários com diferentes capacidades e necessidades de interação.

Nesta atividade, pretende-se avaliar a abordagem escolhida para a implementação de jogos usando o motor em desenvolvimento. Espera-se obter feedback sobre a viabilidade, a efetividade e a utilidade da abordagem para desenvolvedores de jogos.

3. A participação na atividade envolve a coleta de dados por meio de um formulário de avaliação; da interação e análise com um protótipo de jogo criado segundo a abordagem; e da leitura de um material de apoio.

Estas atividades envolverão o uso de um kit de avaliação. O kit inclui documentação, o design e o protótipo de um jogo criado segundo a abordagem do motor. O motor explora recursos para minimizar alterações em funcionalidades que não dependam de entrada e saída (como regras e mecânicas do jogo) e para especializar a entrada e saída para os diferentes públicos.

4. A participação na atividade é voluntária e anônima. O participante pode desistir de participar da avaliação ou remover seu consentimento a qualquer momento. Da mesma forma, a recusa na participação não trará prejuízos com sua relação com os pesquisadores responsáveis pelo projeto nem com a instituição a qual os pesquisadores estão afiliados.

O participante poderá realizar as atividades no local ou no horário que julgar mais adequado ou conveniente. A avaliação poderá ser entregue dentro do prazo estipulado. O participante poderá, a qualquer momento, entrar em contato com o pesquisador em caso de dúvidas.

A sua participação na pesquisa pode envolver algum desconforto relacionado ao tempo despendido na participação das práticas. Você pode se recusar a participar ou mesmo interromper a sua participação a qualquer momento.

5. A participação na atividade possui benefícios filantrópicos e estão relacionados à melhoria do

motor em desenvolvimento e ao desenvolvimento de jogos universais.

6. Você terá acesso aos resultados da pesquisa por meio de artigos científicos publicados em congressos e pelo site do laboratório LIFeS: <<http://lifes.dc.ufscar.br>>.

7. A qualquer momento você pode desistir de participar e retirar seu consentimento.

8. Sua recusa não trará nenhum prejuízo em sua relação com os pesquisadores ou com a instituição.

9. As informações obtidas através dessa pesquisa serão públicas. Os dados obtidos de sua participação são anônimos. O motor resultante deste projeto de pesquisa possui código-aberto.

10. A pesquisa não prevê nenhum ressarcimento financeiro aos sujeitos da pesquisa.

11. Esta cópia do termo contém o endereço de e-mail do pesquisador responsável. Você pode tirar dúvidas sobre o projeto e sua participação, agora ou a qualquer momento.

---

Franco Eusébio Garcia (<[franco.garcia@dc.ufscar.br](mailto:franco.garcia@dc.ufscar.br)>)

Mestrando do Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação da Universidade Federal de São Carlos

Vânia Paula de Almeida Neris (Orientadora) (<[vania@dc.ufscar.br](mailto:vania@dc.ufscar.br)>)

Professora adjunta do Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação da Universidade Federal de São Carlos

---

**Você leu e concorda com o Termo de Consentimento Livre e Esclarecido? \***

- ☐ Concordo. Estou ciente do termo e concordo em participar.
- ☐ Não concordo com os termos ou não estou disposto a participar.

## Questionário Pré-Sessão

Estas questões podem ser respondidas antes da realização da avaliação.

Elas têm como objetivo obter dados gerais de seu perfil e suas expectativas relativas ao desenvolvimento de um jogo universal.

## Carreira e Perfil

**Considero-me um: \***

- ☐ Designer de jogos
- ☐ Programador de jogos
- ☐ Artista
- ☐ Produtor

☐ Outro:

**Desenvolvo jogos: \***

- ☐ Profissionalmente (contrato)
- ☐ Profissionalmente (independente)
- ☐ Por hobby
- ☐ Outro:

**Utilizo jogos digitais há: \***

- ☐ Menos de seis meses
- ☐ Entre seis meses a um ano
- ☐ Entre um a três anos
- ☐ Entre três anos a cinco anos
- ☐ Entre cinco a dez anos
- ☐ Mais de dez anos

**Trabalho com jogos há: \***

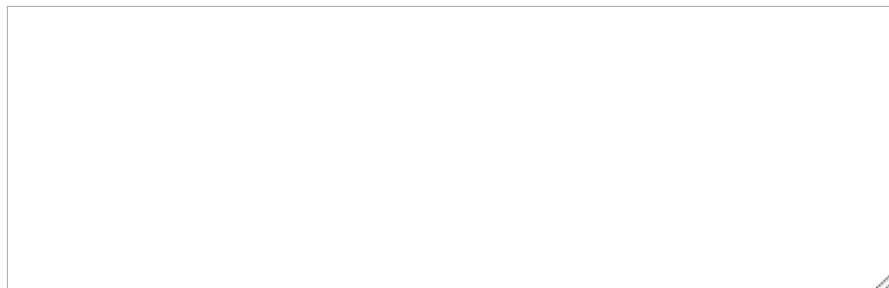
- ☐ Menos de seis meses
- ☐ Entre seis meses a um ano
- ☐ Entre um a três anos
- ☐ Entre três anos a cinco anos
- ☐ Entre cinco a dez anos
- ☐ Mais de dez anos

**Você já desenvolveu um jogo com foco em acessibilidade? \***

## Expectativas

**Para que um jogo seja acessível, acredito ser importante: \***

**Para que um mesmo jogo possa ser utilizado por pessoas com diferentes necessidades de interação, acredito ser importante: \***



## Questionário Pós-Sessão

Estas questões devem ser respondidas após a realização da atividade de avaliação.  
O objetivo delas é obter feedback sobre a utilidade das abordagens empregadas no motor UGE.

## Impressões Gerais

**A explicações sobre as abordagens escolhidas para o motor UGE e suas aplicações são claras? \***

- ☐ Sim  
☐ Não

**Qual foi, aproximadamente, o tempo dispendido para a realização da avaliação? \***

Horas ▼	:	Minutos ▼	:	Segundos ▼
---------	---	-----------	---	------------

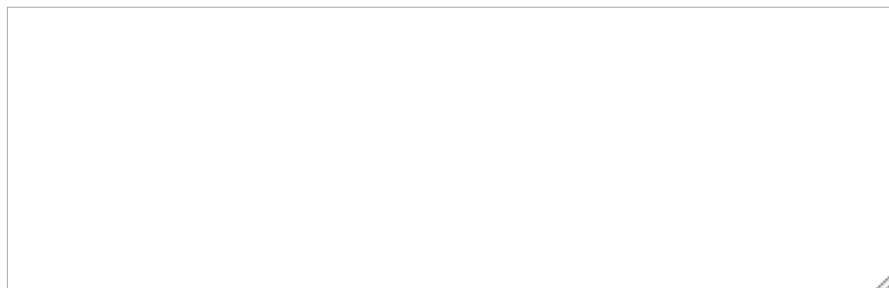
**Qual foi, aproximadamente, o tempo dispendido para a familiarização com a arquitetura e com as abordagens do motor? \***

Horas ▼	:	Minutos ▼	:	Segundos ▼
---------	---	-----------	---	------------

**A documentação fornecida foi suficiente para a realização da avaliação? \***

- ☐ Sim  
☐ Não

**Quais tópicos da documentação precisam ser melhorados?**



## Eventos

Esta seção procura obter feedback sobre a utilidade do uso de eventos para a implementação de um

jogo universal.

**O uso de eventos facilitou a especialização da interação entre usuário e jogo. \***

- ☐ Discordo fortemente
- ☐ Discordo
- ☐ Indiferente
- ☐ Concordo
- ☐ Concordo fortemente

**Para mais de uma necessidade de interação, o uso de eventos reduziu os esforços (tempo, dificuldade, linhas de código, etc.) de implementação. \***

- ☐ Concordo fortemente
- ☐ Concordo
- ☐ Indiferente
- ☐ Discordo
- ☐ Discordo fortemente

**O uso de eventos dificultou a criação de uma nova apresentação. \***

- ☐ Concordo fortemente
- ☐ Concordo
- ☐ Indiferente
- ☐ Discordo
- ☐ Discordo fortemente

**O uso de eventos ajudou a considerar aspectos da interação que não teria pensado anteriormente. \***

- ☐ Discordo fortemente
- ☐ Discordo
- ☐ Indiferente
- ☐ Concordo
- ☐ Concordo fortemente

**O uso de eventos dificultou a personalização e adaptação da apresentação do jogo. \***

- ☐ Discordo fortemente
- ☐ Discordo
- ☐ Indiferente
- ☐ Concordo
- ☐ Concordo fortemente

## Componentes

Esta seção procura obter feedback sobre a utilidade do uso de entidades (atores) e componentes para a implementação de um jogo universal.

**O uso de componentes facilitou a especialização da interação com o jogo. \***

- ☐ Discordo fortemente
- ☐ Discordo
- ☐ Indiferente
- ☐ Concordo
- ☐ Concordo fortemente

**Para mais de uma necessidade de interação, o uso de componentes aumentou os esforços (tempo, dificuldade, linhas de código, etc.) de implementação. \***

- ☐ Concordo fortemente
- ☐ Concordo
- ☐ Indiferente
- ☐ Discordo
- ☐ Discordo fortemente

**O uso de componentes dificultou a personalização e adaptação da apresentação do jogo. \***

- ☐ Concordo fortemente
- ☐ Concordo
- ☐ Indiferente
- ☐ Discordo
- ☐ Discordo fortemente

## Data-Driven

Esta seção procura obter feedback sobre a utilidade do uso de uma arquitetura data-driven para a implementação de um jogo universal.

**O uso de uma arquitetura data-driven dificultou o desenvolvimento do jogo. \***

- ☐ Concordo fortemente
- ☐ Concordo
- ☐ Indiferente
- ☐ Discordo
- ☐ Discordo fortemente

**O uso de uma arquitetura data-driven facilitou iterações e aprimoramentos no jogo. \***

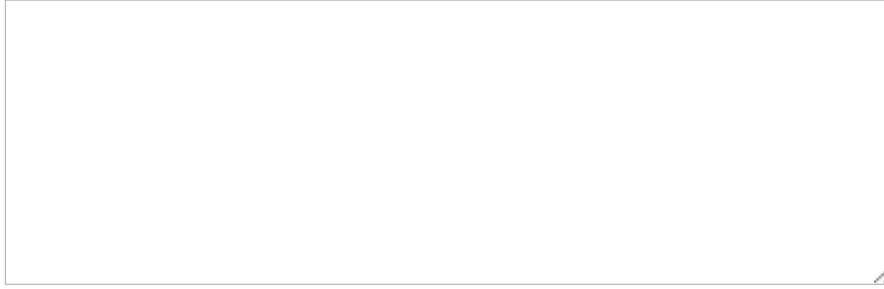
- ☐ Discordo fortemente
- ☐ Discordo
- ☐ Indiferente
- ☐ Concordo
- ☐ Concordo fortemente

## Ponderações

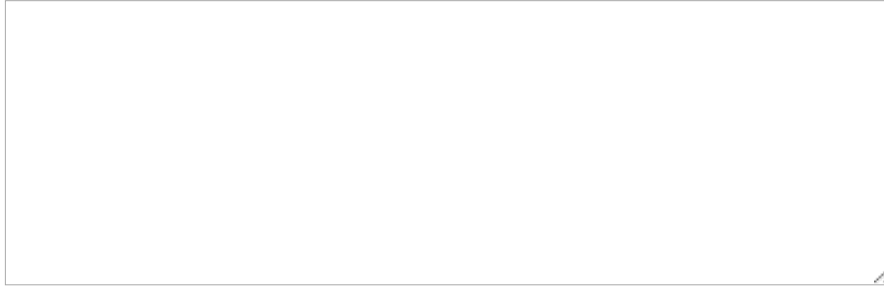
Esta seção procura obter sua opinião sobre o uso das abordagens empregadas no motor para o

desenvolvimento de um jogo universal.

**As técnicas e estratégias utilizadas facilitaram o desenvolvimento de um jogo universal? \***



**Se fosse utilizar uma abordagem diferente para a implementação do jogo, qual usaria?**



## Depoimento (Opcional)

Seria de grande valia um depoimento com comentários sobre a participação na atividade de avaliação referente ao uso do motor.

Se possível, indicar críticas, sugestões e comentários gerais sobre a viabilidade e efetividade do motor. Caso sejam encontradas falhas ou omissões, seria interessante indicá-las para o aperfeiçoamento do motor.

**Você gostaria de fornecer um depoimento anônimo sobre sua participação nesta avaliação?**

Caso a resposta seja não ou ela seja omitada, a solicitação de preenchimento para o depoimento não será realizada.

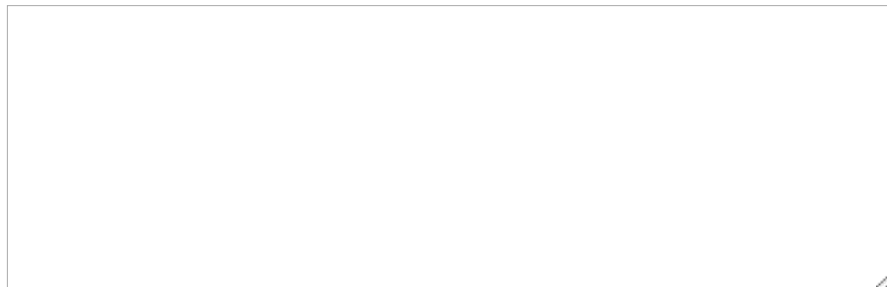
- ☐ Sim
- ☐ Não

## Depoimento

Seria de grande valia um depoimento com comentários sobre a participação na atividade de avaliação referente ao uso do motor.

Se possível, indicar críticas, sugestões e comentários gerais sobre a viabilidade e efetividade do motor. Caso sejam encontradas falhas ou omissões, seria interessante indicá-las para o aperfeiçoamento do motor.

**Depoimento \***



**Você autorizaria o uso de trechos de seu depoimento de forma anônima? \***

- ☐ Sim
- ☐ Não

Enviar

Nunca envie senhas em Formulários Google.

25% concluído

Powered by  
 Google Drive

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

[Denunciar abuso](#) - [Termos de Serviço](#) - [Termos Adicionais](#)