

Nombre Del Proyecto: Mercado De Jugadores

Fecha de inicio: 10/10/20

Profesores: Nicolas Ledesma y Pablo Palacio

Escuela: Instituto Técnico Villada

Propósito: Ofrecer una plataforma enfocada a la compra y venta de jugadores con la intención de emular un equipo de futbol

Descripción: El mercado ofrece diversos jugadores a los usuarios, los cuales tienen un valor y características diferentes, un jugador puede estar en el equipo de varios usuarios y un usuario puede vender jugadores al mercado

Objetivo: Ofrecer entretenimiento a los usuarios mediante la app

Especificaciones: Se creo una app web mediante las herramientas Django