

- 1) Ver el formato de este archivo

<http://www.json-generator.com/api/json/get/bVlmaZblrC?indent=2>

- 2) Copiar estos archivos a su proyecto. Recuerden los pasos para integrar la librería .rar

<https://github.com/benoffi7/Programacion-Laboratorio-3-UTN-MDP/blob/master/2019/json/src/json/JsonUtiles.java>

<https://github.com/benoffi7/Programacion-Laboratorio-3-UTN-MDP/blob/master/2019/json/java-json.jar>

Enunciado:

Crear las Java necesarias para replicar el modelo de datos del JSON. Una vez creadas las clases Java, pasarlo a JSON y luego al archivo con el método de JSONUtiles. Los datos son de referencia, lo importante es la estructura. **30 pts.**

De la lista anterior de aeropuertos generar otra lista pasando los aeropuertos cuya capacidad sea mayor a una enviada por parámetro. Cuando la capacidad sea menor o igual a la enviada, lanzar una excepción almacenando la capacidad del aeropuerto. **20 pts.**

Crear una clase genérica para almacenar tanto los pilotos como los tags. Las opciones de esta clase genérica son agregar, eliminar y recuperar según posición **20 pts.**

Desde la lista genérica pasar a un hashset todos los tags. Implementar el equals en la etiqueta **20 pts.**

Implementar un main para probar todas las funcionalidades. **10 pts.**