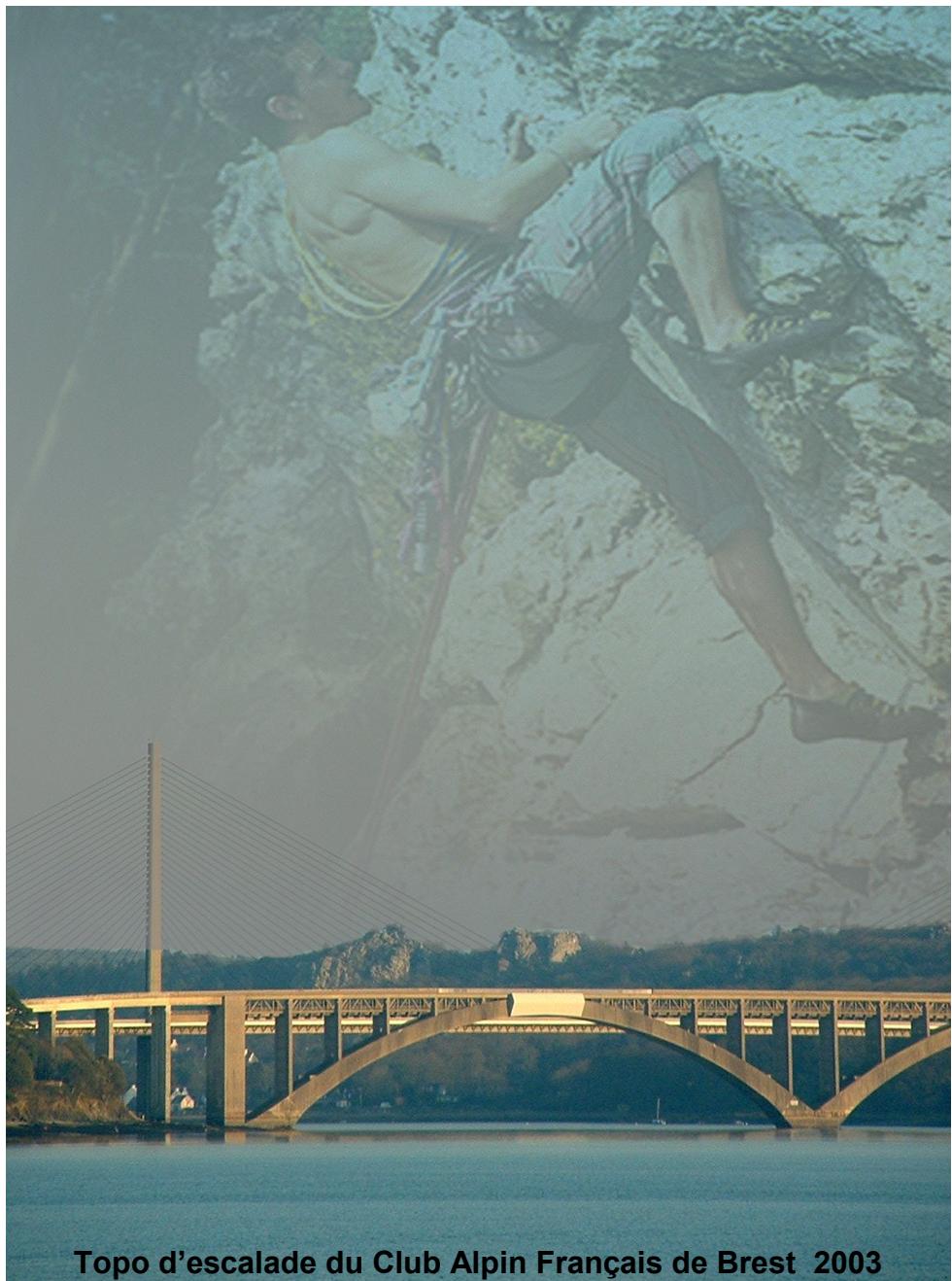


Escalade à PLOUGASTEL-DAOULAS



Topo d'escalade du Club Alpin Français de Brest 2003

SOMMAIRE

Sommaire	Page 7
Recommandations	Page 8
Exemple de présentation	Page 10
Voies classées par niveau	Page 11
Plan d'accès général à l'Impératrice et à l'Impérator	Page 12
Détails des secteurs de l'Impératrice et de l'Impérator	Page 13
Secteur de l'Impératrice	
• Grand Toit	Page 14
• J'y va t'y	Page 16
• Fer à Cheval	Page 18
• Trou de Godille	Page 20
• Feuilles Mortes	Page 22
• Initiation 1 & 2	Page 24
• Arbre Foudroyé	Page 28
• Le Fennec	Page 30
Secteur de l'Impérator	
• La Dalle de Verre	Page 32
• La Dalle de Cœur	Page 34
• Le Dièdre Noir	Page 36
• La Magnonne	Page 38
• L'X	Page 40
• Le Lierre	Page 42
Plan d'accès général du Cube et du Serpent	Page 44
Détails des secteurs du Cube et du Serpent	Page 45
Le Cube	
• L'Angle	Page 46
• Face Nord 1 & 2	Page 48
• Face Ouest	Page 52
• Face Sud	Page 54
• Le Pilier du Chien	Page 56
Le Serpent	
Informations complémentaires	Page 60
	Page 64

RECOMMANDATIONS

Participez à la conservation des sites :

Vous êtes les hôtes des propriétaires de la falaise :

- La nature est fragile, respectez-la.
- Ne sortez pas des sentiers. Respectez les clôtures et plantations alentours.
- Remportez vos déchets et même plus si possible, merci pour les mégots.
- Camping et feux interdits, prenez garde aux cigarettes.

Sécurité :

Pour les concepteurs de ce topo un grimpeur est une personne pratiquant l'activité « escalade » et maîtrisant les règles de sécurité nécessaires à sa pratique. Ce topo est destiné aux grimpeurs.

Le grimpeur est seul responsable de sa propre sécurité :

- Tout grimpeur non encadré par un professionnel ou un bénévole diplômé se doit d'estimer les risques qu'il prend en s'engageant dans une voie d'escalade.
- Chacun se doit d'estimer si l'équipement en place est suffisant en qualité et quantité compte tenu de son niveau sportif et de son expérience.
- Soyez très attentif au niveau du 2^{ème}, voire 3^{ème} point d'ancre, c'est avant leur mousquetonnage que vous risquez le plus la chute au sol.
- Une parade est vivement conseillée pour le départ des voies.
- Le port du casque est obligatoire pour les mineurs et vivement recommandé pour les adultes.
- Les hauteurs de voies indiquées dans ce topo sont purement indicatives. Méfiez-vous de leur approximation et des erreurs typographiques toujours possibles, donc ne soyez pas avare sur la longueur de corde. En escalade, être critique reste une force !

Avant toute descente sur corde

- Vérifiez la longueur de votre corde.
- Ne pas descendre sur un point isolé.
- Faire un nœud en bout de corde.

En atelier poulie (moulinette)

Ne vous faites jamais redescendre sur :

- Une corde sur sangle.
- Un point solitaire.
- Sans un nœud en bout de corde côté assureur.
- Un mousqueton simple.
- Évitez les moulinettes directement sur les ancrages.

Matériel nécessaire :

- Une corde de 60 m (relais parfois indispensable).
- Une douzaine de dégaines.
- 3 ou 4 mousquetons de sécurité.
- Quelques sangles.
- Des coincideurs pour les aventuriers.
- Et bien entendu le matériel essentiel de base.

Numéros de téléphone et adresses utiles :

Pompiers 18 ou 112

SAMU 15

CAF de Brest 02 98 02 61 12
 10, rue Léon Nardon, 29200 Brest
 <http://perso.libertysurf.fr/caf-brest/>

Office de tourisme 02 98 44 24 96 (Brest)
 02 98 40 34 98 (Plougastel)

Présentation du site :

D'une manière générale le site de Plougastel est sportif, ce qui signifie un équipement « béton » (voir les informations complémentaires page 60), les quelques voies non équipées le sont volontairement pour différentes raisons, (même si les coincideurs y sont parfois impossible à poser), donc pour ceux que le perfo démange, prenez contact avec la municipalité et les clubs du coin ; nous sommes nombreux à profiter de ces sites, nous devons donc composer en harmonie.

Les cotations restent subjectives, sachez vous remettre en question surtout que le caillou local peut déconcerter au premier abord. Les sites de l'Impérator, de l'Impératrice et du Serpent sont situés sur des propriétés privées, les grimpeurs y sont acceptés en échange d'un comportement respectueux vis à vis de la nature ; donc pas de feu, bivouacs, camping.

Respectez les terrains jouxtant les sites en ne les traversant pas pour raccourcir les marches (minimes) d'approche.

En cas d'accident, les auteurs, les propriétaires des lieux, la Municipalité, ne peuvent être en aucun cas tenus pour responsables.

Bonne grimpe

EXEMPLE DE PRÉSENTATION

Hauteur de la voie	Secteur et sous secteur	Orientation
H : 35 m	IMPERATRICE : Grand Toit	NO
D : 10 p	 Croquis d'ensemble Et sous secteur concerné	12 voies 4 à 8b Nombre de voies Difficulté mini et maxi

Nombre de dégaines maximum nécessaires (hors relais)

Description du secteur

C'est ici que l'on trouve les voies les plus dures.

Numéro et nom de la voie	Difficulté de chaque longueur	Type d'équipement
1– Trinité	L1 : 6a / L2 : 4 / L2' : 5+	 Dalle
La 2 ^e longueur est très aérienne.		Type de voie : dalle, dévers, surplomb, ...



Voie sportive : équipement fixe (broche, plaquettes, ...)



Terrain d'aventure : utilisation de coinceurs, pitons, ...



Relais équipé (broche, plaquettes, ...)

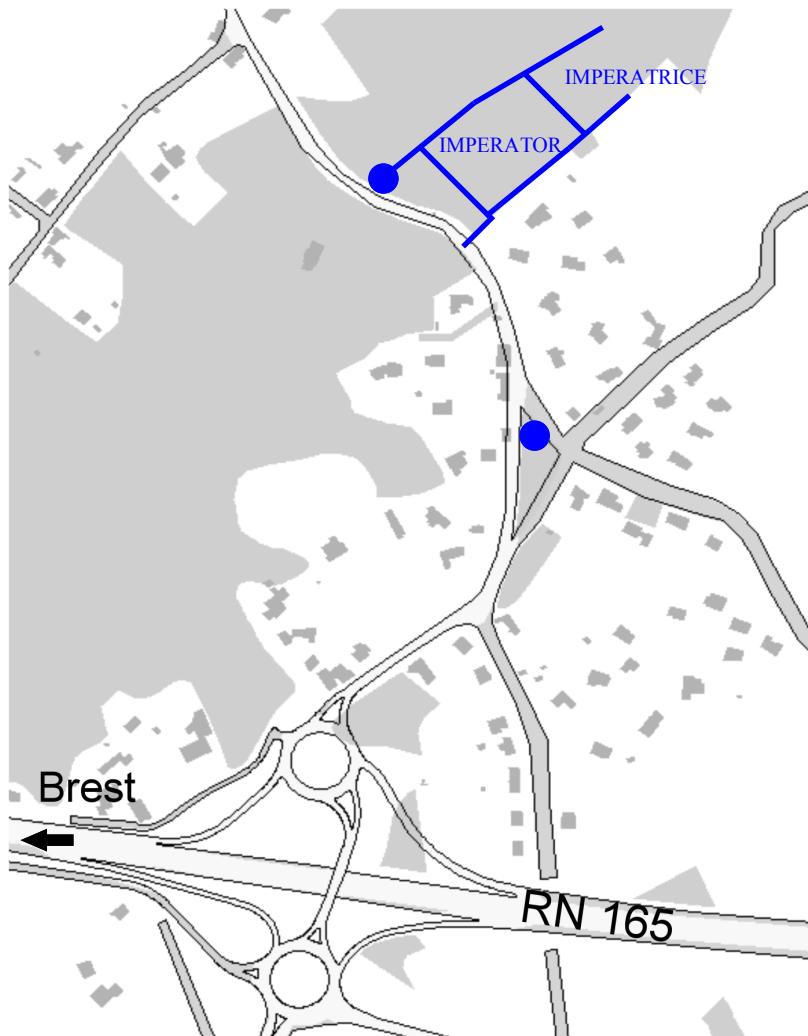
NE

Voie Non Équipée

VOIES CLASSEES PAR NIVEAU

Niveau	Numéro des Voies			
	Impératrice	Impérator	Cube	Serpent
3 <i>10 voies</i>	46, 47, 54, 55		5, 17, 18, 25, 26, 27, 36	
4 <i>24 voies</i>	15, 17, 34, 43, 44, 49, 50, 53, 60	19, 20, 29, 33	13, 14, 15, 16, 22, 28, 29, 30, 32, 33	5
5 <i>29 voies</i>	9, 18, 22, 26, 28, 31, 37, 40, 41, 42, 45, 58	15, 21, 22, 24, 27, 28, 32, 34, 35, 36, 37	9, 9, 19, 21, 23, 24, 31, 34, 35	
6a <i>31 voies</i>	1, 12, 14, 16, 20, 21, 27, 29, 32, 36, 38, 39, 48, 56, 57, 65	5, 8, 12, 13, 23, 25, 26, 38, 40, 41, 42	7, 8, 10, 20	2
6b <i>17 voies</i>	7, 8, 10, 13, 19, 30, 33, 52, 61, 64	4, 14, 31, 39	2, 3, 4, 11	1
6c <i>12 voies</i>	4, 11, 23, 24, 25, 59	1, 2, 7, 10, 11, 16, 30	1, 11 bis	
7a <i>4 voies</i>	35, 51, 62, 63		12	
7b <i>3 voies</i>		9		3, 4
7c <i>5 voies</i>	5, 6	3, 6		
8 <i>2 voies</i>	2, 3			

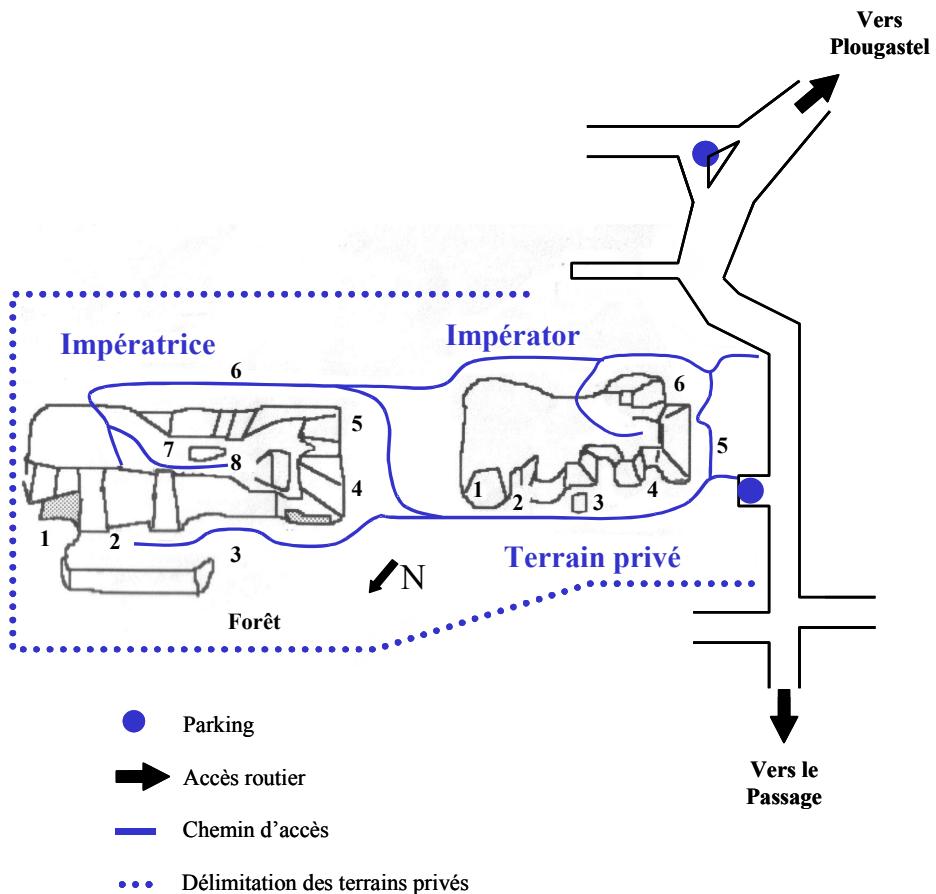
IMPERATRICE ET IMPERATOR—PLAN D'ACCES



De Brest, prendre la RN 165 en direction de Quimper. Après le pont de l'Iroise se prendre la 2^{ème} sortie (Plougastel) qui mène à un 1^{er} rond point. Faire le tour complet de celui ci en direction du «Passage» et au 2^{ème} rond point prendre en face vers «Toull Ar Rohou».

Les alentours offrent de nombreuses possibilités de Parking, sachant que de nombreux chemins permettent d'accéder aux sites. Le plus commode se situe de suite à droite après la patte d'oie ; le chemin d'accès étant 50 m plus bas.

IMPERATRICE ET IMPÉATOR—ACCÈS AUX SECTEURS

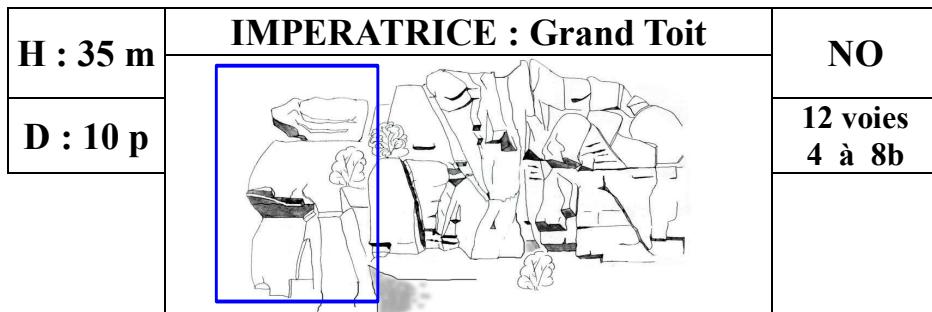


L'Impératrice

- 1/ Grand toit
- 2/ J'y vas t'y
- 3/ Fer à cheval
- 4/ Trou de godille
- 5/ Feuille morte
- 6/ Initiation
- 7/ L'arbre foudroyé
- 8/ Fennec

L'Impéator

- 1/ Dalle de verre
- 2/ Dalle de cœur + Bloc
- 3/ Dièdre noir
- 4/ La Magnonne
- 5/ L'X
- 6/ Le lierre



C'est ici que l'on trouve les voies les plus dures.

1– Trinité

La 2^{ème} longueur est très aérienne.

L1 : 6a / L2 : 4 / L2' : 5+

Dalle



2– Silence

Du relais, vers l'extrémité du toit par l'angle

8a

Toit



3– Les Celtiques

Dur, « conti » et cérébral.

8a+ / 8b

Toit



4– Grand Toit

Le BIG surplomb. L2 en 7a avec un « tire clou ».

L1 : 6c / L2 : 7c

Dièdre et surplomb



5– Crenn Du

7c+

Surplomb



6– Black

7c

Surplomb



7– Hot Buttered Soul

Pilier aérien. 2^{ème} longueur non équipée

L1 : 6b+ / L2 : 5+ NE

Dalle



8– Zonix

2^{ème} longueur non équipée.

L1 : 6b+ / L2 : 5 NE

Dalle



9– Abraracourcix

5

Dalle



10– Kerozen

6b

Dalle



11– Kousket Bras

6c

Dalle

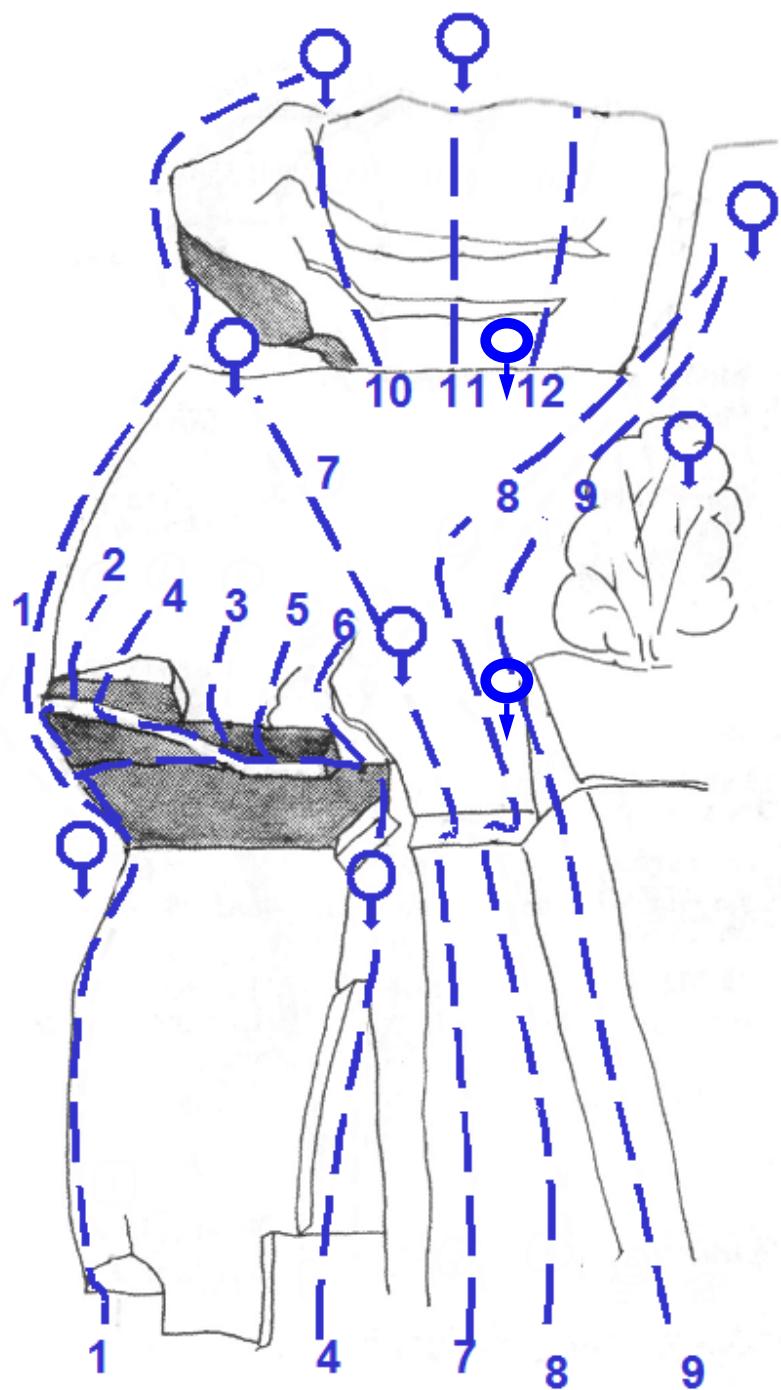


12– Kouign Amann

6a

Dalle





H : 40 m	IMPERATRICE : J'y va t'y	NO
D : 14 p		11 voies 4 à 7b

Y'en a vraiment pour tous les goûts dans ce secteur. Alors n'hésitez pas.

13– Obélix

Départ costaud, plaisir ensuite. Le relais se trouve sur une petite vire herbeuse.

6b+



Surplomb et dalle

14– Idéfix

Idem.

6a+



Dalle

15– Black Girl

16– Bactériologix

En continuité.

4



Fissure

17– J'y va t'y

Engagé

6a



Dévers

18– Les Abeilles

Équipé dans L1.

L1 : 4+ / L2 : 4



Dalle

19– Le Marais

Jusqu'au sommet, la plus belle du secteur. Faites 2 rappels à la descente.

6b



Dalle en léger dévers

20– La Marie

Sur le fil de l'arête.

L1 : 6a+ / L2 : 4+



Dévers puis dalle

21– La Directissime

Un peu gazeux et à bras.

L1 : 6a / L2 : 6b



Dévers puis toit

22– Variante Directissime

Pour conserver des cartouches en vue du 6b

L1 : 5



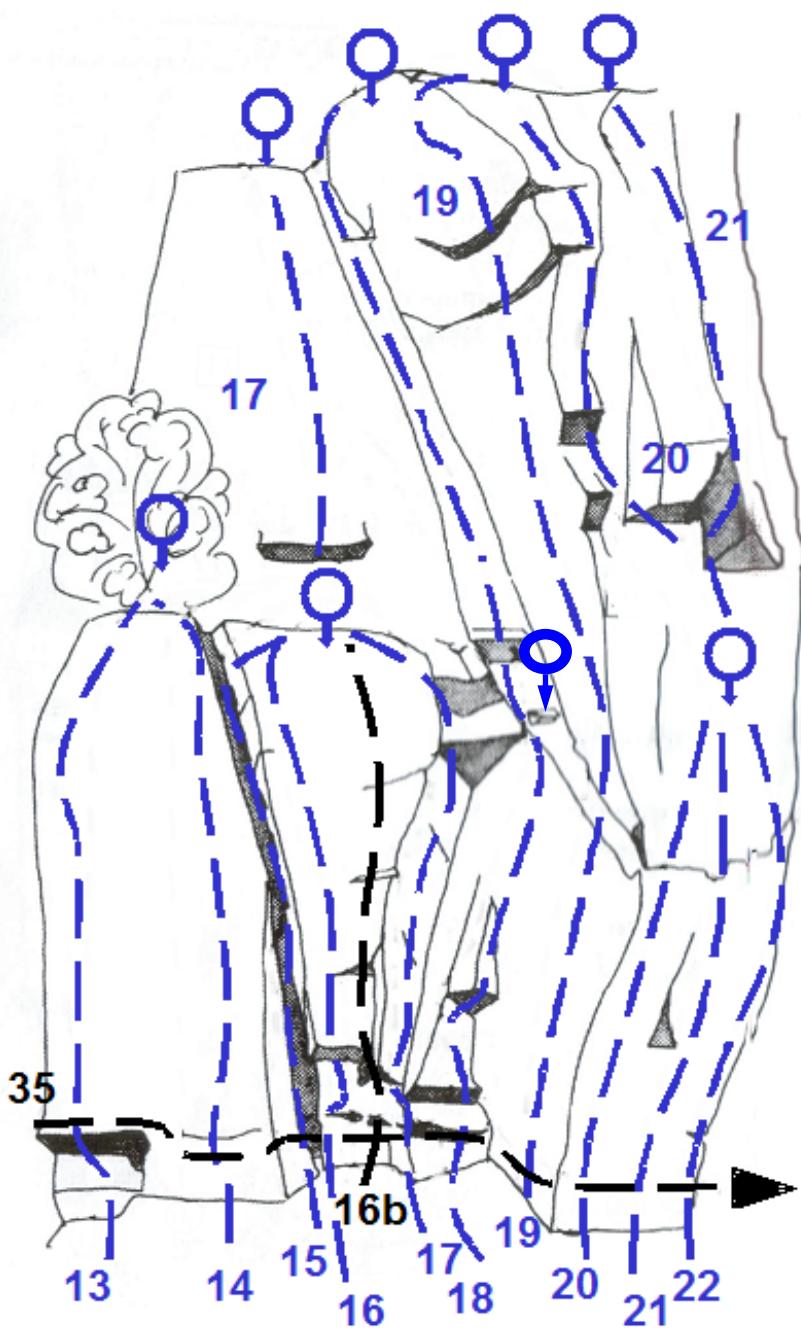
Dévers

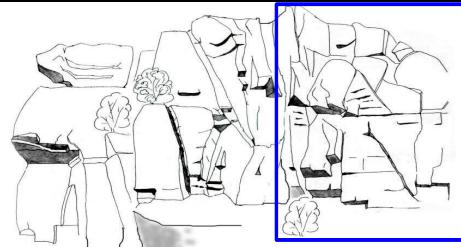
35– La Traversée des Acrobates

Ne pas oublier la parade...

7b/c

Traversée



H : 35 m	IMPERATRICE : Fer à Cheval		NO
D : 10 p			12 voies 4 à 6c+

23– Microbiologix

Départ avec parade indispensable



6c
Toits

24– La Paquita

Idem



L1 : 6c / L2 : 6a+
Toits

25– Zona

Idem



6c+
Toits

26– Les Luzules

Idem. La classique du secteur.



L1 : 5 / L2 : 6a+ / L2' : 5
Surplombs et dalle

27– Apollo XI

Départ tonique.



L1 : 6a / L2 : 4+
Dalle

28– Le Fer à Cheval



L1 : 5+ / L2 : 4+
Dalle

29– Variante des Frangins

Toute une histoire : celle des DESCORPS



L1 : 6a / L2 : 4+
Dalle

30– Adoigtracourcix

Passage à doigt.



6b+
Dalle

31– La Diagonale



5+
Fissure

32– Demi-Portion



L1 : 6a / L2 : 4
Dalle

33– Blanco

C'est la fête des géants.

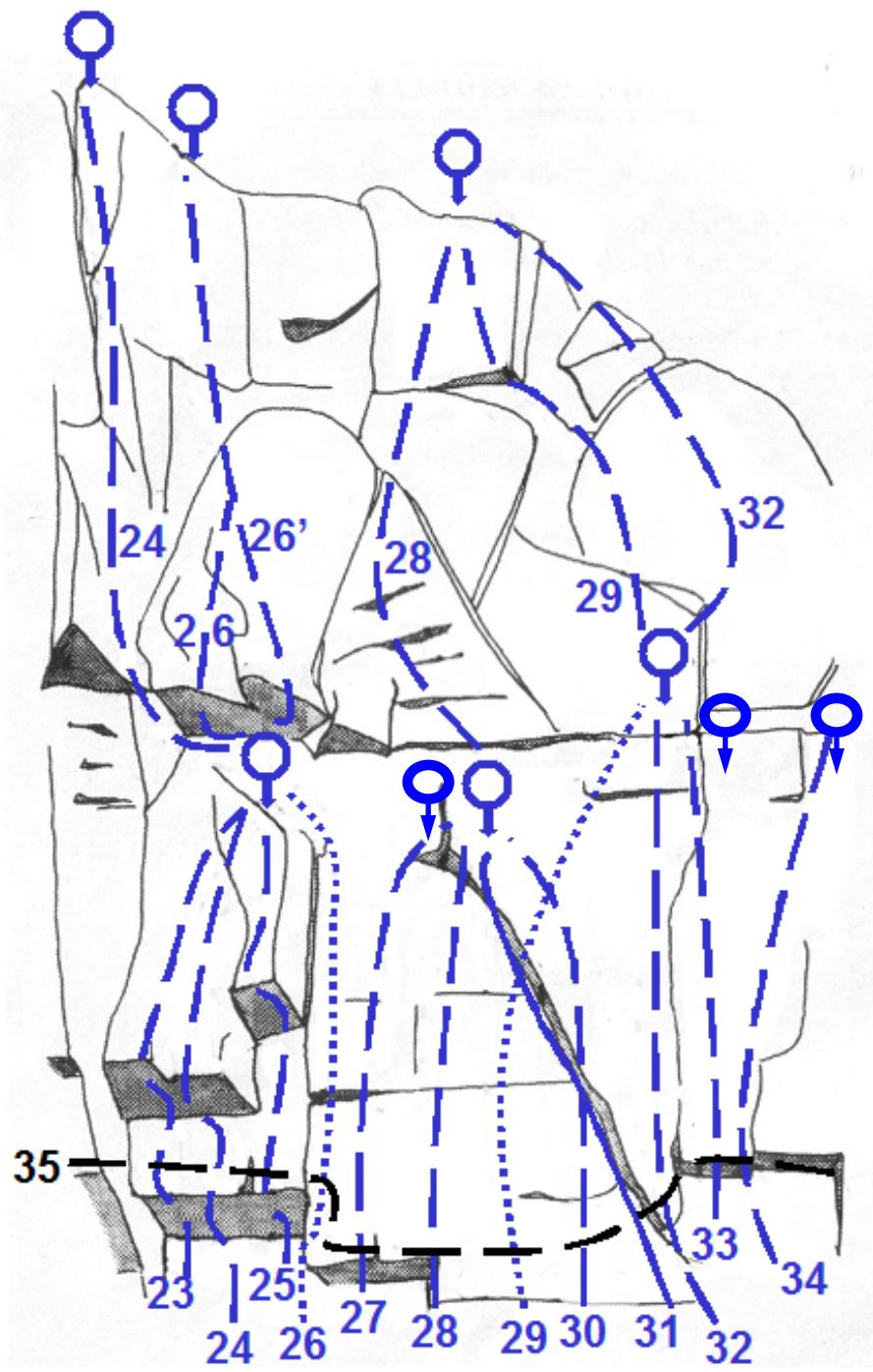


Rétablissement puis dalle

34– Les Bruvères



5
Dalle



H : 35 m	IMPERATRICE : Trou de Godille	O
D : 12 p		4 voies 4 à 6a

Secteur où la pose des coincideurs peut être parfois difficile. A certains endroits, des relais » sont installés.

La voie du trou de godille est intéressante et très bien équipée.

36– La Dalle

L1 : 6a / L2 : 4+



Dalle

37– La Pucelle

L1 : 5+ / L2 : 4



Dalle

38– Grand Large

Pour compliquer « La Pucelle »

6a



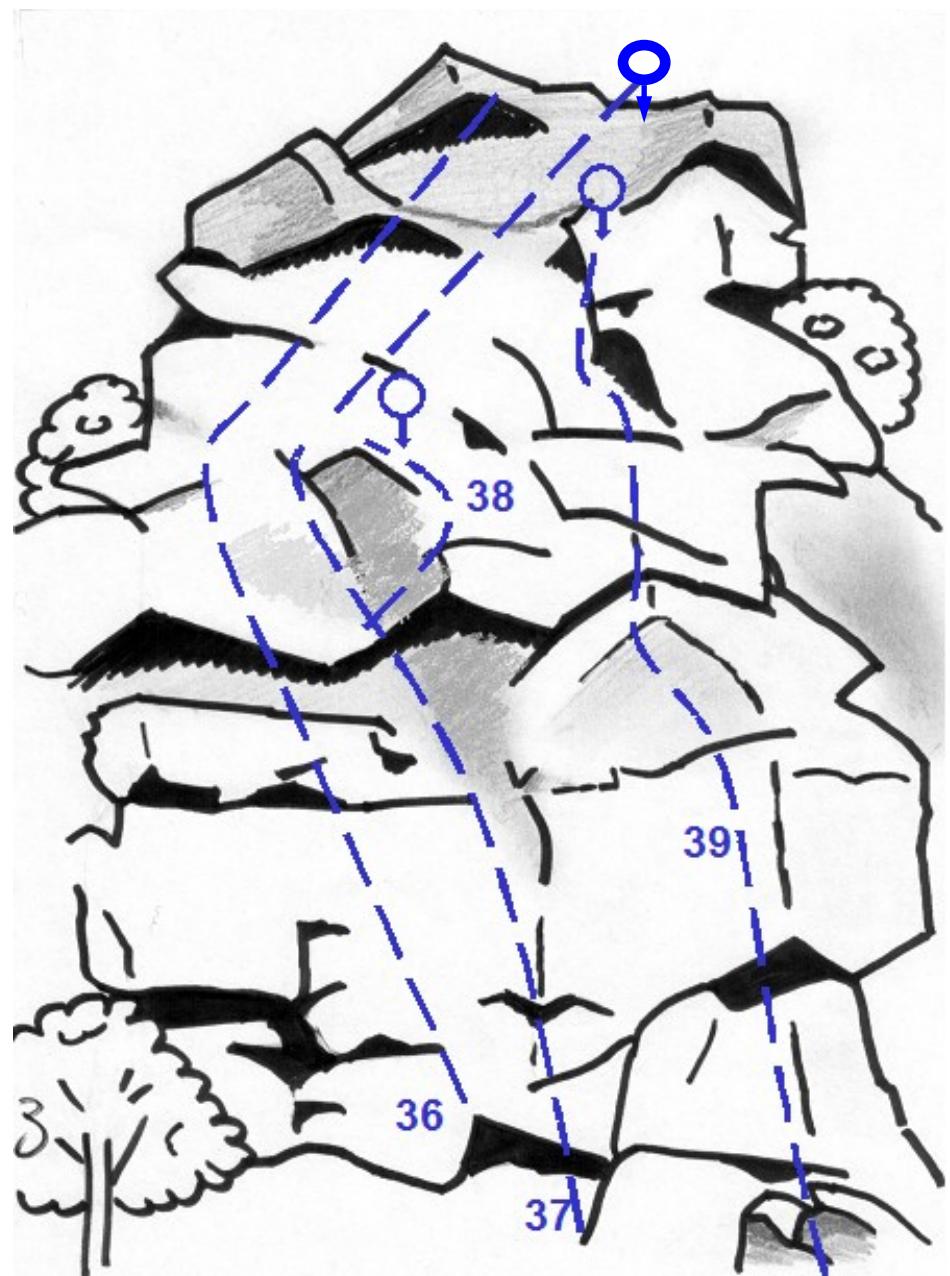
Dalle

39– Trou de Godille

6a



Dalle et surplomb



H : 20 m	IMPERATRICE : Feuilles Mortes	SO
		3 voies 5 à 5+

Au sommet de la dalle, un relais ré-équipé vous attends.

40– Les Feuilles Mortes

5
Dalle 

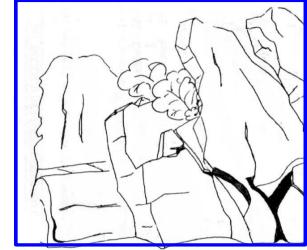
41– Pilly

5
Dalle 

42– P'tite pose

5+
Dalle 



H : 20 m	IMPERATRICE : Initiation 1	SE
D : 10 p		8 voies 3 à 6a

C'est la première partie du secteur initiation de l'impératrice, avec des voies très faciles et très bien équipées. En plus il y a peu de risques de se retrouver dans une voie dure par accident, ces dernières sont toutes déversantes à souhait.

43– La Marmotte

4
Dalle



44– L'Écureuil

4
Dalle



45– Babar

5
Dalle



46– Collargol

3
Dalle



47– Pollux

3
Dalle



48– J'm'échauffe et je reviens

6a
Dévers



Attention, le plomb en sortie peut piquer le c...

49– Vas'y voir

4+
Dalle

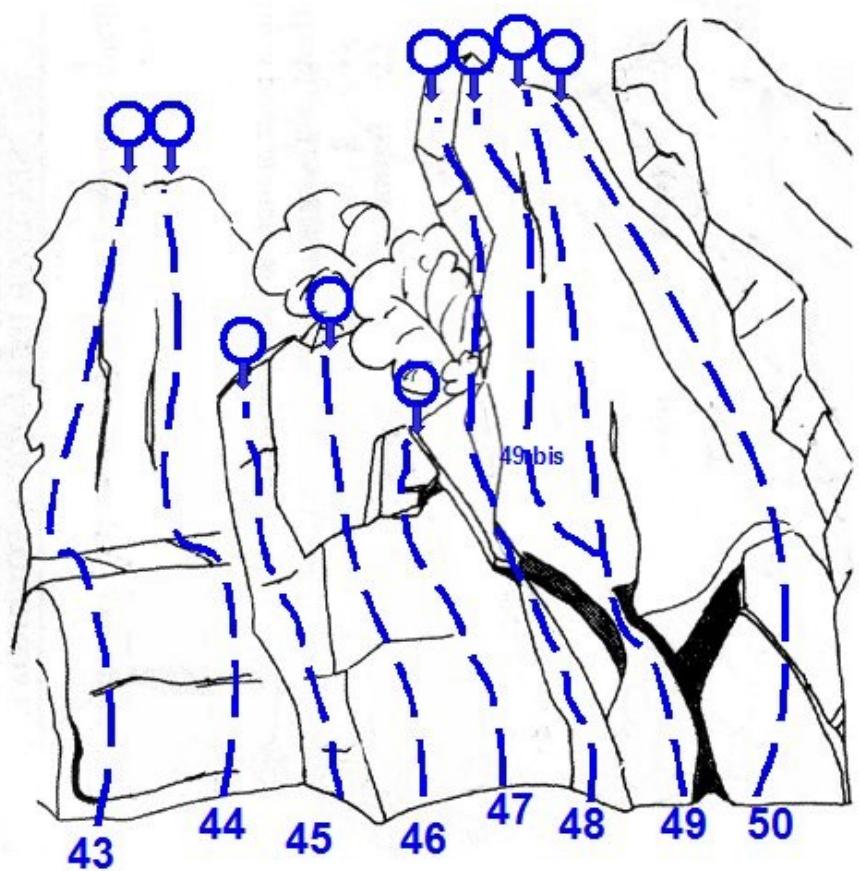


Variante à gauche équipée en 4+ (49 bis).

50– Facile

4+
Dalle





H : 20 m	IMPERATRICE : Initiation 2	SE
D : 10 p		6 voies 3 à 7a

Deuxième partie du secteur initiation de l'impératrice, avec, encore une fois, des voies très faciles et très bien équipées.

51– Bobélix

Droit dans la face déversantes et sans l'arête.



7a
Dévers

52– Dégonflé

Cette fois ci, en utilisant l'arête avant le toit.



6b
Dévers

53– Gruvères



4
Dalle

54– Gouda



3
Dalle

55– Mimolette



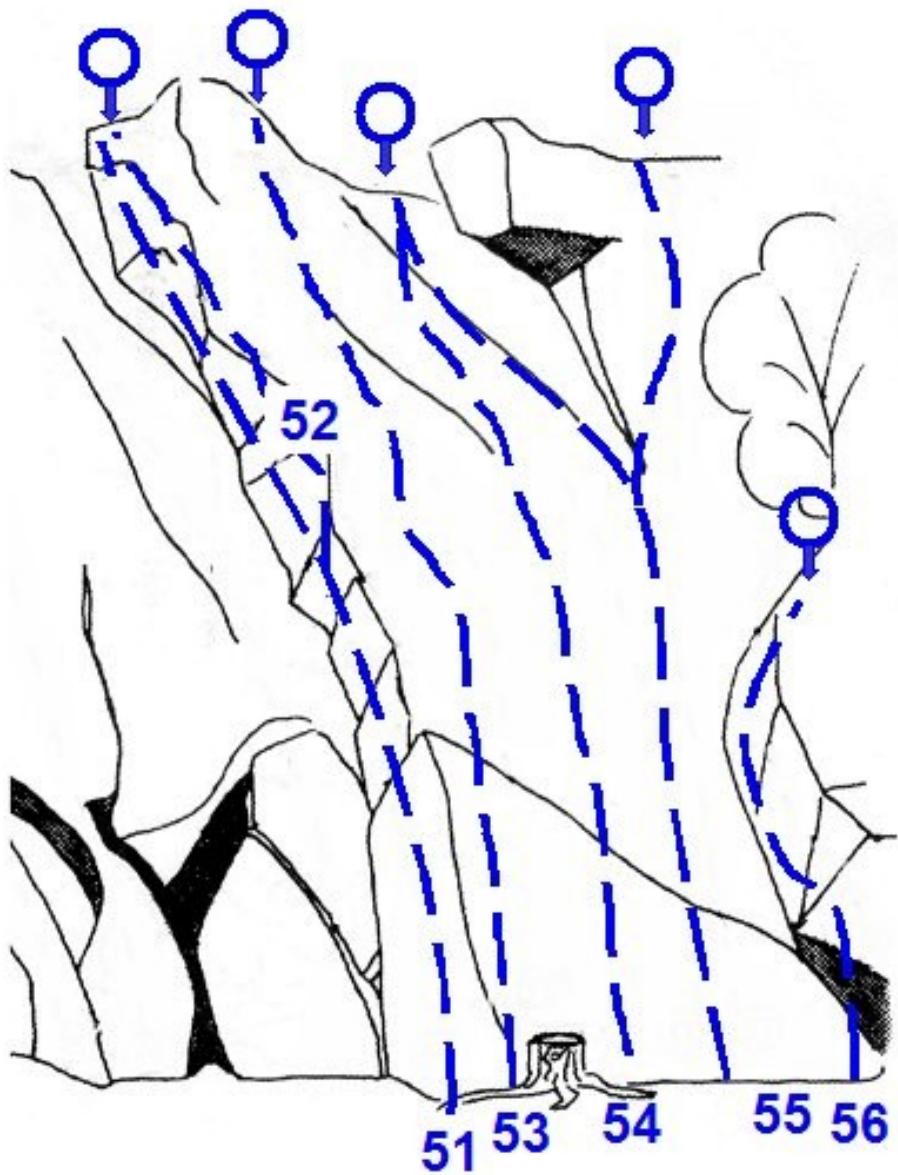
3
Dalle

56– Sterno-cléido-mastoïdien

Petit, mais costaud.



6a
Dévers



H : 8 m	IMPERATRICE : Arbre Foudroyé	NO
D : 6 p		4 voies 4 à 6c

Il faut emprunter le sentier qui contourne l'Impératrice par la face sud et qui vous emmène au sommet.

Une vue superbe sur la rade de Brest et le pont de l'Iroise vous attend. Idéal pour prendre le thé après quelques heures d'escalade, voire pour affronter «Chipster et Oasis» à défaut d'infusion.

57– Batman

6a
Dalle

58– Madman

5+
Dalle

On vous laisse seul juge.

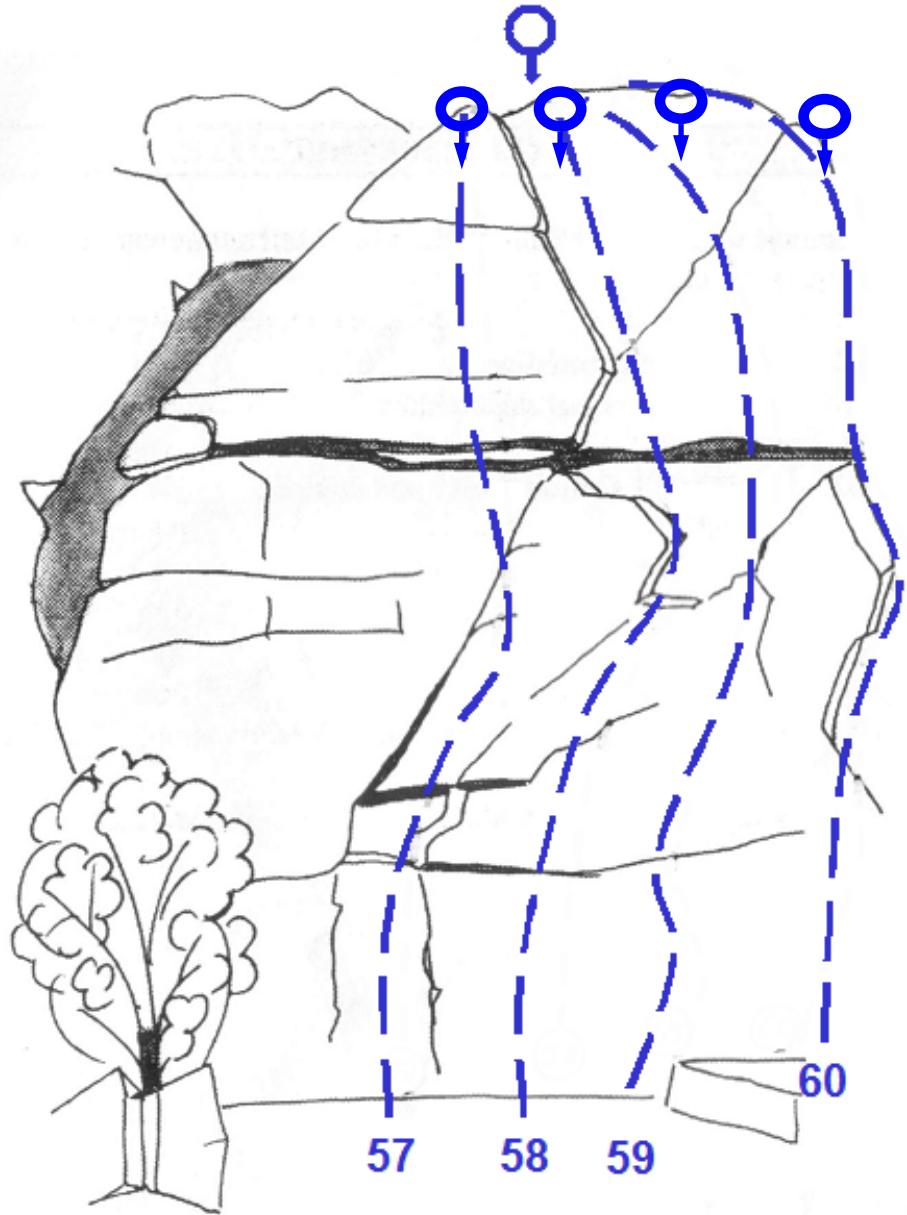
59– Chipster et Oasis

6c
Dalle

Vive les grattons.

60– Waterman

4
Dalle



H : 12 m	IMPERATRICE : le Fennec	NNE
D : 8 p		5 voies 6a à 7a+

La légende voudrait que le Dieu blond en personne soit passé par là. La réalité quand à elle veut que tout amoureux de la dalle passe par le Fennec.

61– Décollage Immédiat

C'est fin, très fin.

6b

Bloc



Dalle en léger dévers

7a+

63– Le Fennec

Vous vous souviendrez des réglettes qui suivent le bi-doigt

7a+

Dalle en léger dévers



64– Le Petit Fennec

Aussi bien que son ainé. Pour l'échauffement.

6b

Dalle en léger dévers

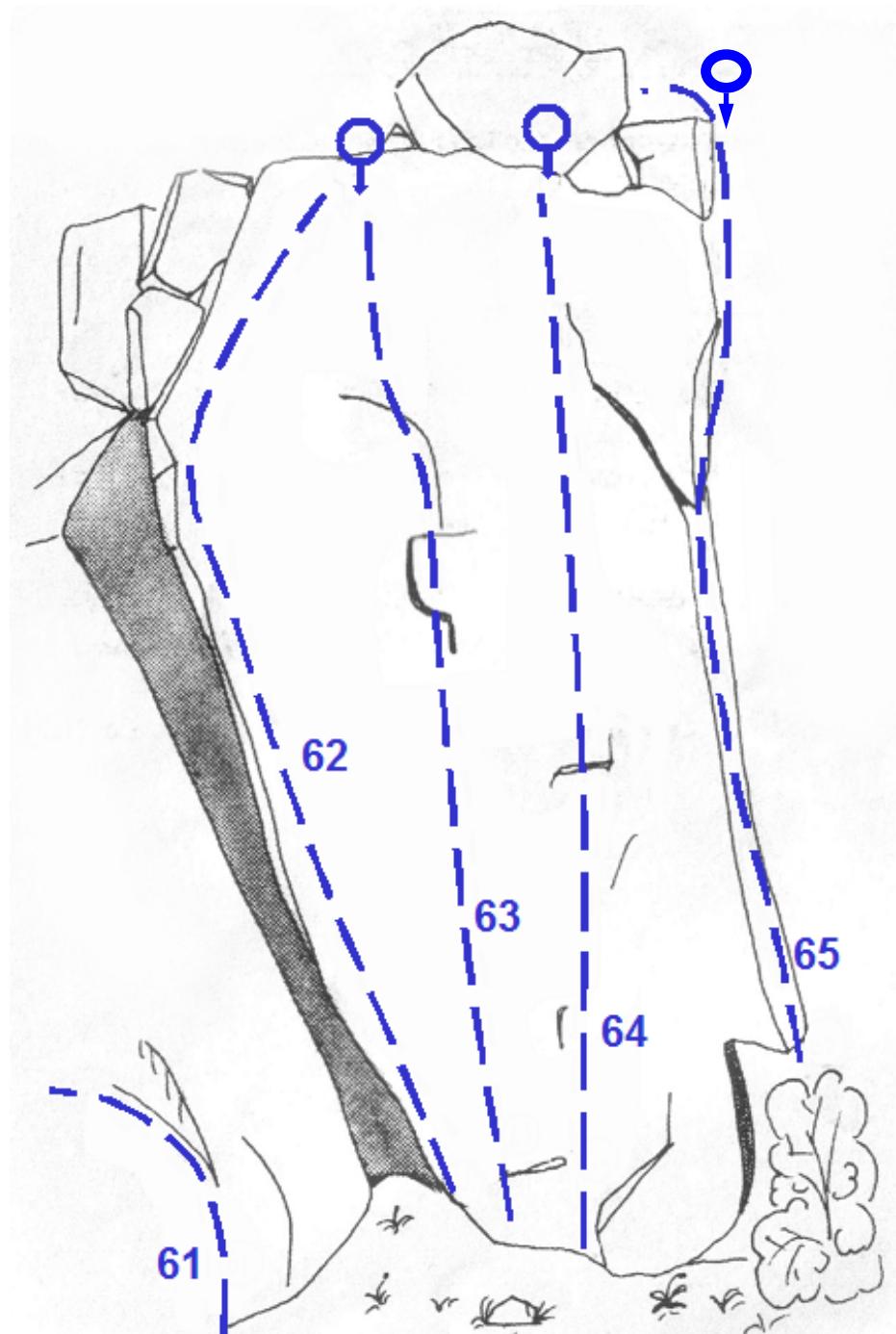


65– Cochon Pendu

6a

Dalle





H : 15 m	IMPERATOR : la Dalle de Verre	NO
D : 10 p		10 voies 6a à 7c

C'est LE secteur à faire pour «performer» à l'Imperator, avec des lignes dures dans tous les styles : Bloc / Équipé / Aventure.
A votre bon cœur.

1– La Route du Rhum

6c

Traversée

2– La Vierge

6c

Splendide

Toit



3– La Vierge Directe

7c

1^{ère} par Bruno le kangourou et pas souvent répétée

Toit



4– Arkhanes

6b+

Bloc

5– L'Angle

6a+

Bloc

6– Delirium très mince

7c

Bloc

Sortie exposée (s'il vous reste des doigts jusque là).



7– La Dalle de Verre

6c

Dalle



6a

Dalle



7b

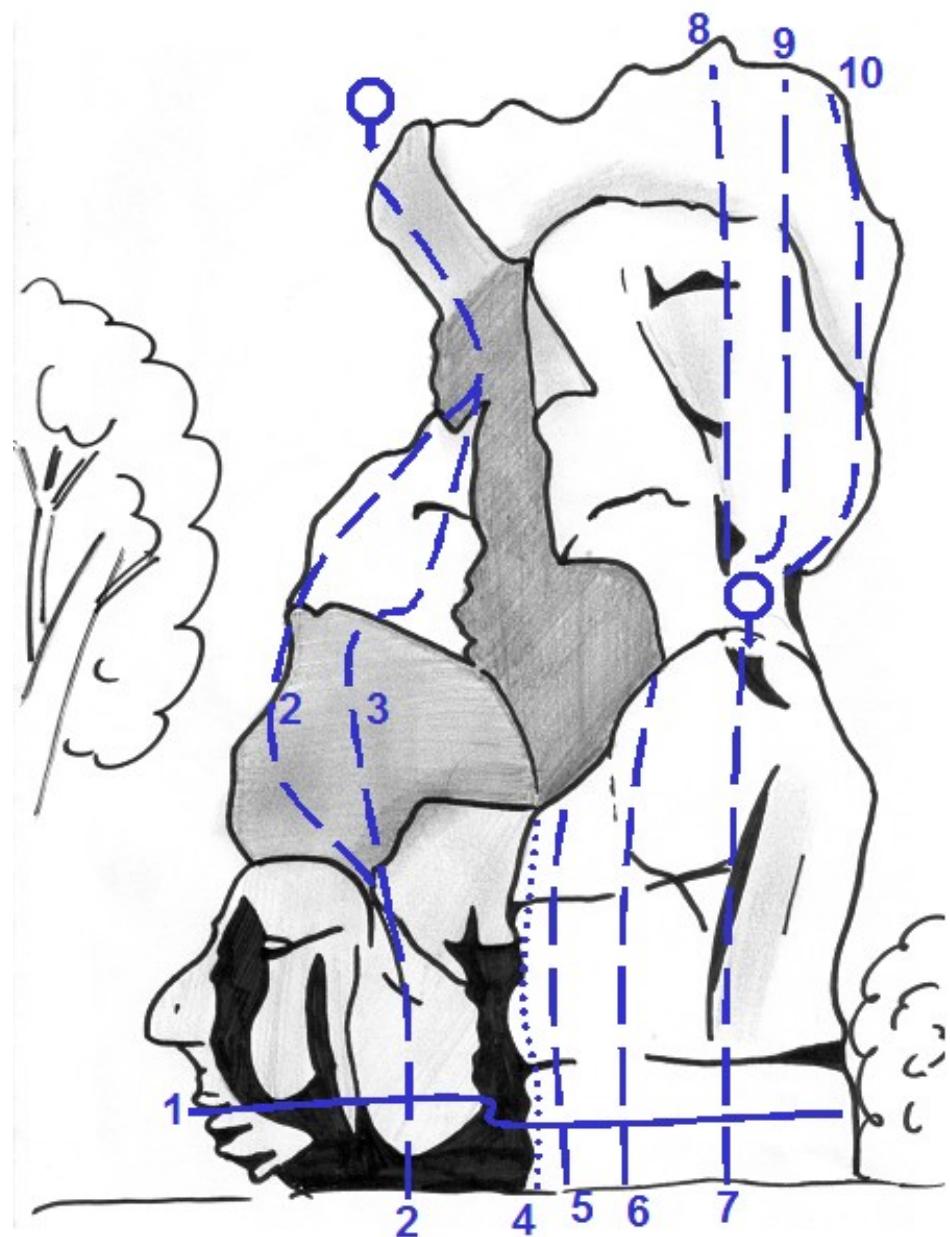
Dalle



6c

Dalle

8– Le Vaisseau de Paul



H : 18 m	IMPERATOR : la Dalle de Cœur	NE
D : 10 p		4 voies 6a à 6c



11– Le Vendeur de Carreaux

6c
Dalle



12– Le Trèfle à Quatre Feuilles

6a+
Dalle



13– La Voie du Cœur

6a
Dalle



Un peu de finesse dans un monde de bourrins.

14– Coup de Pique

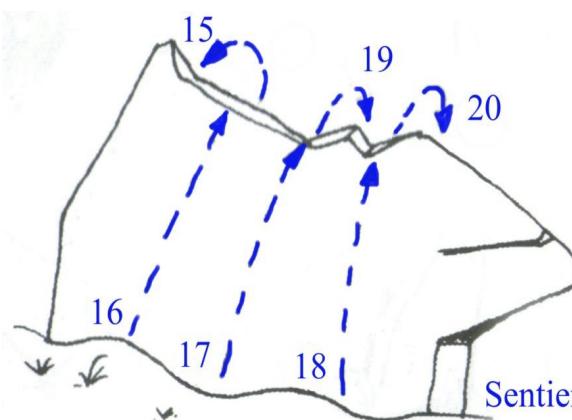
6b
Dalle



BLOC

Au pied de la dalle de cœur, orienté NE/SO, vous trouverez des pas de bloc en dalle fine ou en jetés furieux.

Attention CHUTE DANGEREUSE : CRASH-PAD ET PARADE OBLIGATOIRE



15/Destin d'un Desperado **5**

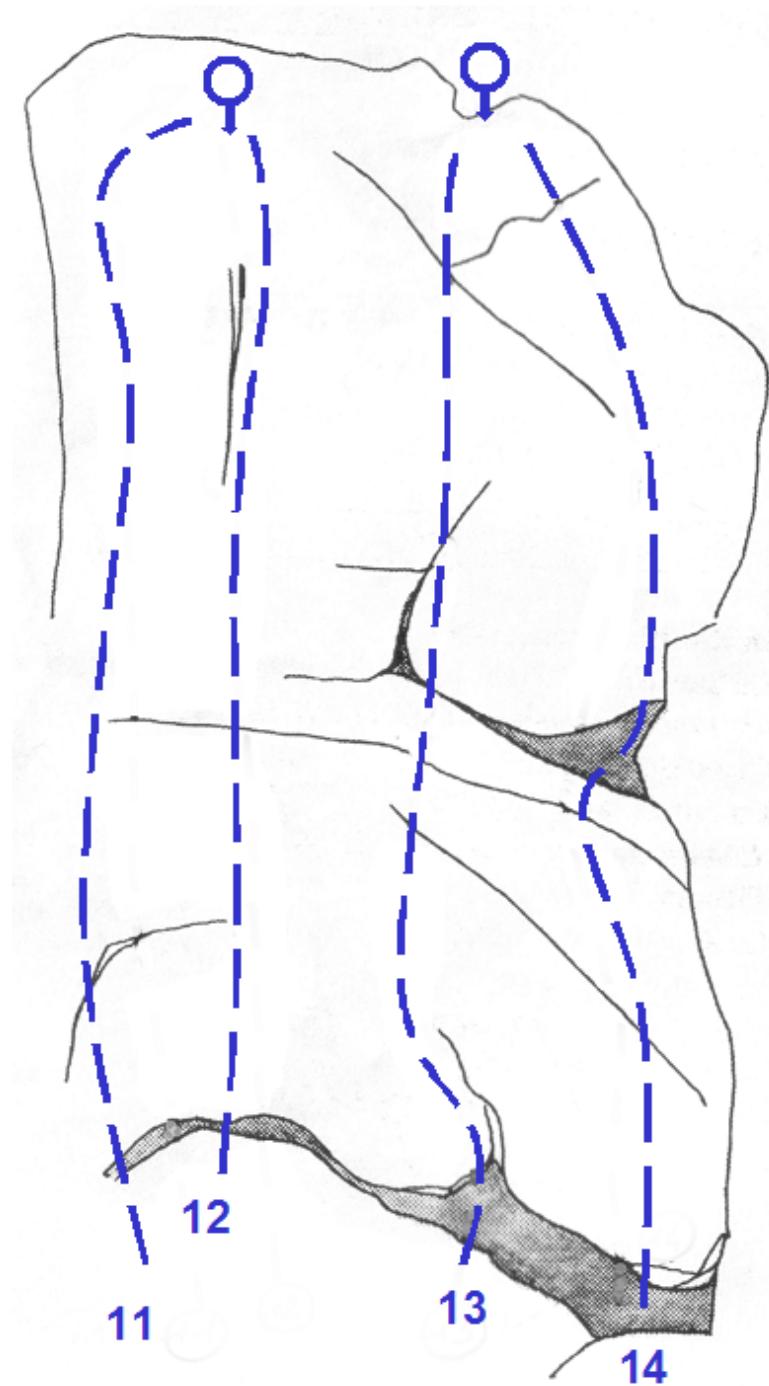
16/ Le Sacre **6c+**
Un jeté

17/ Crux universalix **?**

18/ En attendant Godoffe **?**
Un jeté

19/ Titania **4+**

20/ Le Z **4+**



H : 35 m	IMPERATOR : le Dièdre Noir	O
		5 voies 5 à 6a+

Secteur sauvage, non équipé, relais sur coinceurs. Pose des coinceurs délicate sur un rocher fragile par endroit.

Entre la Queue de Cheval et la Tuchen , sur une grande vire, un gros relais sur chaîne d'époque à contempler pour les curieux et les nostalgiques.

21– La Queue de Cheval

5



Dalle et fissures

22– La Tuchen

5

Dalle et fissures



23– Léo Narre

6a+

Dalle et fissures



24– Le Dièdre Noir

5+

Dalle et cheminée

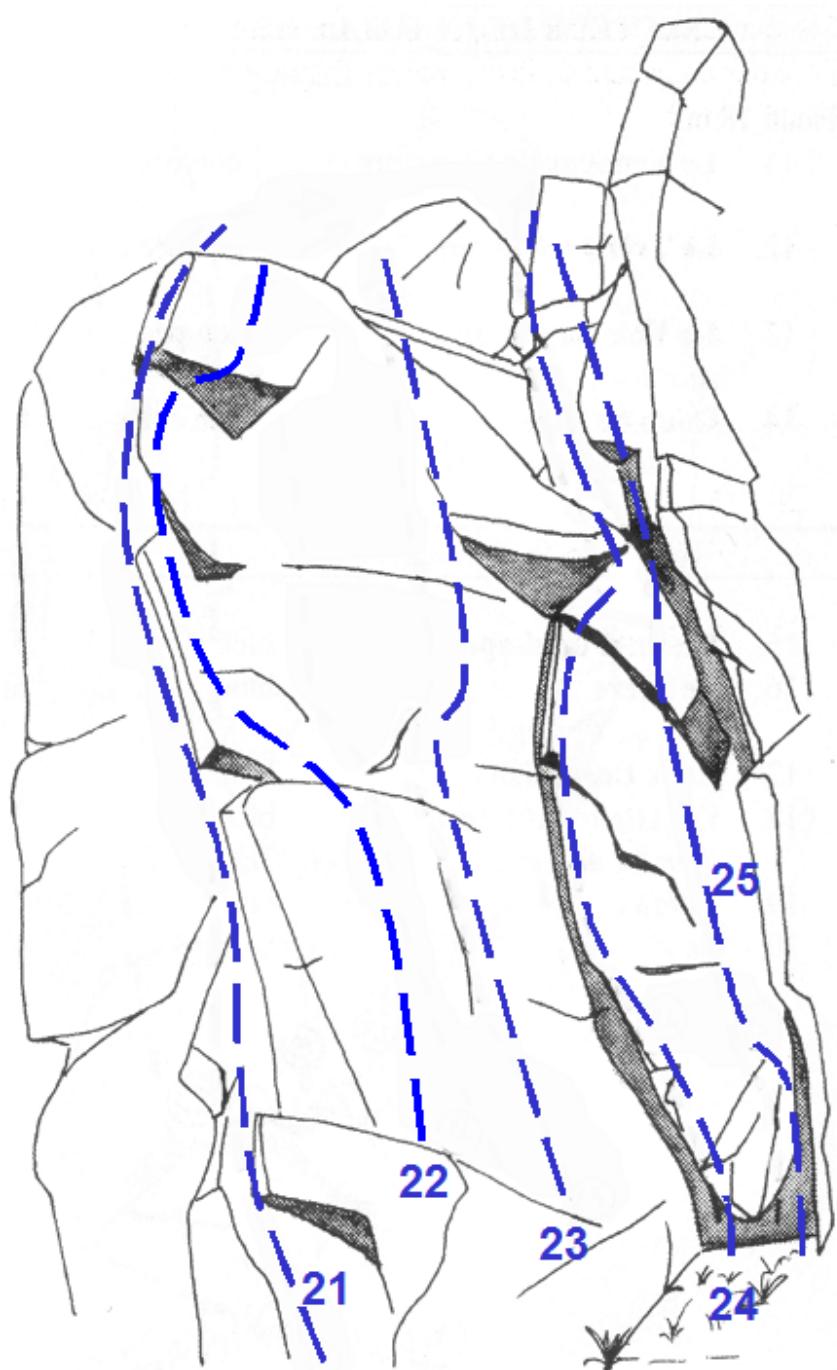


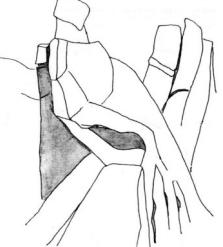
25– L'Inconnue

6a

Dalle et fissures





H : 35 m	IMPERATOR : la Magnonne	NNO
		3 voies 5 à 6a

Dans ce secteur, la pose de coincideurs est possible. Pourtant il est préférable de conseiller ces voies à des grimpeurs expérimentés en terrains d'aventure, d'autant plus que les itinéraires sont peu évident et peuvent vite déboucher sur des passages délicats.

26– Léo Nain

6a



Dalle et fissures

27– La Magnonne

5



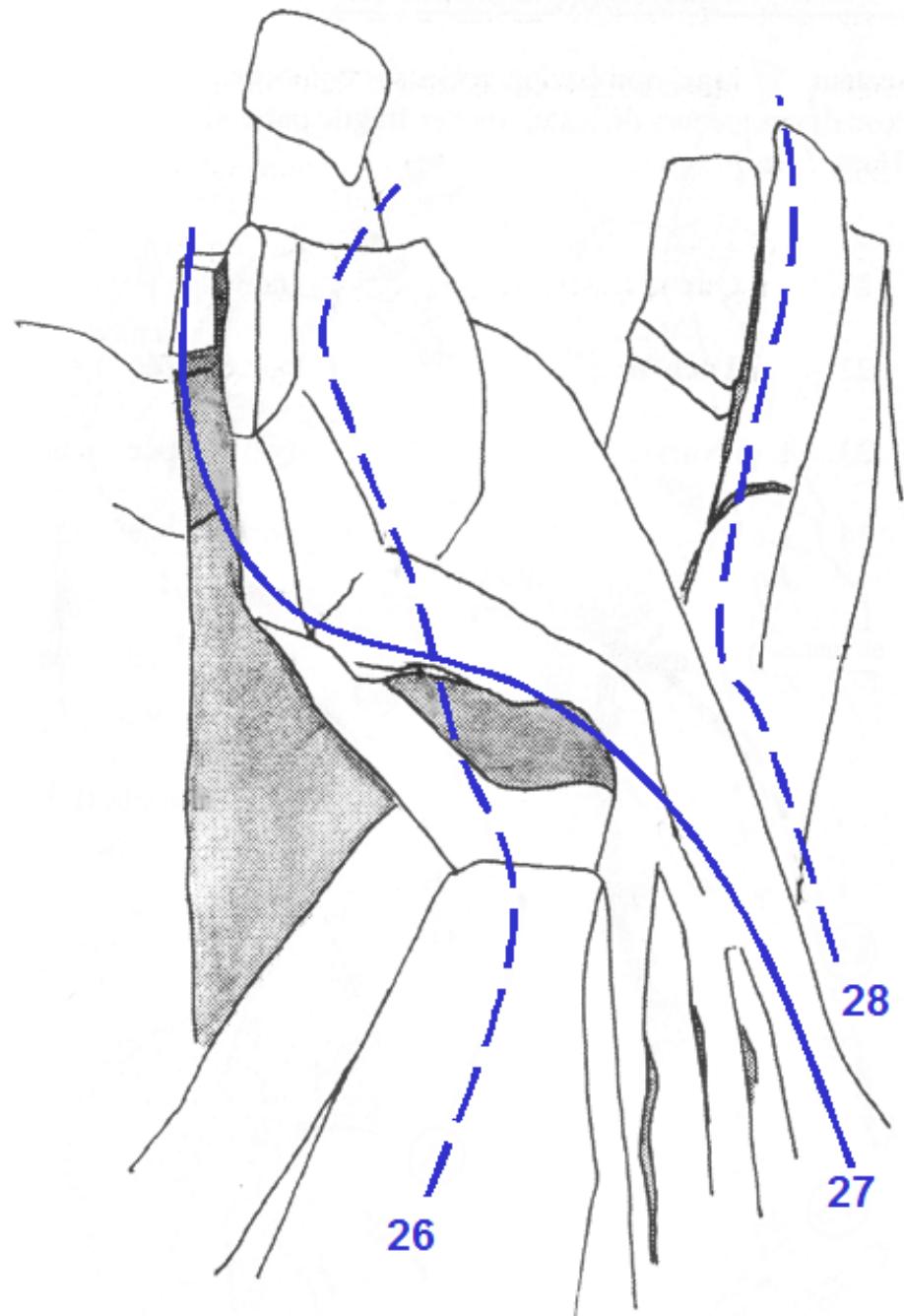
Dalle et fissure

28– La Crêcerelle

5



Dalle et fissure



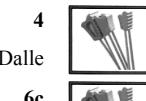
H : 20 m	IMPERATOR : l'X	NNE
		4 voies 4 à 6c

L'accès à ce secteur se fait par le chemin sud-ouest (celui qui passe au dessus de l'Imperator). Une superbe vue sur la rade vous y attends.

29– L'X

Excellente voie pour se perfectionner dans la pose des coinceurs.

30– Rhum Dodo



4
Dalle



6c
Dalle



6b
Dalle

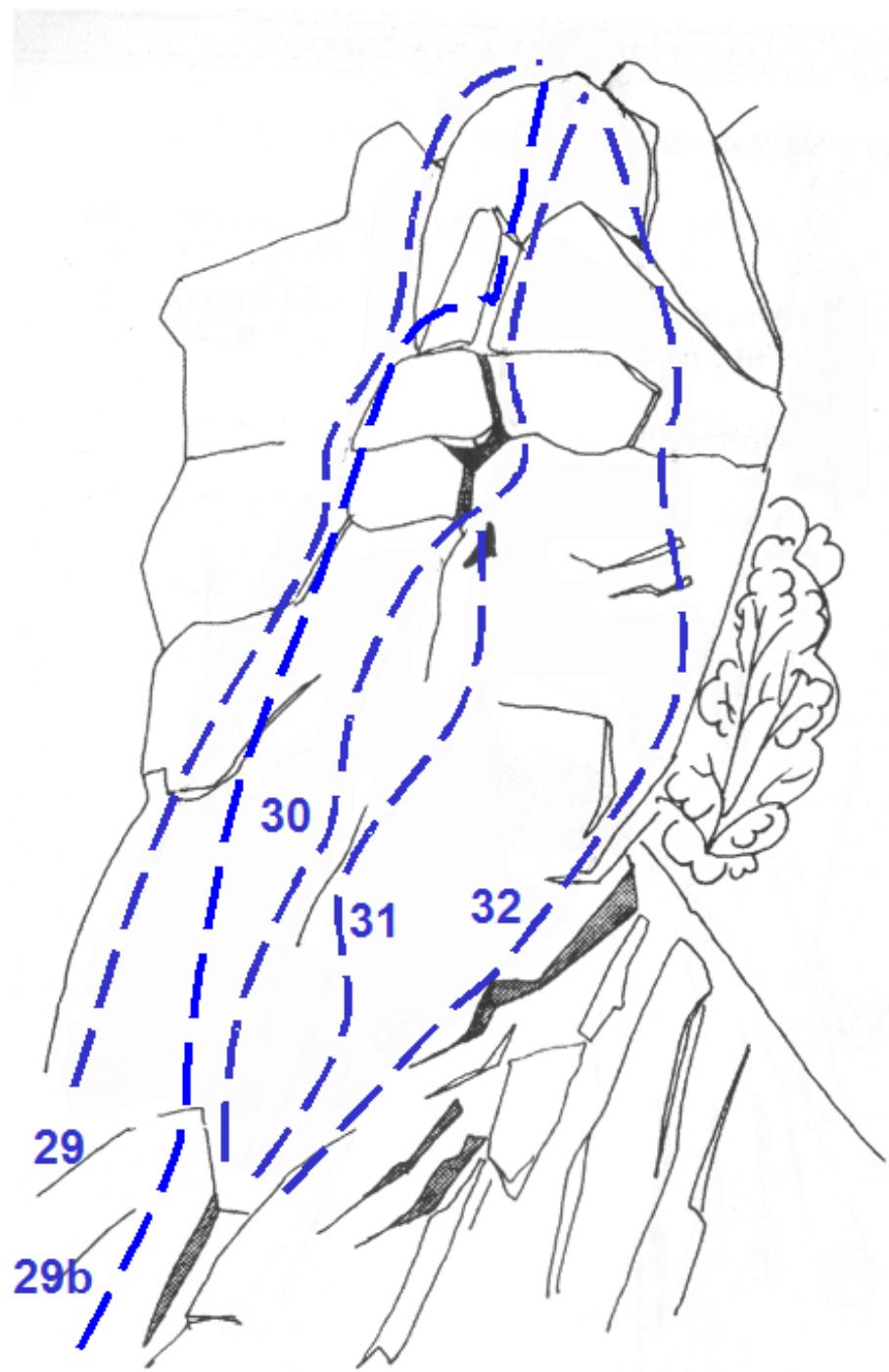


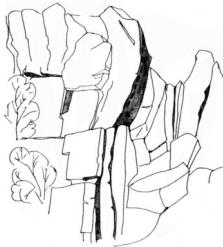
5
Dalle

31– L'Écaillle

Comme son nom l'indique

32– Le Houx



H : 25 m	IMPERATOR : le Lierre	SO
D : 10 p		10 voies 4 à 6b

33– La Cheminée

4
Dalle



34– Jolly Jumper

5+
Dalle



35– La Variante de la 36

5+
Dalle



36– Le Dièdre du Départ

5+
Dalle et dièdre



37– Le Mur des Lamentations

5
Dalle et dièdre



38– La Fissure

6a+
Dévers



39– La Bienvenue

Pas tant que ça.
6b
Dalle en dévers



40– La Voie du Lierre

Sans la fissure.
6a
Dalle



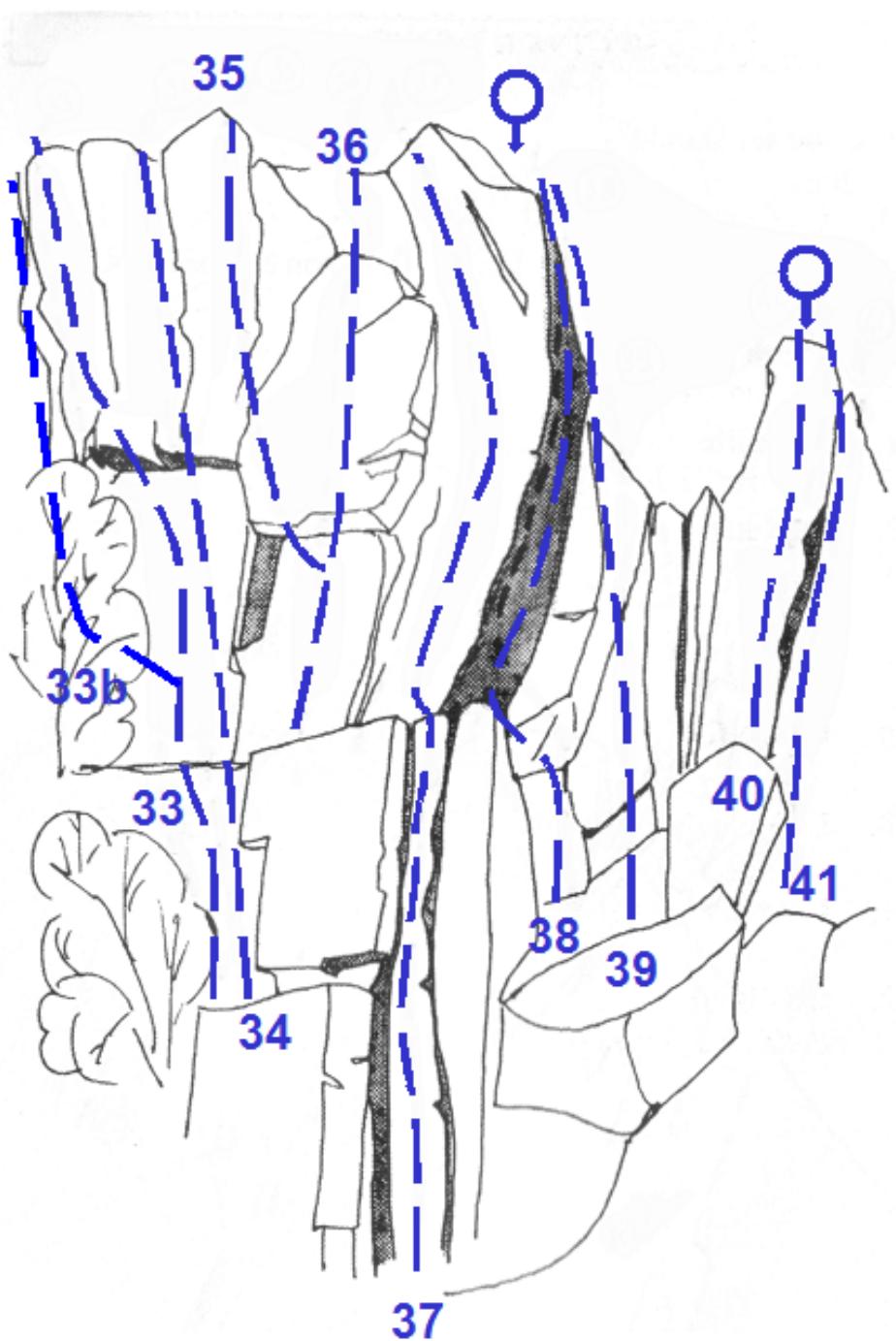
41– L’Arête du Lierre

6a
Dalle

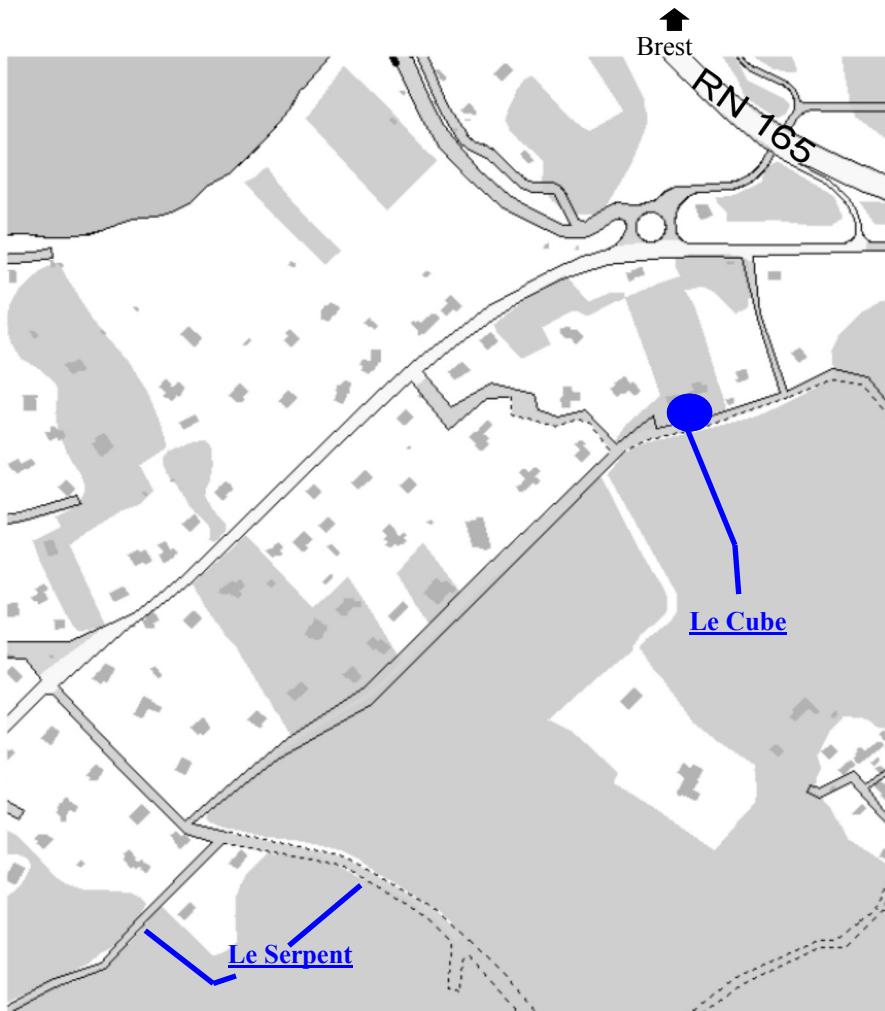


42– C’L’Blog

Petit bloc déversant à droite du secteur.
6a
Bloc



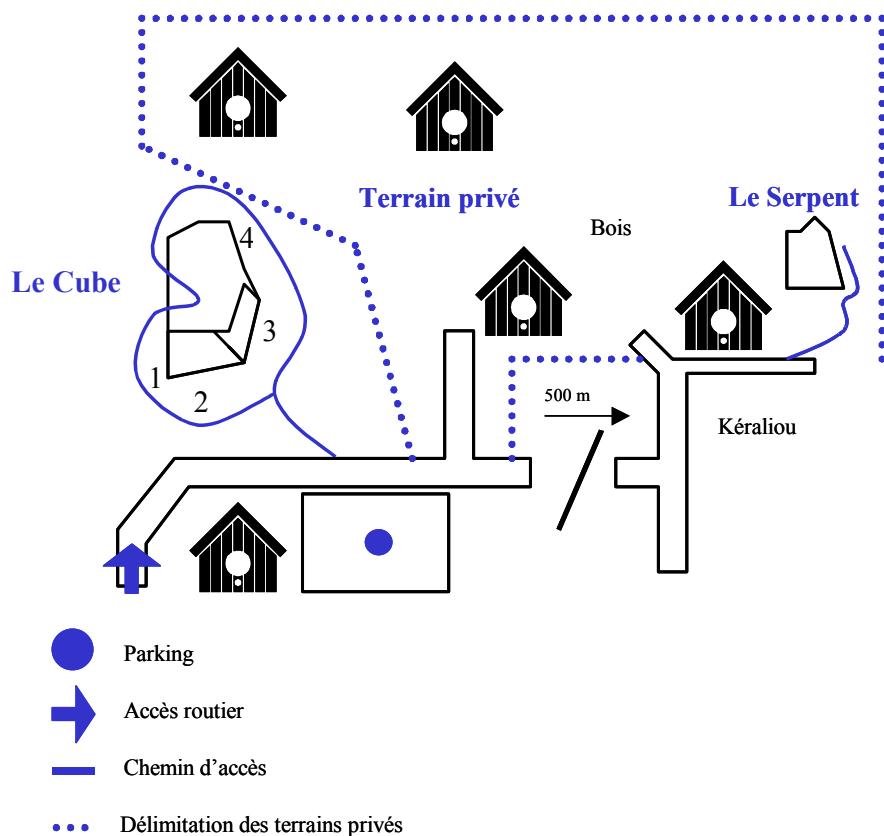
CUBE ET SERPENT—PLAN D'ACCÈS



De Brest, prendre la RN 165 en direction de Quimper, juste après le pont de l'Iroise, prendre la sortie Kéraliou. Au STOP prendre à droite, puis la 1^{re} à gauche (petite route étroite et raide). 150 m après le virage à droite, se garer sur le petit parking.

Le chemin d'accès vers le Cube se situe juste en face du parking, celui du Serpent 500 m plus loin en prenant à gauche, puis à droite, puis de nouveau à gauche après la deuxième maison.

CUBE ET SERPENT—ACCES AUX SECTEURS

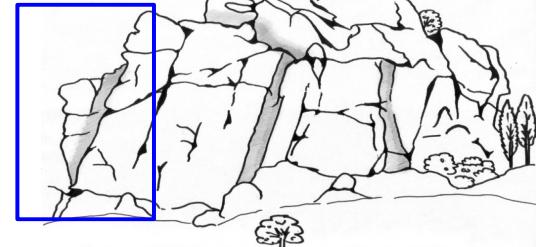


1 - Secteur de l'angle

2 - Secteur face nord

3 - Secteur face ouest

4 - Secteur initiation et tête de chien

H : 25 m	LE CUBE : l'Angle	N / NO
D : 10 p		6 voies 3+ à 6c+

C'est le premier secteur que vous devez trouver (sauf si vous vous êtes paumés). Facile à repérer grâce au grand dièdre qui débute par un petit toit facile.

Secteur idéal en été pour les bretons et les pingouins qui craignent le soleil.

1– La Mariton

Rester bien dans la dalle pour voir.

6c+



Dévers puis dalle

2– La Variante Mariton

Plus simple mais sans les points.

6b



Dévers puis dalle

3– Glups

Pas de bloc au départ. Variante de sortie équipée sur la gauche (6c+).

6b



Dalle puis dévers

4– Vas y mon gars

Sans la fissure, finesse et engagement.

6b



Dalle

5– La Fissure

En 4 si vous utilisez la fissure

3+



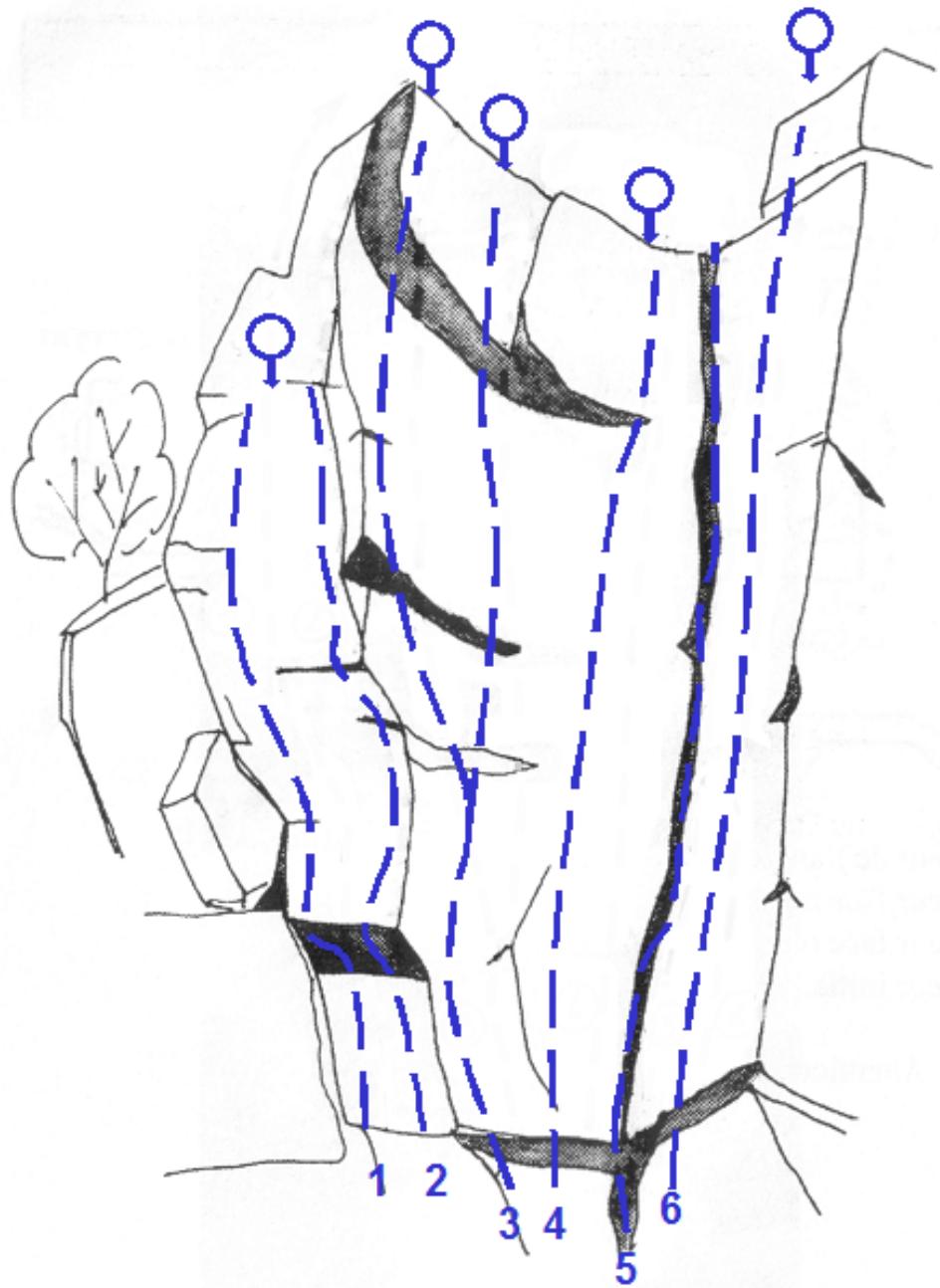
Fissure

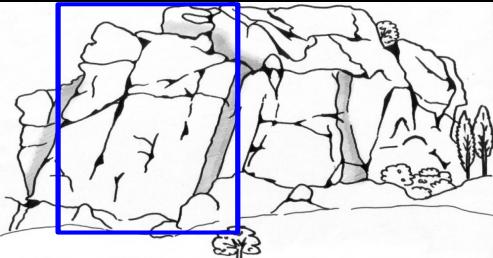
6– Le Dièdre Vert

5+



Dalle



H : 25 m	LE CUBE : Face Nord 1	N
D : 12 p		7 voies 5+ à 7a

Comme son nom l'indique, il y fait rarement chaud mais, cette exposition lui permet d'être sous un vent dominant qui sèche le rocher plus rapidement qu'ailleurs. De plus, pour les amateurs de performance, toutes les voies sont des petits bijoux où il est toujours agréable de ne pas trop transpirer.

7– Dépôt de Bilan

Variante de départ sur la droite en 6b.

6a+



Dalle en léger dévers

8– Super Biskoaz

6a



Dalle en léger dévers

9– Biskoaz Kemend All

Y'a un piège.

5+



Dalle en léger dévers

10– La Face

Un régal.

6a



Dalle en léger dévers

11– Prise de Tête

6b



Dalle en léger dévers

11'- Variante de la Prise de Tête

Restez sur les grat' jusqu'au bout.

6c



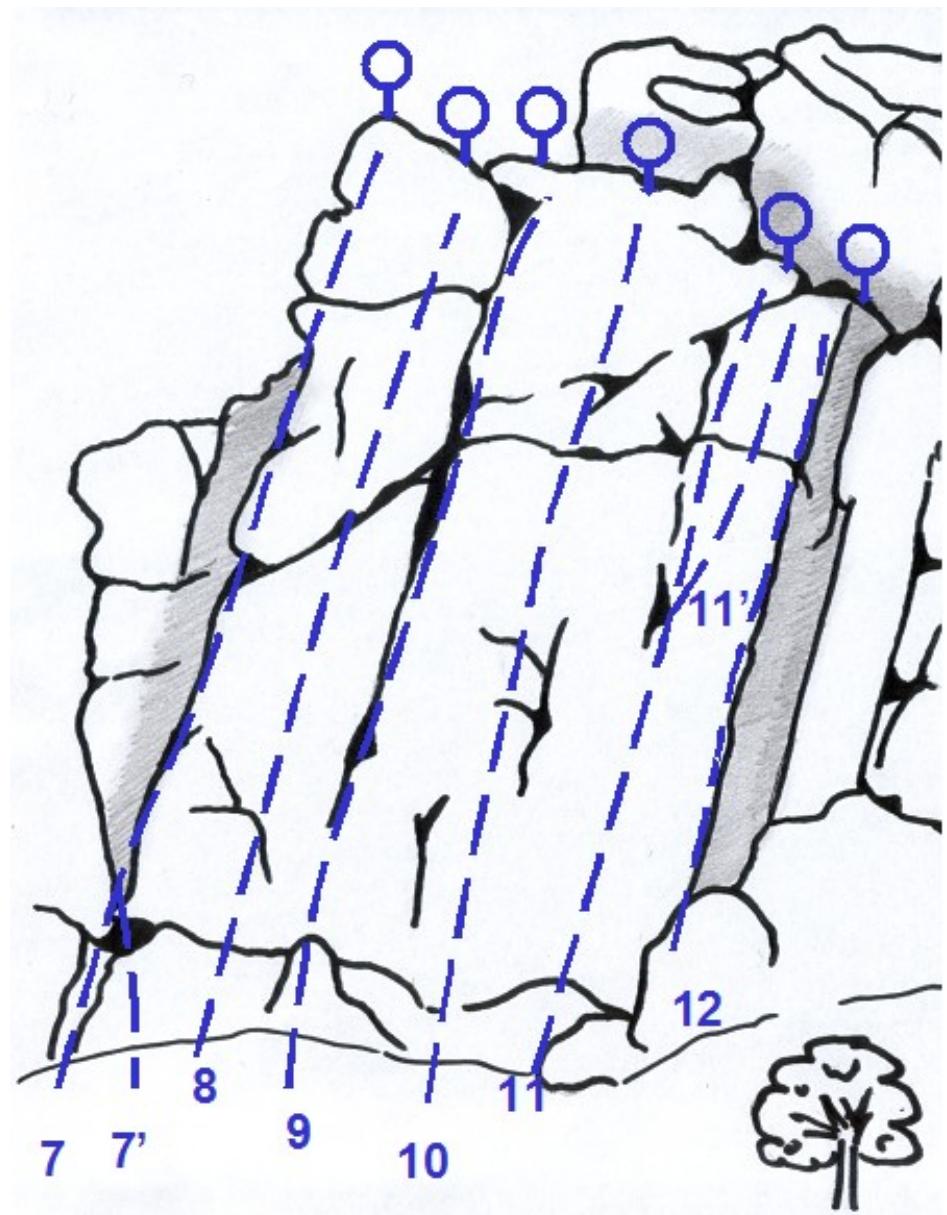
Dalle en léger dévers

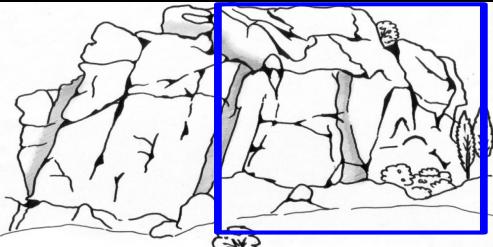
12– Cutting Edge

7a



Dalle en léger dévers



H : 25 m	LE CUBE : Face Nord 2	N
D : 10 p		4 voies 4 à 4+

Cette deuxième partie de la face, beaucoup plus facile, est le complément idéal pour les groupes où le niveau n'est pas homogène. En effet, à 10 mètres des couennes, du facile avec une terrasse bien exposée pour prendre le soleil.

13– Le Dièdre Blanc

4+
Dalle



14– La Crotte

4+
Dalle



15– Le Rige

4
Dalle

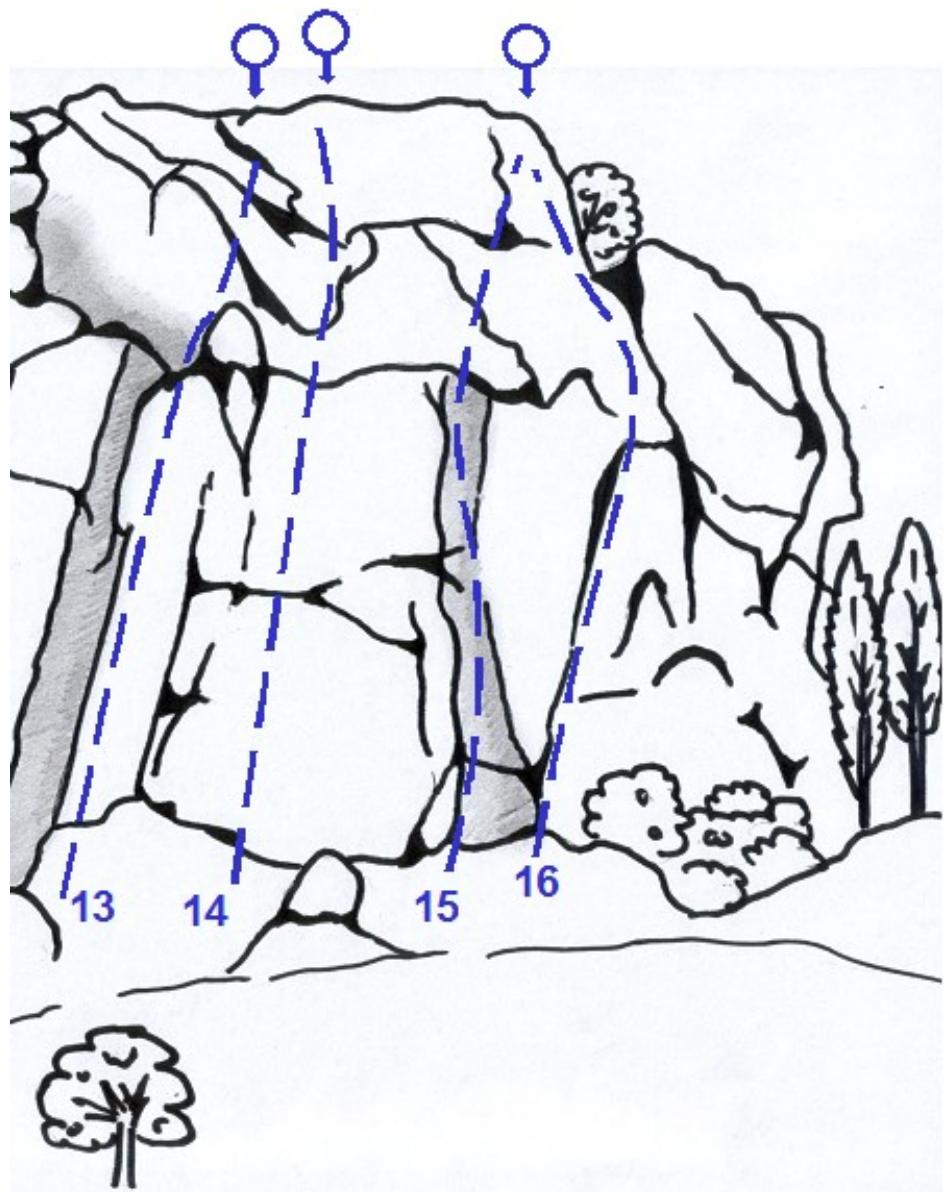


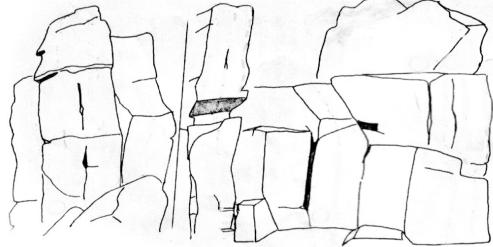
16– La Reine Maka

4+
Dalle



Restez bien dans la fissure.



H : 20 m	LE CUBE : Face Ouest	O
D : 10 p		8 voies 3 à 6a

Ce secteur facile est idéal pour l'initiation, ainsi que pour la bronzette et le casse-croûte. Bien équipé et orienté à l'ouest, c'est le paradis du samedi après midi des initiateurs.

17– Nicolas

Grand classique d'initiation.

3



Dalle à très grosses prises

18– Pimprenelle

Idem.

3



Dalle à très grosses prises

19– Roudoudou

Plus fine qu'il n'y paraît.

5



Dalle

20– Frabble Rock

3 variantes de sortie.

6a



Léger dévers

21– Pilou

5

Bloc

22– Dévers Cool

Courte voie.

4



Dévers

23– Dévers Speed

Courte voie.

5



Dévers

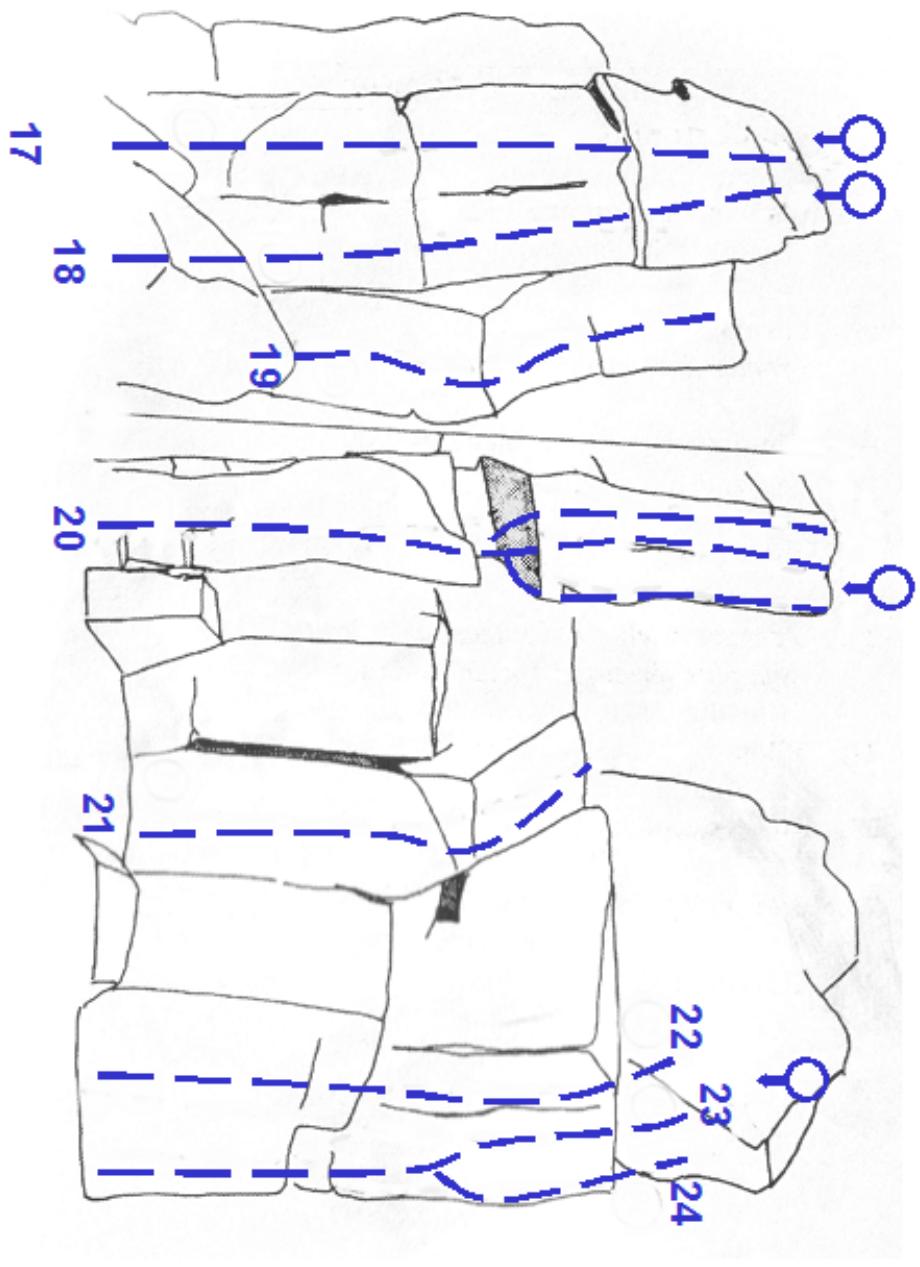
24– Dévers Pépère

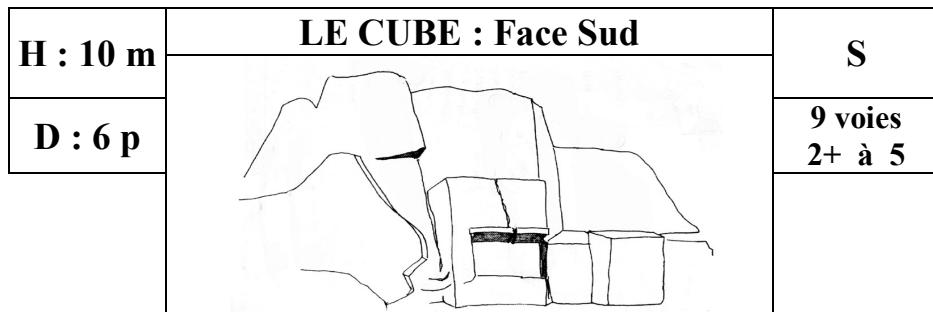
Courte voie.

5+



Dévers





Secteur de voies courtes entre 5 et 10 mètres. Idéal pour les débutants.

25– P'tite Tête



3
Dalle à grosses prises

26– P'tit Doigt



3
Dalle à grosses prises

27– La Nonne



3
Dalle

28– L'Évêque



4
Surplomb

Passer droit dans le surplomb.



4
Dalle

29– La Sans Nom



4+
Toit

30– Le Petit Toit



5
Dalle

31– Zébulon



4
Dalle

32– Fol de Moi

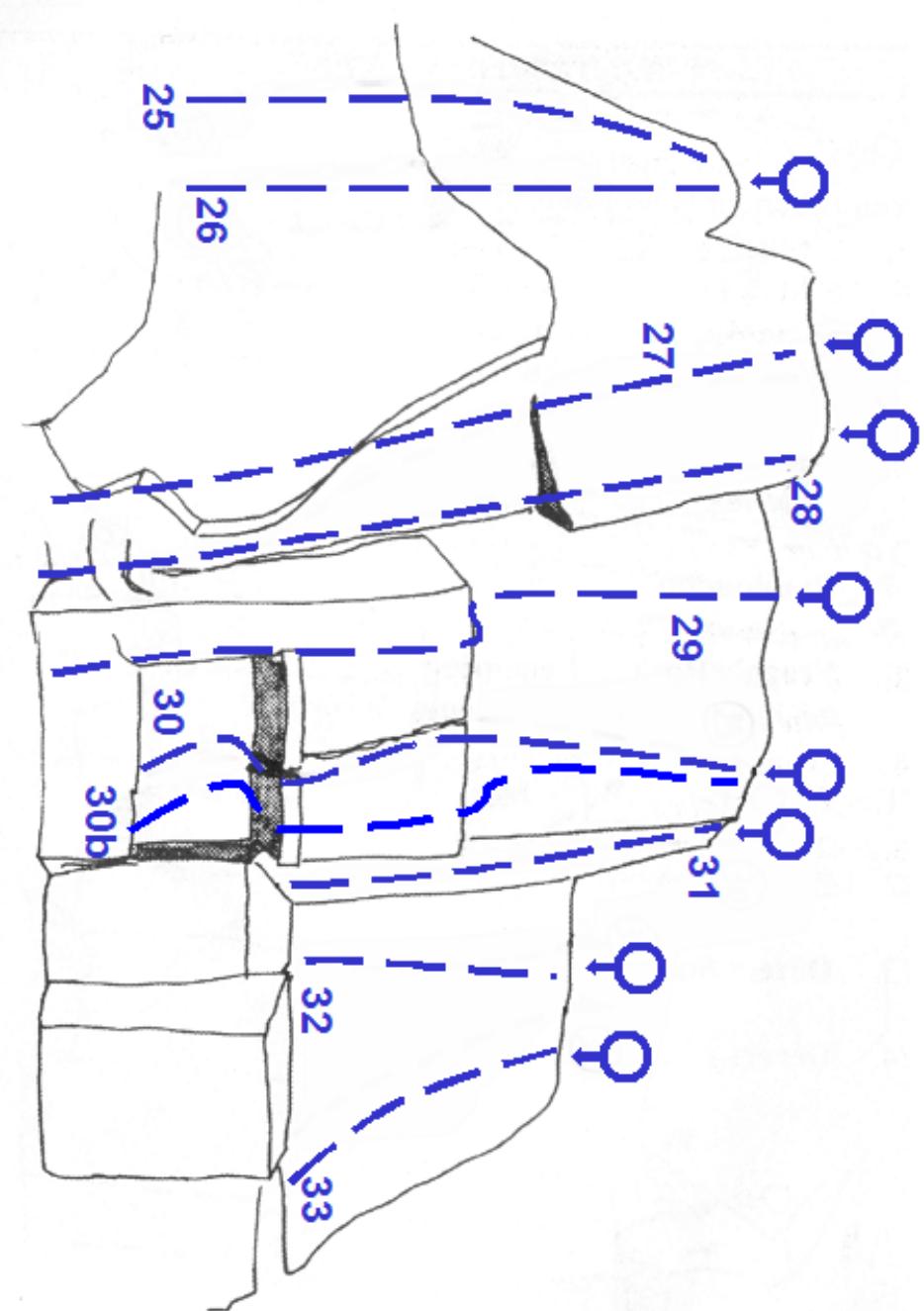


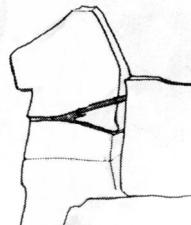
4
Dalle

33– Glop Pas Glop



4
Dalle



H : 6 m	LE CUBE : Le pilier du chien	N
D : 4 p		3 voies 3 à 5+

Situé en face du secteur face Sud au niveau de « la p'tite tête » et du « p'tit doigt ».

34– Croquette

Partir du bas.



5+
Dalle

35– La Tête du Chien

Pilier mythique.

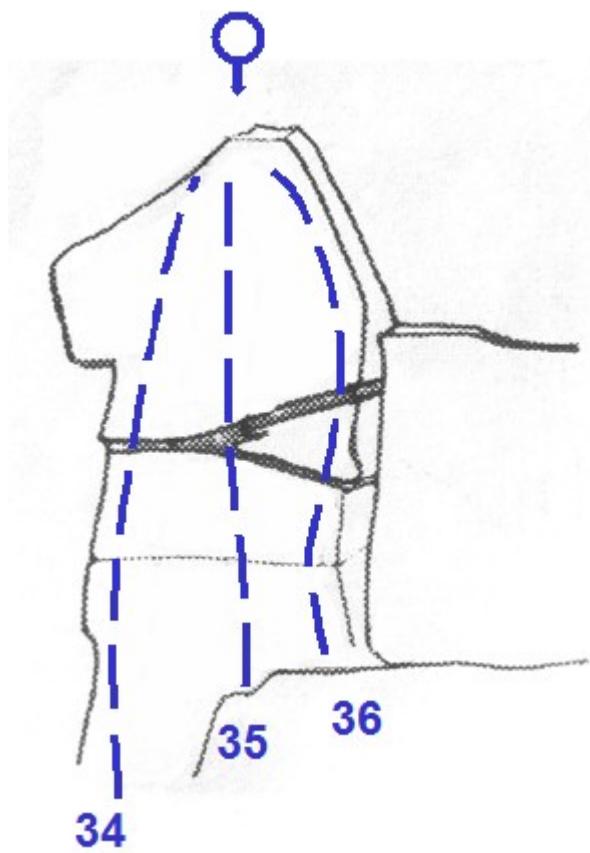


5+
Dalle

36– Guili Guili



3
Dalle



H : 20 m	LE SERPENT	NE
D : 12 p		5 voies 4 à 7a/b

C'est un secteur isolé et tranquille parce qu'entouré de propriétés privées, soyez discrets et profitez tranquillement de ce petit coin de paradis.

1– Dallergie

Fin, très fin !



6b

Dalle

2– Pince sans Rire



6a

Dalle

3– Raspoutine

Sur coinceurs, avis aux amateurs



7a-b ?

Dalle

4– Morgane

Idem.



7a-b ?

Dalle

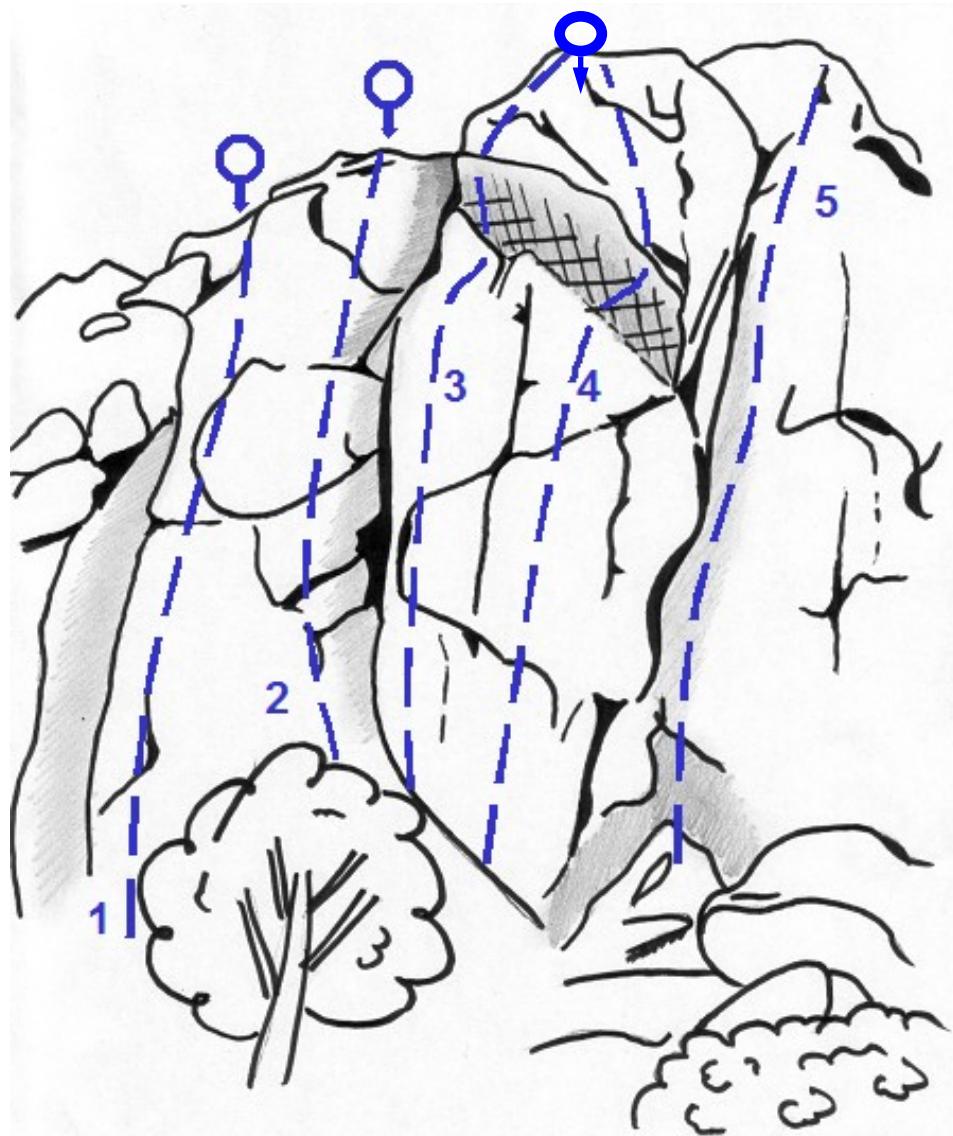
5– Babaorum

La pose des coinceurs y est aisée.



4

Fissure



INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Équipements : Ce topo est la version 2003. En 2002 a débuté une campagne financée par le CAF de Brest visant à sécuriser l'équipement existant, voire à le développer sur les secteurs de l'Impératrice et de l'Impérator. Il se peut donc que certaines indications données dans cet ouvrage s'en trouvent modifiées. Vous pourrez trouver des renseignements complémentaires sur le site Internet du CAF de Brest.

Géologie : Le Cube, L'Impératrice et l'Impérator sont composés de grès du Dévonien inférieur, parsemé de veines de quartzite et de marbre. Le Serpent est lui composé d'un grès Ordovicien.

Hébergement : Plougastel possède campings et hôtels, et bien sûr Brest offre un panel de prestations hôtelières à portée de toutes les bourses.

Ravitaillement : On trouve à Plougastel supermarchés et petits commerces sans aucune difficulté. En ce qui concerne le matériel d'escalade, il faut se rendre au Relecq Kerhuon, à Brest ou à Quimper.

Autres sites : Bien évidemment la pointe de Pen-Hir, mais aussi Argol à quelques kilomètres de Crozon.

Autres activités : Nous sommes au bord de la mer. Vous pouvez donc pratiquer tout les sports nautiques. Cependant, la Bretagne possède également de superbes paysages à découvrir à VTT ou en randonnée. Vous trouverez également sur le site du Menez Hom, une école de parapente.

Pour les activités moins aérées, la ville de Plougastel reste la Capitale de la fraise (avis aux amateurs), et la cité du Ponant (Brest) possède de nombreux moyens de divertissement, diurnes et nocturnes de ludiques à savants, pour ne citer qu'eux.

Couverture : Photo CAF de Brest.

Remerciements : A Querellou Emgam, Leroux Bruno et Riban Patrick, auteurs du précédent topo, à Frantz Touvron pour l'énorme travail de repérage et de saisie qui ont été nécessaires à cette nouvelle version, aux grimpeurs et bénévoles des clubs locaux et du CD 29 FFME pour leur participation à l'équipement et à l'entretien du site, à SOeScalade et aux annonceurs.

le CAF de Brest

