



# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

*Nom de naissance* ▶ NIANG  
*Nom d'usage* ▶ NIANG  
*Prénom* ▶ François Wahab  
*Adresse* ▶ 1 Avenue de Valdonne

## Titre professionnel visé

*Développeur web et web mobile*

### MODALITE D'ACCES :

- ☒ Parcours de formation
- ☐ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel.  
**Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.**

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d'examen.**

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

### Pour prendre sa décision, le jury dispose :

1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
2. du **Dossier Professionnel (DP)** dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle.
3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
4. de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

*[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]*

### Ce dossier comporte :

- ▶ pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ;
- ▶ un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- ▶ une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- ▶ des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- ▶ des annexes, si nécessaire.

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.



<http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels>

## Sommaire

### Exemples de pratique professionnelle

<b>Développer la partie Front-end d'une application web ou web mobile.</b>	<b>p.</b>	<b>5</b>
▶ Projet Portfolio	p. p.	5
▶ Projet Poulp'Us	p. p.	8
▶ Projet O'Clock	p p.	12
<b>Développer la partie Back-end d'une application web ou web mobile.</b>	<b>p.</b>	<b>15</b>
▶ Projet Réservation de Salle	p. p.	15
▶ Projet Puissance 4	p. p.	18
▶ Projet E-commerce	p p.	24
<b>Titres, diplômes, CQP, attestations de formation</b> <i>(facultatif)</i>	<b>p.</b>	<b>27</b>
<b>Déclaration sur l'honneur</b>	<b>p.</b>	<b>28</b>
<b>Documents illustrant la pratique professionnelle</b> <i>(facultatif)</i>	<b>p.</b>	<b>29</b>
<b>Annexes</b> <i>(Si le RC le prévoit)</i>	<b>p.</b>	<b>30</b>

# **EXEMPLES DE PRATIQUE PROFESSIONNELLE**

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

## Activité-type 1 Développer la partie Front-end d'une application web ou web mobile.

Exemple n°1 ► Portfolio

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le cadre de ma formation au sein de la Plateforme et dans ma démarche de recherche d'alternance, j'ai réalisé un Portfolio. Dans le but de faciliter ma présentation auprès des entreprises qui voudraient me contacter, ce portfolio a été entièrement conçu à mon image : créatif, dynamique, original et responsive dans l'optique que l'utilisateur puisse consulter le site quel que soit le support. (Desktop, Tablette, portable).

À travers ce site, je me présente en quelques lignes, ainsi que les différents projets (personnel & professionnel) sur lesquels j'ai travaillé.

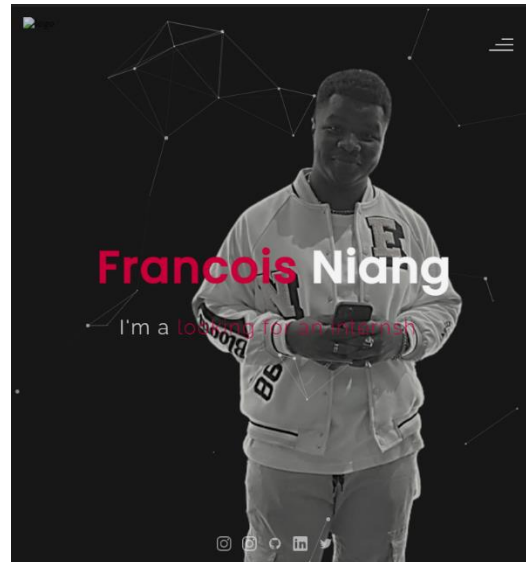
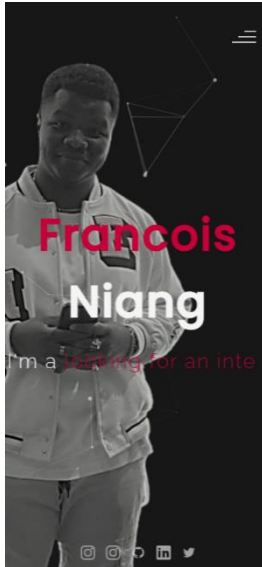
Modèle Desktop :



Modèle Téléphone :

Modèle Tablette :

## DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)



Nous pouvons y retrouver les informations suivantes :

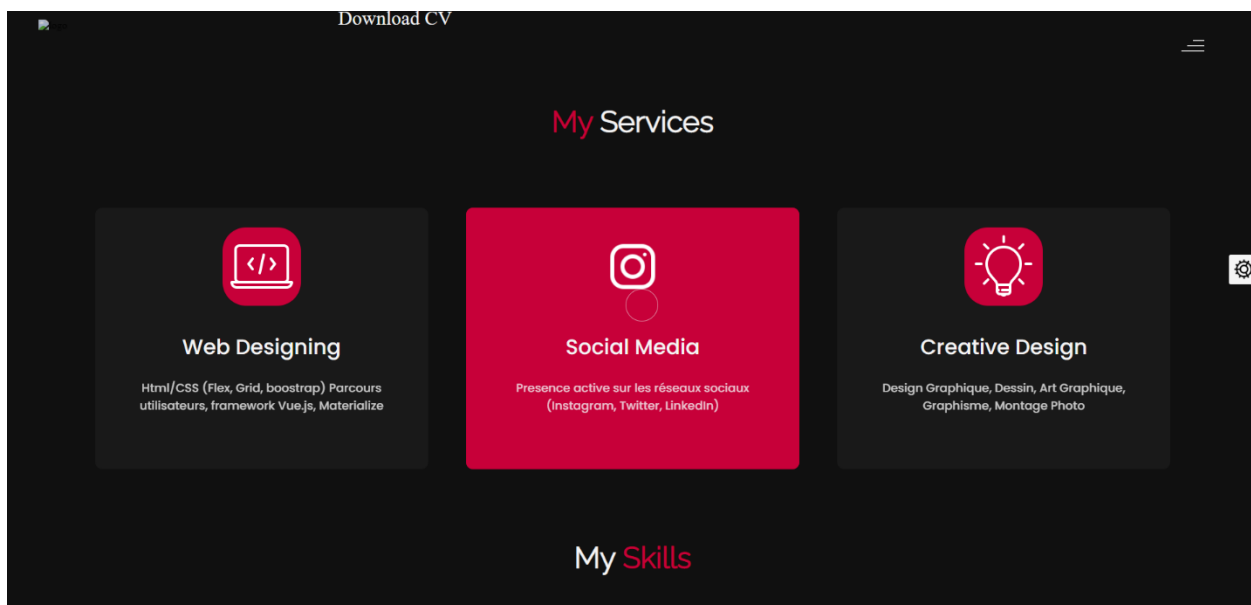
- ✓ Une page de profil
- ✓ Une page résumant mes projets
- ✓ Une page Blog regroupant mes créations
- ✓ Une page regroupant les informations nécessaires pour me contacter
- ✓ Un lien menant à mon CV en format PDF
- ✓ Un lien vers profil GitHub et LinkedIn

Concernant le fonctionnement :

- ✓ L'**HTML/CSS** étaient nécessaires pour la structure du site ainsi que son design.
- ✓ J'ai utilisé les **Media Queries** pour adapter le design de mon site aux différents supports
- ✓ La particularité de ce portfolio est que chacune des différentes rubriques est rédigée sur l'index et la navigation se fait via une animation réalisée en **Javascript**.
- ✓ Ce projet est ordonné par des dossiers organisés selon la nature de leur contenu (Javascript, Image, CSS...)

## DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

- ✓ J'ai utilisé **Javascript** pour réaliser mes animations entre mes différentes rubriques, mais aussi pour l'animation à base de particules dans l'index et aussi pour le remplissage de mes box 'My Services'



Ce projet m'a permis d'acquérir la compétence du référentiel :

- ✓ **Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable**

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

## 2. Précisez les moyens utilisés :

Les outils que j'ai utilisés sont :

- ✓ **Figma** pour le maquettage
- ✓ **Visual Studio Code** pour la rédaction et l'édition de mon code
- ✓ **Git et GitHub** pour le versionning
- ✓ **HTML/CSS** pour la structure
- ✓ **Javascript** pour l'esthétisme (transition, animation)
- ✓ **Media Queries** pour le responsive design

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

J'ai travaillé seul sur ce projet.

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► *François Niang*

Chantier, atelier, service ► *Portfolio*

Période d'exercice ► Du : *11-04-2022* au : *14-04-2022*

## 5. Informations complémentaires (facultatif)



# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

## Activité-type 1 Développer la partie Front-end d'une application web ou web mobile.

### Exemple n° 2 ► Projet Poulp'Us

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

À l'occasion du Hackathon organisé en partenariat avec Amazon.fr et l'Accélérateur du Numérique, le hackathon Challenge PME a pour vocation d'accompagner les entreprises de la région dans la formalisation de leurs ambitions en matière de numérisation de leurs activités. 20 PME nous ont exposés leurs projets et nous avons su répondre présents en 'concrétisant' leurs projets.

Poulp'Us est une start-up œuvrant dans la création de site pour les mairies (Polit'Us). Lors de ce hackathon, cette dernière nous a demandé de réaliser un site vitrine à l'image de leur entreprise.

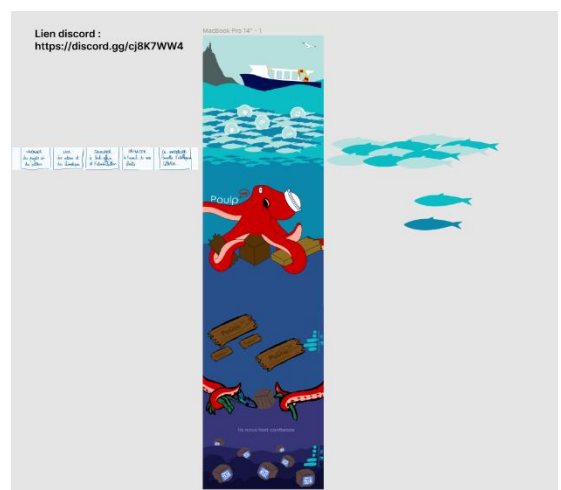
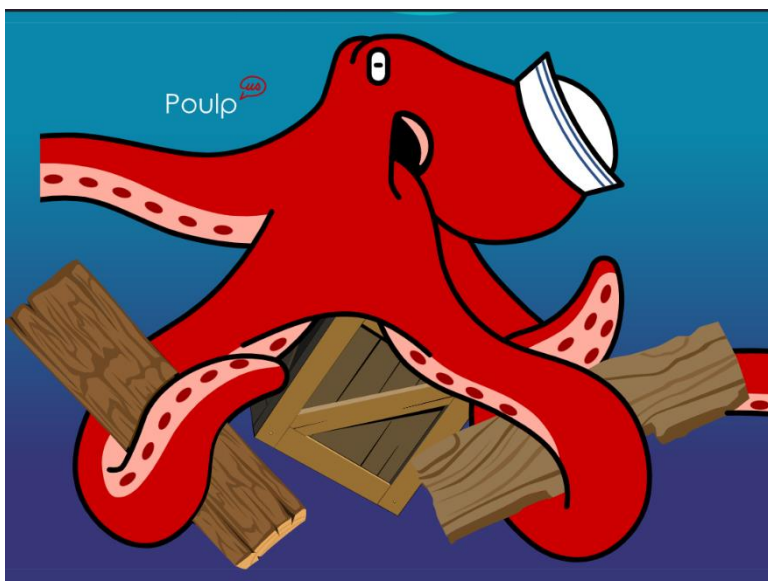
Basée sur l'univers marin, toutes les animations réalisées sont en rapport avec ce milieu pour donner un côté plus immersif lors de la navigation sur le site.

Ce projet a été réalisé en groupe.

Il a été réalisé avec les langages suivants : **HTML / CSS / JAVASCRIPT**.

Séparé en deux grandes parties (**supérieur** avec la berge et le bateau et **inférieur** les profondeurs et fond marins), je me suis occupé de la partie inférieure :

- ✓ J'ai d'abord étudié la **maquette** avec les membres de l'entreprise pour avoir une idée de la disposition de chacun des éléments de la page.



## DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

- ✓ Je me suis ensuite basé sur la **charte graphique** fournie par l'entreprise pour réaliser le design.



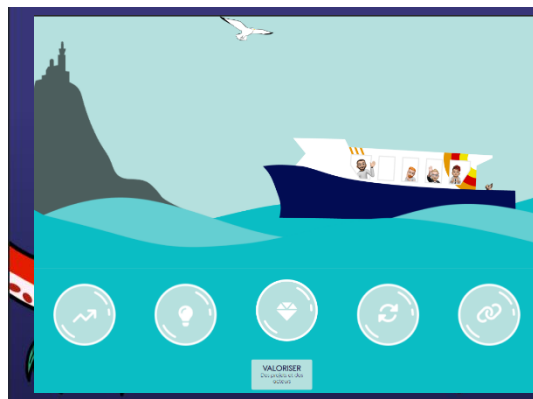
- ✓ Je me suis occupé des animations **Javascript** qui permettront les effets d'oscillation sur les différents éléments de la page.
- ✓ J'ai aussi utilisé **une librairie** d'animation pour l'apparition des éléments. Pour intégrer cette librairie j'ai utilisé les **CDN** (Content Delivery Network ou réseau de diffusion de contenu en français) me permettant d'utiliser tous le contenu de la librairie en copiant les liens nécessaires à son utilisation.

On peut retrouver sur cette page :

- ✓ Un contenu **attractif** et **dynamique**
- ✓ Des liens vers :
- Les pages **LinkedIn** de chacun des membres de l'entreprise
  - Leurs différents partenaires
  - Les entreprises qui leur font confiance
  - Leur produit phare 'Politic'Us'

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

- ✓ Des animations et éléments apparaissant selon notre position sur la page.



Ce projet m'a permis d'acquérir la compétence du référentiel :

- ✓ **Maquetter une application**

## 2. Précisez les moyens utilisés :

- ✓ **Visual Studio Code** pour la création et l'édition de code.
- ✓ **Google** pour la recherche d'information
- ✓ **Git / Github** pour le versionning et partager et récupérer le code de mon équipe
- ✓ **HTML / CSS**
- ✓ **JAVASCRIPT** pour réaliser les animations et apparitions des éléments sur la page
- ✓ **Google Font** pour les polices
- ✓ **Trello** pour la répartition des tâches
- ✓ **Figma** pour la création des maquettes
- ✓ **Procreate** pour la création des tentacules et autres éléments aquatiques (algues, fond, etc)

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Sur ce projet j'ai travaillé avec :

- ✓ Hugo Chabert
- ✓ Rémi Garguilo
- ✓ Stéphane Mathieu
- ✓ Carla Piazza

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► *Poulp'Us*

Chantier, atelier, service ► *Site Vitrine*

Période d'exercice ► Du : *28-03-2022* au : *30-03-2022*

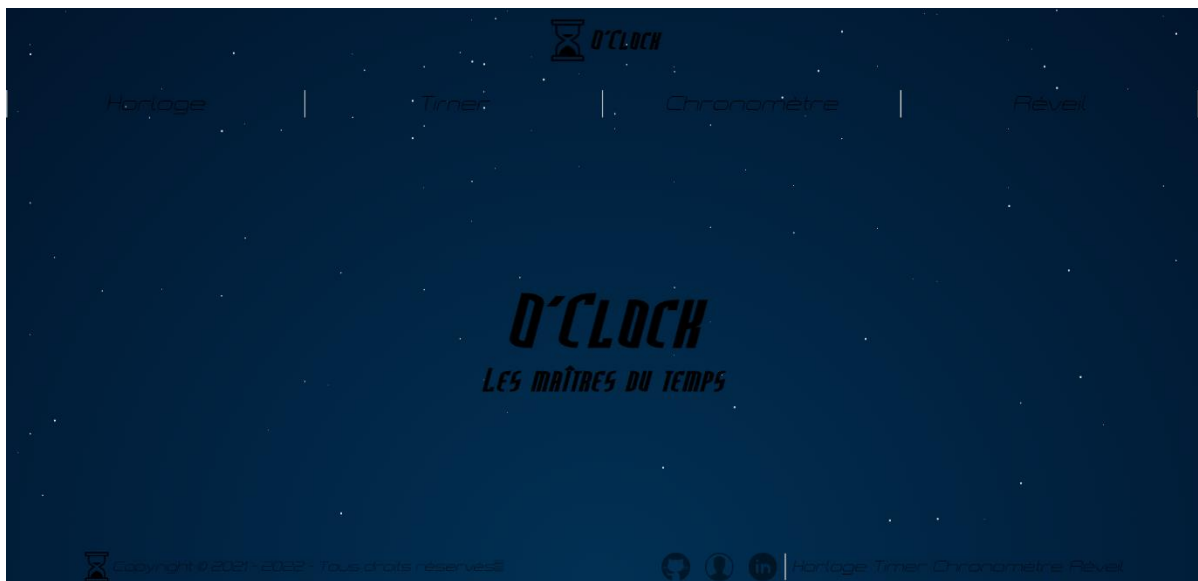
## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*

## Activité-type 1 Développer la partie Front-end d'une application web ou web mobile.

Exemple n° 3 ► Projet O'Clock

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le but de valider mon Unit Javascript, j'ai réalisé un projet regroupant une horloge permettant d'afficher l'heure, un chronomètre permettant de lancer un chronomètre et afficher les tours lorsque l'on clique sur un bouton, un minuteur permettant de lancer un timer de 1 à 59 min qui, une fois terminé, affiche un message indiquant que le temps est écoulé et un réveil permettant d'entrer une heure et un texte en input. Lorsque l'horloge atteint l'heure entrée, une alerte apparaît indiquant le message que l'utilisateur aura rentré. De plus, l'utilisateur aura la possibilité d'entrer plusieurs alarmes. Pour renforcer mes capacités en Javascript, j'ai dû faire des recherches et m'intéresser aux fonctions ayant un rapport de près ou de loin avec les dates et les heures en général.



L'objectif de ce projet était de nous faire manipuler les dates tout en créant des événements selon les conditions soumises.

On peut trouver dans ce projet :

- ✓ Une page d'accueil avec fond animé réalisé en **Javascript**
- ✓ Une page dédiée à l'**horloge** qui affiche l'heure actuelle
- ✓ Une page pour le **minuteur** qui permet de lancer un timer
- ✓ Une page de **chronomètre**

## DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

- ✓ Une page regroupant l'heure et l'ensemble des **réveils**

En termes de fonctionnement :

- ✓ L'**HTML/CSS** sont nécessaires pour la structure du site ainsi que son design.
- ✓ L'utilisation du **PHP** m'a permis, lors de la création du **header** et **footer**, grâce à sa fonction **include** de gagner du temps en cas de modification, pour éviter de répéter mon code mais aussi pour rendre le site dynamique.
- ✓ J'ai travaillé en **MVC (Model, Vue, Controller)**, qui est un motif d'architecture qui m'a permis de mieux organiser mon code et bien différencier les parties visibles et non-visibles de mon site.
- ✓ Pour mon Horloge, dans un objet Date, j'ai récupéré l'heure, les minute et seconde correspondant respectivement aux fonctions GetHours, GetMinutes, GetSeconds. Je mets ensuite ces valeurs dans une variable finale qui serait générée par la fonction Showtime que j'ai préalablement définie.
- ✓ Concernant le Minuteur, le fonctionnement se décompose en plusieurs parties :
  - Le lancement : Grâce à un bouton 'Timer', une alerte contenant un **input** s'affiche pour permettre à l'utilisateur de saisir un nombre de minutes comprise entre 1 et 59.
  - Le décompte : La valeur saisie dans l'input est alors récupérée et initiée dans une nouvelle variable grâce à la fonction **getMinutes** (). Lorsque l'utilisateur appuiera sur le bouton 'Start', la variable deviendra le point de commencement, tandis que le bouton 'Start' laissera sa place au bouton 'Pause'
  - L'arrêt : Grâce à une fonction développée par mes soins, le décompte se fera jusqu'à ce que la variable atteigne la valeur 0. A ce moment le timer sera donc terminé et une alerte apparaîtra pour avertir l'utilisateur que son minuteur est arrivé à terme.
- ✓ Le chronomètre est fait de telle sorte que, au départ, seuls les boutons 'Démarrer', 'Stop', 'Effacer' et 'Rappel' sont affichés. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton de démarrage, ce dernier lance le chronomètre. Après avoir initialisé chacune des variables du chronomètres (heure, minutes, secondes et millisecondes) dans **ma fonction chrono**, j'ai défini chacune des caractéristiques de mes paramètres. Par exemple, les secondes ne peuvent pas dépasser la valeur 60, tout comme les minutes etc... Le bouton de rappel permet de récupérer la valeur temporelle à l'instant où l'utilisateur presse le bouton Rappel. Le résultat est instantanément récupéré et affiché dans une section générée par mon code Javascript. Le bouton supprimera et réaffichera la valeur temporelle à chaque pression sur le bouton.
- ✓ Le réveil, quant à lui, est programmé comme le minuteur, à la différence que ce dernier pourrait stocker plusieurs temps donnés et par la suite déclencher un son lorsque ce ou ces temps seront arrivés à terme grâce à des conditions et la fonction propre au Javascript **addEventListener**.

Ce projet m'a permis d'acquérir la compétence du référentiel :

- ✓ **Développer une interface utilisateur dynamique**

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

## 2. Précisez les moyens utilisés :

- ✓ **Visual Studio Code** pour la création et l'édition de code.
- ✓ **Google** pour la recherche d'information
- ✓ **Git / Github** pour le versionning et partager et récupérer le code de mon équipe
- ✓ **HTML / CSS**
- ✓ **PHP** optimiser et dynamiser mon code
- ✓ **JAVASCRIPT** pour la plupart des fonctionnalités du site
- ✓ **Google Font** pour les polices
- ✓ **Trello** pour la répartition des tâches
- ✓ **StarOverFlow.com** documentation en anglais
- ✓ **OpenClassroom.com** documentation en francais
- ✓ **Documentation JS** pour les informations liées au fonction Javascript
- ✓ **Icone8** pour l'importation d'icônes gratuites

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

J'ai travaillé seul sur ce projet

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► *La Plateforme\_*

Chantier, atelier, service ► *O'clock*

Période d'exercice ► Du : *02-05-2022* au : *07-05-2022*

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

## Activité-type 2 Développer la partie Back-end d'une application web ou web mobile.

Exemple n° 1 ► *Projet Réservation de salles*

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le cadre de ma formation, je devais créer un site permettant la réservation d'une ou plusieurs salles  
Ce projet regroupe :

- ✓ Une page d'accueil dynamique qui présente le site.
- ✓ Une page inscription et connexion permettant de créer un compte et d'y accéder par la suite.
- ✓ Une page de réservation permettant de réserver une salle à une date et une heure précise.
- ✓ Une page de planning, permettant de voir l'ensemble des réservations.
- ✓ Une page résumant les informations de chaque réservation.
- ✓ Les utilisateurs ont la possibilité de réserver une salle et d'y ajouter la description qu'ils souhaitent.
- ✓ Une page Admin permettant la suppression et modification d'utilisateur et de réservation.

Je me suis occupé des fonctionnalités suivantes :

- ✓ Je me suis occupé du développement et de l'intégration de la partie inscription, connexion, du profil utilisateur. Ainsi que du responsive design de ces pages à l'aide des **medias queries** et plusieurs outils CSS.
- ✓ Tous les formulaires d'inscription, de connexion ainsi que modification de profil sont soumis à des vérifications réalisées grâce au PHP et à plusieurs **requêtes SQL**. Ces vérifications permettent plus de sécurité compte tenu des données entrant en base de données.
- ✓ Les conditions prises en compte lors de la validation du formulaire sont :
  - Pour l'inscription :
    - Vérification que tous les champs sont remplis.
    - Une condition vérifie si le **pseudo est déjà existant** en base de données
    - Vérification du **format du mail**.
    - Confirmation du mot de passe.
    - Une condition sur le champ email qui vérifie si l'email est valide et s'il n'existe pas en base de données.
  - Pour la connexion :
    - Les champs ne doivent pas être vide
    - Vérification de la correspondance entre les données entrées dans les champs du formulaire et les données enregistrées en base de données



# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

- Pour la page Profil :
  - Si l'utilisateur souhaite changer de login, une vérification est effectuée grâce à une **requête SQL** pour vérifier sa disponibilité.
  - Si l'utilisateur modifie son mail, une vérification effectuée sur le format du mail mais aussi en base de données pour s'assurer que l'email n'est pas déjà utilisé.
  - Si l'utilisateur décide de changer son mot de passe, un champ lui demande d'entrer son ancien mot de passe, un champ permet d'entrer son nouveau mot de passe ainsi qu'un champ pour confirmer son nouveau mot de passe.

Si l'utilisateur se trompe dans un des champs, un message d'erreur, généré dans une page spéciale puis appelé dans les pages nécessitant une notification, est affiché.

The screenshot shows a dark-themed web interface. At the top, there is a navigation bar with links: Home, Planning, Connexion, and Inscription. The main content area is dark gray. In the center, there is a white-bordered box titled "Connectez-vous". Inside this box, there are two input fields: "Email" and "Mot de passe". Below these fields is a "Connexion" button. At the bottom of the box, there is a link that says "Vous n'avez pas de compte? Cliquez ici".

The screenshot shows a dark-themed web interface. At the top, there is a navigation bar with links: Home, Planning, Connexion, and Inscription. The main content area is dark gray. In the center, there is a white-bordered box titled "Remplir tous les champs.". Inside this box, there are four input fields: "Nom", "Prénom", "Email", and "Mot de passe". Below these fields is a "Créer un compte" button. At the bottom of the box, there is a link that says "Vous avez déjà un compte? Cliquez ici".

Ce projet est le premier projet réalisé en modèle **MVC** avec pour contenu :

- ✓ Un dossier **Model** qui regroupe les **fichiers de traitements**
- ✓ Un dossier **Vue** qui regroupe tous les **fichiers visibles** sur le site

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

- ✓ Un dossier **Controller** qui fera le **lien entre le Model et la Vue**
- ✓ Un **routeur** permet de **gérer les liens** entre les différentes pages
- ✓ Un **auto loader** qui permet de **récupérer les classes et gérer les namespaces.**

La partie PHP a été développée en **POO** (programmation orienté objet).

Ce projet m'a permis d'acquérir la compétence du référentiel :

- ✓ **Développer une interface utilisateur web dynamique**
- ✓ **Créer une base de données**

## 2. Précisez les moyens utilisés :

J'ai utilisé :

- ✓ **Visual Studio Code** pour la création et l'édition de code.
- ✓ **Google** pour la recherche d'information
- ✓ **Git / Github** pour le versionning et partager et récupérer le code de mon équipe
- ✓ **HTML / CSS**
- ✓ **Javascript** pour les effets d'apparition et disparition
- ✓ **PHP** pour le traitement des données des formulaires
- ✓ **Google Font** pour les polices
- ✓ **Trello** pour la répartition des tâches
- ✓ **StarOverFlow.com** documentation en anglais
- ✓ **OpenClassroom.com** documentation en français
- ✓ **Documentation JS** pour les informations liées au fonction Javascript
- ✓ **Icone8** pour l'importation d'icônes gratuites
- ✓ **Pixabay** pour l'importation d'images libres de droits

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Sur ce projet j'ai travaillé avec :

- ✓ Rémi Garguilo
- ✓ Hugo Chabert
- ✓ Thomas Doan

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► *La plateforme\_*

Chantier, atelier, service ► *Réservation de salles*

Période d'exercice ► Du : *17-01-2022* au : *23-01-2022*

## 5. Informations complémentaires *(facultatif)*

## Activité-type 2 Développer la partie Back-end d'une application web ou web mobile.

Exemple n° 2 ► *Projet Puissance 4*

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le cadre de ma formation, j'ai dû valider mon Unit Javascript grâce à une multitude de projets. Le **puissance 4** m'a permis de valider mon Unit en acquérant un maximum de compétences en Javascript. Le but de ce projet est de recréer le célèbre jeu Puissance 4.

Ce projet contient :

- ✓ Une page d'accueil attractive.
- ✓ Une page Jeu permettant de jouer en local.
- ✓ Des pages d'inscription et connexion
- ✓ Une page Profil permettant de voir son nombre de parties jouées et parties gagnées
- ✓ Une page classement résumant le classement des 10 meilleurs joueurs



Grâce aux compétences que j'ai acquises lors de mes précédents projets j'ai su améliorer mes modules de connexion, les formulaires d'inscription, de connexion sont agrémentés de **vérification en javascript ainsi que PHP** afin de garantir une sécurité maximale mais aussi pour le confort de l'utilisateur.

Les formulaires sont vérifiés sans rechargement de la page :

## DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

- ✓ Vérification que tous les champs sont remplis.
- ✓ Une condition vérifie si le pseudo existe en base de données
- ✓ Une condition est appliquée sur le champ mot de passe : il doit contenir au minimum 8 caractères, une majuscule, un chiffre et un caractère spécial. Lorsque le mot de passe est entré, l'utilisateur en est informé en temps réel par un message sous l'input des autres conditions à remplir.

Ce projet est réalisé en modèle MVC avec pour contenu :

- ✓ Un dossier **Model** qui regroupe les fichiers de traitements
- ✓ Un dossier **Vue** qui regroupe tous les fichiers visibles sur le site
- ✓ Un dossier **Controller** qui fera le lien entre le Model et la Vue
- ✓ Un dossier **Public** regroupant les images, **dossier javascript et CSS**

Le jeu en lui-même est entièrement programmé en **Javascript**, la grille et les jetons sont aussi générés à partir du code Javascript. Le but du puissance 4 est d'aligner 4 jetons dans n'importe quel sens (horizontal, vertical, diagonal), la fonction de victoire est donc basée sur ce système. La fonction de victoire sur la réalisation des fonctions d'alignement et après avoir vérifié l'alignement des jetons grâce aux fonctions prévus à cette effet un message de victoire s'affiche.

Cependant si aucun utilisateur n'est connecté la partie est alors considérée comme une partie d'invitée et donc aucune information n'est envoyée en base de données. Si un utilisateur s'inscrit :

- ✓ Ses informations de comptes sont directement envoyées en base de données
- ✓ Un profil est directement créé et initialise le nombre de parties jouées et le nombre de parties gagnées à 0

Si un utilisateur **se connecte** et lance une partie, alors :

- ✓ Dans l'éventualité où il termine la partie et perd, alors grâce à **AJAX**, lors de la fonction de victoire, la table profil est mise à jour en incrémentant le nombre de parties jouées.
- ✓ Dans l'éventualité où il termine la partie et gagne, alors le processus se répète mais le nombre de parties gagnées est aussi mis à jour grâce à une **incrémentation**.
- ✓ Et dans le cas où l'utilisateur termine la partie sur un match nul, alors comme pour la défaite, seules les parties jouées sont mises à jour.

Le système de classement quant à lui est conçu à l'aide **d'une requête SQL** qui récupère une liste rangée par ordre croissant des 10 utilisateurs ayant gagné le plus de parties. Après la récupération de cette liste, dans une **boucle réalisée en PHP**, chacun des utilisateurs est affiché avec son nombre de parties gagnées.

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

## # PUISSANCE 4

[JOUER](#)[CLASSEMENT](#)[CONNEXION](#)[INSCRIPTION](#)

Login	Parties gagnées
Joker	7
a	3
ClaraLaBoss	1
lily	1

# Copyright © 2021 - 2022 - Tous droits réservés.

[Accueil](#) [Jouer](#) [Classement](#) [Connexion](#) [Inscription](#)

## # PUISSANCE 4

[JOUER](#)[CLASSEMENT](#)[PROFIL](#)[DECONNEXION](#)

## BIENVENUE JOKER

Voici votre tableau de score

Parties jouées	Parties gagnées
9	7

# Copyright © 2021 - 2022 - Tous droits réservés.

[Accueil](#) [Jouer](#) [Classement](#) [Profil](#) [Deconnexion](#)

Ce projet m'a permis d'acquérir la compétence du référentiel :

- ✓ Développer des composants d'accès aux données

## 2. Précisez les moyens utilisés :

- ✓ Visual Studio Code pour la création et l'édition de code.
- ✓ Google pour la recherche d'informations

## DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

- ✓ **Git / Github** pour le versionning et partager et récupérer le code de mon équipe
- ✓ **HTML / CSS**
- ✓ **PHP** pour la partie back-end
- ✓ **Javascript** pour le déroulement du jeu et envoi des données des résultats de la partie
- ✓ **Google Font** pour les polices
- ✓ **StarOverFlow.com** documentation en anglais
- ✓ **OpenClassroom.com** documentation en français
- ✓ **Documentation JS** pour les informations liées au fonction Javascript
- ✓ **Icône8** pour l'importation d'icônes gratuites

### 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

J'ai travaillé seul sur ce projet.

### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► *La plateforme\_*

Chantier, atelier, service ► *Puissance 4*

Période d'exercice ► Du : *12-05-2022* au : *22-05-2022*

### 5. Informations complémentaires (facultatif)

## Activité-type 1 Développer la partie Back-end d'une application web ou web mobile.

Exemple n° 3 ► Projet E-commerce

### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Pour ce projet, toujours dans le cadre de ma formation à la plateforme, je devais créer une boutique en ligne fictive. Le thème de cette boutique est l'art en général, cette dernière présente 4 types de prestation :

- ✓ Portrait
- ✓ Dessin
- ✓ Custom (Chaussures)
- ✓ Logo

Le site doit comprendre une page d'index attractive, une mise en avant des produits phares et nouveautés, une page catégorie, une page boutique, chaque produit doit avoir sa propre page (avec son prix, une description ...), un espace client (Connexion, inscription et profil), ainsi qu'un espace administrateur complet.

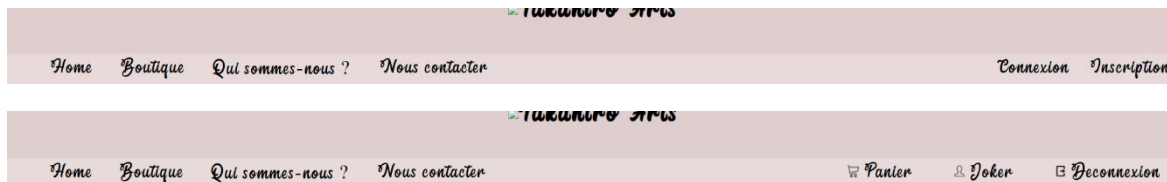
Je me suis occupée des parties suivantes :

- ✓ J'ai d'abord réalisé **les maquettes** pour avoir une idée de la disposition de chacune de mes pages.
- ✓ Je me suis occupé de la **création du header et du footer** qui sont communs à toutes les pages. Comme pour mes précédents projets, j'ai utilisé la fonction **include** de PHP pour le gain de temps en cas de modification, pour éviter de répéter le code mais aussi pour rendre le site dynamique. Ces derniers s'adaptent selon si un utilisateur est connecté ou non :
  - Liens disponibles pour un utilisateur non connecté :
    - Inscription
    - Connexion
    - Boutique
  - Liens disponibles pour un utilisateur connecté :
    - Profil avec nom d'utilisateur comme lien
    - Déconnexion
    - Mon Panier



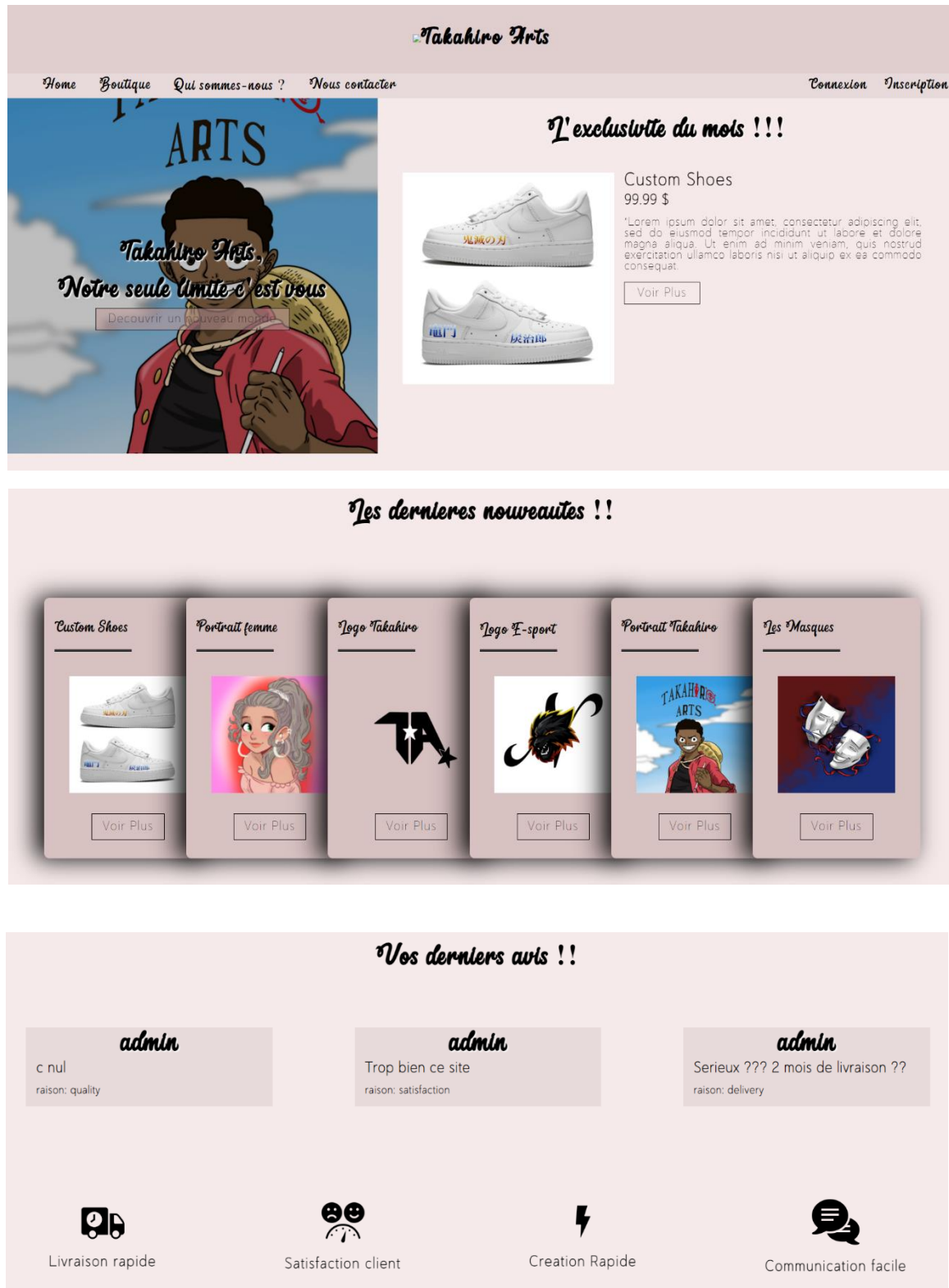
## DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

➤ Boutique



- ✓ Je me suis occupé de la **création des pages d'accueil, de profil, et d'article** :
- La page **d'accueil** regroupe une mise en avant des produits phares, des nouveautés mais aussi les avis d'utilisateur. Chacune de ces parties est **générée dynamiquement grâce à des requêtes SQL**, ces informations sont récupérées en base de données et sont intégrées dans **une boucle PHP** qui les affiche sur la page d'accueil.

## DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)



- La page d'article est programmée de la même manière grâce à **une requête SQL** qui récupère toutes les informations de l'article, y compris son ID que **j'utilise dans l'URL du lien**, ce qui me

# DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

permet de créer une page par article de manière dynamique. J'affiche ensuite toutes ces informations sur la page en ajoutant du **CSS** pour placer les éléments comme je les avais visualisés dans la maquette.

- La page profil est réalisée en 2 grandes parties :
  - **Une page d'accueil de profil** contenant un menu et une zone d'affichage contenant un système de fidélité. Le **menu s'adapte** si l'utilisateur est l'administrateur du site : Les liens seront donc identiques aux personnes connectées mais il y aura un lien de plus comme par exemple le bannissement d'utilisateur ou encore la création d'article.
  - Et une page profil qui regroupe toutes les informations de l'utilisateur, son panier, ses commandes, ses avis et une barre de navigation latérale qui, comme le header, est générée grâce à la fonction Include de PHP pour optimiser le code.

## Joker

Informations Personnelles

Mes Commandes

Mon Panier

Mes Avis

Ajout d'articles

Suppression d'articles

Gestion des Utilisateurs

Gestion des Commentaires

### Modification du login

Login

Joker

Prénom

François

Nom de famille

Niang

Adresse mail

francois.wahab@yahoo.com

### Modification du mot de passe

Ancien mot de passe

Ancien mot de passe

Nouveau mot de passe

Nouveau mot de passe

Confirmation du nouveau mot de

Confirmation mot de passe

a

Informations Personnelles

Mes Commandes

Mon Panier

Mes Avis

### Modification du login

Login

a

Prénom

a

Nom de famille

a

Adresse mail

a@aa

### Modification du mot de passe

Ancien mot de passe

Ancien mot de passe

Nouveau mot de passe

Nouveau mot de passe

Ce projet m'a permis d'acquérir la compétence du référentiel :

- ✓ Maquetter une application
- ✓ Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce
- ✓ Développer la parties Back-end d'une application Web ou Web mobile
- ✓ Élaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce

## 2. Précisez les moyens utilisés :

- ✓ Visual Studio Code pour la création et l'édition de code.

# DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

- ✓ **Google** pour la recherche d'information
- ✓ **Git / Github** pour le versionning et partager et récupérer le code de mon équipe
- ✓ **HTML / CSS**
- ✓ **PHP** pour le traitement des données des formulaires
- ✓ **Javascript** traitement du paiement et animations
- ✓ **Google Font** pour les polices
- ✓ **Trello** pour la répartition des tâches
- ✓ **StarOverFlow.com** documentation en anglais
- ✓ **OpenClassroom.com** documentation en français
- ✓ **Documentation JS** pour les informations liées au fonction Javascript
- ✓ **Icone8** pour l'importation d'icônes gratuites
- ✓ **Procreate** la création des œuvres

## 3. Avec qui avez-vous travaillé ?

## 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ► *La plateforme\_*

Chantier, atelier, service ► *Boutique en Ligne*

Période d'exercice ► Du : *10-02-2022* au : *24-02-2022*

## 5. Informations complémentaires (facultatif)

## DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

### Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

*(facultatif)*

Intitulé	Autorité ou organisme	Date
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.

## DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

### Déclaration sur l'honneur

Je soussigné(e)

François Wahab Niang.

,

Déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis  
l'auteur(e) des réalisations jointes.

Fait à Marseille.

le 09 Juin 2022

Pour faire valoir ce que de droit.

Signature :

## DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

### Documents illustrant la pratique professionnelle

*(facultatif)*

Intitulé
Cliquez ici pour taper du texte.

## DOSSIER PROFESSIONNEL <sup>(DP)</sup>

### ANNEXES

*(Si le RC le prévoit)*