

Les animaux fantastiques

→ Date : Mercredi 24 juillet

→ Intro : Maintenant que vous connaissez quelques sorts pour vous défendre, il est temps que vous en sachiez plus sur les nombreuses créatures qui peuplent notre monde. C'est pour cela que cette année nous avons encore fait appel à une légende vivante : Hagrid ! Celui-ci nous a appris qu'une famille d'hippogriffes s'était installée dans le coin et que, si du moins cela serait difficile de les observer, nous pourrions toutefois en trouver des preuves. Néanmoins, cette année, nous avons décidé de faire quelque chose d'exceptionnel. En effet, un dragon aurait également trouvé refuge dans les environs mais seul un petit groupe courageux pourra partir à sa recherche (les 4^{ème} années).

(Proposition : les aînés partent avec Hagrid et un professeur à la recherche du dragon. On leur fait faire la même chose que les autres ?)

→ Déroulement (proposition) :

Nous partons tous à la chasse qui sera une sorte de concours entre les différentes maisons. Les louveteaux devront, sur le chemin, trouver un maximum de preuves de la présence de créatures magiques (cailloux, pierres, plumes, feuilles,...etc) et notamment des hippogriffes et trouver un maximum d'histoires autour de ces objets (qu'est-ce que c'est ?, comment c'est arrivé là ?,...etc). La maison qui aura le plus d'histoires ou les meilleurs gagnent 50 points (ou plus).

On peut possiblement leur fournir une liste de créatures avant avec quelques explications → livre fabriquée.

→ Chaporouge

→ Elfes de Cornouaille

→ Licornes

→ Hippogriffes

→ Niffleur

→ Phénix

→ Troll

→ Centaure

→ Diablotin

Proposition : Après le hick, une fois qu'ils ont fait leurs histoires et nous les ont racontés, ils peuvent dessiner leur propre créature magique inventée. On les occupe

ainsi pendant qu'on débat sur les meilleures histoires et on inclura leurs dessins dans le livre que Hathi a fabriqué faisant un beau souvenir.

