

Just-Spell

→ Date : Matin du mardi 23 juillet

→ Intro : A présent que vous (les premiers années) êtes répartis dans les différentes maisons, il est important que vous sachiez les sorts de base afin de vous protéger des nombreuses farces et attrapes que vous réserve les créatures du château. Pour que vous les appreniez plus facilement, nous avons ressorti une recette ancestrale : la danse des sorts modernisé en just-lance-un-sort.

→ Déroulement :

- Les professeurs ou le professeur des sortilèges effectue(nt) la danse en entier une fois.
- La danse est apprise aux loustoups mouvement par mouvement en reprenant quelques fois depuis le début.
- Les loustoups font tous une fois avec les professeurs et puis tous une fois tout seul.

→ Liste de sorts :

(La danse commence par le salut avec la baguette comme au début des duels)

- Alohomora : déverrouiller des portes et des fenêtres
- Accio : faire venir un objet jusqu'au possesseur de la baguette
- Expelliarmus : désarmer un adversaire
- Duro : transforme un objet en pierre
- Incendio : met le feu à quelque chose
- Lumos : émettre de la lumière
- Locomotor Mortis : fixe les jambes de la personne visée pour l'empêcher de marcher
- Protego : sort de protection (mouvement : croiser les bras sur la poitrine)
- Rictusempra : sort de chatouilles pour déstabiliser l'adversaire
- Ridikkulus : transformer sa pire peur en quelque chose de drôle
- Stupefix : figer un adversaire
- Wingardium Leviosa : faire léviter un objet

→ Matériel :

- Baffle pour de la musique ?
- Les baguettes

(Cela ne durera peut-être pas toute la matinée donc il faudra possiblement trouver un plan de secours)