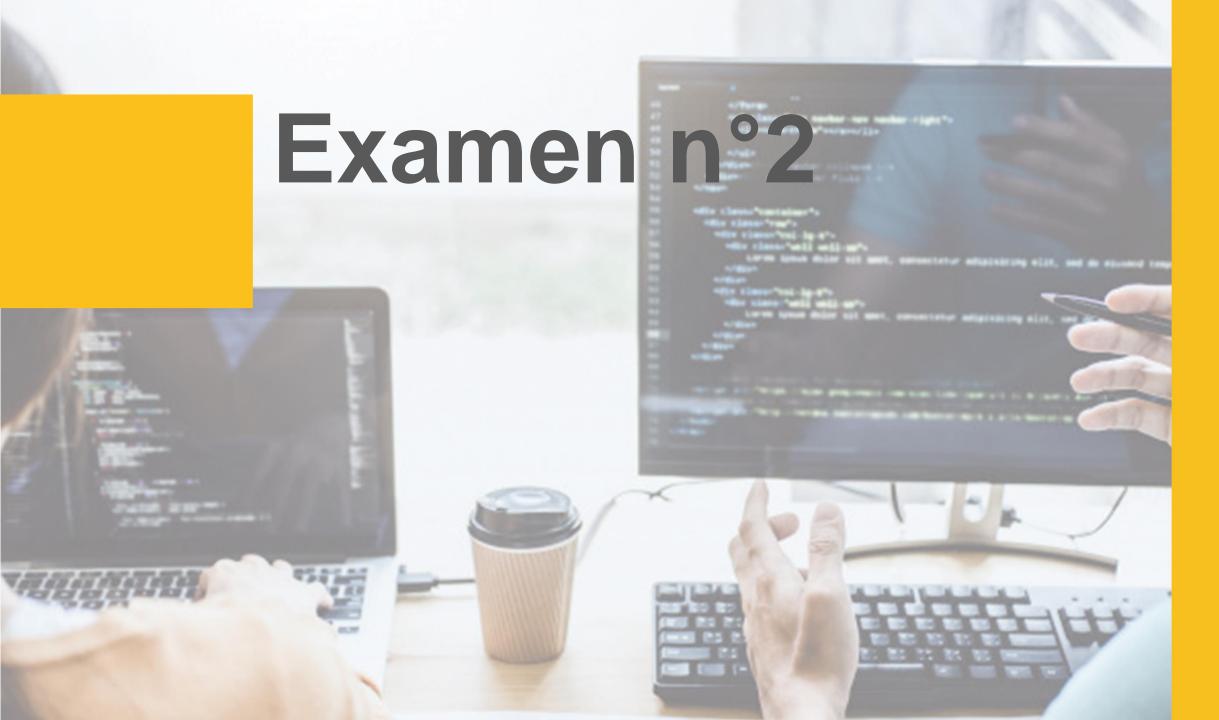


ISTQB: Certification Blanche

semifir.com 03 20 52 20 68 13 Avenue du Président John F. Kennedy, 59000 Lille. contact@semifir.com



Qu'est ce qui décrit le mieux un objectif pour une équipe de tests?

- Déterminer si suffisamment de composants ont été testés
- Trouver autant de défaillances que possible de sorte que les défauts sousjacents soient identifiés et corrigés tôt.
- Prouver que tous les défauts sont identifiés et remontées dans la base de gestion des incidents.
- Prouver que tous les défauts restants ne causeront pas de défaillance

Après une semaine de test et afin d'atteindre l'objectif du plan de test, qui est de « trouver autant de défauts que possible durant les tests systèmes » Le Team Leader a décidé de réorienter l'effort de test selon quel principe ?

- L'impossibilité du test exhaustif
- L'importance de tester tôt
- L'illusion de l'absence d'erreurs
- Le regroupement des défauts

Cochez la formulation juste:

- Un développeur introduit un incident dans son code. Cette anomalie est susceptible de générer une erreur du système.
- Un développeur introduit un défaut dans son code. Ce défaut est susceptible de générer une anomalie du système.
- Un développeur introduit un bogue dans son code. Ce bug est susceptible de générer une défaillance du système.
- Un développeur introduit une erreur dans son code. Cette erreur est susceptible de générer un bogue du système.

Parmi ces phrases, quels est l'exemple de débogage?

- Le testeur détecte une anomalie et la signale.
- Le testeur vérifie si les corrections apportées ont résolu les défauts.
- Le développeur détecte et corrige un défaut.
- Le développeur vérifie si du test supplémentaire est nécessaire.

Lors de la phase de conception du système , quelle pratique est la plus adéquate pour un testeur ?

- Le testeur n'est pas impliqué dans cette phase. C'est le travail des concepteurs du système.
- Le testeur effectue une revue des spécifications afin de réduire le risque de défauts de fond dans la conception et permettre d'identifier les tests à un stade précoce.
- Le testeur rédige une partie des spécifications. et dans les projets agile le testeur rédige l'intégralité des spécifications.
- Le testeur exécute le système afin de détecter des défaillances qui auraient pu être
- manquées.

Le test devrait être stoppé lorsque :

- Tous les tests planifiés ont été menés
- Tous les défauts ont été détectés corrigés et re-testés.
- Lorsque la date de fin de test est atteinte.
- Cela dépend des risques associés au système testé.

Quelle affirmation concernant le test est correcte?

- Le test doit démarrer le plus tôt possible dans le cycle de vie.
- Le test démarre une fois que le code est écrit et que le système est fonctionnel.
- Il est moins coûteux de faire le test à la fin du cycle de vie.
- Le test peut uniquement être fait par une équipe de test indépendante

Quelles sont les bonnes pratiques à appliquer quel que soit le modèle de cycle de développement ?

- Les testeurs sont impliqués dans la revue des produits d'activités dès que les versions finales sont disponibles.
- Tous les niveaux de tests sont planifiés et complétés avec un même objectif qui est l'objectif global du projet.
- Les testeurs sont impliqués dans le cycle de développement dès que le premier bout de code peut être exécuté.
- Pour chaque activité de développement, il y a une activité de test correspondante

Qu'est ce qui représente un test non-fonctionnel?

- Test d'utilisabilité
- Test des cas d'utilisation
- Tests alpha
- Tests liés aux changements

Quel élément de la liste ci-dessous n'est pas un déclencheur des tests de maintenance?

- Des changements de diverses sortes : pour corriger des défauts découverts lors de l'utilisation opérationnelle ou pour ajouter de nouvelles fonctionnalités.
- Préserver ou améliorer les caractéristiques de qualité non-fonctionnelles du composant ou du système pendant toute sa durée de vie.
- Une nouvelle exigence a été reçue pour le logiciel qui est actuellement sous test qui peut entraîner un changement architectural.
- Supprimer ou modifier des fonctionnalités déjà livrées pour un système opérationnel.

Les tests de régression devraient être réalisés:

- 1. Chaque semaine
- 2. Après des changements dans le logiciel
- 3. Aussi souvent que possible
- 4. Après des changements dans l'environnement
- 5. Lorsque le testeur juge qu'il est nécessaire de le faire.
 - 2 & 4 sont vrais 1,3 & 5 sont faux
 - 1,2 & 5 sont vrais 3 & 4 sont faux
 - Seulement 2 est vrai
 - Toutes les réponses sont vraies sauf 3

Les tests « boîtes noires » utilisent :

- Le code de l'objet de test.
- La structure interne du système.
- Les spécifications du logiciel à tester.
- Les commentaires de l'équipe de réalisation.

Dans quel ordre les tests doivent logiquement être exécutés ?

- Tests de composants, tests d'intégration, tests système, tests d'acceptation.
- Tests de composants, tests système, tests d'acceptation, tests d'intégration.
- Tests de composants, tests d'acceptation, tests système, tests d'intégration.
- Tests de composants, tests d'acceptation, tests d'intégration, tests système.

Choisissez les bonnes paires :

- 1. Les tests statiques
- 2. Les revues
- 3. L'analyse statique

- a. C'est l'évaluation outillée du code ou d'autres produits d'activités
- b. Évaluent le code ou tout autre produit d'activités testé
- c. C'est l'examen manuel des produits d'activités

- 1a; 2b; 3c
- 1b;2c;3a
- 1b;3c;2a
- 1a;2c;3b

Laquelle des taches ci-dessous n'est pas allouée au modérateur ?

- Assure le bon déroulement des réunions de revue
- Fait la médiation, si nécessaire, entre les différents points de vue
- Est souvent la personne dont dépend le succès de la revue
- Corrige les défauts du produit d'activités revu

Lequel des énoncés suivants est un type de problème qui n'est pas trouvé par l'analyse statique ?

- Ecarts par rapport aux normes
- Une fuite de mémoire
- Du code mort (inatteignable)
- Lacunes ou inexactitudes dans la traçabilité ou la couverture des bases de test

Etant donné le code suivant qu'est ce qui est vrai pour la couverture des instructions et décisions ?

```
IF A > B
    THEN C = A - B
ELSE C = A + B
ENDIF

Read D

IF C = D
    THEN Print « Error »
ENDIF
```

- 1 test pour la couverture des instructions, 3 tests pour la couverture des décisions
- 2 tests pour la couverture des instructions, 2 tests pour la couverture des décisions
- 2 tests pour la couverture des instructions, 3 tests pour la couverture des décisions
- 3 tests pour la couverture des instructions, 3 tests pour la couverture des décisions

Vous testez une machine qui marque des paquets selon le nombre d'articles qu'ils contiennent avec une lettre. Selon le nombre, les lettres sont marquées comme suit :

$$1-29 = F$$
,

$$30-49 = E$$

$$50-79 = D$$

$$80-109 = C$$

$$1-29 = F$$
, $30-49 = E$, $50-79 = D$, $80-109 = C$, $110-139 = B$, $140-200 = A$

$$140-200 = A$$

Si vous appliquez le partitionnement d'équivalence, combien de cas de tests aurez-vous besoin pour atteindre une couverture minimale de test?

- 10
- 12

L'estimation des erreurs est employée au mieux

- Comme première approche pour déduire les cas de tests
- Après que des techniques plus systématiques aient été employées
- Par des testeurs inexpérimentés
- Après que le système eut été mis en production

Laquelle est une technique de tests basée sur la structure ?

- Tests des décisions
- Analyse des valeurs limites
- Partitions d'équivalences
- Tests des transitions d'états

Laquelle des propositions est vraie?

- Un cas d'utilisation ne doit être accompli que par un seul acteur.
- Les compilateurs et autres outils d'analyse statique trouvent des défauts dans la syntaxe de programmes.
- Les mesures de complexité ne fournissent pas d'information à introduire dans des évaluations de test.
- Des graphiques de flux de contrôle pour des programmes sont employés par des testeurs pour prévoir des tests boite noire.

La couverture des décisions est mesurée comme :

- Le nombre de résultats de décision exécutés par les tests divisé par Le nombre des instructions
- Le nombre de résultats de décision exécutés par les tests divisé par Le nombre de décisions de l'objet testé.
- Le nombre de résultats de décision exécutés par les tests divisé par le nombre total des lignes de code dans le module.
- Le nombre de résultats de décision exécutés par les tests, divisé par le nombre total de résultats de décision dans l'objet de test.

Les frais bancaires sont de 0% pour tout solde inférieur à 500\$, 2% pour moins de 1000\$, et 4% pour 1000\$ ou plus.

Quelles entrées de test seraient sélectionnées en \$ avec l'analyse des valeurs limites?

- 0.00, 0.01, 499.99, 500.00, 500.01, 999.99, 1000.00, 1000.01
- -0.01, 0.00, 499.99, 500.00, 999.99, 1000.00
- -0.01, 499.99, 500.00, 999.99, 1000.00
- 0.00, 500.00, 500.01, 1000.00, 1000.01

Considérez le tableau de décision suivant pour la location de voiture.

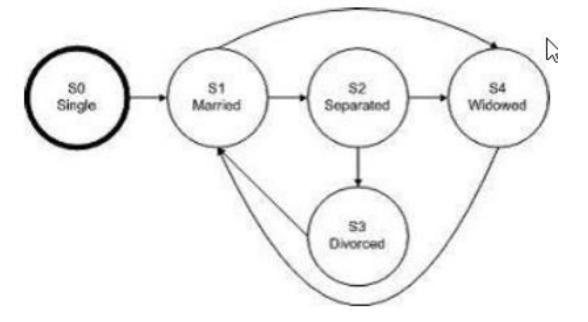
Conditions	Règle 1	Règle 2	Règle 3	Règle 4
Age > 23	F	٧	٧	٧
0 point perdu	Sans importance	F	٧	٧
Utilisation professionnelle	Sans importance	Sans importance	F	٧
Actions				
Fourniture d'une voiture ?	F	F	٧	٧
Supplément de prix	F	F	F	٧

Compte tenu de ce tableau de décision, quel est le résultat attendu pour les cas de test suivants?

- TC1: Un homme de 26 ans en affaires mais qui a commis des infractions ou des accidents sur son dossier de conduite
- TC2: Un touriste de 62 ans avec un dossier de conduite sans faute

- TC1: pas de fourniture de voiture; TC2 : fourniture d'une voiture avec un supplément de prix
- TC1 : fourniture d'une voiture avec un supplément de prix; TC2 : fourniture d'une voiture sans supplément de prix
- TC1 : pas de fourniture de voiture; TC2 : fourniture d'une voiture sans supplément de prix
- TC1 : fourniture d'une voiture avec un supplément de prix; TC2 : pas de fourniture de voiture

Quelle suite de tests vérifiera la présence d'une transition non valide à l'aide du diagramme ci-contre?



- S0-S1-S2-S3-S1-S4
- S0-S1-S4-S1-S2-S3
- S0-S1-S3-S1-S2-S1
- S0-S1-S2-S3-S1-S2

Pour tester un champ de saisie qui accepte un jour à deux chiffres basés sur un mois particulier. Quel ensemble de données démontre une analyse de la valeur limite?

- 0, 1, 16, 31 et 100
- 1, 27, 28, 30 et 31
- 2, 26, 27, 29 et 30
- -1, 0, 15, 32 et99

Quelle affirmation concernant les cas d'utilisation est fausse?

- Les cas d'utilisation sont une façon spécifique de concevoir les interactions avec le logiciel pour représenter des exigences.
- Chaque cas d'utilisation spécifie un comportement qu'un sujet peut accomplir en collaboration avec un ou plusieurs acteurs.
- Un cas d'utilisation peut inclure des variations possibles du comportement de base du système, mais ne doit pas contenir les comportements exceptionnels et la gestion des erreurs.
- Un cas d'utilisation peut être décrit par des interactions et des activités, ainsi que par des préconditions, des post conditions et du langage naturel.

Vous avez cette liste de cas de tests à accomplir en respectant une stratégie basée sur les risques.

Que sera l'ordre d'exécution de ces cas de test?

Test Case ID	Duration	Risk Priority	Dependency
1	30 mins	Low	6
2	10 mins	Medium	none
3	45 mins	High	1
4	30 mins	High	2
5	10 mins	Medium	4
6	15 mins	Low	2

- 2, 4, 5, 6, 1, 3
- 4, 3, 2, 5, 6, 1
- 2, 5, 6, 4, 1, 3
- 6, 1, 3, 2, 4, 5

Déterminez la mauvaise réponse :

les activités de gestion des risques fournissent une approche méthodique pour :

- Mettre en œuvre des mesures pour atténuer ces risques
- Établir des plans de contingence pour faire face aux risques si ceux-ci devenaient des événements effectifs
- Analyser les causes des défauts trouvés lors de test de maintenance.
- Analyser (et réévaluer régulièrement) ce qui peut mal se passer (risques)

Lors de la conception des cas de tests, quel est le plus bas niveau d'indépendance des tests?

- Les tests sont conçus par la personne qui a écrit le code
- Les tests sont conçus par un développeur autre que celui qui a écrit le code
- Les tests sont conçus par une équipe de test indépendante
- Les tests sont conçus par une équipe de test externalisée

Dans une approche basée sur les risques, les risques identifiés doivent être utilisés pour :

- 1. Déterminer les techniques de test à utiliser
- 2. Déterminer le volume des tests à réaliser
- 3. Prioriser les tests afin de trouver les défauts critiques le plus tôt possible
- 4. Déterminer si des activités en complément des tests pourraient être utilisées pour réduire les risques

- 2 est vraie, 1, 3 et 4 sont faux.
- 1, 2 et 3 sont vraies, 4 est faux.
- 2 et 3 sont vraies, 1 et 4 sont faux.
- Toutes les réponses sont vraies.

Des affirmations ci-dessous, qu'est-ce qui n'est pas vrai?

- La gestion des tests peut être réalisée par un Test Manager professionnel ou par un chef de projet, un responsable du développement ou un responsable de l'assurance qualité.
- L'automatisation de test est un secteur exigeant un niveau d'expertise élevé dans les outils et dans le test.
- Le but du rapport de test est de synthétiser et de communiquer les informations sur les compétences des développeurs.
- Les incidents devraient être suivis à partir de leur détection en passant par différentes étapes jusqu'à leur résolution.

Qu'est-ce qu'on ne peut pas trouver dans un rapport de synthèse des tests?

- Les écarts par rapport au calendrier
- les écarts par rapport à la durée ou à l'effort consacré aux activités de test
- Risques résiduels
- Les écarts dans les formules de calcul relatifs à un site commercial

Quelle est la principale différence entre une estimation de l'effort de test basée sur des mesures (métriques) et une estimation par des experts?

- L'approche basée sur des mesures (métriques) est plus précise qu'une approche basée sur une estimation par des experts.
- L'approche basée sur des mesures (métriques) s'appuie sur des données historiques alors que l'approche basée sur les experts repose sur le savoir de l'équipe.
- L'approche basée sur des mesures (métriques) peut être utilisée pour vérifier une estimation établie par des experts mais l'inverse est faux.
- L'approche basée sur une estimation par des experts prend plus de temps qu'une approche basée sur des mesures (métriques)

Voici un extrait d'un rapport d'incident

- 1. Je place n'importe quel élément dans le panier
- 2. Je place un autre élément (différent) dans le panier
- 3. J'enlève le premier élément du panier mais laisse le second
- 4. Je clique sur le bouton « Sortie »
- 5. Je m'attends à ce que le premier écran de sortie s'affiche. Mais un message d'erreur affiche « Aucun élément dans le panier, cliquez sur OK pour reprendre les achats »
- 6. Je clique sur OK
- 7. Je m'attends à un retour sur la fenêtre principale me permettant de continuer à ajouter ou enlever des éléments pour mon panier. Mais la fenêtre de mon navigateur se ferme.
- 8. L'incident décrit aux étapes 5 et 7 s'est produit lors de 3 tentatives de dérouler les étapes 1, 2, 3,4 et 6

Sachant que d'autres informations sont ajoutées à ce rapport mais qu'aucune autre information textuelle n'est incluse, quel élément nécessaire à la constitution d'un bon rapport d'incident manque?

- Les étapes pour reproduire l'erreur
- Le résumé
- Le résultat attendu
- L'utilisation d'un ton neutre

Laquelle des déclarations suivantes décrit le MIEUX comment les tests basés sur les risques répondent aux risques?

- L'équipe de test conçoit, implémente et exécute les tests pour atténuer les risques qualité.
- Les tests fonctionnels se préoccupent des risques sur les exigences alors que les tests non fonctionnels se préoccupent des risques qualité.
- On peut facilement trouver des arguments pour demander au client une prolongation du projet.
- Le Test Manager détermine quel niveau de test effectuer en se basant sur les risques projet.

Laquelle des propositions n'est pas vraies ?

- L'outil de capture/playback est l'outil de Test Assisté (CAST) le plus couramment acheté
- Des outils d'analyse dynamique sont utilisés pour surveiller l'attribution et la désaffectation de la mémoire
- Le temps de développement ne peut pas être tracé avec des outils de test
- Il est important de cerner les fuites mémoire en utilisant des outils d'analyse dynamique

Si un outil de test provoque un effet de sonde, qu'est-ce que cela signifie?

- Le résultat de test peut être influencé par l'utilisation de l'outil
- L'outil est utilisé pour tester en continu les défauts du logiciel
- L'outil ne respecte pas le périmètre de test
- Le testeur aura besoin d'une formation spéciale pour pouvoir utiliser efficacement l'outil

Lors de l'introduction d'un outil dans une organisation, qu'est ce qui ne peut pas être un objectif d'un projet pilote?

- Acquérir une connaissance approfondie de l'outil, comprendre ses forces et ses faiblesses
- Evaluer si les bénéfices seront obtenus à un coût raisonnable
- Décider des méthodes standard d'utilisation, de gestion, de sauvegarde et de maintenance de l'outil et des actifs de test
- Assister les activités de test de performance et de montée en charge

Un facteur de succès pour le bon support d'un outil à l'intérieur d'une organisation?

- Commencer l'utilisation de l'outil dans toute l'organisation en même temps pour synchroniser le travail de tout le monde.
- Un outil « Open source » est généralement de moins bonne qualité qu'un outil propriétaire et on peut le modifier sans aucune restriction.
- Fixer des objectifs ambitieux de bénéfices apportés par l'outil et des délais agressifs pour les atteindre
- Adopter des bonnes pratiques issues d'autres organisations et s'assurer que les directives initiales sur l'utilisation de l'outil sont suivies.