

0. GIT

Le projet sera enregistré dans un projet sous GIT
Créer l'environnement de travail

1. Serveur

Nous allons utiliser le serveur interne de développement. Pour le lancer : ouvrir votre terminal ,
placez vous dans votre répertoire de travail et lancez la commande php -S localhost:8080

2. Page index.php

Créer la page index.php, elle contient un message de bienvenue
Ouvrir votre navigateur à l'adresse suivante : localhost:8080
Vérifier que votre message de bienvenue s'affiche

3. Fichier config.php

Définir dans ce fichier le(s) constante(s) de l'environnement de travail :
- titre du site

Créer un répertoire participants

4. Bootstrap (facultatif)

Nous allons utiliser bootstrap pour designer notre site

<https://getbootstrap.com/docs/4.3/getting-started/introduction/>

Modifier la page index.php en intégrant bootstrap

5. Récupération des paramètres

Inclure le fichier config.php dans index.php et faire en sorte que le titre du site soit celui qui est
déclaré dans le fichier config.php

Faire la même manipulation pour tous les futurs fichiers

6. Page jeu.php

Créer une page jeu.php qui contient un formulaire
- méthode : post
- action : participer.php
- champ : email , nom, prenom

7. Page participer.php

Créer une page participer.php
Afficher les données récupérées
Sécuriser les données

Enregistrer les données dans un fichier nommé : <email donné par l'utilisateur>.txt
L'emplacement du fichier : répertoire « participants »
format des données à enregistrer : email;nom;prenom
Traiter le cas où le même email est renvoyé plusieurs fois.

8. Page login.php

Créer une page login.php qui contient un formulaire

- méthode : post
- action : compte.php
- champ : email , mot de passe

9. Page compte.php

Si le login == 'admin' et mot de passe == 'hello' alors afficher « Bonjour Admin, ceci est votre tableau de bord »

Sinon renvoyer vers la page login.php

10. Page participant.php

Seul les personnes qui sont identifiées peuvent accéder à cette page, redirection vers login.php s'ils ne sont pas identifiées.

Afficher la liste des personnes qui participe au jeu

11. Page index.php

Modifier la page index.php pour mettre un compte qui indique combien de fois la personne à afficher la page.

Ajouter le lien vers le jeu .