

TECHNOS WEB EVALUATION DES COMPETENCES



L'objectif est d'évaluer vos compétences liées au développement de la partie front d'une application. Elle permet de mettre en œuvre les langages HTML5, CSS et JavaScript.

Toutes les ressources sont à votre disposition (Internet, documentation technique, appel à un ami, ...).

Si nécessaire, vous devez être en capacité d'expliquer au formateur :

- la démarche que vous avez suivie,
- l'organisation de votre application et son fonctionnement.

DUREE: 24 heures (chrono) soit 3 jours.

REV A 1/4



■ CAHIER DES CHARGES

L'objectif est de développer une application de gestion d'un panier. La page est composée de 2 zones :

- La partie haute de la page permet à l'utilisateur de saisir le code article et la quantité. Le prix unitaire est calculé aléatoirement par l'application (random) en fonction du code produit.
- La partie basse de la page permet d'afficher le contenu du panier.

Partie Haute

Le code article est un nombre que l'utilisateur peut incrémenter. Ce nombre peut varier de 1 à 10000. La quantité est un nombre que l'utilisateur peut incrémenter. Ce nombre peut varier de 1 à 100.

L'utilisateur doit définir le code article et la quantité avant d'ajouter l'article au panier. Dans le cas contraire, l'ajout n'est pas réalisé.

Si un code article existe déjà dans le panier, sa quantité doit être augmentée.

A chaque ajout d'un article dans le panier, vous devez afficher dans la console du navigateur, le panier au format JSON (JavaScript Object Notation) ainsi que le nombre d'articles dans le panier.

Partie Basse

Au niveau du panier, les informations suivantes doivent être affichées :

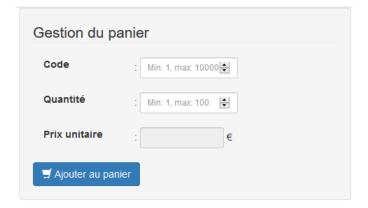
- Code produit
- Quantité
- Prix unitaire
- Le prix de la ligne : Prix unitaire de l'article * Quantité
- Coût total du panier

L'utilisateur doit avoir la possibilité de retirer un produit du panier.

REV A 2/4



Exemples d'interface









REV A 3/4



■ ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

Pour ce projet, vous utiliserez Visual Studio Code comme environnement de développement. Pour la mise en page, vous pouvez utiliser les CSS Grid, les boites flexibles (flexbox) ou la librairie Bootstrap.

CSS Grid

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/CSS Grid Layout

Flexbox

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/CSS Flexible Box Layout/Concepts de base flexbox

Bootstrap

https://getbootstrap.com/

● PRODUCTIONS ATTENDUES

Vous devez fournir le code source de votre application. Le code doit être indenté et commenté.

REV A 4/4