



François DOMEcq

Étudiant en Ingénierie  
Cognitive  
(2<sup>ème</sup> année)

3 Impasse du Bourillac,  
33610 Canéjan,  
France

+33 6 20 69 49 33

fradomecq@gmail.com

# Recherche d'un stage Gestion de projet IT & Product

## Formations

- 2020-2023 : Coursus d'ingénieur en sciences cognitives à l'Ecole Nationale Supérieure de Cognitique (France, Talence)
- 2018-2020 : Classes préparatoires au Cycle Préparatoire de Bordeaux (France, Talence)
- 2015-2018 : Filière scientifique au Lycée des Graves. Baccalauréat obtenu mention très bien (France, Gradignan)

## Compétences

- Développement Web : HTML5 | CSS3 | PHP | ASP.NET Core | ReactJS
- Programmation : Python | C# | JavaScript | React Native
- Tests unitaires et d'intégration avec le framework JEST
- Base de données : MySQL | NoSQL | SQLite
- Conception d'interfaces homme-système : CCU | Design UX | Maquettage
- Langues : Anglais (score de 970 au TOEIC) | Espagnol (notions)

## Expériences professionnelles

Juin - Juillet  
2021

Monsieur TSHIRT,  
France, Lormont

Impression des produits, conditionnement  
des produits, expédition des commandes.  
Projet de design UX d'une interface

Juin 2020

Gironde Emploi Agricole,  
France, Léognan

Effeillage et épamprage des vignes

## Projets universitaires

- ENSC - Création d'un site internet de quiz interactif en ligne basé sur le principe de l'émission Rap Jeu. Développement du Backend avec NodeJs selon une architecture MVC et du Frontend avec React  
*Technologies utilisées : HTML, CSS, React, NodeJS*
- ENSC – Développement du Backend d'une application mobile suivant l'architecture MVC : création d'une API au format JSON, tests automatisés, stockage des données persistances dans une base de données relationnelle SQLite  
*Technologies utilisées : C#, ASP.Net Core, Entity Framework Core, SQLite*
- ENSC – Elaboration du cahier des charges d'une application mobile de médication par synthétiseur. Maquettage de cette application sur Figma et passation de tests utilisateurs.  
*Technologies utilisées : Figma*
- ENSC - Projet de développement informatique : développement d'un jeu de type Roguelike sous forme d'une application C#  
*Technologies utilisées : C#*
- ENSC - Projet de développement Web : développement et mise en ligne d'un annuaire des anciens étudiants  
*Technologies utilisées : HTML, CSS, Bootstrap, PHP, MySQL*

## Centres d'intérêt

- Sport : 10 ans de Handball dont une année au niveau national
- Musique : apprentissage du piano en autodidacte
- Voyager : Etats-Unis, Canada, Turquie, Tunisie, Maroc, Grèce, Angleterre, Espagne..