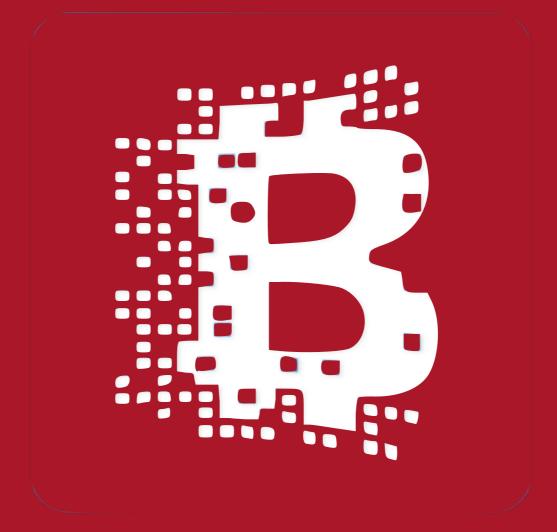
AVANT TOUTE CHOSE

• Aller sur : https://github.com/
benjaminfontaine/codelab-ethereum

Lancer le téléchargement et l'installation des outils spécifiés dans le README.md



CODELAB

EREUM











Conseil, formation et réalisation





Conseil, formation et réalisation





C'EST QUOI?

LA BLOCKCHAIN

LE BITCOIN, LA PREMIÈRE MONNAIE VIRTUELLE...





Créée en 2009 par Satoshi Nakamoto



- Virtuelle
- Mais avec une vraie valeur marchande car acceptée chez de nombreux commerçants et tradée

MAIS QUI FONCTIONNE À MERVEILLE

MAIS QUI FONCTIONNE À MERVEILLE



MAIS QUI FONCTIONNE À MERVEILLE









- Répond aux problématiques suivantes :
 - Désintermédiation : Échange des informations directement entre utilisateurs
 - Traçabilité: Empêcher que l'on donne deux fois le même bitcoin
 - Consensus distribué : Garantir la monnaie sans autorité centralisée





- Répond aux problématiques suivantes :
 - Désintermédiation : Échange des informations directement entre utilisateurs
 - Echange peer-to-peer
 - Traçabilité: Empêcher que l'on donne deux fois le même bitcoin
 - Consensus distribué : Garantir la monnaie sans autorité centralisée





- Répond aux problématiques suivantes :
 - Désintermédiation : Échange des informations directement entre
 - utilisateurs
 - Echange peer-to-peer
 - Traçabilité: Empêcher que l'on donne deux fois le même bitcoin
 - Garde les traces de transaction dans un registre
 - Consensus distribué: Garantir la monnaie sans autorité centralisée



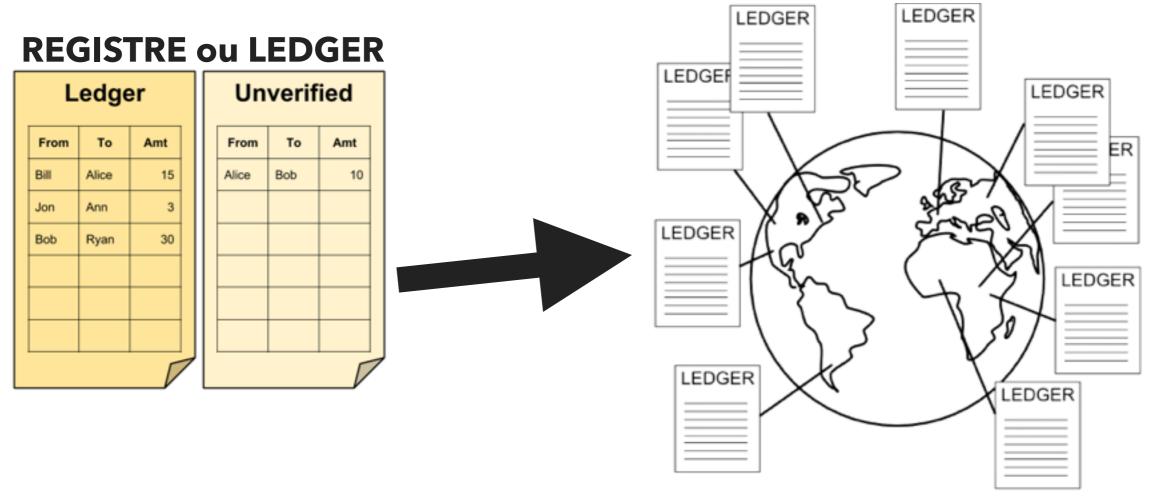


- Répond aux problématiques suivantes :
 - Désintermédiation : Échange des informations directement entre
 - utilisateurs
 - Echange peer-to-peer
 - Traçabilité: Empêcher que l'on donne deux fois le même bitcoin
 - Garde les traces de transaction dans un registre
 - Consensus distribué: Garantir la monnaie sans autorité centralisée
 - Ce registre est partagé et vérifiable par tous

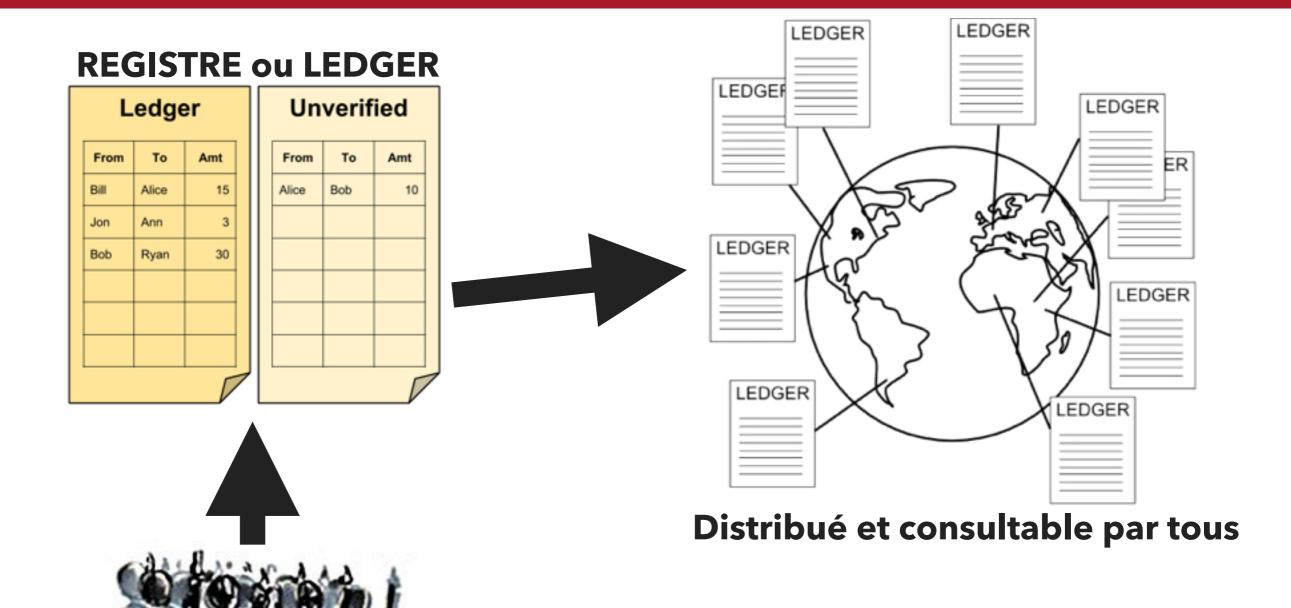
REGISTRE ou LEDGER

Ledger					
From	То	Amt			
Bill	Alice	15			
Jon	Ann	3			
Bob	Ryan	30			

Unverified				
From	То	Amt		
Alice	Bob	10		
		D	7	



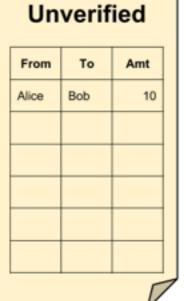
Distribué et consultable par tous

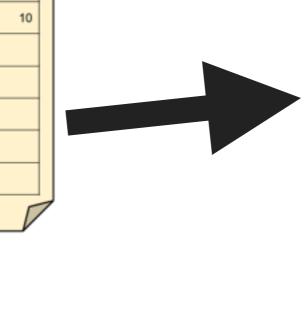


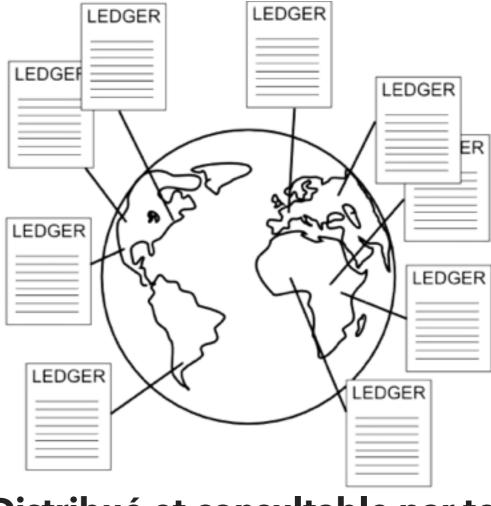
Données introduites par consensus

REGISTRE ou LEDGER

Ledger					
From	То	Amt			
Bill	Alice	15			
Jon	Ann	3			
Bob	Ryan	30			
		D	1		







Distribué et consultable par tous

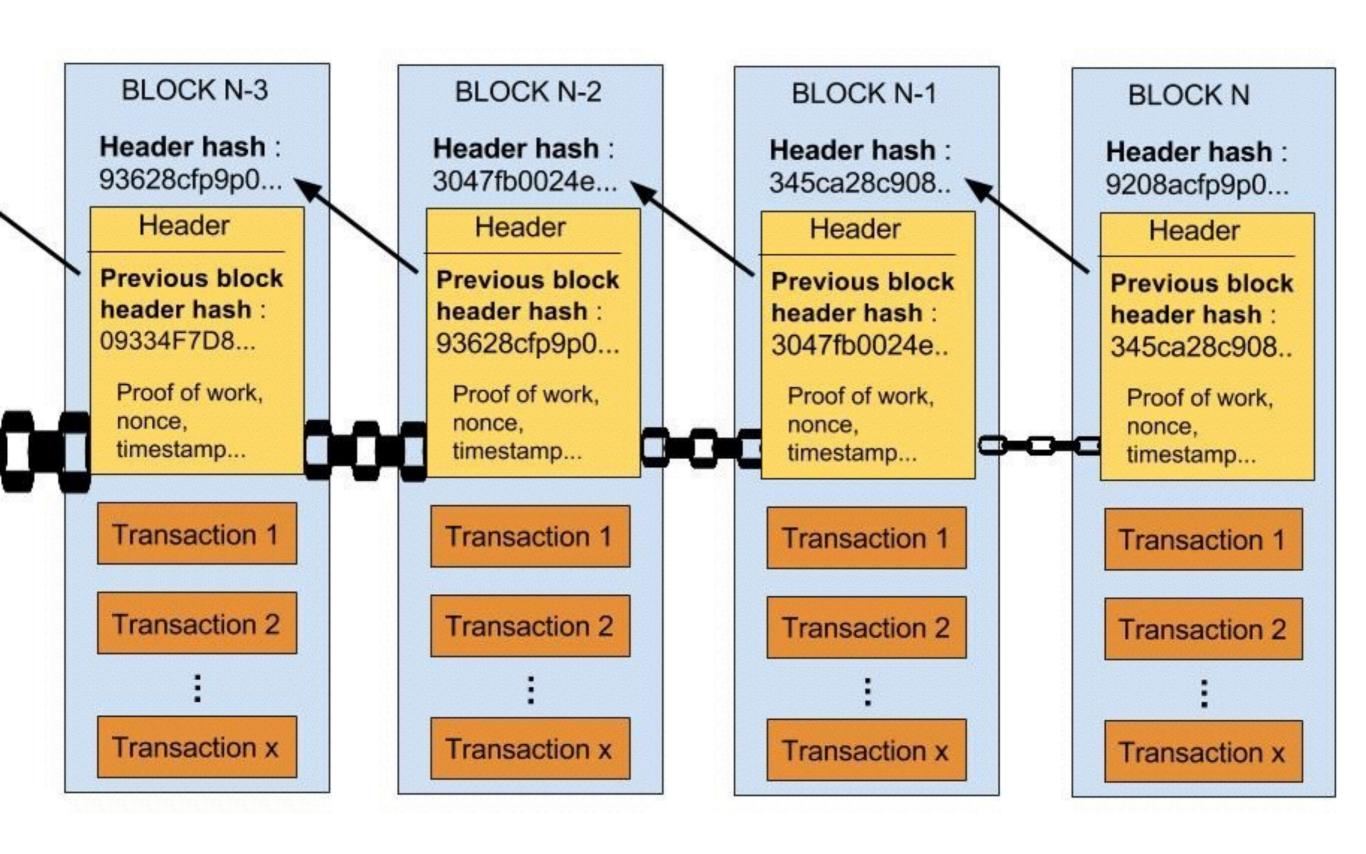


Données introduites par consensus



Sécurisé et fiable

STRUCTURE DU REGISTRE



ETHEREUM

POURQUO!?

BILAN BITCOIN

En 2014, un constat:

De + et + d'utilisations détournées du réseau bitcoin (alter coins, dns, stockage de fichier) grâce à du scripting et à des détournements du protocole

LES LIMITES DU SCRIPTING BITCOIN

Le langage de script du bitcoin trop rudimentaire (pas de boucles par exemple)

Pas de notion d'état intermédiaire sur les transactions (spend ou unspend)

Pas de possibilité de diviser le montant de la transaction (le script peut juste verser l'intégralité du montant sur une adresse donnée)

Pas d'accès à toutes les données du block (nonce, previous block hash)

Bref : un casse-tête pour les développeurs

LE CONCEPT D'ETHEREUM

une blockchain 2.0, améliorée de manière à pouvoir stocker du code dans la blockchain et qui ouvre une infinité de possibilité aux développeurs.

Un kickstarter plus tard...

ETHEREUM: BLOCKCHAIN 2.0



Récolte 18 millions de dollars

LES CONTRATS INTELLIGENTS

Des programmes autonomes qui exécutent automatiquement les conditions et termes d'un contrat, sans permettre d'intervention humaine une fois créés

Capables d'interagir avec d'autres comptes utilisateurs et smart contracts

Code as Law

LES COMPTES ET LES CONTRACTS



- **Adresse :** 160 bits extraits de la clé publique
- Nonce: compteur de transactions
- **Solde :** nb d'ether possédé

LES COMPTES ET LES CONTRACTS



- **Adresse :** 160 bits extraits de la clé publique
- Nonce: compteur de transactions
- Solde: nb d'ether possédé

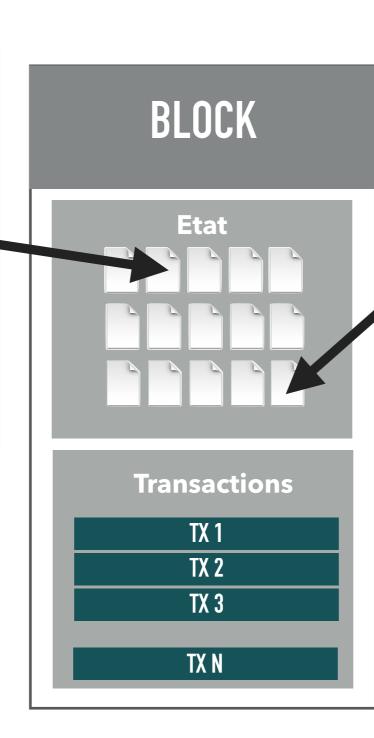


- Adresse : 160 bits extraits de la clé publique
- Nonce: compteur de transactions
- **Solde :** nb d'ether possédé
- Code: code du smart contract
- **Stockage :** espace de stockage dédié au contrat

LES COMPTES ET LES CONTRACTS



- **Adresse :** 160 bits extraits de la clé publique
- Nonce: compteur de transactions
- **Solde :** nb d'ether possédé





- Adresse : 160 bits extraits de la clé publique
- Nonce : compteur de transactions
- **Solde :** nb d'ether possédé
- Code: code du smart contract
- **Stockage :** espace de stockage dédié au contrat

LES DIFFERENCES AVEC LA BLOCKCHAIN DU BITCOIN

- Chaque block contient un ensemble de transactions et l'état de l'intégralité de la blockchain
 - Temps d'insertion d'un block réduit à 12 secondes
 - Génération de monnaie constante et infinie
 - Notion de comptes utilisateurs et de smart-contracts
 - Cout de transaction calculé en fonction de la complexité
 - Langages de développement très élaborés pour décrire ce smarts contracts
- Décourage le mining centralisé et spécialisé



Source: http://fr.artquid.com

Tiers de confiance : banques, état, notaires, partenaires de paiement...



Source: http://fr.artquid.com



UN POTENTIEL DISRUPTIF ÉNORME

- Pourrait à terme remplacer :
 - les banques : les utilisateurs d'une blockchain mettraient leur argent dans un fond commun, et un ensemble de contrats régirait les dépots, retraits et prêts;
 - les assurances : des assurances peer-to-peer où les utilisateurs verseraient leurs cotisations dans un fond et décideraient entre eux des indemnisation, indemnisations automatiquement débloquées par des smart contracts
 - les notaires : les actes de vente, les testaments et tout les documents certifiés pourraient être stockés sur une blockchain
 - les services de paiement, les maisons de disque, uber et airbnb, les **bookmakers**

ET DE NOUVEAU USAGES

 Rendre disponibles des services bancaires n'importe où dans le (tiers) monde

Révolutionner l'économie de partage (slock it, partage d'énergie)

Des prédictions sur le futur

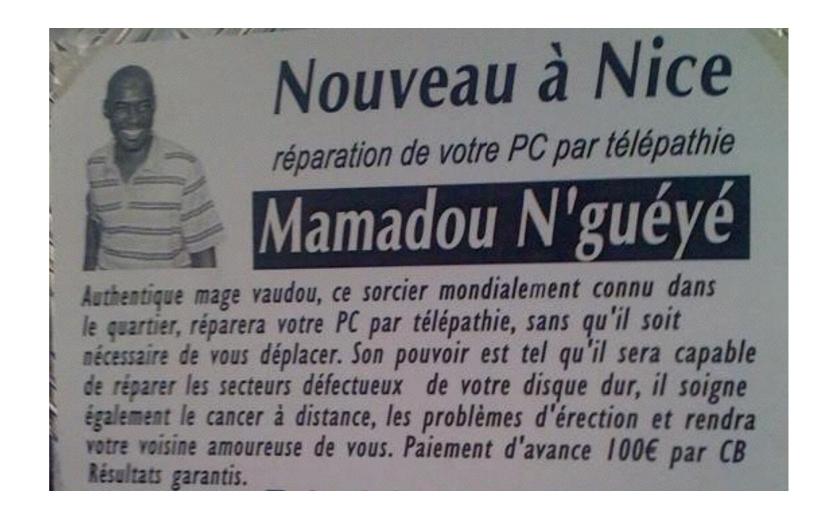
avec Augur

ET DE NOUVEAU USAGES

 Rendre disponibles des services bancaires n'importe où dans le (tiers) monde

Révolutionner l'économie de partage (slock it, partage d'énergie)

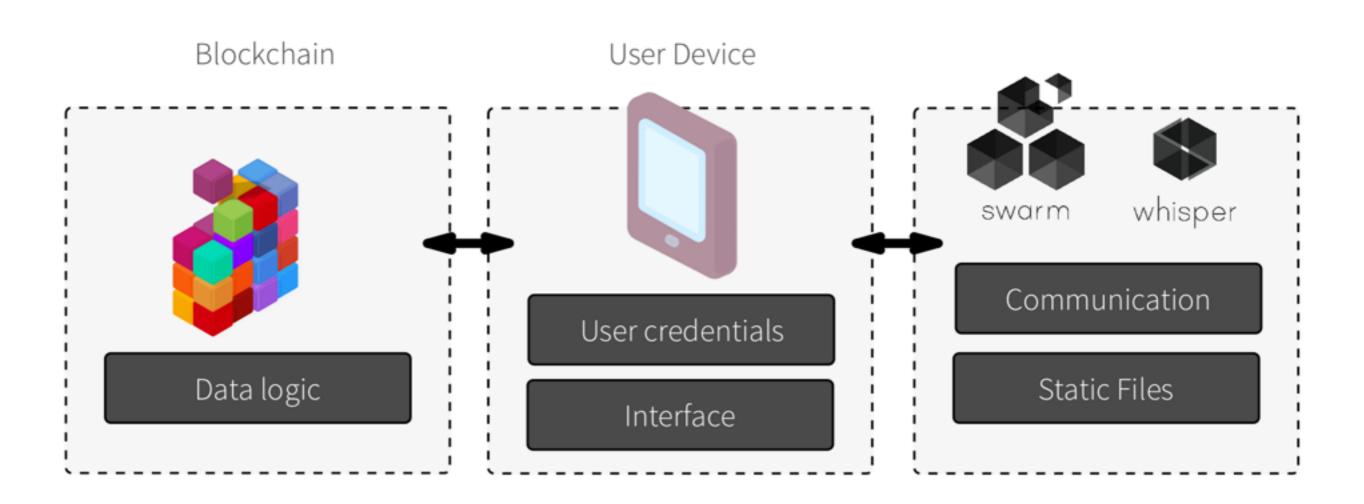
 Des prédictions sur le futur avec Augur



ETHEREUM

NOTRE D-APP

ARCHI D'UNE APP ETHEREUM



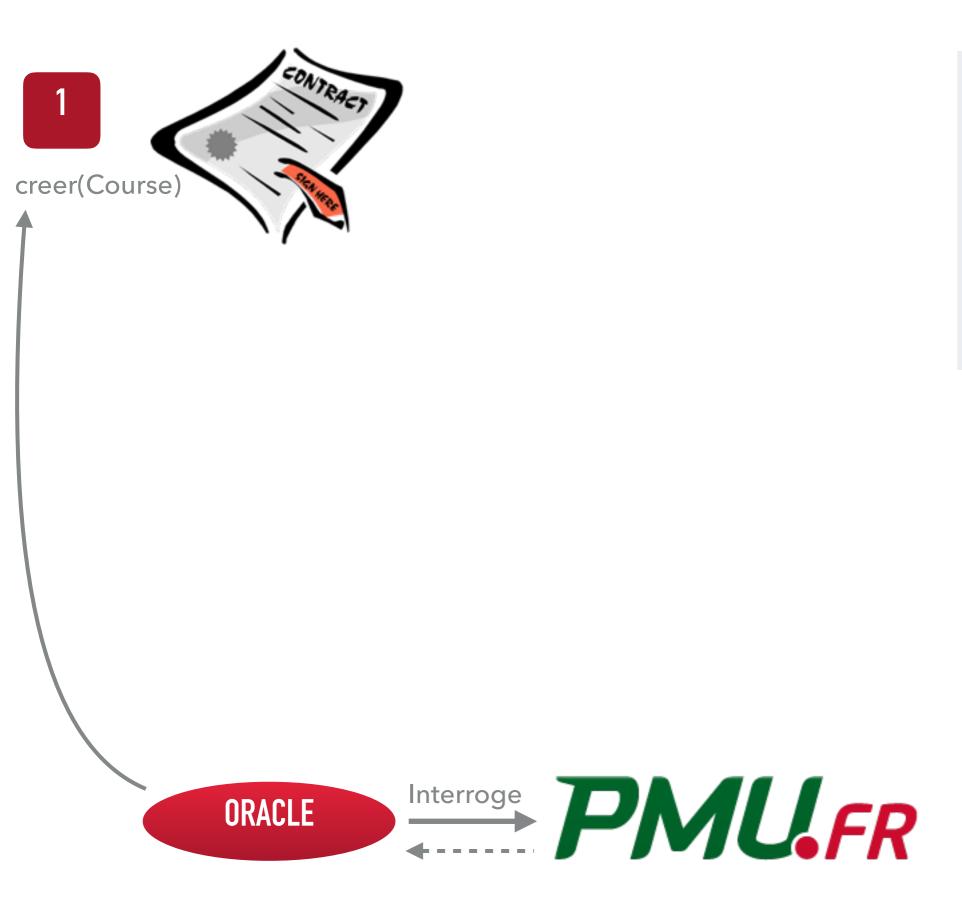
Source : Ethereum blog (https://blog.ethereum.org)



Notre appli Angular 2

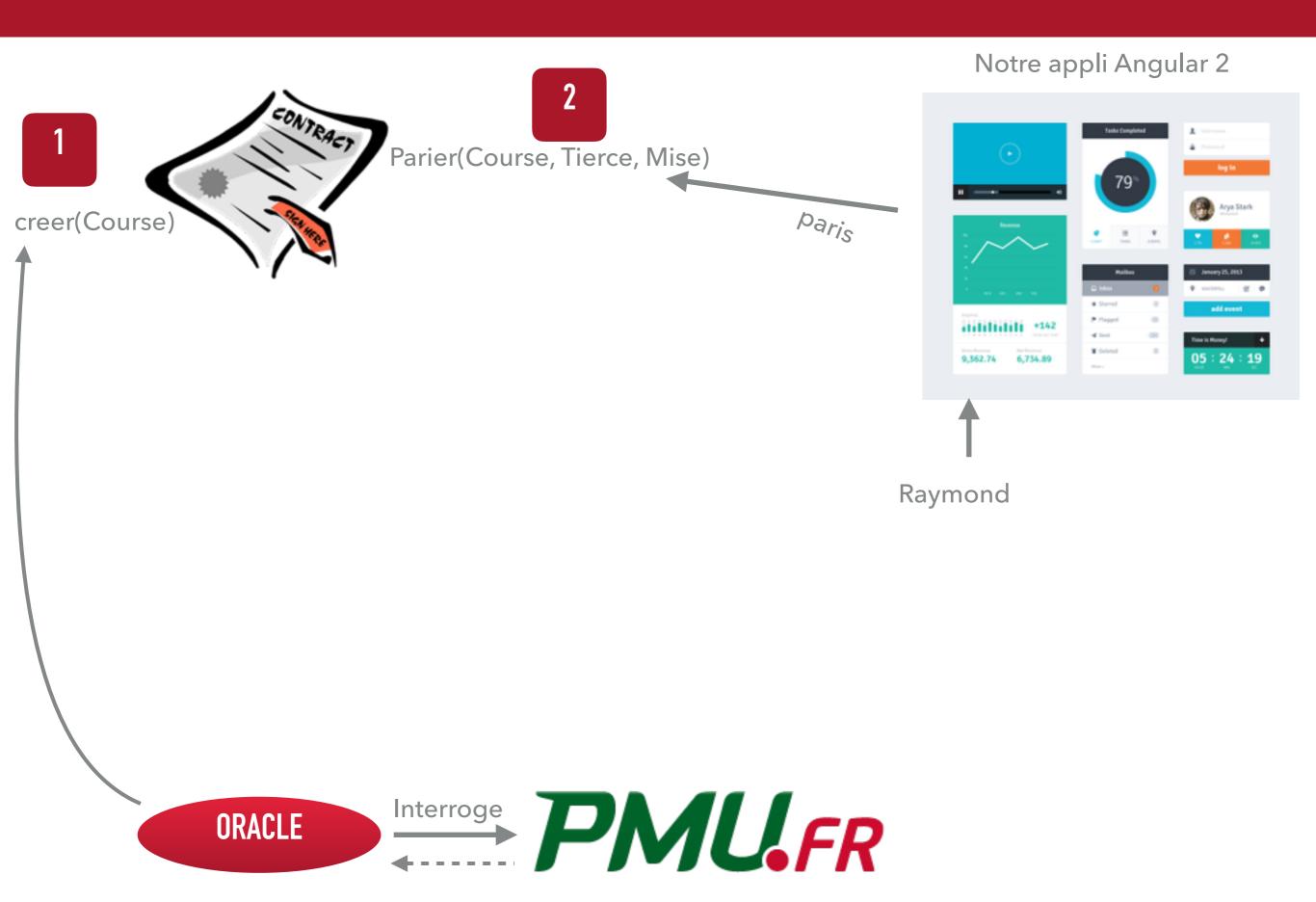


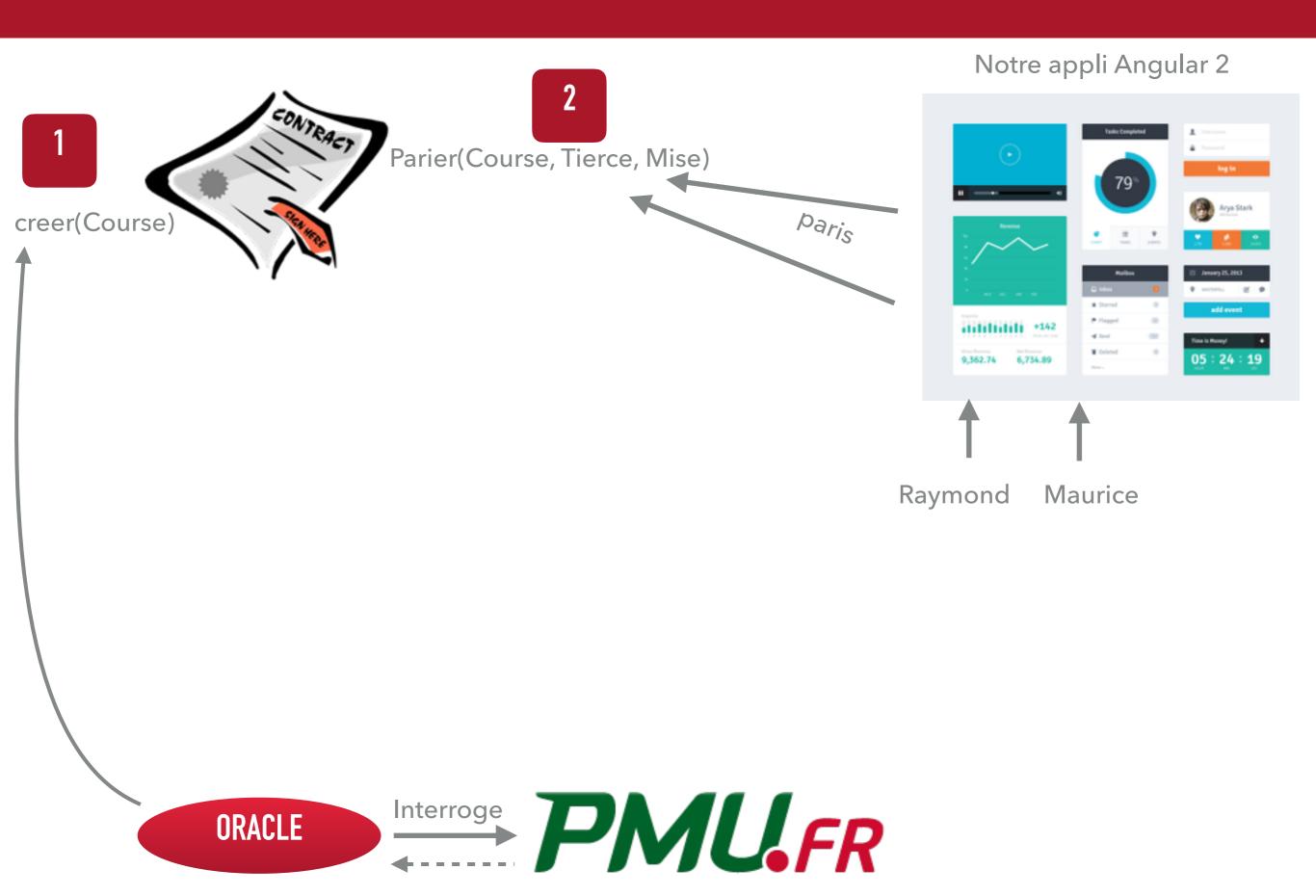


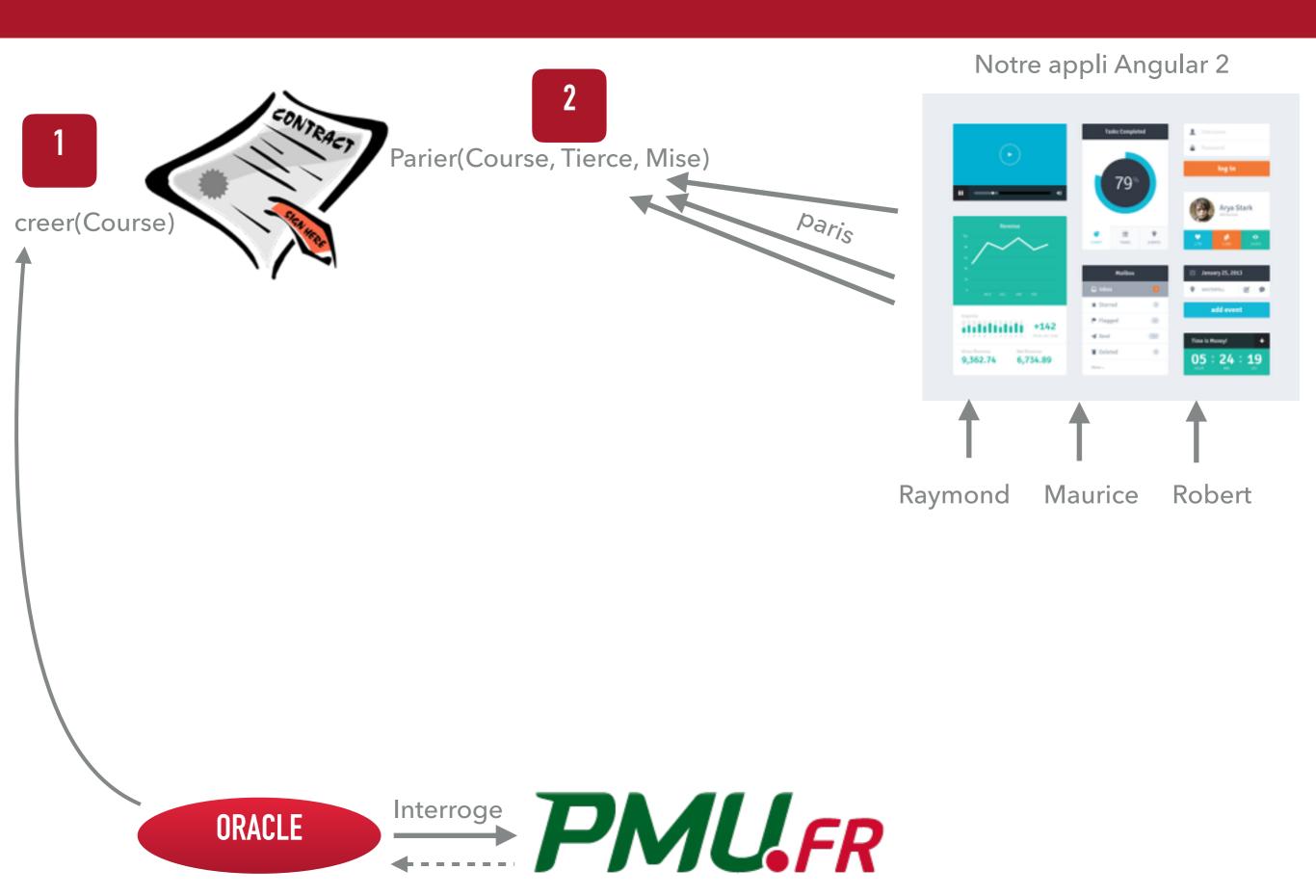


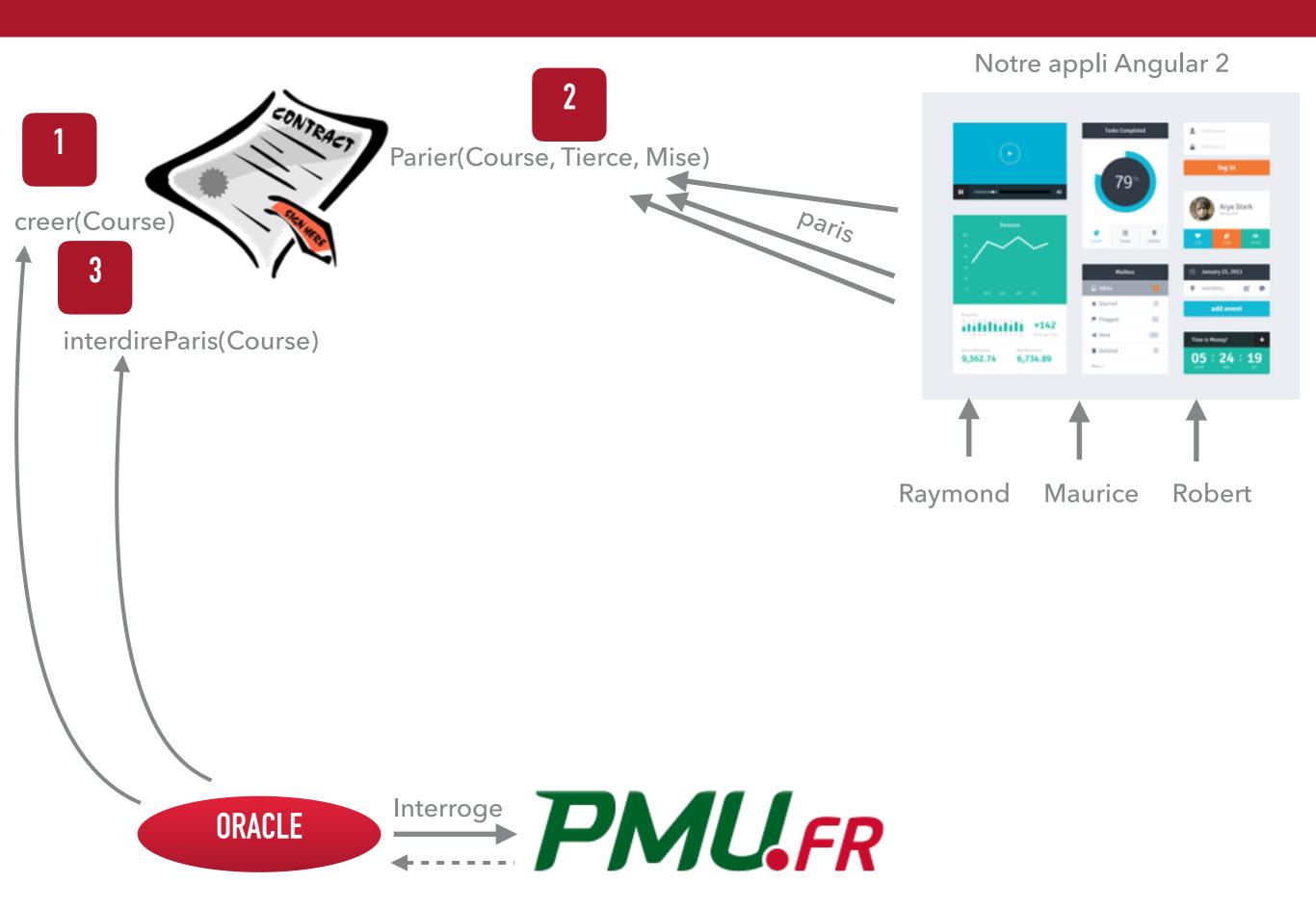
Notre appli Angular 2

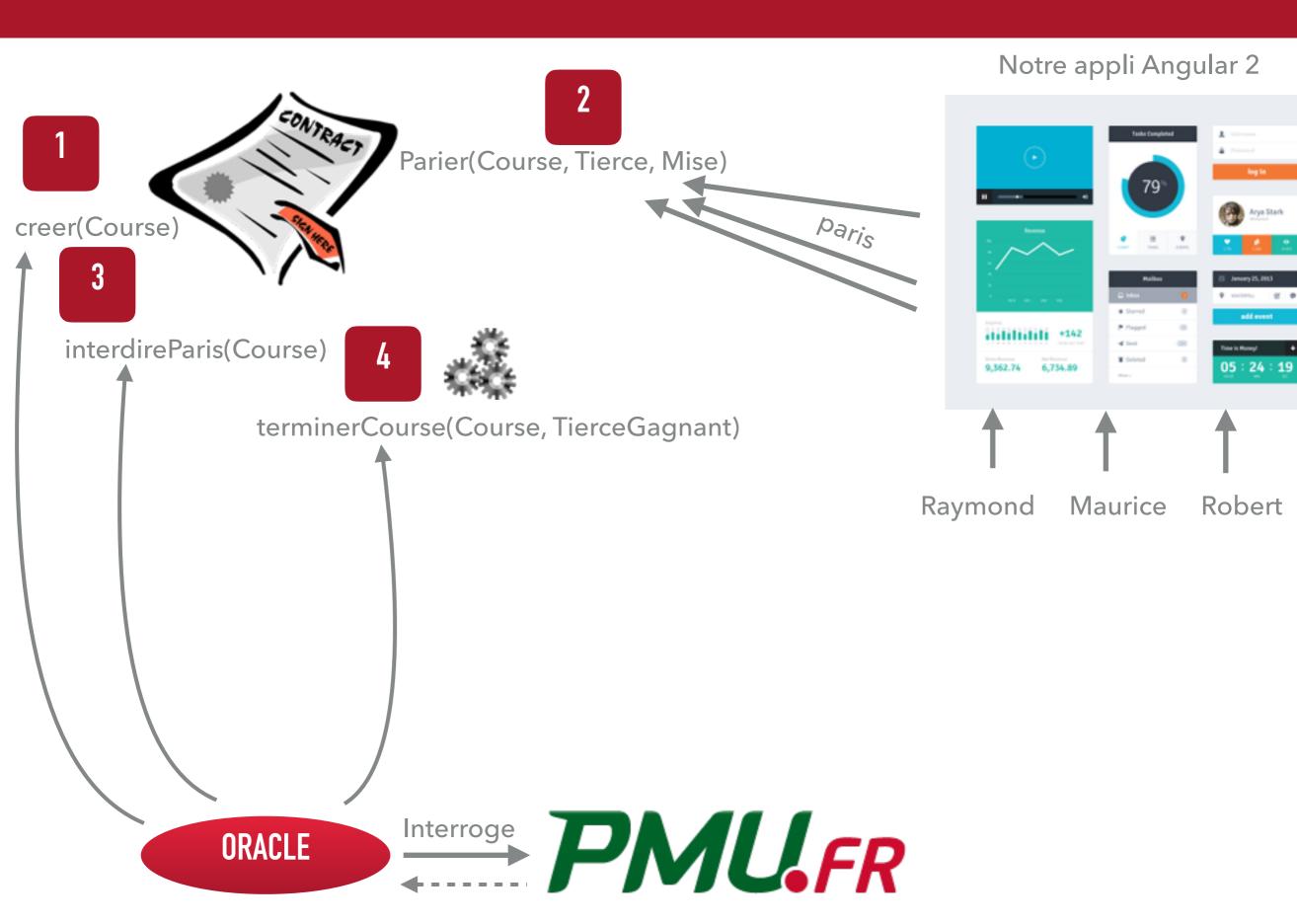


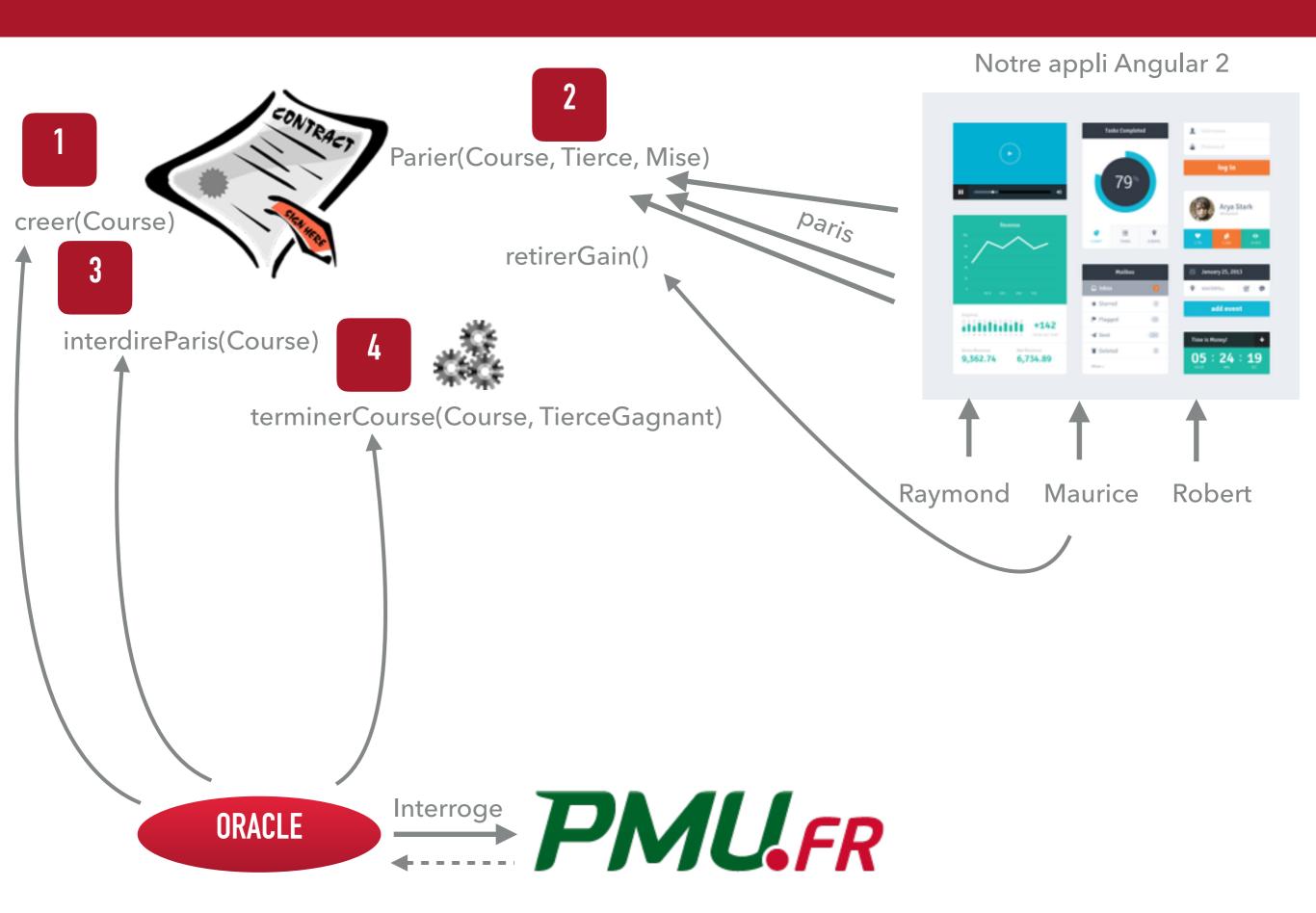














Bob veut faire un pari notre smart contract Bob

2

Une transaction est créée

Transaction

Exp: Adresse de Bob

Dest : Adresse de notre

smart contract

Montant: 2 Ethers

Data:

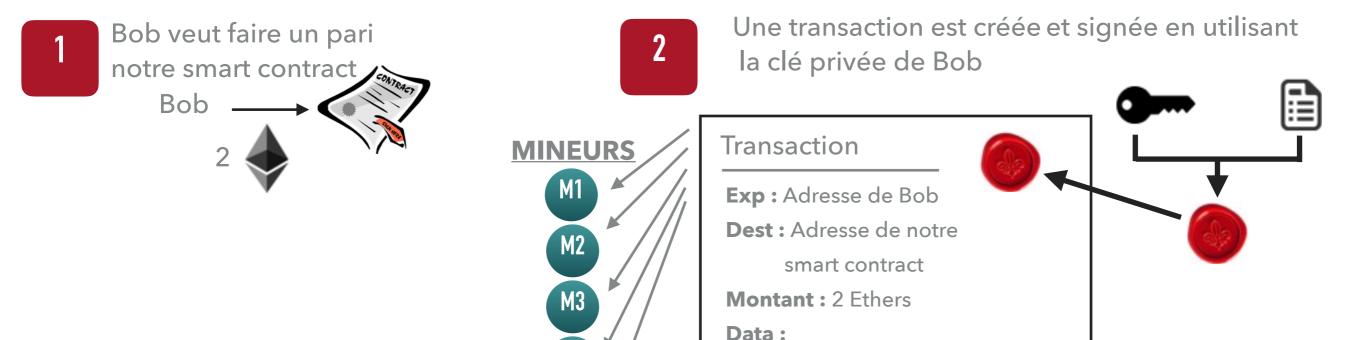
courseld: 10,

tierce: [cheval 2, cheval 1, cheval4]

Bob veut faire un pari notre smart contract Bob Une transaction est créée et signée en utilisant la clé privée de Bob

Transaction

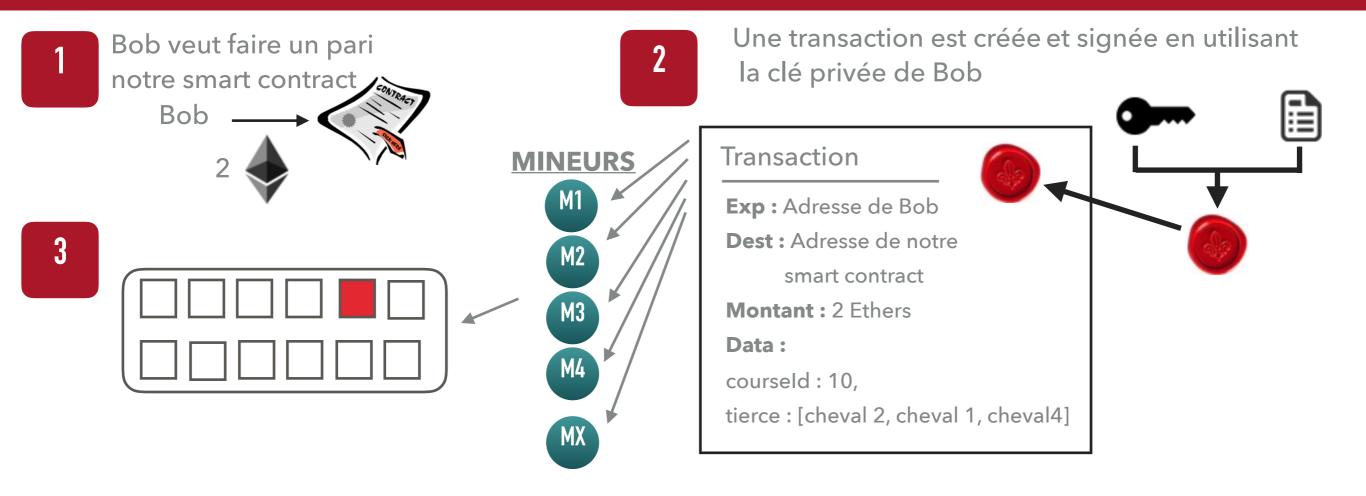
Transaction Exp: Adresse de Bob Dest: Adresse de notre smart contract Montant: 2 Ethers Data: courseld: 10, tierce: [cheval 2, cheval 1, cheval4]

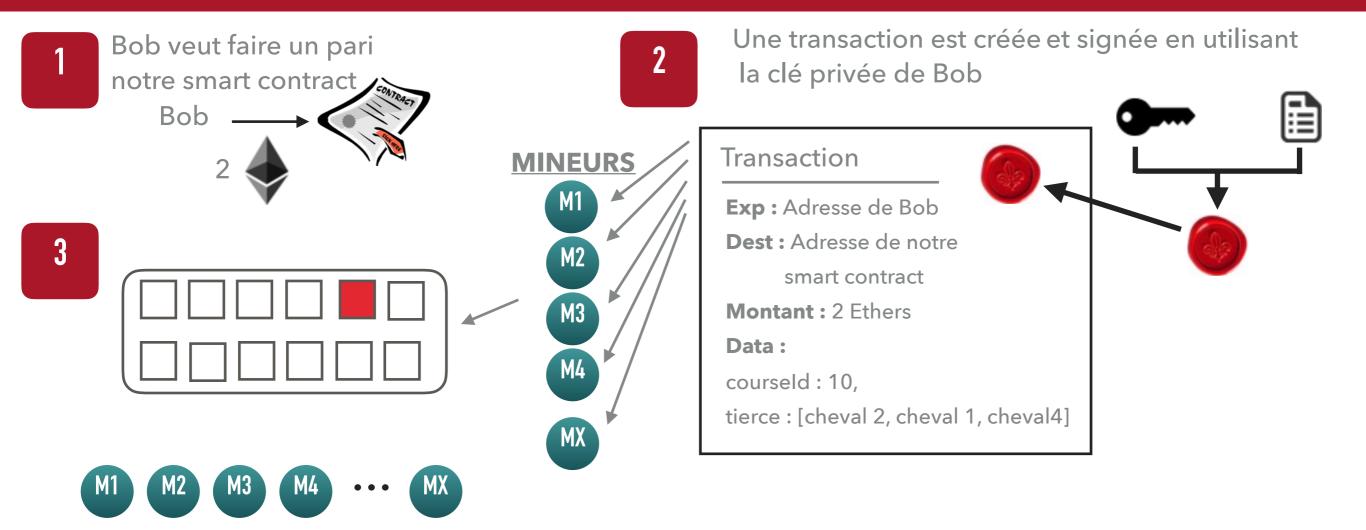


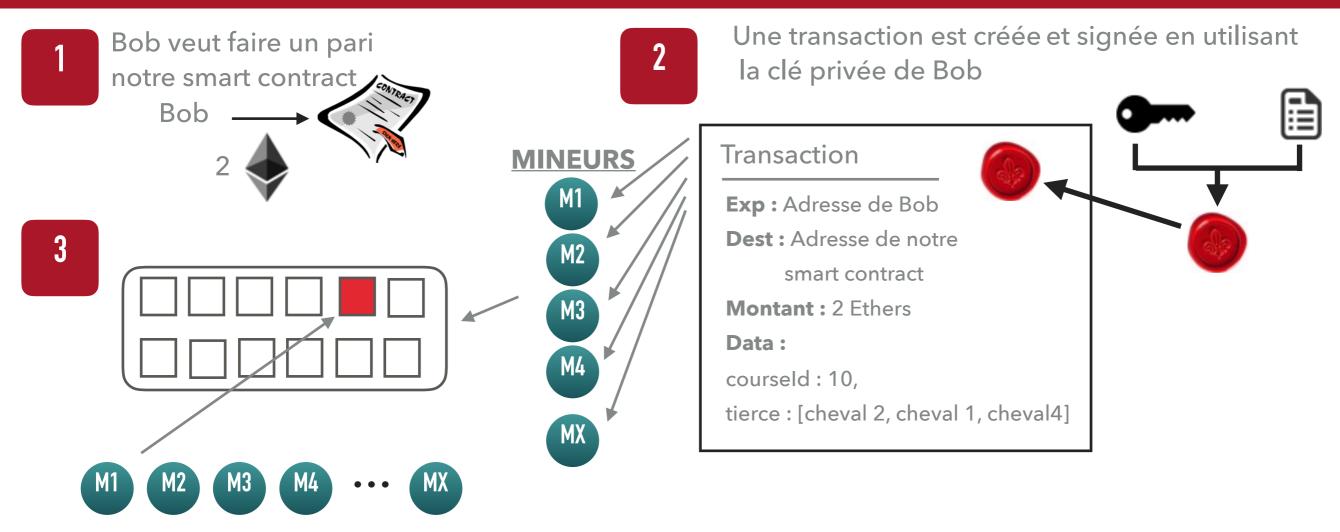
courseld: 10,

tierce: [cheval 2, cheval 1, cheval4]

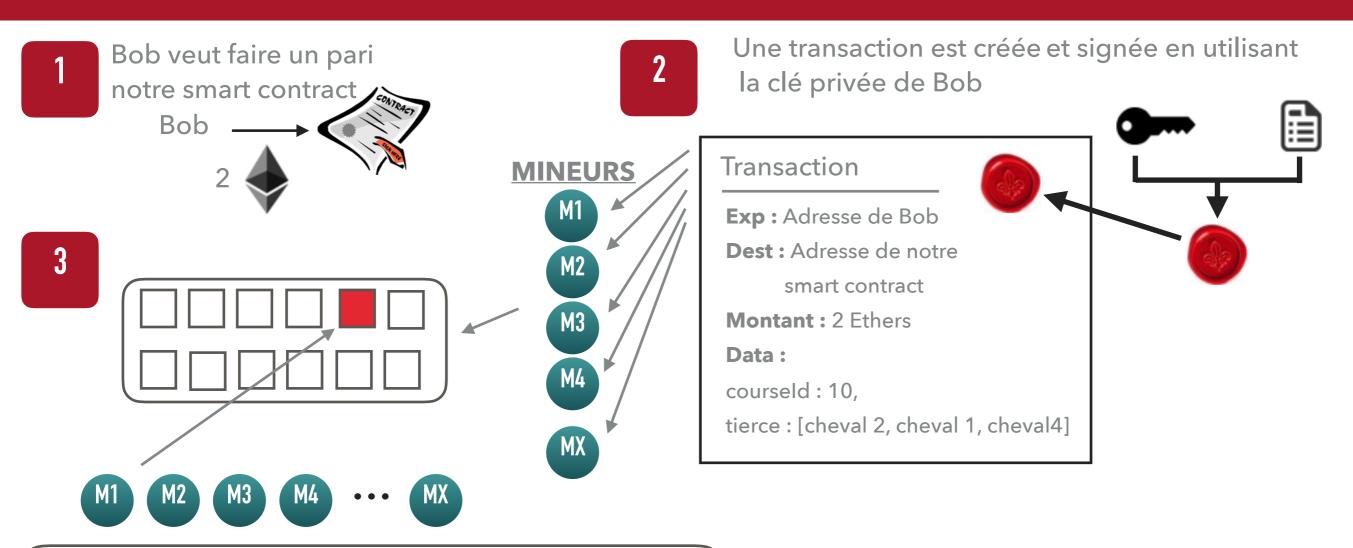
M4

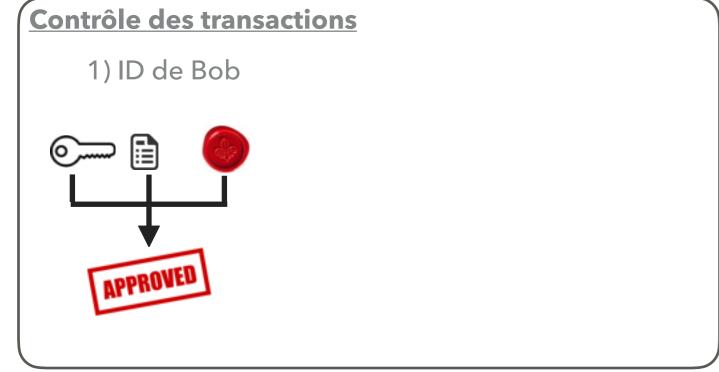


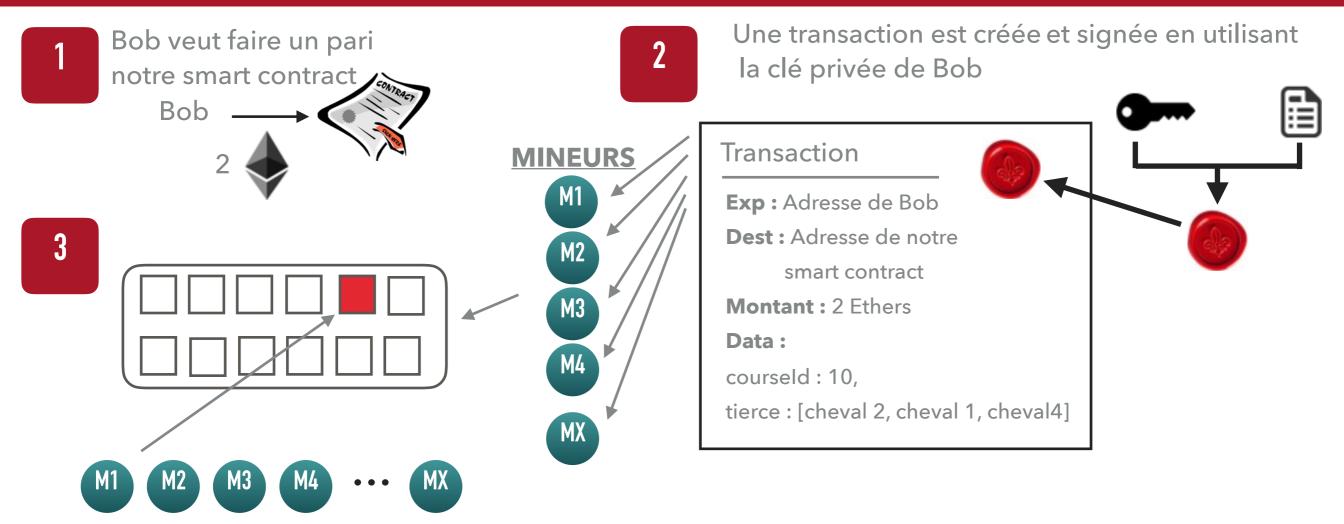


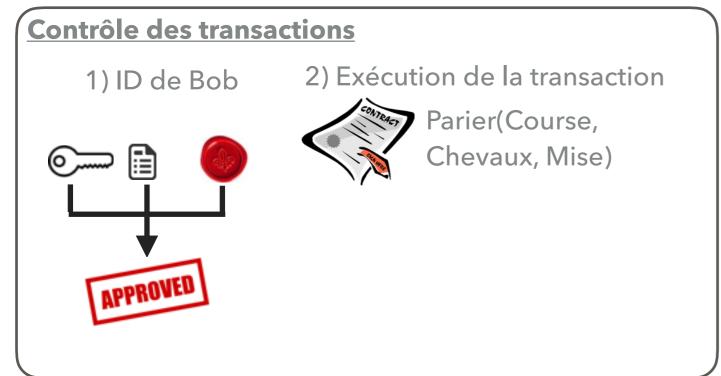


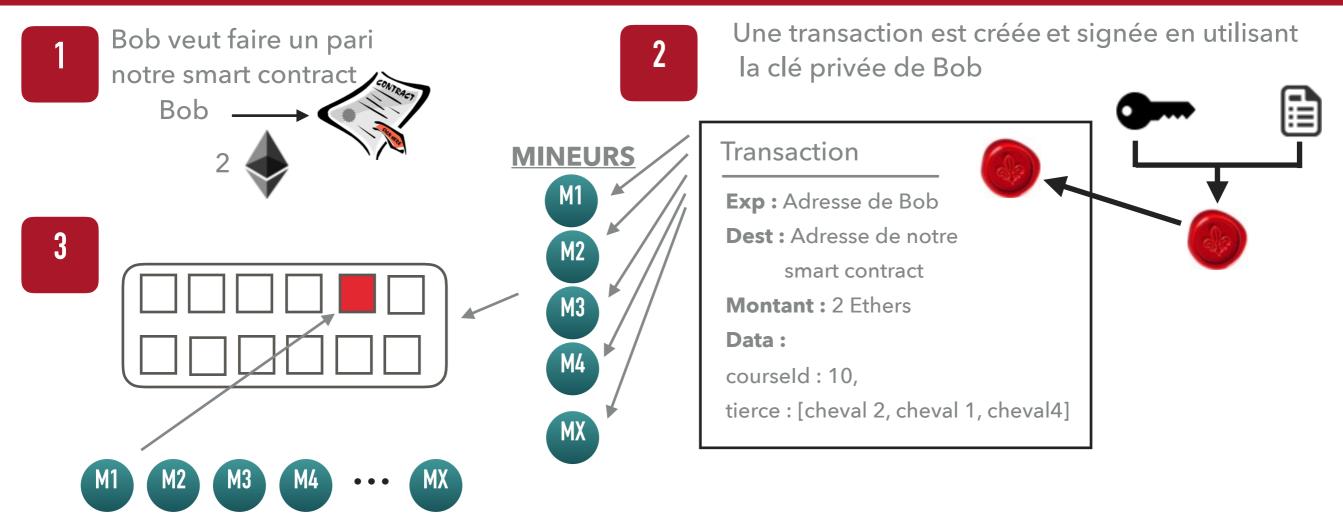
Contrôle des transactions

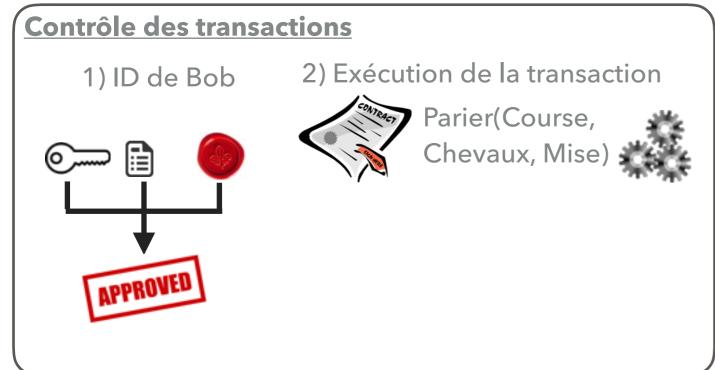


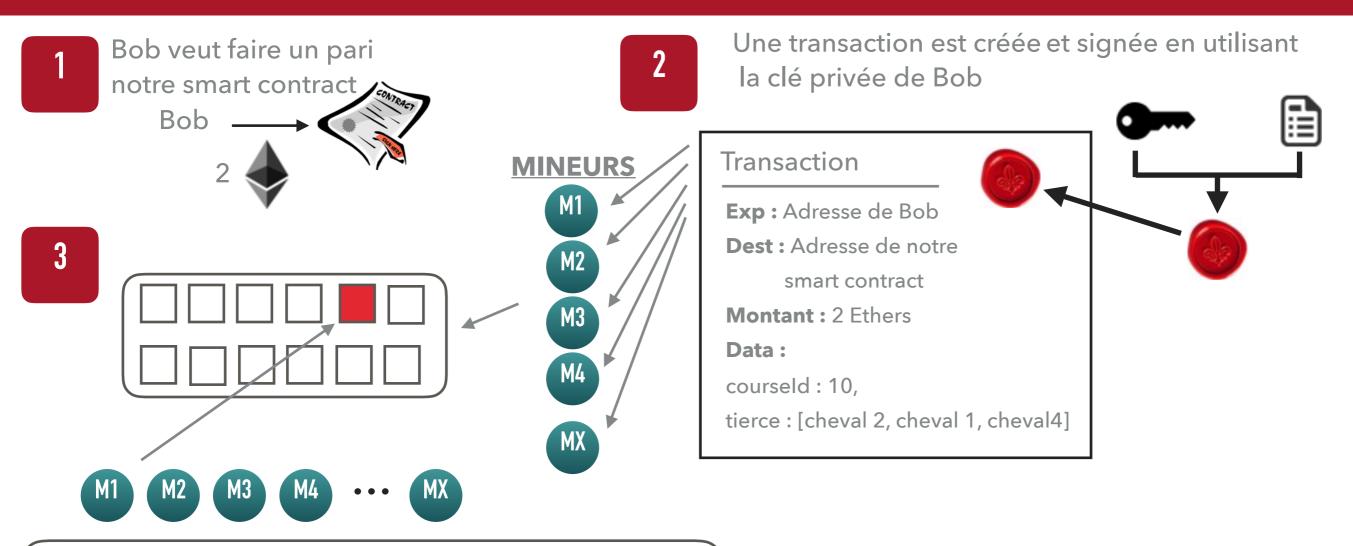


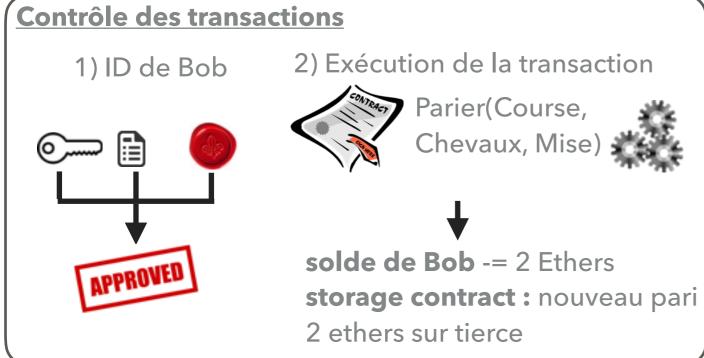


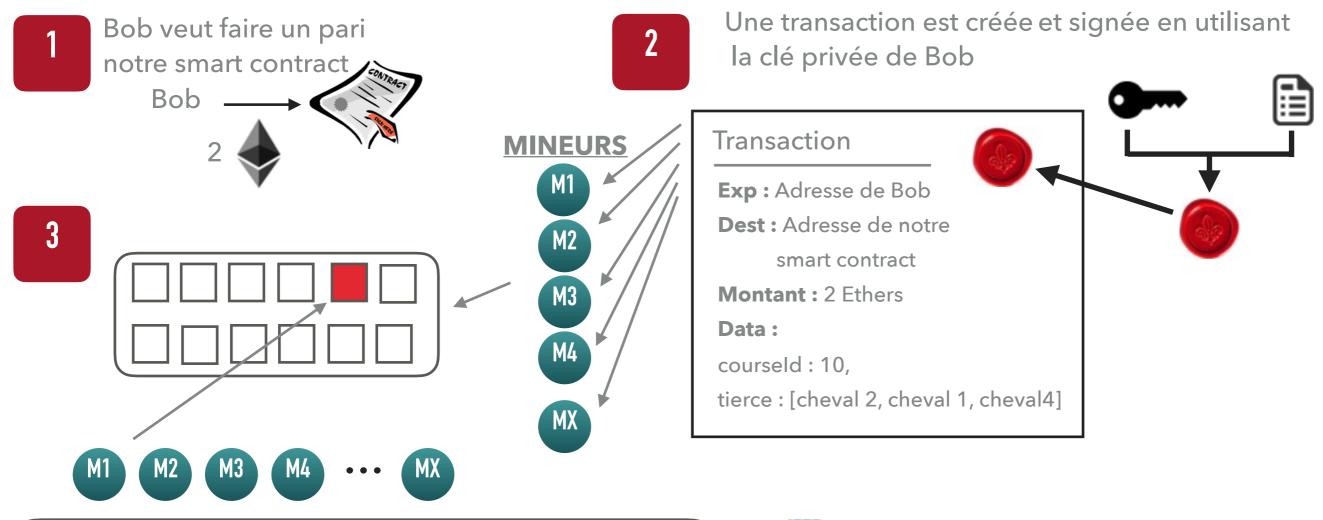


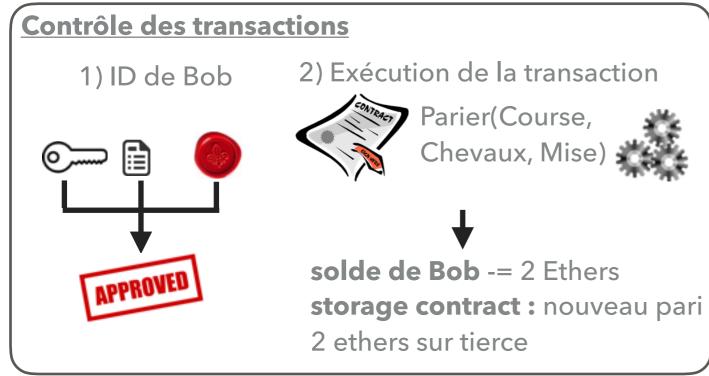








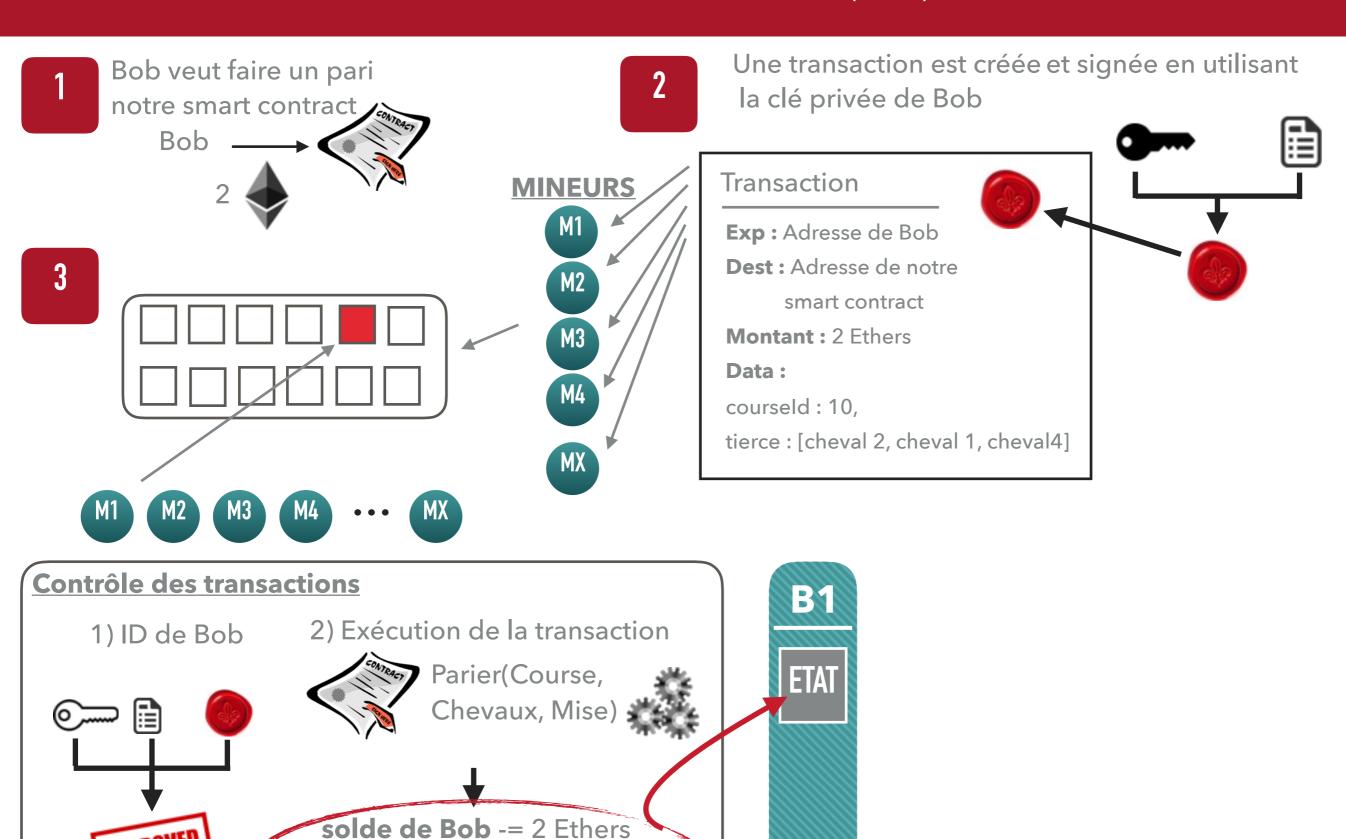


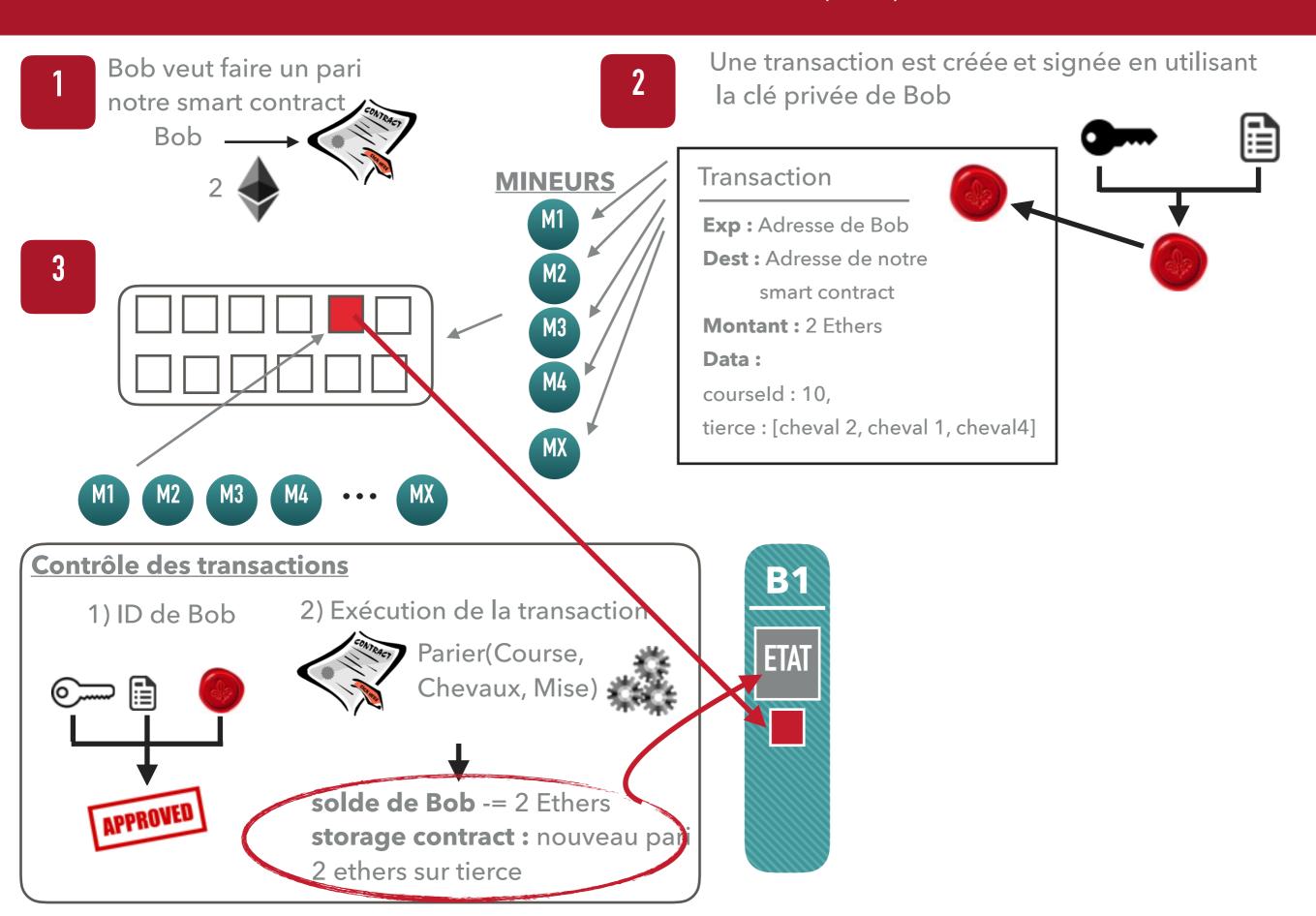


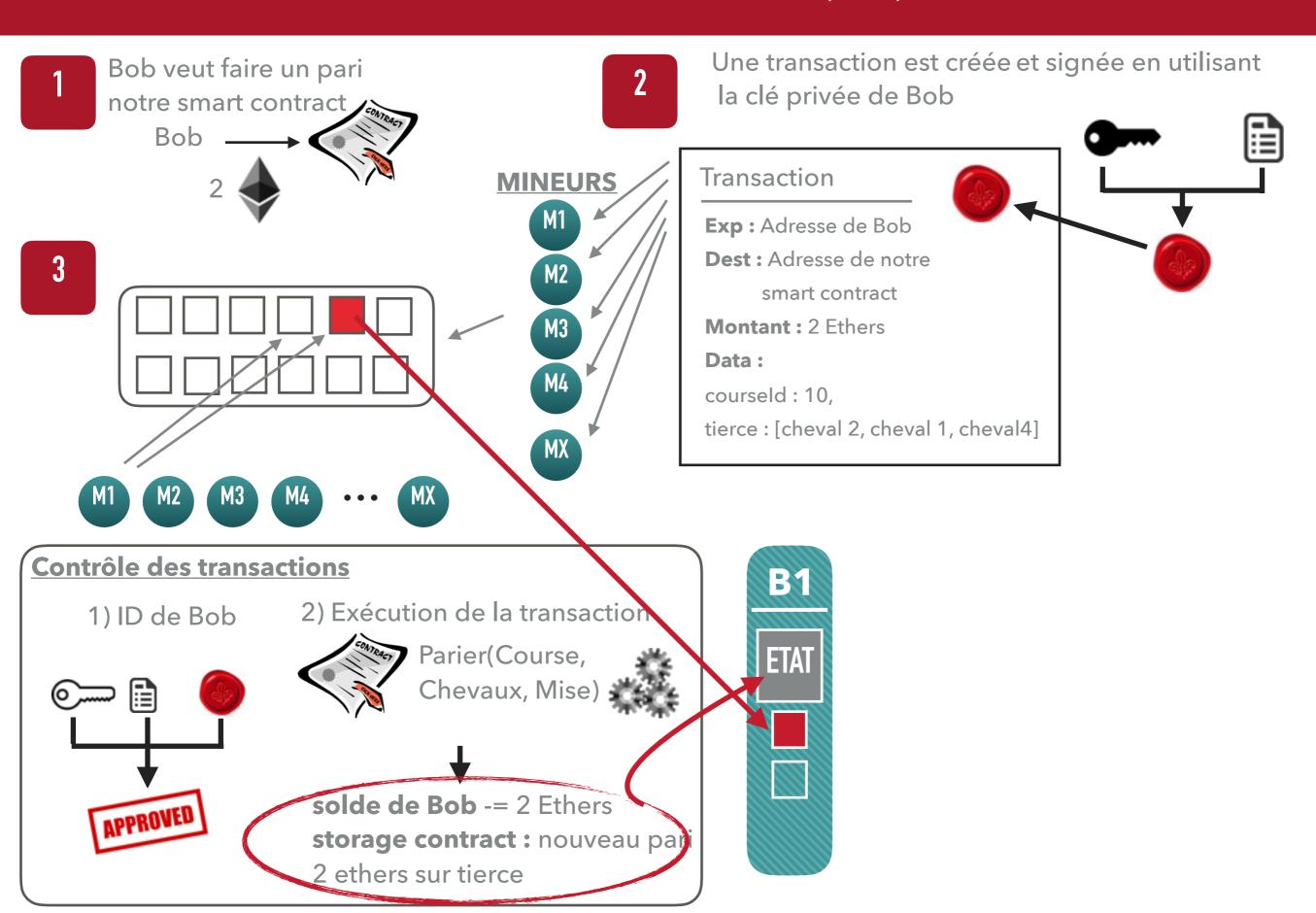


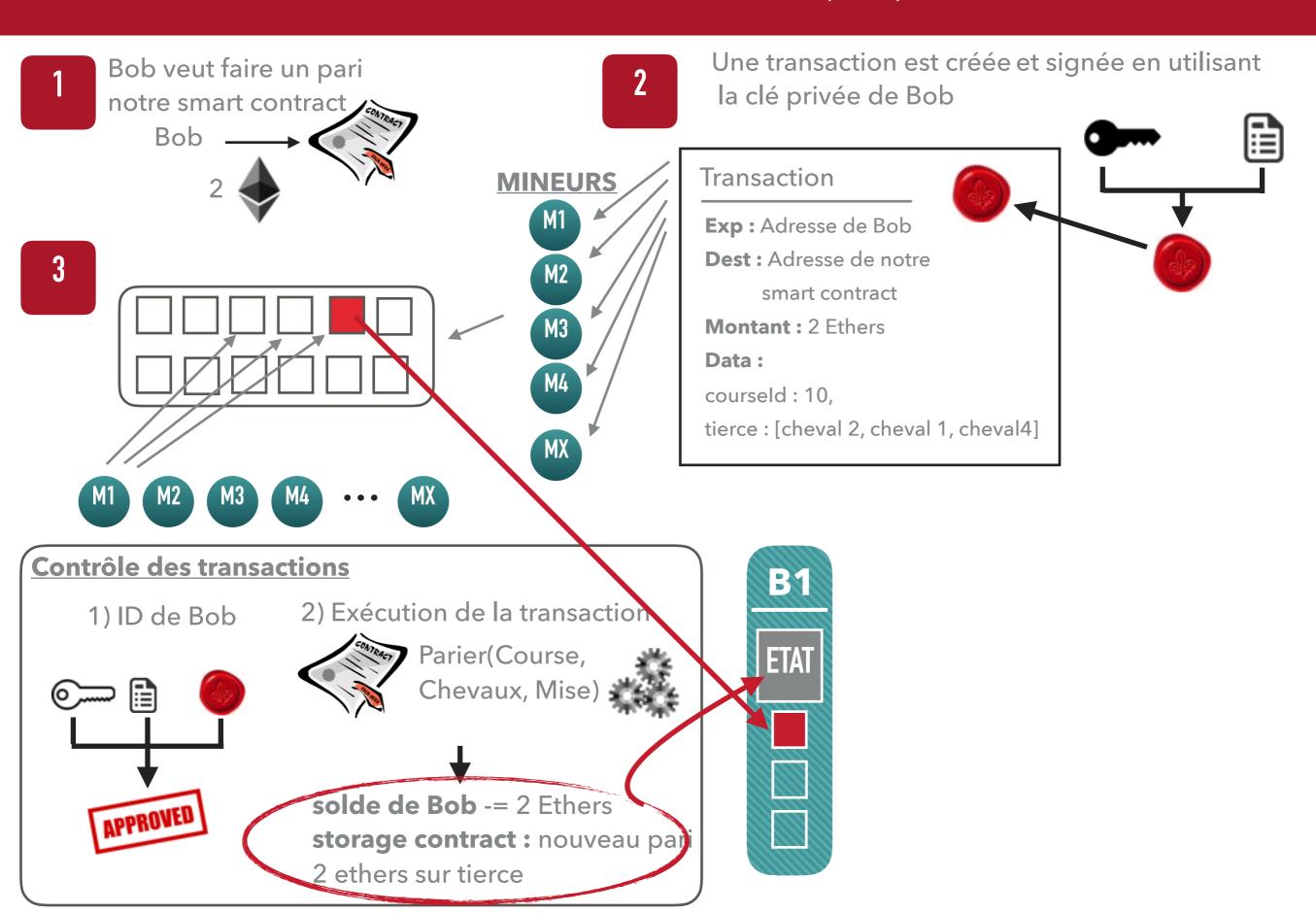
storage contract: nouveau par

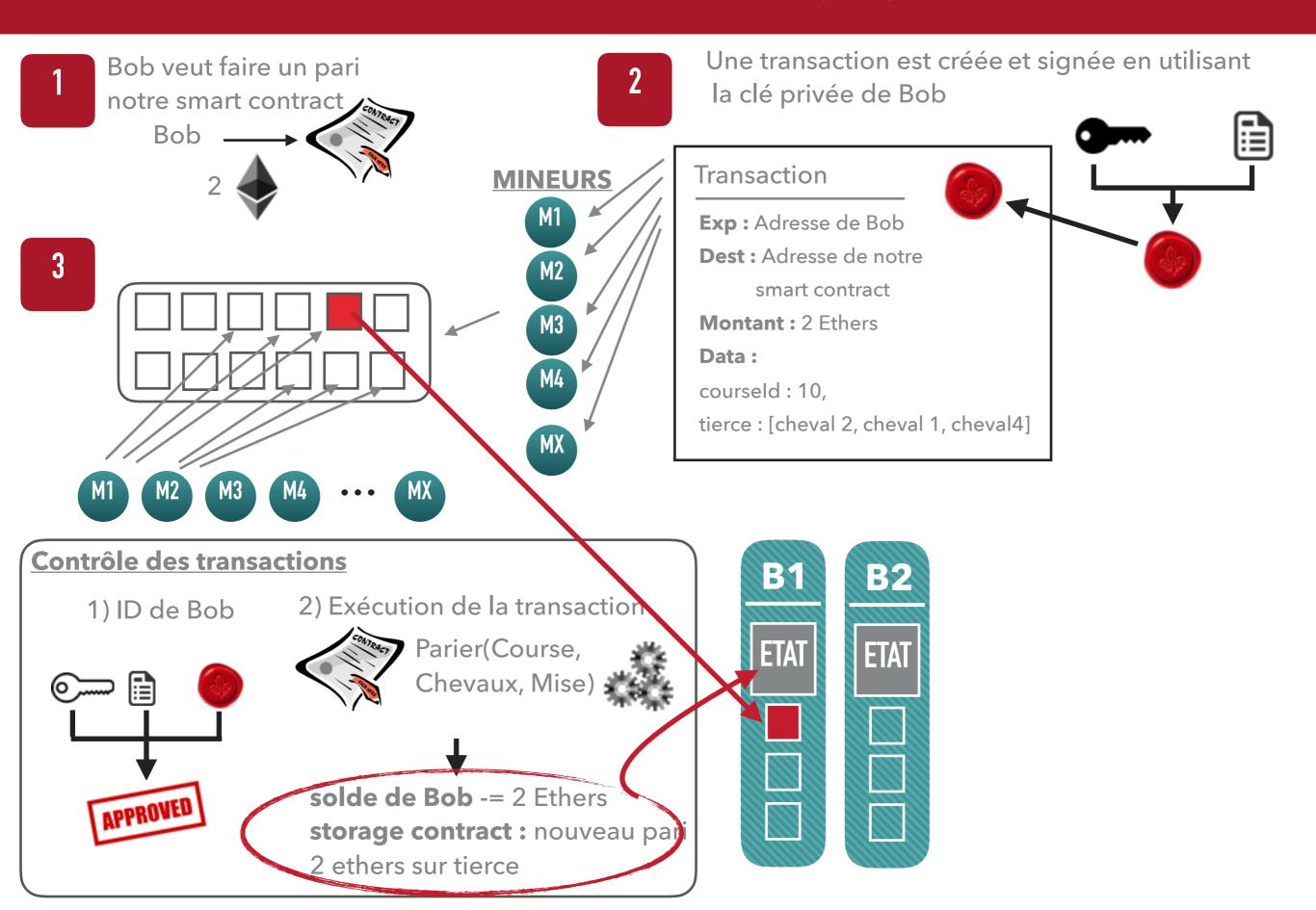
2 ethers sur tierce

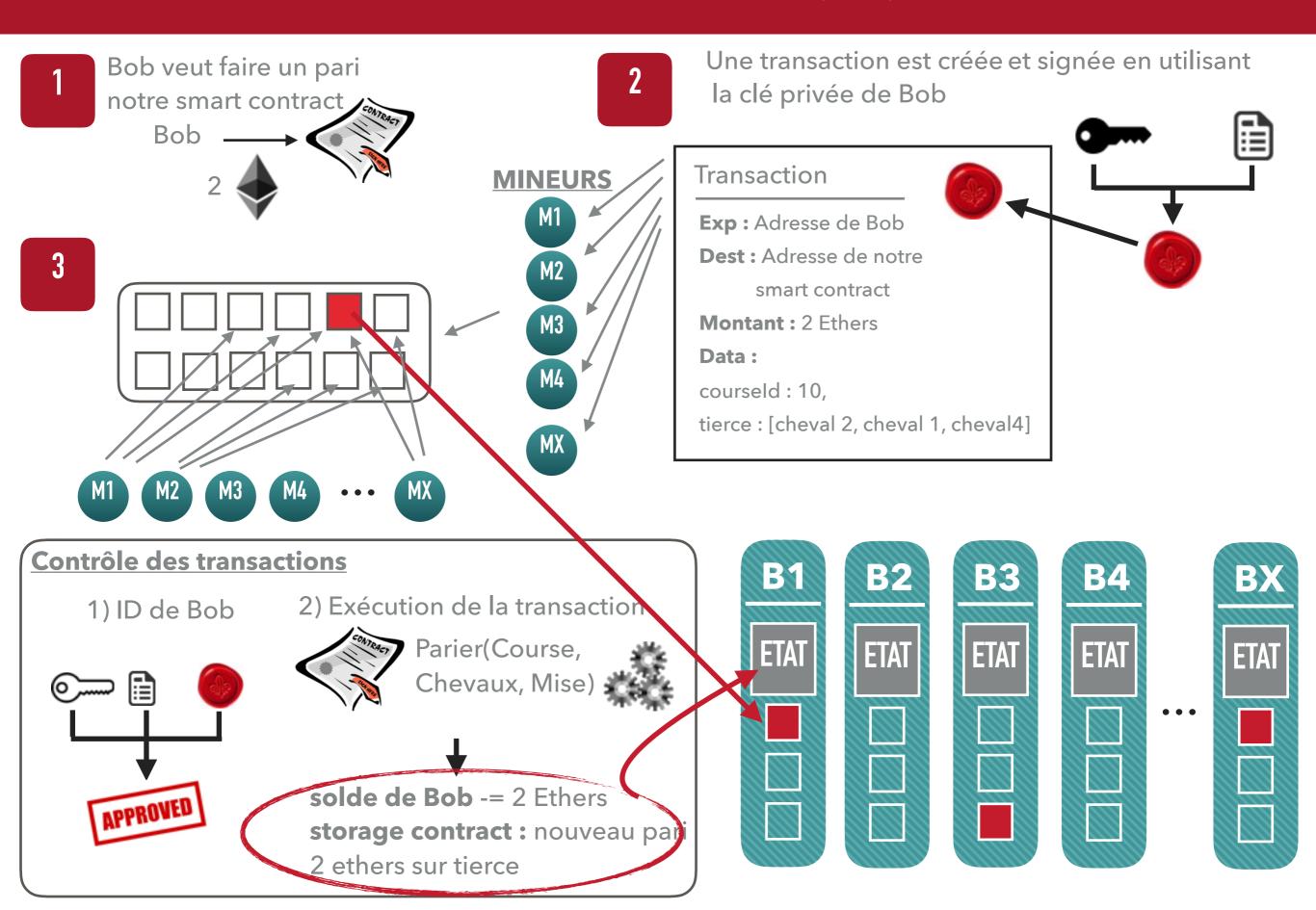


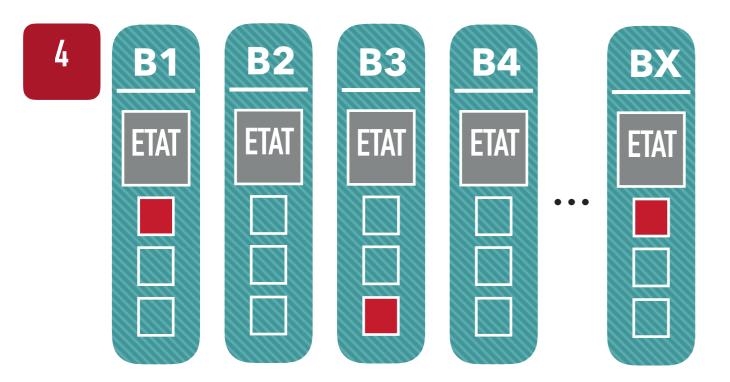


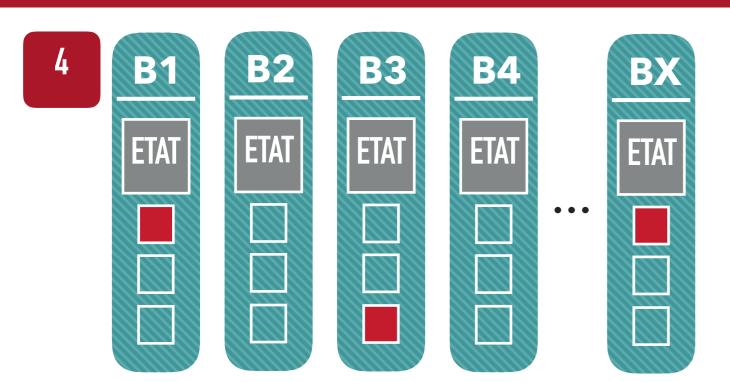








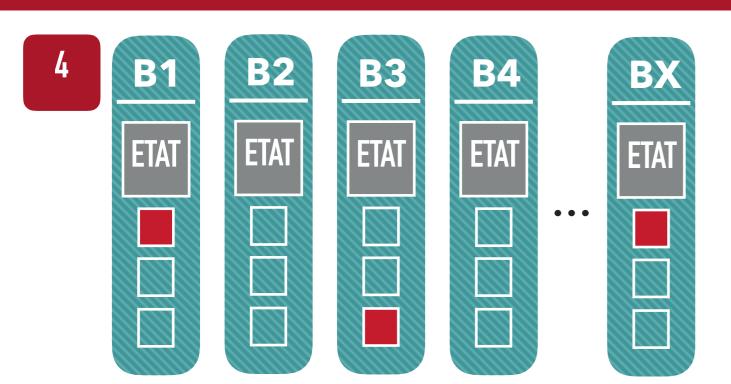




Proof-of-work

Les mineurs entrent en compétition dans l'espoir d'être les premiers à résoudre un algorithme cryptographique.





Proof-of-work

Les mineurs entrent en compétition dans l'espoir d'être les premiers à résoudre un algorithme cryptographique.



Le mineur M4 y arrive en premier.



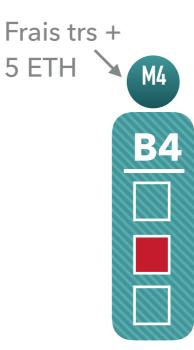


Proof-of-work

Les mineurs entrent en compétition dans l'espoir d'être les premiers à résoudre un algorithme cryptographique.



Le mineur M4 y arrive en premier. Il gagne une récompense





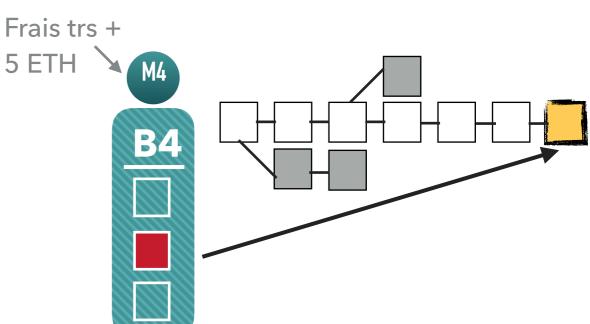
Proof-of-work

Les mineurs entrent en compétition dans l'espoir d'être les premiers à résoudre un algorithme cryptographique.



Le mineur M4 y arrive en premier.

Il gagne une récompense et ajoute son block à la fin de la blockchain.



TRANSACTIONS ET SMART-CONTRACT (2/2)



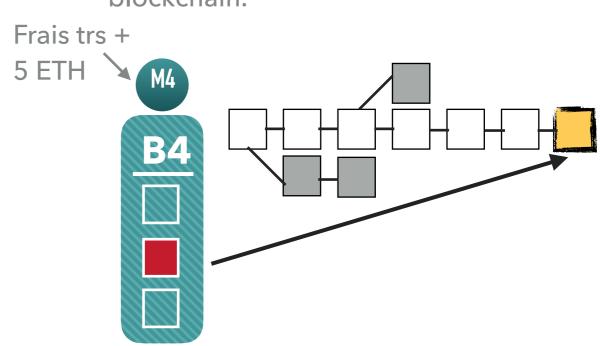
Le block est broadcasté et vérifié par tous les noeuds

Proof-of-work

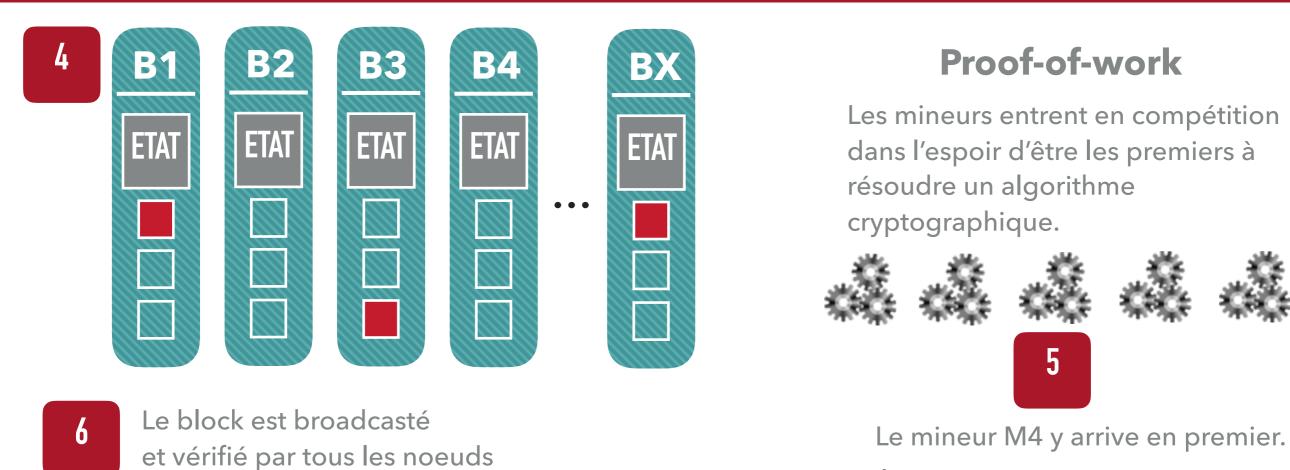
Les mineurs entrent en compétition dans l'espoir d'être les premiers à résoudre un algorithme cryptographique.



Le mineur M4 y arrive en premier. Il gagne une récompense et ajoute son block à la fin de la blockchain.



TRANSACTIONS ET SMART-CONTRACT (2/2)



NOEUD 1

Il gagne une récompense et ajoute son block à la fin de la blockchain.

Frais trs +

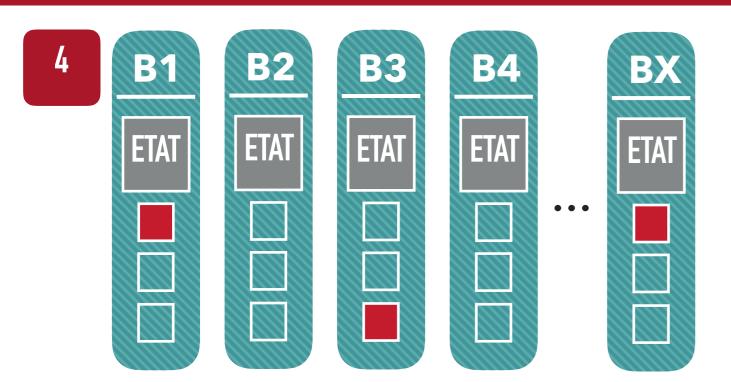
NOEUD 3

NOEUD 4

NOEUD 5

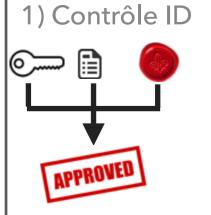
NOEUD 5

TRANSACTIONS ET SMART-CONTRACT (2/2)



Le block est broadcasté et vérifié par tous les noeuds

Pour chaque trs du bloc



- 2) Exécution de la transaction
- Modification solde pour tr simple
- Exécution du code smartcontracts

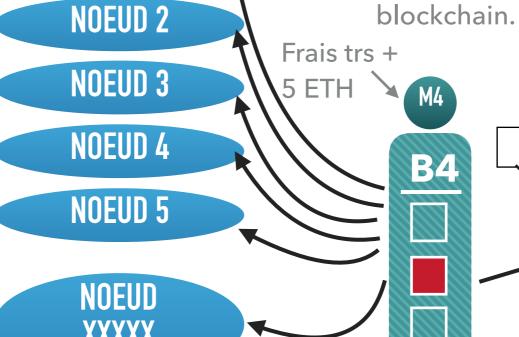
Proof-of-work

Les mineurs entrent en compétition dans l'espoir d'être les premiers à résoudre un algorithme cryptographique.



Le mineur M4 y arrive en premier.

Il gagne une récompense
et ajoute son block à la fin de la



NOEUD 1

MURPHY'S LAW

ANYTHING THAT CAN GO WRONG, WILL GO WRONG.

ETHEREUM

MISE EN PLACE D'UN ENVIRONNEMENT DE DÉVELOPPEMENT

LE CHOIX DE LA BLOCKCHAIN

- 4 environnements possibles pour déployer vos smart contrats
 - **testrpc** : une blockchain de test en mémoire. Indispensable pour vos dévs mais à quelques comportements qui différent avec une vraie blockchain ;
 - une blockchain privée : gratuite, et sans téléchargement interminable préalable => test en conditions réelles mais sur sa machine ;
 - ▶ la blockchain de test ethereum AKA Ropsten : c'est la blockchain de test officielle, avec pleins de vrais mineurs, mais l'éther y est gratuit (nécessite de télécharger l'intégralité de la blockchain de test Ethereum => 24h) => incontournable avant la vraie MEP, permet à des inconnus de jouer avec votre contrat
 - ▶ la blockchain ethereum : c'est la prod !!! Chaque opération de test vous coûtera du gaz et donc des sous (nécessite de télécharger l'intégralité de la blockchain Ethereum => 24h) => quand vous êtes super, super, super, super, super, super sûr de vouloir risquer votre argent et celui de vos utilisateurs dans votre contrat en béton armé.

LE GESTIONNAIRE DE NOEUD

Indispensable pour tester une blockchain privée, celle de test et celle de prod :

Metamask : client léger sous forme de plugin

Chrome

Geth: client en GO,

Eth : en C++,

Pyethapp: en python

https://live.ether.camp/: IDE en ligne, que je n'ai pas essayé

https://ethereum.github.io/browser-solidity/

votre bon vieil IDE des familles

ETHEREUM

CODAGE DE SMART CONTRACT

LA VM ETHEREUM

STACK DE TAILLE ARBITRAIRE (PUSH, POP, SWAP, DUP)

ESPACE MEMOIRE VOLATILE DE TAILLE TEMPORAIRE (MLOAD, MSTORE)

ESPACE DE STOCKAGE ISOLE POUR CHAQUE CONTRACT DE TAILLE TEMPORAIRE (SLOAD, SSTORE)

ROM VIRTUELLE POUR LE CODE

INSTRUCTIONS POUR:

- OPERATIONS ARITHMETIQUES ET CRYPTOGRAPHIQUES,
- FLOW CONTROL,
- LECTURE D'INPUT,
- OUTPUT,
- CREER ET ENVOYER DES MESSAGES A D'AUTRES CONTRACTS,
- RECUPERER DES INFOS SUR LA BLOCKCHAIN (PREVIOUS HASH, TIMESTAMP, SENDER...)

CHACUNE DE CES INSTRUCTIONS COÛTE DU GAZ (ET, IN FINE, DE L'ETHER)

COUT EN GAZ

step	1	Default amount of gas to pay for an execution cycle.
stop	0	Nothing paid for the SUICIDE operation.
sha3	20	Paid for a SHA3 operation.
sload	20	Paid for a SLOAD operation.
sstore	100	Paid for a normal SSTORE operation (doubled or waived sometimes).
balance	20	Paid for a BALANCE operation
create	100	Paid for a CREATE operation
call	20	Paid for a CALL operation.
memory	1	Paid for every additional word when expanding memory
txdata	5	Paid for every byte of data or code for a transaction
transaction	500	Paid for every transaction

SOLIDITY: LE JAVASCRIPT DES BRAVES

Typé statiquement

Héritage

Import de librairies

Types complexes de type Struct

L'IHM DE LA D-APP

Faites vous plaisir, pleins de langages sont supportés pour s'interfacer avec une D-app.

 Dans le TP, on l'a fait en Javascript, en Angular2, en s'appuyant sur ethereumJS

A VOUS DE JOUER

https://github.com/benjaminfontaine/codelab-ethereum



LES DANGERS DES SMARTS CONTRACTS

UN BUG COUTE CHER (50 MILLIONS À DATE POUR LA PLUS GROSSE BÊTE)

UN BUG EST EXTRÉMENT DIFFICILE À CORRIGER UNE FOIS DEPLOYÉ

VOTRE SMART CONTRACT SERA ATTAQUÉ

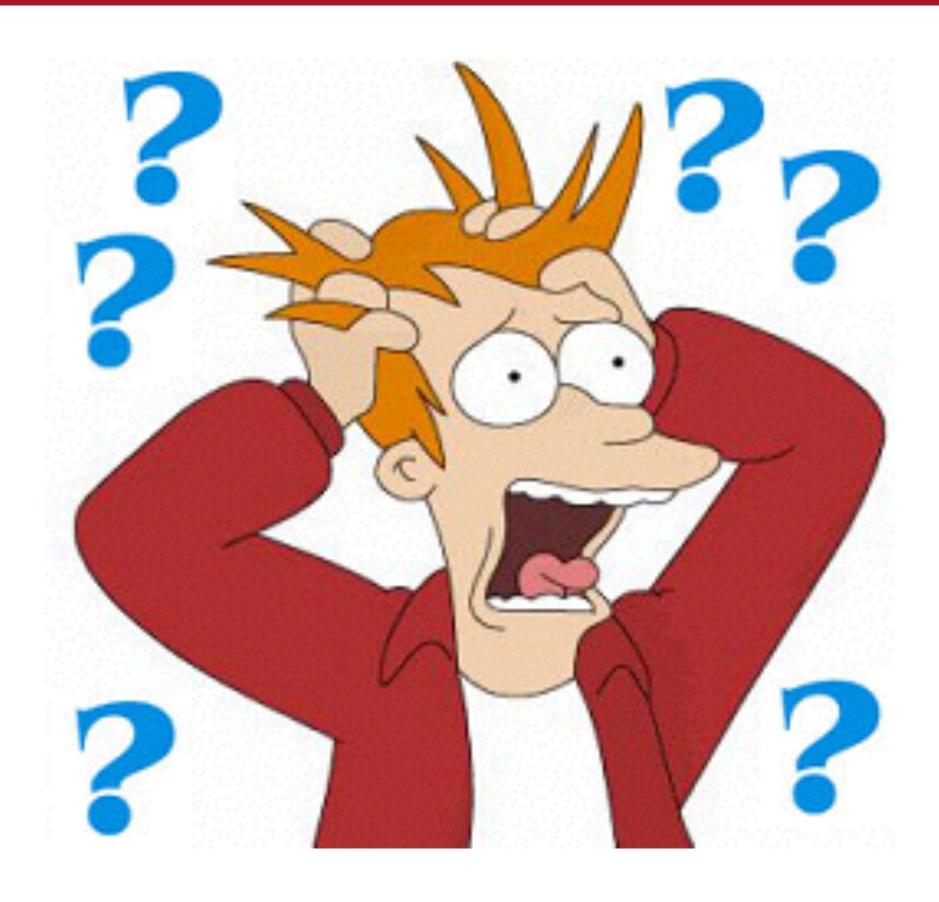
AVANT LA MEP

- le contrat doit avoir été intégralement testé sur en local et sur le testnet
- toutes les failles de sécurité connues et recensées sur https:// github.com/ethereum/wiki/wiki/Safety doivent avoir été éliminées (outil OYENTE)
- avoir prévu un moyen de corriger les bugs et de désactiver le contrat
- mettre en place des récompenses pour les rapporteurs de bug sur le testnet

PERMETTRE LE BUG FIX : LIBRARY PATTERN

- Par conception, un contrat ne peut pas être modifié, mais on peut tricher...
- Le storage coûte cher à migrer : stocker les données dans un contrat à part
- ► Ce pattern consiste à encapsuler sa logique dans une library, le contrat devenant une sorte d'interface déléguant les opérations à la librairie (https://blog.colony.io/writing-upgradeable-contracts-in-solidity-6743f0eecc88#.yd9c22won)

DES QUESTIONS?



UNE FAILLE DE CONTRAT TORDUES : ENTREES CONCURRENTES

```
contract TokenWithInvariants {
 mapping(address => uint) public balanceOf;
 uint public totalSupply;
 modifier checkInvariants {
 if (this.balance < totalSupply) throw;
function deposit(uint amount) checkInvariants {
  balanceOf[msg.sender] += amount;
 totalSupply += amount;
                                                 function transfer(address to, uint value) checkInvariants {
                                                   if (balanceOf[msg.sender] >= value) {
                                                    balanceOf(to) += value;
                                                    balanceOf[msg.sender] -= value;
                                                  function withdraw() checkInvariants {
                                                   uint balance = balanceOf[msg.sender];
                                                   if (msg.sender.call.value(balance)()) {
                                                    totalSupply -= balance;
                                                    balanceOf[msg.sender] = 0;
```

UNE FAILLE DE CONTRAT TORDUES : ENTREES CONCURRENTES

```
contract TokenWithInvariants {
 mapping(address => uint) public balanceOf;
 uint public totalSupply;
 modifier checkInvariants {
 if (this.balance < totalSupply) throw;
function deposit(uint amount) checkInvariants {
  balanceOf[msg.sender] += amount;
 totalSupply += amount;
                                                 function transfer(address to, uint value) checkInvariants {
                                                   if (balanceOf[msg.sender] >= value) {
                                                    balanceOf(to) += value;
                                                    balanceOf[msg.sender] -= value;
                                                  function withdraw() checkInvariants {
                                                   uint balance = balanceOf[msg.sender];
                                                   if (msg.sender.call.value(balance)()) {
                                                    totalSupply -= balance;
                                                    balanceOf[msg.sender] = 0;
```

UNE FAILLE DE CONTRAT TORDUES : ENTREES CONCURRENTES

```
contract TokenWithInvariants {
                                                   Bonne pratique, permet d'éviter une attaque
 mapping(address => uint) public balanceOf;
                                                   race-to-empty qui siphonne le compte.
 uint public totalSupply;
                                                   Mais:
 modifier checkInvariants {
                                                    1) elle est trop permissive (devrait être ==)
                                                   2) Les invariants ne sont vérifiés
  if (this.balance < totalSupply) throw;
                                                       qu'en entrée et sortie de méthode
function deposit(uint amount) checkInvariants {
  balanceOf[msg.sender] += amount;
 totalSupply += amount;
                                                function transfer(address to, uint value) checkInvariants {
                                                  if (balanceOf[msg.sender] >= value) {
                                                   balanceOf(to) += value;
                                                   balanceOf[msg.sender] -= value;
                                                 function withdraw() checkInvariants {
                                                  uint balance = balanceOf[msg.sender];
                                                  if (msg.sender.call.value(balance)()) {
                                                   totalSupply -= balance;
                                                   balanceOf[msg.sender] = 0;
```

ATTAQUE EN DEUX TEMPS

Etape 1 -a: L'attaquant A va d'abord appeler récursivement la méthode withdraw, volant de l'ether à chaque itération. Mais l'invariant est censé annuler toute la transaction si la balance < totalSupply. C'est pourquoi il va tout rembourser d'un coup et transférer l'argent à un compte B.

totalSupply n'est modi	fié			
qu'à l'instruction d'apr	ès			
	totalSupply	this.balance	balanceOf[A]	balanceOf[B]
A : appel 1 contrat.withdraw()	100	100	10	0
balance = balanceOf[A];	100	100	10	0
A.call.value(balance)()	100	100	10	0
A : appel 2 contrat.withdraw()	100	90	10	0
balance = balanceOf[A];	100	90	10	0
A.call.value(balance)()	100	90	10	0
A : appel 10 contrat.withdraw()	100	0	10	0
balance = balanceOf[A];	100	0	10	0
A.call.value(balance)()	100	0	10	0
A : appel 1 contrat.send(100)	100	0	10	0
A : appel 1 contrat.transfert(A, B, 10)	100	100	10	0
	100	100	0	10

ATTAQUE EN DEUX TEMPS

Etape 1- b: Rien n'a changé à part que la balance de A se retrouve chez B. Sauf qu'ensuite les appels à la fonction withdraw vont alors se terminer, diminuant le totalSupply (l'ether que le contrat croit avoir) sans que ça gène la validation de l'invariant.

	ce est encore égal ans la méthode		this.balance	balanceOf[A]	balanceOf[B]
A : appel 1 contrat.send(100)	/	100	0	10	0
A: appel 1 contrat.transfert(A, B, 10		100	100	0	10
A : suite appel 1 contrat.withdraw()	And the second s	100	100	0	10
totalSupply -= balance; 4 balanceOf[msg.sender] = 0;		90	100	0	10
A : suite appel 2 contrat.withdraw()		80	100	0	10
<pre>totalSupply -= balance; balanceOf[msg.sender] = 0;</pre>		70	100	0	10
A : suite appel 10 contrat.withdraw() totalSupply -= balance; balanceOf[msg.sender] = 0;		0	100	0	10

ATTAQUE EN DEUX TEMPS

Etape 2 : Les appels aux méthodes ne sont plus protégés par l'invariant (totalSupply sera tout le temps inférieur à balance). L'attaquant B va donc pouvoir mener exactement la même attaque que A sauf que le contrat l'autorisera à garder la somme.

B : appel 1 contrat.withdraw()	totalSupply	this.balance	balanceOf[A]	balanceOf[B]
balance = balanceOf[B]; B.call.value(balance)()	0	100	0	10
B : appel 2 contrat.withdraw()	100	100	0	110
balance = balanceOf[B]; B.call.value(balance)()	90	100	0	110
	80	100	0	110
B : appel 10 contrat.withdraw() balance = balanceOf[B];	70	100	0	110
B.call.value(balance)()	0	100	0	110