Module M1104

Introduction aux bases de données

Semestre 1 - 2019/2020





➤ Enseignement sur 7 semaines

1 à 2 séances de Cours-TD par semaine

1 à 2 séances de TP par semaine

> Contrôles (sur papier, sans documents)

Contrôle Intermédiaire : 1 heure, coefficient 15

⇒ jeudi 5 décembre après-midi

Contrôle Final: 2 heures, coefficient 20

⇒ semaine de partiels de janvier

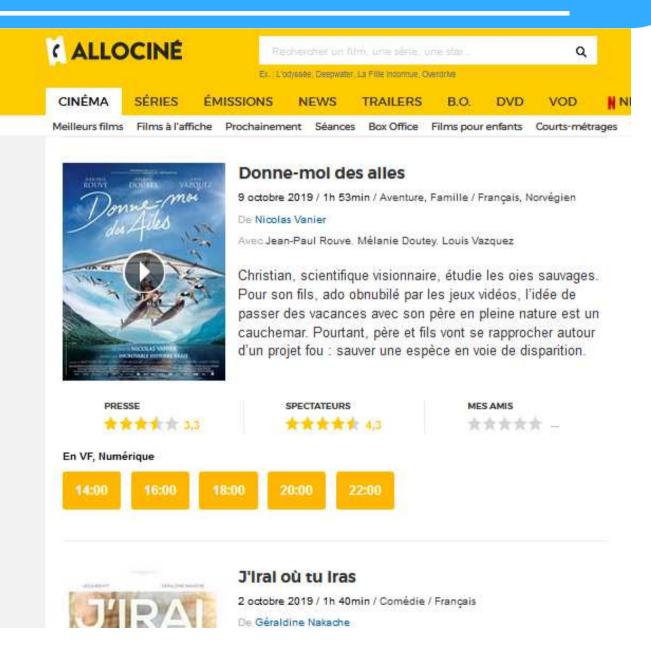


- > Introduction : BD, SGBD et modèle relationnel
- ➤ Le langage SQL
 - Langage de définition des données
 - Langage de manipulation des données
- ➤ Modélisation d'une base de données et passage au relationnel



Introduction BD, SGBD et modèle relationnel

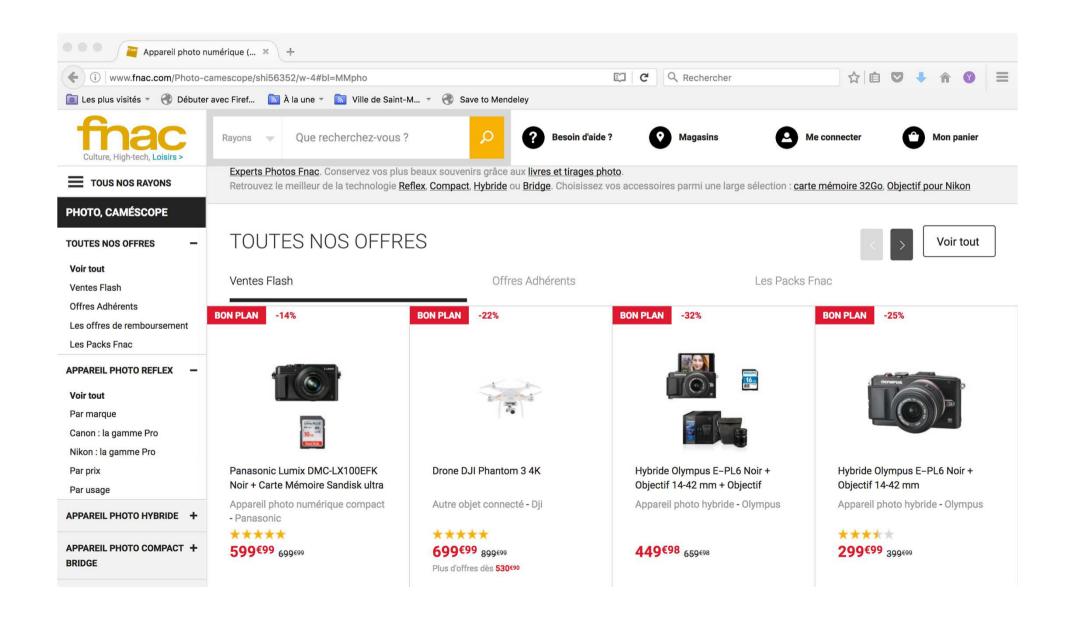
Une base de données: les films à l'affiche





Une autre BD: les produits à la FNAC

6





- Donnée : information qui peut être codifiée et enregistrée
- ➤ <u>Bases de Données</u> : Ensemble structuré de données accessibles par l'ordinateur et partagées par plusieurs utilisateurs

Exemples:

- Films, salles, horaires, ... dans un cinéma
- CD, DVD, livres, prix, stock, ... des articles de la FNAC
- Etudiants, enseignants, cours, ... d'une université



Schéma / instances

- > Schéma : description de la base de données
 - Le schéma est spécifié lors de la conception de la base de données, il ne doit pas changer
 - Il est décrit à l'aide d'un modèle de données

Ex : Un étudiant a un nom et une année de naissance

- > Instance : état de la BD à un instant donné
 - Une BD peut avoir des instances différentes à des moments différents
 - On peut avoir plusieurs BD qui ont le même schéma, mais qui possèdent des instances différentes

Ex: Les étudiants sont Durand(1978), Dupond(1982), ...



SGBD

- ➤ Système de Gestion de Bases de Données : Logiciel qui permet aux utilisateurs d'utiliser une base de données c-à-d :
 - **Définir** la BD = spécifier la structure (le schéma) des données
 - Construire la BD = stocker l'information (les instances) sur un support de stockage physique
 - Manipuler la BD = l'interroger pour retrouver des données spécifiques et la modifier pour refléter des changements du monde reel

Exemples de SGBD : MySQL, Oracle, Postgres, Access ...



Fonctionnalités des SGBD

- > Persistance des données : sauvegarder les données
- ➤ Intégrité : pour être cohérentes, les données doivent vérifier des règles (*Contraintes d'Intégrité*)
- ➤ **Redondance faible :** chaque information n'est stockée qu'une fois. Dans le cas contraire, les informations dupliquées doivent rester valides
- ➤ Partage des données et gestion de la concurrence : les utilisateurs doivent pouvoir accéder en même temps aux mêmes données
- Confidentialité: les données sensibles doivent être protégées (autorisations, droits d'accès aux données)
- > Sécurité des données : il faut gérer les reprises en cas de pannes logicielles ou matérielles



Utilisateurs d'un SGBD

> L'administrateur de la base de données

Gère les utilisateurs, les droits d'accès, les ressources, ...

> Le concepteur de la base de données

Définit et crée la base de données

> Les programmeurs d'applications

Conçoivent les applications (ex : sites web) qui accèdent à la base de données

> Les utilisateurs finaux

Utilisent la base de données via une application ou un langage de requêtes ou une interface graphique



Le modèle de données relationnel



Modèle de données

- ➤ <u>Modèle de données</u> : ensemble de concepts qui peuvent être utilisés pour décrire **la structure** d'une base de données c-à-d :
 - les **données** et leurs types

Ex: le nombre d'heures d'un cours (un entier)

• les **relations** (liens) entre les données

Ex: un étudiant suit un cours

• les **contraintes** qui s'appliquent sur les données

Ex: une note est entre 0 et 20

> Un modèle de données offre aussi un **ensemble d'opérateurs** pour spécifier les recherches sur la base de données

Le modèle (de données) relationnel 14

- > Modèle relationnel : modèle de données basé sur des notions mathématiques simples (ensemble, produit cartésien, relation, ...) et défini par Codd en 1970
 - L'information est décrite dans des tableaux à 2 dimensions appelés tables ou relations qui permettent de représenter à la fois les données et la façon dont ces données sont reliées entre elles
 - Les **opérateurs** permettent d'interroger la base de données. Ils produisent des relations résultats à partir des relations existantes
 - Les contraintes d'intégrité sont prises en compte



Domaine: ensemble fini ou infini de valeurs atomiques

Ex: entier

Schéma d'une relation : ensemble d'attributs $\{A_1, A_2, ..., A_p\}$ où chaque attribut A_j est un nom associé à un domaine D_j .

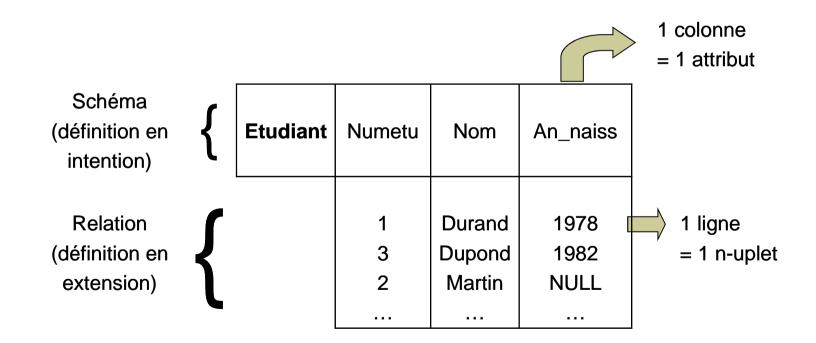
Ex: Etudiant (Numetu: entier, Nom: chaîne, AnNaiss: entier) abrégé en Etudiant (Numetu, Nom, AnNaiss)

Relation (ou instance) : ensemble des **n-uplets** (val_{i1} , val_{i2} , ... val_{ip}) où la valeur val_{ij} d'un attribut A_j est prise dans le domaine D_j .

```
Ex: { (1,Durand, 1978), (2, Dupond, 1982), (3, Martin, ?), ... }
```

Représentation sous forme de tableau

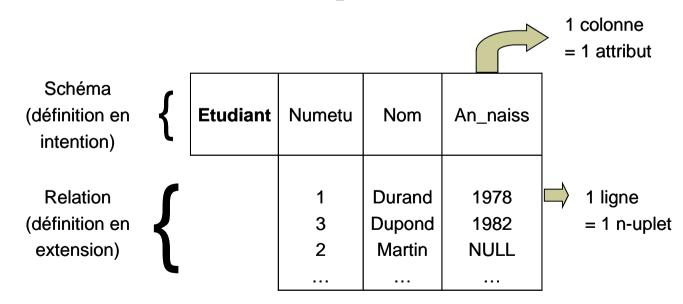
Exemple: la relation Etudiant (Numetu, Nom, AnNaiss)





Propriétés des relations

- > Toutes les valeurs d'attributs sont **atomiques**
- > Il n'y a pas de n-uplet dupliqué
- Les n-uplets ne sont pas ordonnés
- > Les attributs ne sont pas ordonnés





Un exemple de BD, avec des données

Etudiant	NumEtu	Nom	An_Naiss
	1	Dupont	1998
	2	Martin	1999
	3	Durand	1996
	4	Durand	1998

COURS	Code	Intitulé	VolHoraire
	M1104	BD1	55
	M1105	Web	70
	M2106	BD2	20
	M3106	BD3	20

RESULTAT	NumEtu	CodeCours	Notef	
	1	M1104	12,5	
	1	M1105	16	
	1	M2106	8	
	2	M1104	7	
	2	M1105	10	
	3	M1105	18	

PROF	NumProf	Nom	Specialité	
	1	Jean	BD	
	2	Jeannine	Maths	

ENSEIGNE	NumProf	CodeCours	
	1	M1104	
	1	M2106	
	2	M1104	
	3	M1105	



Intégrité: Clés candidates

- ➤ <u>Clé candidate</u>: un ou plusieurs attributs (le moins possible) permettant d'identifier de manière unique un n-uplet parmi les autres
- > Plus formellement : une clé candidate K d'une relation R est un sous-ensemble des attributs qui possède les propriétés suivantes :
 - Propriété d'unicité : 2 n-uplets distincts de R ont des valeurs distinctes pour K
 - Propriété d'**irréductibilité**: Aucun sous-ensemble propre (plus petit) de K ne possède la propriété d'unicité
- ➤ Il est possible qu'une relation ait plusieurs clés candidates

Ex: Cours (Code, Intitulé, VolHoraire)

Code et Intitulé sont deux clés candidates pour Cours

(en supposant que 2 cours différents n'ont pas le même intitulé)



Intégrité: Clés primaires (clés)

- Lorsqu'une relation a plusieurs clés candidates, le modèle relationnel impose que l'une des clés candidates soit choisie comme <u>clé primaire</u> (ou simplement "clé")
- ➤ Il n'y a pas de méthode pour le choix
- > Notation : la clé primaire est soulignée

```
Ex: Etudiant (<u>Numetu</u>, Nom, AnNaiss)

Numetu est clé primaire (ici unique clé candidate)

Cours (<u>Code</u>, Intitulé, VolHoraire)

Code est choisie comme clé primaire

Intitulé est une clé candidate alternative

Resultat (<u>Numetu, CodeCours</u>, NoteF)

Une seule clé primaire double (Numetu, CodeCours)
```



Intégrité: Clés étrangères

- Clé étrangère (ou contrainte d'intégrité référentielle) : un ou plusieurs attributs qui correspondent à un ou plusieurs attributs d'une autre relation
- ➤ Plus formellement : une clé étrangère K2 d'une relation R2 est un sous-ensemble des attributs de R2 tel que :
 - Il existe une relation R1 ayant K1comme clé candidate
 - A tout moment, chaque valeur de K2 dans R2 est identique à la valeur de K1 d'un n-uplet de R1

En d'autres termes, pour exister dans R2, toute valeur de K2 doit déjà être présente dans R1 comme valeur de K1

Notation : une clé étrangère est précédée du signe #



Intégrité: Clés étrangères

Etudiant (<u>Numetu</u>, Nom, AnNaiss) Cours (<u>Code</u>, Intitulé, VolHoraire)

Resultat (#Numetu, #CodeCours, NoteF)

Pour qu'un étudiant ait un résultat à un cours, il faut déjà que cet étudiant soit un étudiant (dans Etudiant) et que ce cours soit un cours (dans Cours)

⇒ 2 clés étrangères :

Numetu de Resultat référence Numetu de Etudiant

CodeCours de Resultat référence Code de Cours

Les contraintes d'intégrité référentielles impliquent un ordre de création et de destructions des relations et des n-uplets

A vous

(NumProf, Nom, Spécialité)



Prof

```
Etudiant ( <u>Numetu</u>, Nom, AnNaiss)
Cours ( <u>Code</u>, Intitulé, VolHoraire)
Resultat ( #<u>Numetu</u>, #CodeCours, NoteF)

Quelles sont les clefs primaires et étrangères des relations Prof et Enseigne:
```

Enseigne (NumProf, CodeCours)



Le langage algébrique

Le langage algébrique fournit un ensemble d'opérateurs permettant d'interroger une BD

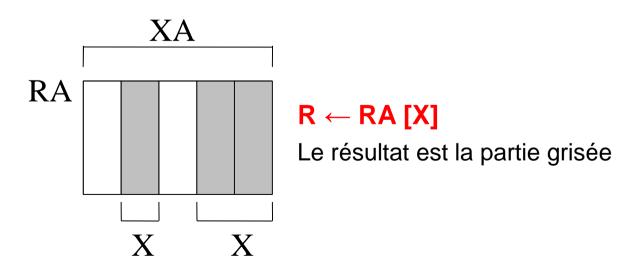
- ➤ Opérateurs unaires : 1 relation →1 relation
 - Sélection, Projection
- ➤ Opérateurs binaires : 2 relations →1 relation
 - Union, Intersection, Différence (Opérateurs binaires ensemblistes) : le schéma des 2 relations doit être le même
 - Produit Cartésien, Jointure, Division : le schéma des 2 relations n'est pas le même (en général)
- Comme chaque opération retourne une relation, les opérations peuvent être composées

Les opérateurs unaires

Soit RA une relation définie sur le schéma XA.

> Projection :

- Le résultat R est défini sur un schéma $X \subset XA$
- Il contient les "sous n-uplets" contenant uniquement les attributs correspondant à X





A vous...

Soit le schéma de BD:

Etudiant (NumEtu, Nom, AnNaiss)

Cours(Code, Intitulé, VolHoraire)

Resultat(<u>#NumEtu</u>, <u>#CodeCours</u>, NoteF)

Donner en langage algébrique :

> les noms de tous les étudiants,



Les opérateurs unaires

> Sélection :

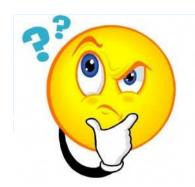
- Le résultat R est défini sur le **même schéma** XA.
- Il contient les n-uplets satisfaisant une **condition**
- La condition porte sur les attributs de RA, les valeurs des domaines et s'exprime à l'aide de :

$$=,\neq,<,>,\leq,\geq,\land,\lor,\lnot$$

RA

 $R \leftarrow RA / Condition$

Le résultat est la partie grisée



Etudiant (<u>NumEtu</u>, Nom, AnNaiss) Cours(<u>Code</u>, Intitulé, VolHoraire) Resultat(<u>#NumEtu</u>, <u>#CodeCours</u>, NoteF)

Donner en langage algébrique :

Les cours dont le volume horaire est inférieur à 30h

> L'année de naissance des étudiants de nom Durand

Les opérateurs binaires ensemblistes 29

Soient RA et RB 2 relations définies sur le même schéma X. Le résultat R est défini sur ce schéma X.

- \succ Union : R ← RA ∪ RB
 - R contient les n-uplets appartenant à RA ou RB (ou les 2)
- ►<u>Intersection</u>: R ← RA ∩ RB
 - R contient les n-uplets appartenant à RA et RB
- Différence : R ← RA RB
 - R contient les n-uplets appartenant à RA mais pas à RB



Etudiant (<u>NumEtu</u>, Nom, AnNaiss) Cours(<u>Code</u>, Intitulé, VolHoraire) Resultat(<u>#NumEtu</u>, <u>#CodeCours</u>, NoteF)

Donner en langage algébrique :

> les numéros des étudiants qui suivent le cours M1104 **ou** le cours M2106

> les numéros des étudiants qui suivent le cours M1104 **et** le cours M2106



Les autres opérateurs binaires

Soit RA et RB 2 relations définies sur les schémas XA et XB.

>Produit cartésien :

- Les schémas XA et XB doivent être disjoints.
- Le résultat R est défini sur le schéma XA ∪ XB
- Il contient les n-uplets qui sont la concaténation des n-uplets de RA avec ceux de RB

RA	U		RB	V		R	U	V
	u1			v1			u1	v1
	u2			v2			u1	v2
	u3						u2	v1
							u2	v2
	F	? ←	RA	X	RB		u3	v1
							u3	v2



Les autres opérateurs binaires

> Jointure :

- XA et XB doivent avoir une intersection non vide
- Le résultat R est défini sur le schéma $XA \cup XB$
- Il contient les n-uplets qui sont la concaténation des nuplets de RA avec ceux de RB s'ils ont la même valeur pour le ou les attributs en commun

RA	U	VA
	u1	v1
	u2	v1
	u3	v3
	u4	v4

RB	VB	W
	v1	w1
	v2	w2
	v3	w3
	v3	w4

R	U	?	W
	u1	v1	w1
	u2	v1	w1
	u3	v3	w3
	u3	v3	w4

 $R \leftarrow RA * (VA = VB) RB$



Etudiant (<u>NumEtu</u>, Nom, AnNaiss) Cours(<u>Code</u>, Intitulé, VolHoraire) Resultat(<u>#NumEtu</u>, <u>#CodeCours</u>, NoteF)

Donner en langage algébrique :

Les noms des étudiants ayant eu une note finale supérieure ou égale à 10 dans un cours (2 versions)



Les autres opérateurs binaires

➤ <u>Division</u>:

- Le schéma XB doit être inclus dans XA
- Le résultat est défini sur le schéma XA XB
- Il contient les n-uplets dont la concaténation avec tous les n-uplets de RB appartient à RA

RA	U	V
	a	X
	a	У
	a	Z
	b	X
	b	Z
	С	X

RB	V
	X
	у

R	U
	a

 $R \leftarrow RA \div RB$



Etudiant (<u>NumEtu</u>, Nom, AnNaiss) Cours(<u>Code</u>, Intitulé, VolHoraire) Resultat(<u>#NumEtu</u>, <u>#CodeCours</u>, NoteF)

Donner en langage algébrique :

> les numéros des étudiants qui suivent tous les cours.



RECAP: Les opérateurs

> Sélection R1/C

Un sous-ensemble de lignes d'une relation R1 vérifiant la condition C

- Projection R1 [VA, ...]
 Un sous-ensemble de colonnes (VA, ...) d'une relation R1
- ▶ <u>Jointure</u> R1 * (VA = VB) R2
 Combinaison de deux relations R1 et R2 dont la valeur d'un attribut (ou des attributs VA et VB) est la même
- ▶ <u>Différence</u> R1 R2
 Ensemble des n-uplets de la relation R1 qui ne sont pas dans la relation R2
- Vnion R1 ∪ R2
 Ensemble des n-uplets de la relation R1 ou de la relation R2
- ► <u>Intersection</u> R1 ∩ R2
 Ensemble des n-uplets de la relation R1 qui sont aussi dans la relation R2
- ▶ <u>Division</u> R1 ÷ R2
 Ensemble des n-uplets dont la concaténation avec tous les n-uplets de la relation R2
 appartient à la relation R1



Le langage SQL



Langage SQL

- ➤ Le langage relationnel standard, norme SQL2011
- ➤ Un Langage de Définition des Données (LDD) :

```
CREATE TABLE
ALTER SUR VIEW
DROP INDEX...
```

Un Langage de Manipulation des Données (LMD):
 SELECT (consultation)
 INSERT, UPDATE, DELETE (mises à jour)

- Un Langage de Contrôle des Données (LCD) :
 GRANT, REVOKE (droits des utilisateurs)
- Et la gestion des transactions, des connexions, ...



SELECT pour la consultation (interrogation) des données



Commande SELECT

> Forme simple **SELECT** liste attributs FROM liste_relations WHERE condition (ou expression logique); > Forme générale complète **SELECT** liste_attributs FROM liste relations WHERE condition] [GROUP BY liste_attributs] **HAVING** condition]

[ORDER BY liste_attributs [DESC]];

- Les crochets indiquent des clauses optionnelles
- Les résultats peuvent contenir des n-uplets identiques !



- > Clause **FROM**: relations, définition d'alias, ...
- > Clause **SELECT**: attributs, **DISTINCT**, *, ...
- > Clause WHERE : condition sur un n-uplet définie avec :

```
NOT, AND, OR
```

```
=, < > (ou !=), <, <=, >, >=
BETWEEN, IN, LIKE, EXISTS
IS NULL, IS NOT NULL
```

- ➤ Expression numérique : +, -, *, /
- > Clause ORDER BY: Tri

Traduction des opérateurs de l'algébrique

```
> Sélection : R / condition
```

SELECT *

FROM R

WHERE condition;

```
> Projection : R [B1, B2, ..., Bp]
```

SELECT distinct B1, B2, ..., Bp

FROM R;



A vous... (cf. feuille « Base Etudiant »)

Soit le schéma

Etudiant (Numetu, Nom, AnNaiss)

Prof (Numprof, Nom, Spécialité)

Cours (Code, Intitulé, VolHoraire)

Enseigne (#NumProf, #CodeCours)

Resultat (#NumEtu, #CodeCours, NoteF)

> Requêtes R1, R2



Traduction des opérateurs de l'algébrique

> Produit cartésien : RA x RB

SELECT *

FROM RA, RB;

 \triangleright Jointure : RA * (VA = VB) RB

SELECT *

FROM RA, RB

WHERE RA.VA = RB.VB;



Requêtes R3, R4



Traduction des opérateurs de l'algébrique

> Opérations ensemblistes (Union, Intersection, Différence)

```
SELECT ... FROM ... WHERE ...
```

OP

SELECT ... FROM ... WHERE ...;

 $où OP \in \{UNION, INTERSECT, EXCEPT\}$





Requêtes imbriquées

> Requête imbriquée

```
SELECT ...

FROM...

WHERE ... Ci Op (SELECT ...

FROM ...
```

où $Op \in \{=, <>, !=, <, <=, >, >=, IN, NOT IN, EXISTS\}$

WHERE ...);



Jointure / Requête imbriquée

➤ Si Op vaut "=" ou "IN", une requête imbriquée traduit souvent une jointure.

Exemple : les étudiants qui suivent le cours de code M1104

Solution 1 (jointure)

```
SELECT E.*
FROM Etudiant E, Resultat R
WHERE CodeCours = 'M1104'
AND E.NumEtu = R.NumEtu;
```

?

Solution 2 (jointure avec IN)

```
FROM Etudiant
WHERE NumEtu IN(
    SELECT NumEtu
    FROM Resultat
WHERE CodeCours = 'M1104');
```

Requêtes R3, R7



Sous-requête corrélative

➤ Sous-requête correlative : Sous-requête qui s'exécute pour chaque ligne de la requête principale

```
SELECT ...

FROM ..., RA

WHERE ... Op (SELECT ...

FROM RB

WHERE RB... = RA. ...);
```

Opérations et fonctions d'agrégation

 \triangleright Opérations Op $\in \{+, ., *, /\}$

SELECT ... Ci Op Cj ...

FROM ...

WHERE ... Cx Op Cy ;

> Fonctions d'agrégations

 $f \in \{COUNT, SUM, MAX, MIN, AVG\}$

SELECT ... f(Ci)...

FROM ...

WHERE ... ; (pas possible dans le WHERE)



Requêtes R8 à R12



Clause Group By

➤ **Group By**: regroupe plusieurs lignes du résultat d'un Select en fonction de la valeur d'un ou des attributs spécifiés et renvoie une seule ligne par groupe

```
Exemple : Nombre de cours suivis par chaque étudiant
```

```
SELECT NumEtu, COUNT(CodeCours)
```

FROM Resultat

GROUP BY NumEtu ;

➤ Les attributs du Select sont les mêmes que ceux du Group By + éventuellement des fonctions d'agrégation



➤ **Having** : condition qui porte sur chaque sousensemble (exprimée avec des fonctions d'agrégation)

Exemple : N° des étudiants qui suivent au moins 2 cours

SELECT NumEtu

FROM Resultat

GROUP BY NumEtu

HAVING COUNT(*) >= 2;



Différence entre les clauses

Exemple d'exécution d'une requête avec Group By et Having (cf fin du poly)

- ➤ Condition dans **WHERE** = sur un n-uplet
 - ⇒ sans fonction d'agrégation
 - \neq Condition dans **HAVING** = sur un sous-ensemble
 - ⇒ avec fonction d'agrégation
- En général, il y a une clause **GROUP** BY avant une clause **HAVING** mais ce n'est pas obligatoire





CREATE / DROP / ALTER pour la création du schéma de la BD



Création de relations

```
CREATE TABLE nom relation
      { définition_attribut
     contrainte_de_relation } [ , ... ]
où définition_attribut:
nom_att nom_type [ DEFAULT val ] [ contrainte_attribut ] [ ... ]
[]: optionnel
{ ... | ... } : choix
[, ...] ou [...] : répétition de l'élément précédent
```



```
> Numériques :
smallint, integer, numeric(n, d), real,...
> Caractères :
char, char(n), varchar(n), text
> Dates :
date, time, timestamp, interval
> Booléen :
boolean (FALSE, TRUE)
```

Contraintes structurelles

```
CONSTRAINT nom_cont : nomme une contrainte
```

- > Contraintes d'attributs :
 - primary key,
 - · unique,
 - not null
 - check (condition),
 - references nom_relation(attribut)
- > Contraintes de relation :
 - primary key (liste_attributs),
 - unique (liste_attributs)
 - check (condition)
 - foreign key (liste_attributs)
 references nom_relation (liste_attributs)



A vous...

Soit le schéma

Etudiant (NumEtu, Nom, AnNaiss)

Prof (NumProf, Nom, specialite)

Cours (Code, Intitule, VolHoraire)

Enseigne (# NumProf, #CodeCours)

Resultat (# NumEtu, #CodeCours, NoteF)

Créer les relations Etudiant, Prof, Cours, Enseigne, Resultat

Suppression / Modification

> Suppression de relations

```
DROP TABLE liste_relations ;
```

- ➤ Modification du schéma d'une relation ALTER TABLE nom
 - ADD COLUMN def_att
 - DROP COLUMN nom_att
 - ADD [CONSTRAINT nom cont] def cont
 - DROP CONSTRAINT nom_cont
 - ALTER nom_att TYPE nom_type



A vous...

• Supprimer les tables Etudiant et Résultat

 Modifier le type de l'intitulé d'un cours (pour qu'il soit maintenant de type text)



INSERT/UPDATE/DELETE pour la mise à jour des données de la BD



Mise à jour des relations

Ajout de n-uplets
INSERT INTO nom_rel [(liste_att)]
VALUES(liste_valeurs);
INSERT INTO nom_rel[(liste_att)]

➤ Modification de n-uplets

SELECT ... :

```
UPDATE nom_rel
SET liste_valeurs
[WHERE condition ] ;
```

> Suppression de n-uplets

```
DELETE FROM nom_rel
[WHERE condition] ;
```



- Insérer l'étudiant de numéro 57, de nom « Sam » né en 1998
- Inscrire tous les étudiants au cours M1104
- Modifier la note de l'étudiant de numéro 56 au cours M1104
- Augmenter de 1 la note de tous les étudiants au cours M1104
- Supprimer l'étudiant de numéro 28 et tous les résultats qu'il a obtenus à des cours



Relations résultats et vues



Relation résultat

- Une **relation résultat** est une nouvelle relation créée comme résultat d'un select à partir d'autres relations.
- Elle peut être permanente ou temporaire (jusqu'à la fin de la session)

```
CREATE [TEMP] TABLE nom [(liste-attributs) ]
AS SELECT ... FROM ...;
```

Les commandes **ALTER TABLE** et **DROP TABLE** existent pour les relations résultats



Création de relation résultat

Exemple: Etudiants nés en 2000 puis nombre de ces étudiants

```
CREATE TABLE Etu2000 AS
   SELECT NumEtu
   FROM Etudiant
   WHERE an_naiss = 2000;
SELECT count(*) FROM Etu2000;
```

- ➤ Il y a création de nouveaux n-uplets
- ➤ On peut faire des modifications de ces n-uplets (INSERT/UPDATE/DELETE)
- La nouvelle relation est indépendante des relations qui ont permis de la créer



Vues

- ➤ Une vue (view) se crée aussi comme résultat d'un select à partir d'autres relations.
- ➤ Elle se manipule comme une relation. Elle ressemble à une relation.
- > Mais c'est une relation virtuelle :
 - Seule la définition de la vue est stockée. Il n'y a pas création de nouveaux n-uplets
 - Son contenu est dynamique (calculé à l'exécution)



Vues en SQL

```
> Création et suppression de vue :
 CREATE VIEW nomVue [(liste-attributs) ]
    AS SELECT ... FROM ... ;
  DROP VIEW nomVue;
Le ALTER VIEW n'existe pas.
Exemple: Etudiants nés en 2000 puis nombre de ces étudiants
     CREATE VIEW V2000 AS
        SELECT NumEtu
        FROM Etudiant
        WHERE an_naiss=2000;
     SELECT count(*) FROM V2000;
```



La table résultat Etu2000 et la vue V2000 ont été créées puis on ajoute un nouvel étudiant né en 2000 dans la relation Etudiant (par un INSERT).

```
INSERT INTO Etudiant VALUES (100,'Léo',2000);

SELECT * FROM Etu2000 ;

-- le nouvel étudiant n'est pas retourné

SELECT * FROM V2000 ;

-- le nouvel étudiant apparaît
```



- ➤On peut faire des **SELECT** et des manipulations (**INSERT/UPDATE/DELETE**) dans les relations résultats
- ➤ Par défaut, dans une vue, seul le **SELECT** est autorisé
- Les manipulations sont possibles dans certains SGBD uniquement sur les vues « simples » (avec répercussions dans les tables d'origine)
- ➤ Dans Postgres, une vue "simple" est modifiable si :
- Une seule entrée dans le from
- Pas de **DISTINCT**, **GROUP BY**, **HAVING**, **LIMIT**, **OFFSET**, **UNION**, **INTERSECT**, **EXCEPT** au plus haut niveau
- Pas de fonction d'agrégation



La table résultat Etu2000 et la vue V2000 ont été créées puis on exécute les commandes suivantes :

```
INSERT INTO Etu2000 VALUES (101, 'Tim', 2000);

-- Tim n'est pas inséré dans Etudiant

INSERT INTO V2000 VALUES (102, 'Tom', 2000);

-- Possible car v2000 est une vue simple

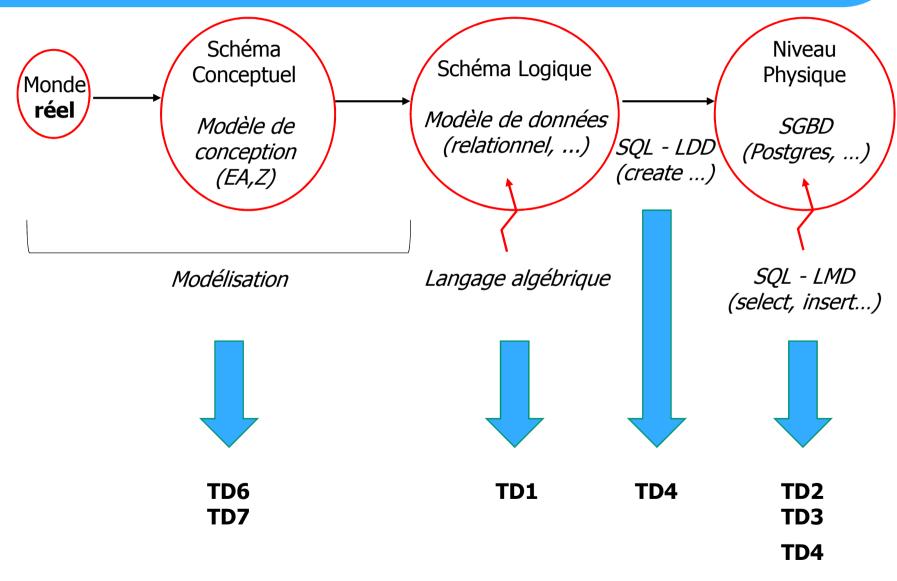
-- Tom est inséré dans Etudiant
```



Modélisation d'une base de données



Modélisation d'une base de données





Modélisation d'une base de données



Schéma conceptuel exprimé à l'aide d'un modèle de conception



Schéma logique exprimé à l'aide d'un modèle de données

- La modélisation de la BD est réalisée par le concepteur, pour / avec l'utilisateur final, à partir des Règles de Gestion de l'entreprise
- Modèle de conception : outil formel pour représenter le monde réel, souvent sous forme graphique

Exemple: modèle Entité/Association

Des règles de passage permettront de passer du schéma conceptuel (MCD) au schéma logique (relationnel)



Les Règles de gestion (RG)

- Les règles de gestion traduisent les objectifs et les contraintes du système d'information (S.I.)
- > Elles décrivent le quoi et non le qui fait quoi ou le comment

Exemples:

- (Bowling) Un client est identifié par son nom et son prénom et est qualifié par son téléphone et son âge
- (Scolarité IUT) Un étudiant doit avoir une note pour tous les modules auxquels il assiste



Modèle de conception

- Le modèle entité/association permet de représenter le monde réel en identifiant :
 - Ensemble d'entités : ensembles d'objets de même nature
 - Associations : liens entre les ensembles
 - Contraintes sur le données
- Le MCD (modèle conceptuel de données) est une représentation graphique codifiée des données
 - Rectangles
 - Ovales avec pattes et cardinalités



MCD: Propriété

➤ Une **propriété** est la plus petite information que l'on souhaite manipuler

Exemple : le nom d'un client, la pointure d'une paire de chaussures

- > Une propriété a un nom et un domaine
- Une propriété est atomique (elle est non décomposable)



MCD: Entité

- ➤ Une **entité** représente une famille d'objets du monde réel
- ➤ Une entité est définie par un regroupement de propriétés

MCD : une entité est représentée par un rectangle

CHAUSSURE

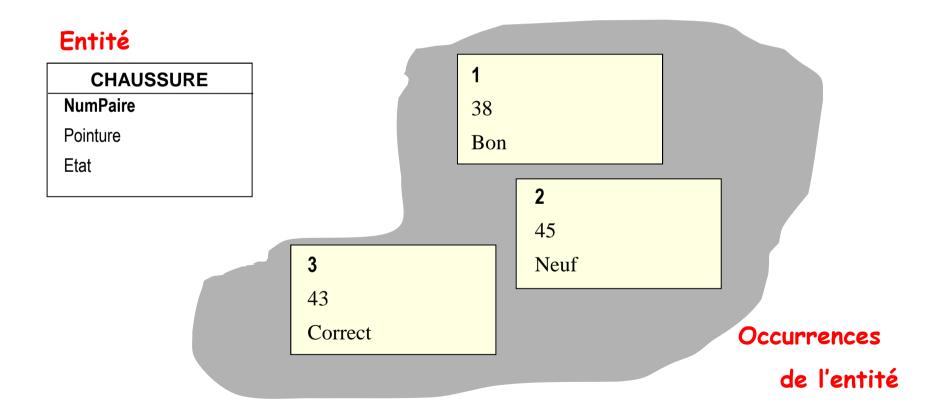
NumPaire

Pointure

Etat

MCD: Entité / Occurrence

> Une occurrence d'entité est un objet particulier





MCD: Identifiant

➤ Un **identifiant** d'une entité est une ou plusieurs propriétés permettant de différencier chacune des occurrences d'une entité

MCD : un identifiant est souligné

CHAUSSURE

NumPaire

Pointure

Etat

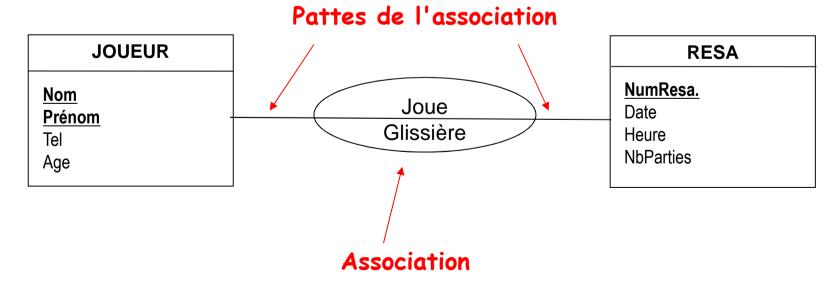
Lorsque l'identifiant est constitué de plusieurs propriétés, toutes ces propriétés doivent être nécessaires à la différenciation des occurrences de l'entité



MCD: Association

- ➤ Une **association** relie 2 ou plusieurs entités
- > Une association est définie par :
 - ses propriétés propres (il n'y en a pas toujours)
 - les entités associées

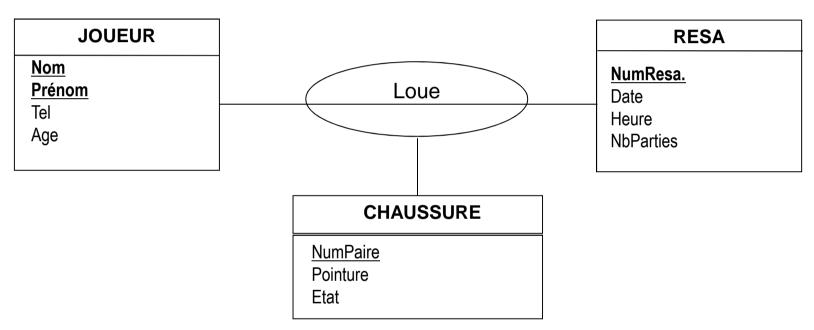
MCD : une association est représentée par un ovale





MCD: Association

> Une association peut-être binaire, ternaire, ...



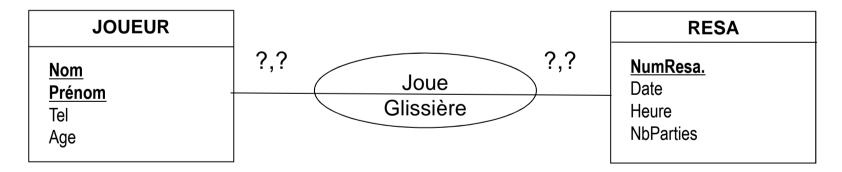
- ➤ Une association peut-être réflexive (relie une entité avec elle-même)
- L'identifiant d'une association est formée des identifiants des entités qu'elle relie



Cardinalité des associations

➤ Mesure la participation des occurrences d'une entité à l'association ⇒ couple de 2 valeurs qui sont les nombres minimum et maximum d'occurrences de l'association pouvant exister pour **une** occurrence de l'entité

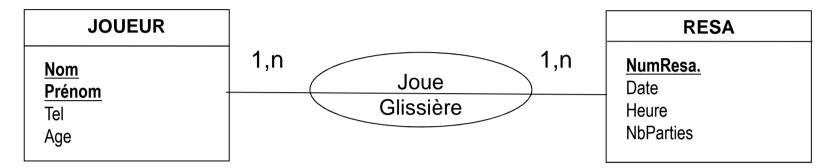
MCD : le couple de cardinalités se rajoute sur chaque patte



La cardinalité minimale peut être 0, 1 ou n. La cardinalité maximale peut être 1 ou n.

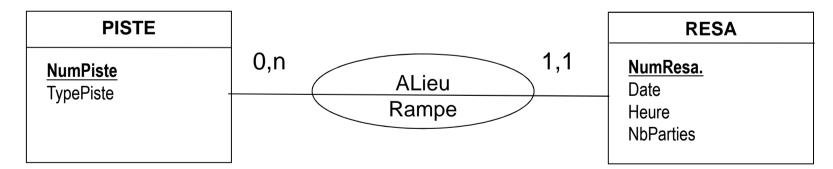


Cardinalité des associations



RG: Une réservation concerne plusieurs joueurs, mais au moins un.

RG: Un joueur peut réserver plusieurs fois.



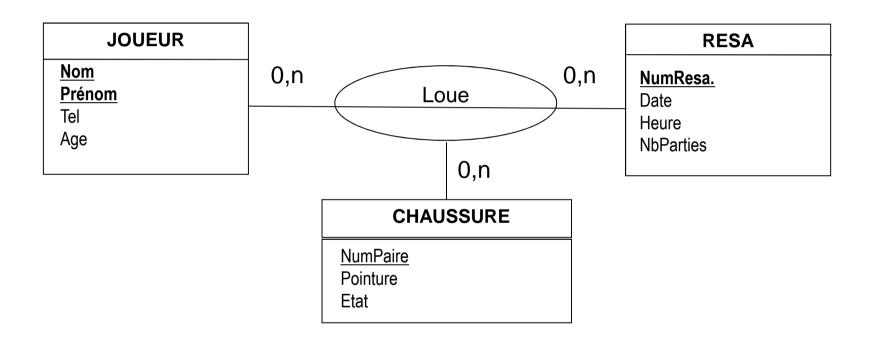
RG: Il existe différents types de pistes (normale, luxe, mini-piste)

RG: Une piste est affectée à chaque réservation, avec éventuellement

une rampe de lancement (pour enfants ou personne handicapée)



Cardinalité des associations



RG : Un joueur peut louer une paire de chaussures pour une réservation



MCD: Contrainte d'Intégrité

- ➤ Une contrainte d'intégrité (CI) exprime une règle sur une propriété
- ➤ Il existe des contraintes de valeurs et des contraintes fonctionnelles (dépendances entre les entités)
- > Les contraintes de valeurs ne se notent pas sur le MCD
- ➤ Les contraintes fonctionnelles (CIF) se notent sur le MCD et auront une influence sur le schéma relationnel



CI sur les valeurs

- > Il existe différents types de contraintes de valeurs :
 - domaines de valeurs

Exemple: l'état d'une chaussure est 'Neuf', 'Bon' ou 'Correct'

• contraintes statiques (Les valeurs d'une propriété dépendent d'une ou plusieurs autres valeurs ou propriétés)

Exemple : une pointure est entre 25 et 48 une piste de luxe est interdite aux enfants

• contraintes dynamiques (lors d'un changement de la BD)

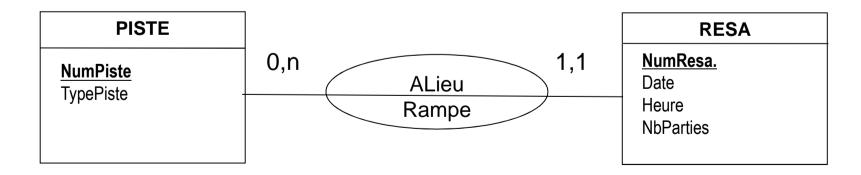
Exemple : l'état d'une chaussure ne peut que se dégrader



Contrainte d'Intégrité Fonctionnelle (CIF)

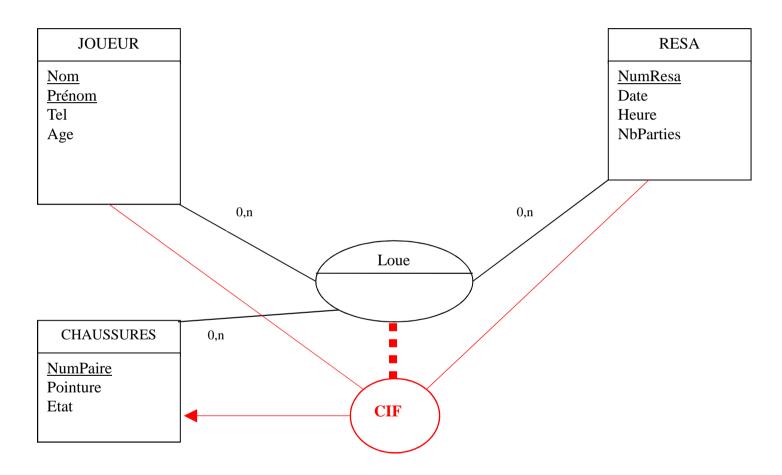
- > Une CIF est définie sur une association
- Elle exprime une règle de gestion :

 une entité participant à une association est totalement déterminée par la connaissance d'une ou plusieurs autres entités participant à cette même association
- > CIF implicite : cardinalité 1,1





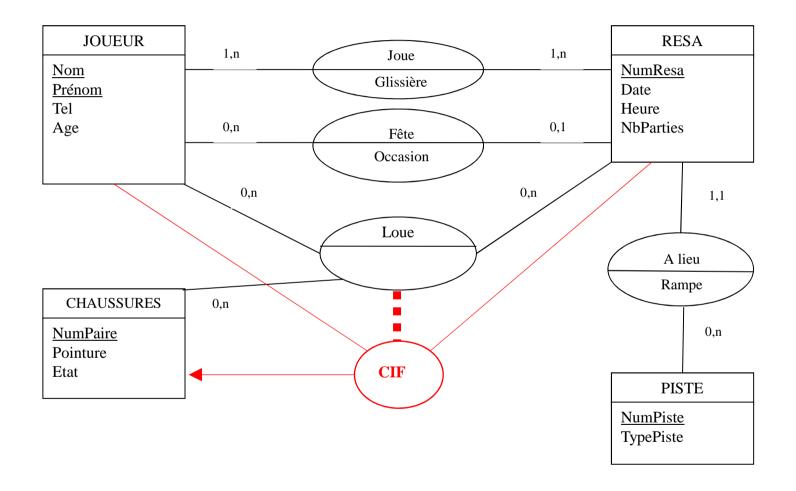
CIF sur une association ternaire



Lors d'une réservation, un joueur ne loue qu'une seule paire de chaussures

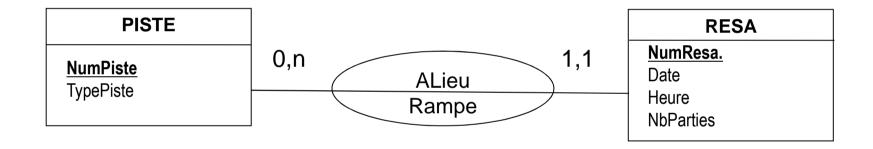


MCD: un exemple complet





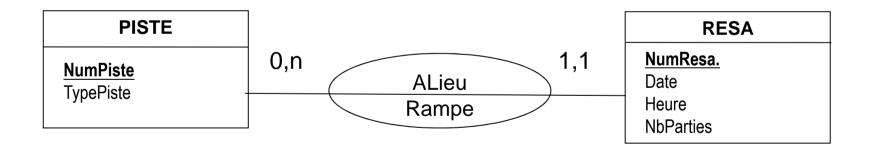
- > R0 : Chaque entité devient une relation dont :
 - les attributs sont les propriétés de l'entité
 - la clé est l'identifiant de l'entité



PISTE (<u>NumPiste</u>, TypePiste)
RESA (<u>NumResa</u>, Date, Heure, NbParties)



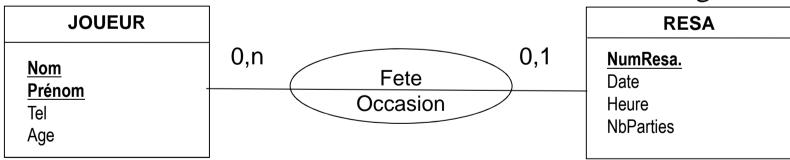
- ➤ R1 : Toute association dont l'une des pattes a pour cardinalité 1,1 **détermine** dans la relation représentant l'entité associée à cette patte :
 - des clés étrangères (identifiants des entités associées)
 - des propriétés (les propriétés propres de l'association)



PISTE (<u>NumPiste</u>, TypePiste)
RESA (<u>NumResa</u>, Date, Heure, NbParties, **#NumPiste**, **Rampe**)



- ➤ R2 : Toute association dont l'une des pattes a pour cardinalité 0,1 devient une nouvelle relation dont :
 - les attributs sont les propriétés de l'association et les identifiants des entités associées
 - la clé est l'identifiant de l'entité associée à la patte de cardinalité 0,1
 - les identifiants des entités associées sont clés étrangères.

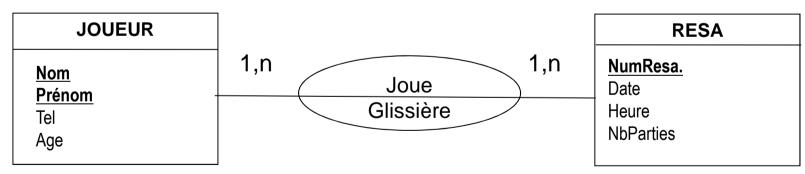


JOUEUR (<u>Nom</u>, <u>Prénom</u>, Tel, Age)
RESA (<u>NumResa</u>, Date, Heure, NbParties, #NumPiste, Rampe) **FETE (#Nom, #Prenom, #NumResa, Occasion)**



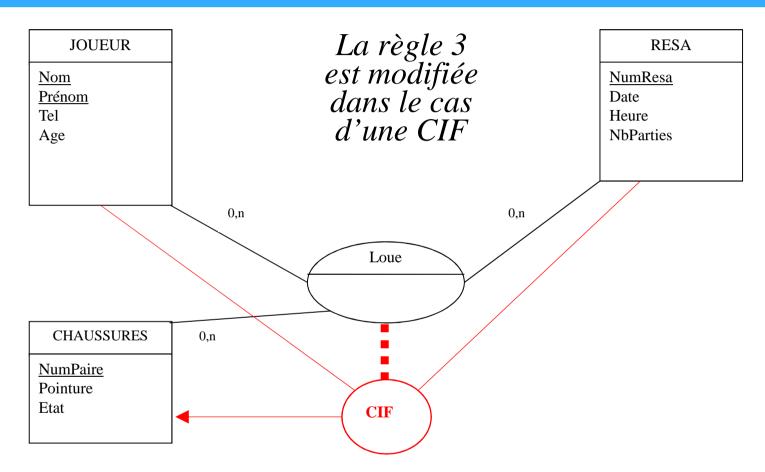
Dans le cas où les règles 1 et 2 ne s'appliquent pas

- > R3 : Toute association dont les pattes sont multivaluées devient une nouvelle relation dont :
 - les attributs sont les propriétés de l'association et les identifiants des entités associées
 - la clé est formée des identifiants des entités associées qui sont aussi clés étrangères



JOUEUR (<u>Nom, Prénom</u>, Tel, Age)
RESA (<u>NumResa</u>, Date, Heure, NbParties, #NumPiste, Rampe) **JOUE (#Nom, #Prenom, #NumResa, Glissiere)**





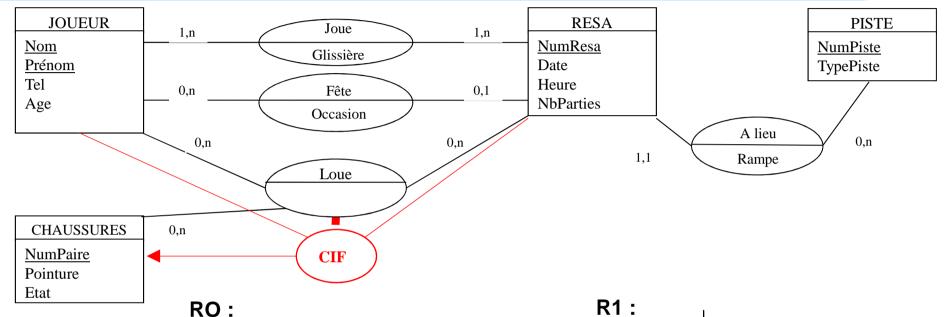
LOUE (#Nom, #Prenom, #NumResa, #NumPaire)

⇒

LOUE (#Nom, #Prenom, #NumResa, #NumPaire)



Exemple complet



JOUEUR (Nom, Prénom, Tel, Age)

RESA (NumResa, Date, Heure, NbParties, #NumPiste, Rampe)

PISTE (NumPiste, TypePiste)

CHAUSSURES (NumPaire, Pointure, Etat)

R2:

FETE (#Nom, #Prenom, #NumResa, Occasion)

R3:

JOUE (#Nom, #Prenom, #NumResa, Glissiere)

LOUE (#Nom, #Prenom, #NumResa, #NumPaire)