



Efficient Voxelization

Using Projected Optimal Scanline

François Palma
Nicolas Marguerit
Alexandre Réaubourg

December 20, 2021

Sommaire

1. État de l'art
2. Etude de l'article
3. Prototypage
4. Résultats & Benchmark

État de l'art

État de l'art

Voxelization

Etude de l'article

Etude de l'article

3D voxelization ? scanlines ?

Etude de l'article

Spécificité de l'algorithme

Etude de l'article

Points clés

Prototypage

Prototypage

Notre plan initial

Prototypage

Premiers jours

Prototypage

Difficultés rencontrées

Prototypage

Éclaircissement des zones d'ombres sur l'article

Résultats & Benchmark

Résultats & Benchmark

Quelques chiffres en comparaison

Résultats & Benchmark

Démo

Résultats & Benchmark

Perspectives d'évolution

Résultats & Benchmark

Conclusion