

Efficient Voxelization

Using Projected Optimal Scanline

François Palma
Nicolas Marguerit
Alexandre Réaubourg

December 12, 2021

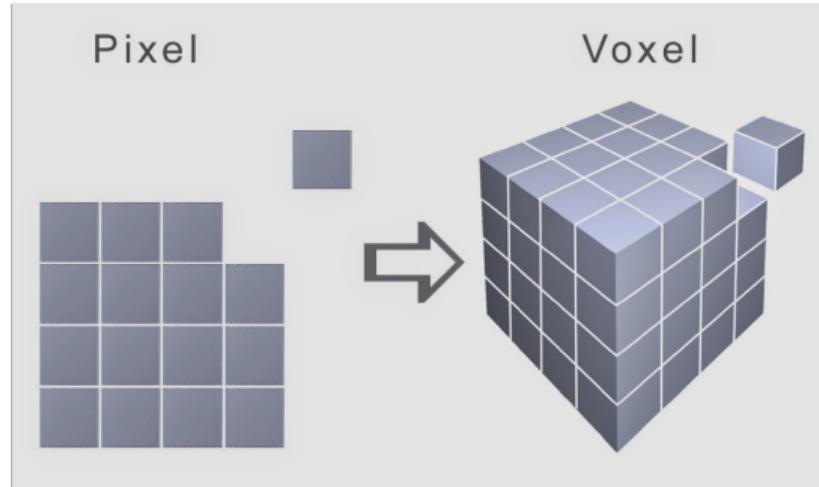
Sommaire

1. Introduction
2. Etude de l'algorithme
3. Prototypage & Benchmark

Introduction

Introduction

Qu'est-ce qu'un voxel ?



Le **voxel** est à la 3D ce que le pixel est à la 2D.

Introduction

Qu'est-ce que la voxelization ?

Etude de l'algorithme

Prototypage & Benchmark