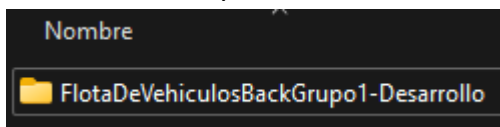


# Guía de uso local Backend - GIFA

## Instalación

Por archivo .zip

1. Descomprimir el archivo **FlotaDeVehiculosBackGrupo1-Desarrollo.zip**
2. Una vez descomprimido el archivo debería quedarnos esta carpeta:















Por clonación de repositorio

1. git clone <https://github.com/MicaBelle/FlotaDeVehiculosBackGrupo1.git>
2. git checkout Desarrollo
3. Una vez realizados estos comandos tendremos el proyecto descargado en el directorio sobre donde hayamos realizado la ejecución de los comandos.

## Ejecución en IDE:

1. Ahora nos dirigimos a nuestro IDE. (En este caso vamos a usar IntelliJ pero podría ser eclipse, netbeans, o cualquier otro compatible con java)
2. Abrimos la carpeta con nuestro editor. La carpeta debe ser la que contiene los siguientes archivos:

	.github	26/11/2024 13:03	Carpeta de archivos	
	.idea	26/11/2024 13:06	Carpeta de archivos	
	.mvn	26/11/2024 13:03	Carpeta de archivos	
	demo	26/11/2024 13:03	Carpeta de archivos	
	src	26/11/2024 13:03	Carpeta de archivos	
	target	26/11/2024 13:03	Carpeta de archivos	
	.gitignore	26/11/2024 13:03	Archivo de origen ...	1 KB
	Dockerfile	26/11/2024 13:03	Archivo	2 KB
	mvnw	26/11/2024 13:03	Archivo	11 KB
	mvnw	26/11/2024 13:03	Script de comand...	7 KB
	pom	26/11/2024 13:03	Microsoft Edge H...	5 KB
	README	26/11/2024 13:03	Archivo de origen ...	1 KB

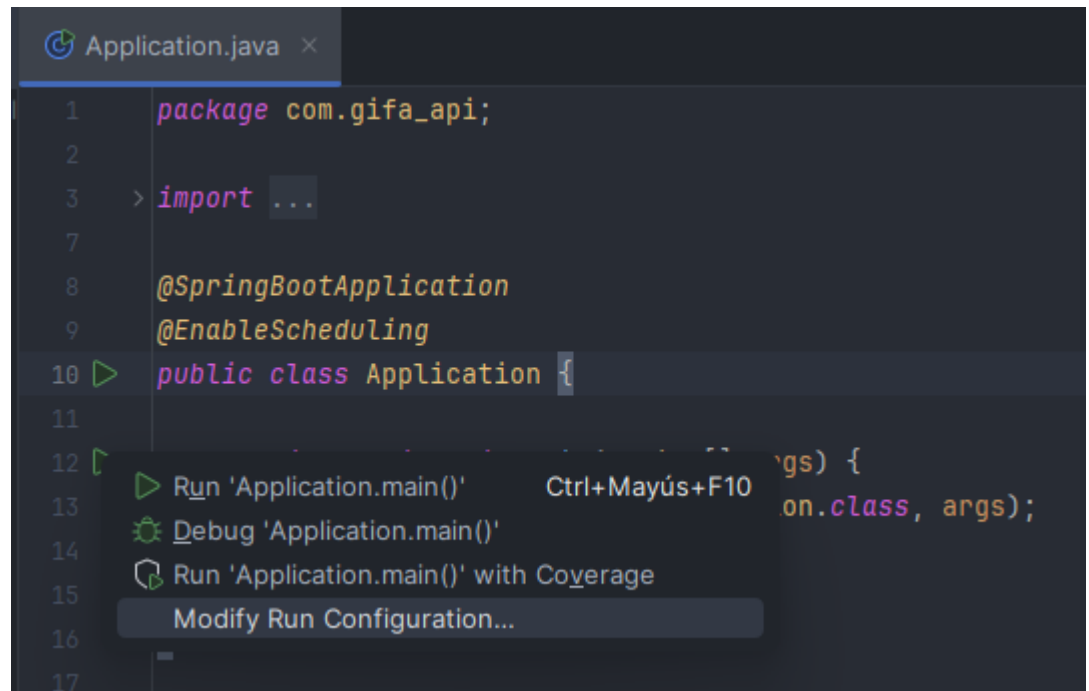
Es decir:

**FlotaDeVehiculosBackGrupo1-Desarrollo\FlotaDeVehiculosBackGrupo1-Desarrollo**

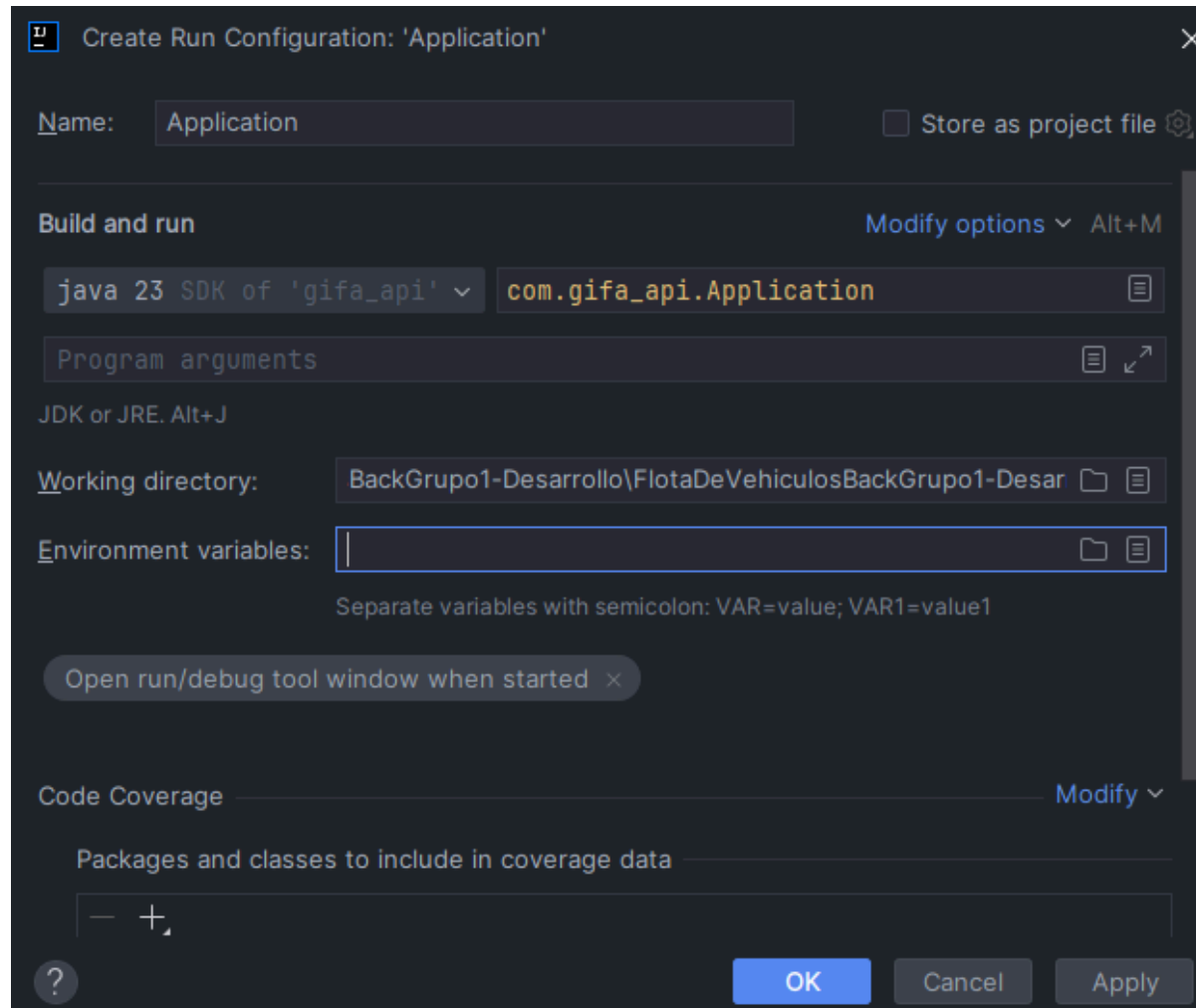
3. Para la ejecución de nuestro proyecto debemos contar con variables de entorno.

Para setear las mismas en IntelliJ vamos a dirigirnos a la clase **Application**:  
**src/main/java/com/gifa\_api/Application.java**

- a. Una vez aquí vamos a presionar sobre el botón verde de play.
- b. Vamos a presionar Modify run configuration:



c. Y una vez aquí:



Vamos a agregar las variables de entorno en Environment variables. Las mismas son:

**JWT\_SECRET\_KEY=VBW+RbyS+KkP2uAhgtQsUouVyHdCACmYEmFto  
pw7yYw=;METABASE\_SECRET\_KEY=6e506f891a38cddb68dd541e90bf4  
1a8cb020a64cfba62f70bff4a8a0b714111;TRACCAR\_BASE\_URL=<http://54.225.27.194/api>;TRACCAR\_PASSWORD=123456;TRACCAR\_USERNAME  
=gifaemail@email.com**

Podemos pegar las mismas como una cadena dentro del campo.

- Una vez finalizado estos pasos podemos ejecutar el backend dándole click al botón de ejecución del IDE.
- Deberíamos visualizar por la terminal la correcta ejecución del programa:

```
2024-11-26T13:10:52.037-03:00 INFO 12672 --- [ restartedMain] o.s.b.d.a.OptionalLiveReloadServer : LiveReload server is running on port 35729
2024-11-26T13:10:52.366-03:00 INFO 12672 --- [ restartedMain] o.s.b.w.embedded.tomcat.TomcatWebServer : Tomcat started on port 8080 (http) with context path '/'
2024-11-26T13:10:52.372-03:00 INFO 12672 --- [ restartedMain] com.gifa_api.Application : Started Application in 4.756 seconds (process running for 5.121)
```

## Uso

Dentro del proyecto contamos con un archivo llamado: Bootstrap que se encuentra en:  
**src/main/java/com/gifa\_api/config/Bootstrap.java**

El mismo se encarga de levantar unos modelos de prueba para agilizar el uso local mediante una base de datos H2.

Dentro del mismo se crean los siguientes usuarios:

1. **Administrador:**
  - a. usuario: admin
  - b. password: 1234
2. **Operador:**
  - a. usuario: operador
  - b. password: 1234
3. **Supervisor:**
  - a. usuario: supervisor
  - b. password: 1234
4. **Gerente:**
  - a. usuario: gerente
  - b. password: 1234
5. **Chofer:**
  - a. usuario: chofer
  - b. password: 1234