TP5 – Ciudad Zombie

DESARROLLO WEB FULL STACK – COR7 – ACAMICA DANIEL CONDORI – FRANCO SEIA

Temas

Programación orientada a objetos Objetos Responsabilidades Herencia

Implementación con Javascript
Objetos – Archivos JS con cada entidad
Métodos (funciones) de cada entidad
Constructores y Prototipos

Valor Agregado

EN ESTA OPORTUNIDAD VIMOS OPORTUNO APROVECHAR EL TRABAJO PARA REALIZAR UNA INTEGRACIÓN DE LAS DEMÁS HERRAMIENTAS Y METODOLOGÍAS COMPARTIDAS EN CLASE Y POR ESO HICIMOS EL TRABAJO ENTRE DOS PARA APLICARLAS

GIT FLOW

Herramienta: Git Hub Uso de Pull Request Per Review

Resolución de conflictos

Metodologías Agiles

Trabajo en Equipo

Planificación

Desglose en Tareas

Estimación

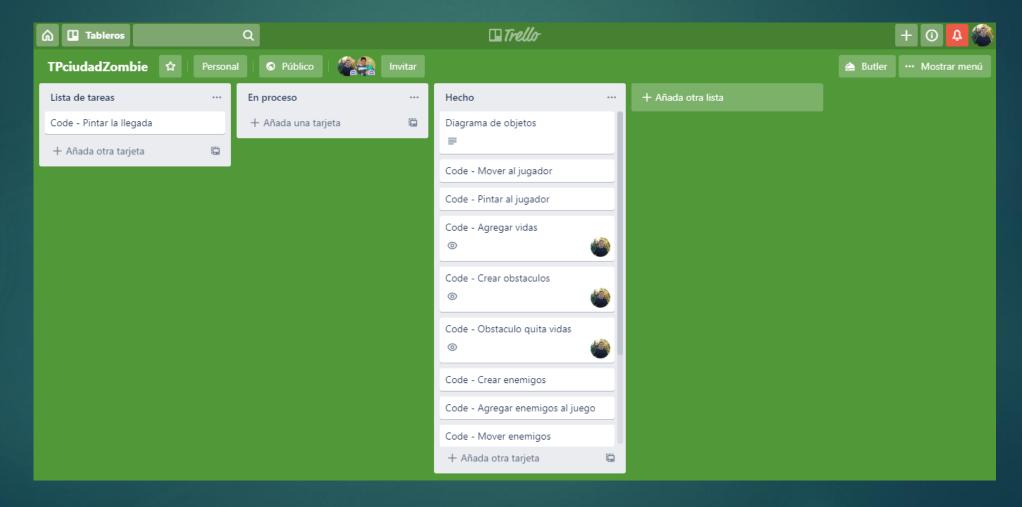
Identificacion de los roles

Auto-asignación

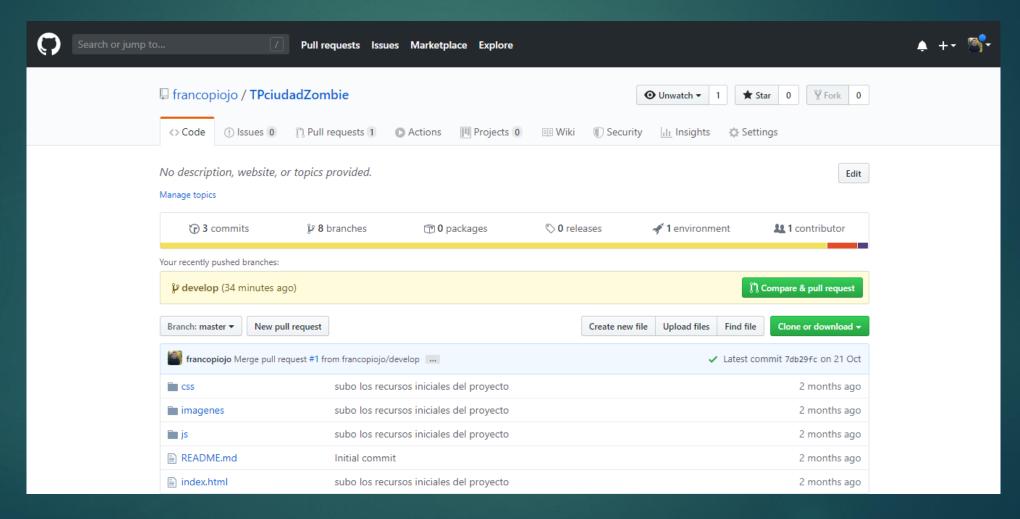
Daily meetings

Retrospectives

Tablero Trello



Repositorio GIT HUB



Retro

