Resolución de Problemas y Algoritmos

Cadenas de Caracteres

Facultad de Informática Universidad Nacional del Comahue

2021

(Fal - UNC) Strings RPA 1 / 56

Temario

- Cadenas de Caracteres
- 2 Declaración
- Posiciones en una Cadena de Caracteres
- Concatenación de Cadenas de Caracteres
- Tipos de Recorridos
- 6 Clases, objetos y métodos
- Métodos asociados a Cadenas de Caracteres
- 8 Comparación de Cadenas de Caracteres

Temario

- Cadenas de Caracteres
- 2 Declaración
- 3 Posiciones en una Cadena de Caracteres
- 4 Concatenación de Cadenas de Caracteres
- Tipos de Recorridos
- 6 Clases, objetos y métodos
- 7 Métodos asociados a Cadenas de Caracteres
- 8 Comparación de Cadenas de Caracteres

- Una cadena de caracteres es una secuencia de caracteres que se representa como un ítem único.
- Una cadena de caracteres se declara con la palabra TEXTO en pseudocodigo, y con String en JAVA.
- Una cadena de caracteres tiene una notación especial, está rodeada de comillas dobles. Notación valida para pseudocódigo y Java.
- Ya hemos usado constantes de tipo cadena de caracteres ó String. Netbeans suele mostrar en color naranja todas las cadenas de caracteres. Ej:
 - "Ingrese」supara」siuyunuparauno"
- Hoy veremos que operaciones podemos realizar con una cadena de caracteres.
- Tambien veremos como tratar con cadenas de caracteres recorriendo cada uno de sus caracteres en la secuencia que representa una cadena de este tipo.

(Fal - UNC) Strings RPA 4 / 56

Temario

- Cadenas de Caracteres
- 2 Declaración
- Osiciones en una Cadena de Caracteres
- 4 Concatenación de Cadenas de Caracteres
- Tipos de Recorridos
- 6 Clases, objetos y métodos
- 7 Métodos asociados a Cadenas de Caracteres
- 8 Comparación de Cadenas de Caracteres

🔐 Pseudocódigo: Declaración en Pseudocódigo

```
ALGORITMO principal() RETORNA VACIO
TEXTO cadena
ESCRIBIR("Ingrese una cadena de caracteres:")
LEER(cadena)
ESCRIBIR(cadena)
FIN ALGORITMO principal
```

\$

Declaración en JAVA de una cadena de Caracteres

```
public static void main(String[] args) {
    // ...comentario...
    String cadena;
    System.out.println("Ingrese_uunaucadenaudeucaracteres:");
    cadena = Tecladoln.readLine();
    System.out.print(cadena);
}
```

Cadenas de Caracteres en JAVA.

Más sobre Declaración en JAVA

- Declaración de una cadena de Caracteres.
- String es una clase. Notar que su nombre comienza con mayúscula a diferencia de todos los tipos de datos primitivos de JAVA. String no es un tipo primitivo.

```
String saludo;
saludo = "Hola";

6
String saludo = "Hola";

6
String saludo = new String("Hola");

saludo | Thola"
```

Cadenas de Caracteres en JAVA.

Mostrar su contenido y su longitud

```
String saludo;
saludo = "Hola";
Ó
String saludo = "Hola";
```

Para imprimir:

```
System.out.println(saludo);
```

 La longitud de la cadena saludo es 4. En pseudocódigo la longitud de una cadena se obtiene con longitud(saludo) y en Java saludo.length().

```
System.out.println(saludo.length());
```

Temario

- Cadenas de Caracteres
- Declaración
- 3 Posiciones en una Cadena de Caracteres
- 4 Concatenación de Cadenas de Caracteres
- Tipos de Recorridos
- 6 Clases, objetos y métodos
- 7 Métodos asociados a Cadenas de Caracteres
- 8 Comparación de Cadenas de Caracteres

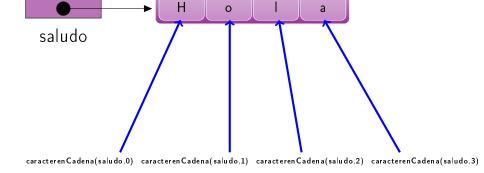
Posiciones en un String

- Las posiciones dentro de un String comienzan en 0.
- Ejemplo: En la cadena "Java es divertido" la 'J' esta en la posición 0

(Fal - UNC) Strings RPA 11 / 56

Posiciones dentro de la cadena

```
TEXTO saludo saludo <--- "Hola"
```



Posiciones en un String

- Las posiciones dentro de un String comienzan en 0.
- Ejemplo: En la cadena "Java es divertido" la 'J' esta en la posición 0
- Otro ejemplo:

TEXTO cartel

```
ESCRIBIR(caracterenPosicion(cartel,4))
ESCRIBIR(subcadena(cartel,3,9))

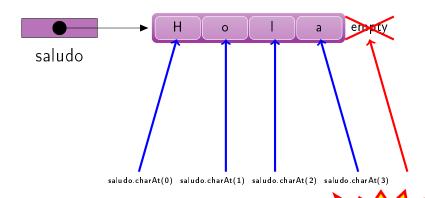
String cartel = "Bienvenido_a_Java";
System.out.println(cartel.charAt(4));
System.out.println(cartel.substring(3,9));
```

cartel <-- "Bienvenidouau Java"

```
v
nvenid
```

Posiciones dentro de la cadena

```
String saludo;
saludo = "Hola";
```



Temario

- Cadenas de Caracteres
- Declaración
- Posiciones en una Cadena de Caracteres
- Concatenación de Cadenas de Caracteres
- Tipos de Recorridos
- 6 Clases, objetos y métodos
- 7 Métodos asociados a Cadenas de Caracteres
- 8 Comparación de Cadenas de Caracteres

Dos Strings se concatenan usando el módulo concatenar(cadena1,cadena2)

```
TEXTO saludo <-- "Hola"

TEXTO cadena
cadena <-- concatenar(saludo,"uoperador")

ESCRIBIR (cadena)
```

- Puede concatenar cualquier cantidad de Strings.
- Un string y un número entero tambien pueden concatenarse de la misma manera:

```
TEXTO cadena cadena <--- concatenar ("Lautemperatura u es u", 72)

ESCRIBIR (cadena)
```

Concatenación de Strings en JAVA

Dos Strings se concatenan usando el operador +

```
String saludo = "Hola";
String cadena;
cadena = saludo + "_operador";
System.out.println(cadena);
```

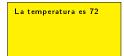
Hola operador

La tercera linea también se puede escribir así:

```
cadena = saludo.concat("uoperador");
```

- Puede concatenar cualquier cantidad de Strings.
- Un string y un número entero tambien pueden concatenarse de la misma manera:

```
String cadena;
cadena = "Lautemperaturauesu" + 72;
System.out.println(cadena);
```



```
ALGORITMO principal() RETORNA VACIO

TEXTO cadena
ENTERO i

ESCRIBIR("Ingrese una cadena de caracteres:")

LEER(cadena)

ESCRIBIR("Sus caracteres son:")

PARA i <--- 0 HASTA longitud(cadena)-1 PASO 1 HACER

ESCRIBIR("posicion + i + ":" +

caracter En Posicion (cadena, i))

FIN PARA

FIN ALGORITMO principal
```

cadena	i	salida	
		"Ingrese una cadena de caracteres:"	
"casa"			
		"Sus caracteres son: "	
	0	posicion 0: 'c'	
	1	posicion 1: 'a'	
	2	posicion 2: 's'	
	3	posicion 3: 'a'	
	4		

0	"Ingrese una cadena de caracteres:"
1	
+	"Sus caracteres son:"
2	posicion 0: 'c'
3	posicion 1: 'a'
4	posicion 2: 's'
	posicion 3: 'a'
	2 3 4

```
ALGORITMO principal() RETORNA VACIO
2
3
4
            TEXTO cadena
            ESCRIBIR ("Ingrese una cadena de caracteres:")
            LEER (cadena)
5
6
7
8
            ESCRIBIR ("Sullongitudies:")
            ESCRIBIR (longitud (cadena))
            ESCRIBIR ("Laucadenauinvertidaues:u")
            ESCRIBIR (invertir(cadena))
9
    FIN ALGORITMO principal
10
11
   MODULO invertir (TEXTO cad) RETORNA TEXTO
12
        ENTERO i
13
        TEXTO res
14
        res <---""
15
        PARA i <-- 0 HASTA longitud (cad)-1 PASO 1 HACER
16
            res <-- caracterenPosicion(cad, i) + res
17
        FIN PARA
18
        RETORNA res
19
    FIN MODULO invertir
```

```
1 AL
2 3 4 5 6 7 8 9 FI
```

```
ALGORITMO principal () RETORNA VACIO

TEXTO cadena

ESCRIBIR ("Ingrese una cadena de caracteres:")

LEER (cadena)

ESCRIBIR ("Suulongitud es: u")

ESCRIBIR (longitud (cadena))

ESCRIBIR ("La cadena invertida es: u")

ESCRIBIR (invertir (cadena))

FIN ALGORITMO principal
```

cadena	salida
"casa"	"Ingrese una cadena de caracteres:"
	"Su ongitud es: "
	4
	"La cadena invertida es: "

cad	i	res	valor retornado
l	I		

```
MODULO invertir (TEXTO cad) RETORNA TEXTO
ENTERO i
TEXTO res
res <---""
PARA i <--- 0 HASTA longitud (cad) - 1 PASO 1 HACER
res <--- caracteren Posicion (cad, i) + res
FIN PARA
RETORNA res
FIN MODULO invertir
```

cadena	salida
"casa"	"Ingrese una cadena de caracteres:"
	"Su longitud es: "
	4
	"La cadena invertida es: "

cad	i	res	valor retornado
"casa"			

```
MODULO invertir (TEXTO cad) RETORNA TEXTO
ENTERO i
TEXTO res
res <---""
PARA i <--- 0 HASTA longitud (cad)-1 PASO 1 HACER
res <--- caracterenPosicion (cad, i) + res
FIN PARA
RETORNA res
FIN MODULO invertir
```

cadena	salida
"casa"	"Ingrese una cadena de caracteres:"
	"Su longitud es: "
	4
	"La cadena invertida es: "

cad	i	res	valor retornado
"casa"		""	
	0	'c'+""	

```
MODULO invertir (TEXTO cad) RETORNA TEXTO
ENTERO i
TEXTO res
res <---""
PARA i <--- 0 HASTA longitud (cad)-1 PASO 1 HACER
res <--- caracteren Posicion (cad, i) + res
FIN PARA
RETORNA res
FIN MODULO invertir
```

cadena	salida
"casa"	"Ingrese una cadena de caracteres:"
	"Su longitud es: "
	4
	"La cadena invertida es: "

cad	i	res	valor retornado
"casa"		""	
	0	<u>"e"</u>	
	1	'a'+"c"	

```
MODULO invertir (TEXTO cad) RETORNA TEXTO
ENTERO i
TEXTO res
res <---""
PARA i <--- 0 HASTA longitud (cad)-1 PASO 1 HACER
res <--- caracterenPosicion (cad, i) + res
FIN PARA
RETORNA res
FIN MODULO invertir
```

cadena	salida
"casa"	"Ingrese una cadena de caracteres:"
	"Su longitud es: "
	4
	"La cadena invertida es: "

cad	i	res	valor retornado
"casa"		""	
	0	<u>"e"</u>	
	1	"ac"	
	2	's'+"ac"	

```
MODULO invertir (TEXTO cad) RETORNA TEXTO
ENTERO i
TEXTO res
res <—""
PARA i <— 0 HASTA longitud (cad)—1 PASO 1 HACER
res <— caracterenPosicion (cad, i) + res
FIN PARA
RETORNA res
FIN MODULO invertir
```

cadena	salida		
"casa"	"Ingrese una cadena de caracteres:"		
	"Su longitud es: "		
	4		
	"La cadena invertida es: "		

cad	i	res	valor retornado
"casa"			
	0	<u>"c"</u>	
	1	"ac"	
	2	"sac"	
	3	a'+"sac"	

```
MODULO invertir (TEXTO cad) RETORNA TEXTO
ENTERO i
TEXTO res
res <---""
PARA i <--- 0 HASTA longitud (cad) - 1 PASO 1 HACER
res <--- caracteren Posicion (cad, i) + res
FIN PARA
RETONAR res
FIN MODULO invertir
```

cadena	salida			
"casa"	"Ingrese una cadena de caracteres:"			
	"Su longitud es: "			
	4			
	"La cadena invertida es: "			
	"asac"			

cad	i	res	valor retornado
"casa"		""	"asac"
	0	<u>"e"</u>	
	1	"ac"	
	2	"sac"	
	3	"asac"	
	4		

₫ JAVA

123456789

```
ALGORITMO principal() RETORNA VACIO
2
            TEXTO cadena
3
            CARACTER car
             ESCRIBIR ("Ingrese una cadena de caracteres : ")
5
             LEER (cadena)
6
7
             ESCRIBIR ("Contaremos cantidad de ocurrencias de un caracte
             ESCRIBIR ("Ingrese, un, caracter:,,");
8
             LEER(car)
             ESCRIBIR ("Lau cantidad de ocurrencias es: ");
10
             ESCRIBIR (cant Ocurrencias (cadena, car));
11
    FIN ALGORITMO principal
12
13
    MODULO cantOcurrencias (TEXTO cad, CARACTER x) RETORNA ENTERO
14
            ENTERO i. cont
15
             cont <--0
16
             PARA i \leftarrow 0 HASTA | ongitud (cad) -1 PASO 1 HACER
17
                  SI (caracterEnPosicion(cad, i)= x) ENTONCES
18
                       cont \leftarrow cont + 1
19
                  FIN SI
20
             FIN PARA
21
            RETORNAR cont
```



```
public static int cantOcurrencias(String cad, char x) {
    // ... ejemplo de un recorrido total
    int i, cont;
    cont = 0;
    for (i = 0; i < cad.length(); i++) {
        if (cad.charAt(i) == x)
            cont++;
    }
    return cont;
}</pre>
```

```
ALGORITMO principal() RETORNA VACIO
 2
             TEXTO cadena
 3
             CARACTER car
 4
             ESCRIBIR ("Ingrese una cadena de caracteres : ")
 5
             LEER (cadena)
 6
7
8
9
             ESCRIBIR ("Ingrese unu caracter:")
             LEER(car)
             ESCRIBIR ("Lau cantidad deu vocales es : ")
             ESCRIBIR (cant Vocales (cadena))
10
    FIN ALGORITMO principal
11
    MODULO cant Vocales (TEXTO cad) RETORNA ENTERO
12
             RETORNAR cant Ocurrencias (cad, 'a') +
13
                       cant Ocurrencias (cad, 'A') +
14
                       cant Ocurrencias (cad, 'e') +
15
                       cantOcurrencias(cad, 'E') +
16
                       cant Ocurrencias (cad, 'i') +
17
                       cant Ocurrencias (cad, 'l') +
18
                       cant Ocurrencias (cad, 'o') +
19
                       cant Ocurrencias (cad, 'O') +
20
                       cant Ocurrencias (cad, 'u') +
21
                       cant Ocurrencias (cad, 'U')
```



```
public static int cantVocales(String cad) {

// ...ejemplo de un recorrido total

return cantOcurrencias(cad,'a') +

cantOcurrencias(cad,'e') +

cantOcurrencias(cad,'e') +

cantOcurrencias(cad,'i') +

cantOcurrencias(cad,'i') +

cantOcurrencias(cad,'i') +

cantOcurrencias(cad,'o') +

cantOcurrencias(cad,'o') +

cantOcurrencias(cad,'o') +

cantOcurrencias(cad,'u');

cantOcurrencias(cad,'u');

cantOcurrencias(cad,'u') +

}
```

```
MODULO cant Vocales 2 (TEXTO cad) RETORNA ENTERO
            ENTERO i, cont
3
4
            cont <--0
            PARA i <-- 0 HASTA longitud (cad)-1 PASO 1 HACER
5
6
7
8
9
                  SI (caracterEnPosicion(cad, i)= 'a')
                                                         OR
                      caracterEnPosicion(cad, i)= 'A')
                      caracterEnPosicion(cad, i)= 'e')
                      caracterEnPosicion(cad, i)= 'E')
                                                         OR
                      caracterEnPosicion(cad, i)= 'i')
                                                         OR
10
                      caracterEnPosicion(cad, i)= 'l')
                                                         OR
11
                      caracterEnPosicion(cad, i)= 'O')
                                                         OR
12
                      caracterEnPosicion(cad, i)= 'o')
                                                         OR
13
                      caracterEnPosicion(cad, i)= 'U')
                                                         OR
14
                      caracterEnPosicion(cad, i)= 'u') OR ENTONCES
15
                         cont < --- cont + 1
16
                  FIN SI
17
            FIN PARA
18
            RETORNAR cont
19
    FIN MODULO cantVocales2
```

Temario

- Cadenas de Caracteres
- Declaración
- Posiciones en una Cadena de Caracteres
- 4 Concatenación de Cadenas de Caracteres
- Tipos de Recorridos
- 6 Clases, objetos y métodos
- 7 Métodos asociados a Cadenas de Caracteres
- 8 Comparación de Cadenas de Caracteres



IMPORTANTE: Diferentes tipos de Recorridos.

- Recorridos Totales o Exhaustivos: Se recorre la cadena desde el principio al final, o al revés. El recorrido es completo. Utilizamos una estructura Repetitiva PARA.
- Recorridos parciales: Se recorre la cadena hasta que se cumpla una condición. En el peor de los casos recorremos en forma completa si la condición no se cumple. Utilizamos una estructura repetitiva MIENTRAS ó REPETIR HASTA.

(Fal - UNC) Strings RPA 35 / 56

Pseudocódigo

2 3 4

10

```
ALGORITMO principal() RETORNA VACIO

TEXTO cadena

CARACTER car

ESCRIBIR("Ingrese_una_cadena_de_caracteres:_")

LEER(cadena)

ESCRIBIR("Ingrese_uncaracter:_")

LEER(car)

ESCRIBIR("Verificar_existencia_del_caracter:_")

ESCRIBIR(verifExistencia(cadena,car))

FIN ALGORITMO principal
```

Pseudocódigo

3

10

11

12

13

```
MODULO verifExistencia (TEXTO cad, CARACTER x) RETORNA LOGICO ENTERO i
LOGICO encontrado
encontrado <--- FALSO
i <--- 0
MIENTRAS (i < longitud (cad) AND encontrado = FALSO) HACER
SI caracterEnPosicion (cad, i)= x ENTONCES
encontrado <--- VERDADERO
FIN SI
i <--- i+1
FIN MIENTRAS
RETORNAR encontrado
FIN MODULO verifExistencia
```

♂ JAVA

Temario

- Cadenas de Caracteres
- Declaración
- Posiciones en una Cadena de Caracteres
- 4 Concatenación de Cadenas de Caracteres
- Tipos de Recorridos
- 6 Clases, objetos y métodos
- 7 Métodos asociados a Cadenas de Caracteres
- 8 Comparación de Cadenas de Caracteres

- Una clase es un tipo usado para producir objetos.
- Un objeto es una entidad que almacena datos y puede tomar acciones definidas por métodos.
- Un objeto de la clase String almacena datos que consisten en una secuencia de caracteres.
- Las operaciones sobre objetos de la clase String se ejecutan invocando los metodos correspondientes

Temario

- Cadenas de Caracteres
- Declaración
- Posiciones en una Cadena de Caracteres
- 4 Concatenación de Cadenas de Caracteres
- Tipos de Recorridos
- 6 Clases, objetos y métodos
- Métodos asociados a Cadenas de Caracteres
- 8 Comparación de Cadenas de Caracteres

Método	Descripción	Ejemplo
longitud(cadena) ca- dena.length()	Retorna la longitud del objeto String	String saludo="Hola!"; saludo.length() salida por pantalla: 5
igual(cad1, cad2) cad1.equals(cad2)	Retorna true si el contenido del objeto <i>cad1</i> y de <i>cad2</i> son iguales, sino retorna false.	String saludo= TecladoIn.readLine(); if (saludo.equals("Hola")) System.out.printIn ("Saludo_informal");
igual gnoraMayusc(cad1.cad2) cad1.equals gnoreCase(cad2)	Retorna true si el contenido del objeto cad1 y de cad1 son iguales, considerando una letra en mayúscula y minúscula como iguales, sino retorna false.	String s1="mary"; s1.equals gnoreCase("Mary") retorna true
a Minuscula(cad 1) cad 1.to Lower Case()	Retorna un String con los mis- mos caracteres pero convertidos en minúscula	String s1="Hola_Mary"; System.out.print(s1.toLowerCase()) retorna "hola_mary"

Método	Descripción	Ejemplo
a Mayuscula(cad 1) cad 1. to Upper Case()	Retorna un String con los mismos caracteres pero con- vertidos en mayúscula	String s1 = "HolauMary"; System.out.print(s1.toUpperCase()) retorna "HOLA MARY"
remover(cad) cad.trim()	Retorna un String con los mismos caracteres que el ob- jeto <i>cad</i> , pero remueve los es- pacios por delante y detrás	String pausa = ""L"Hmmm"; pausa.trim() — retorna "Hmmm"
caracteren Posicion (cad, pos) cad.char At (<i>pos</i>)	Retorna el carácter que en el objeto <i>cad</i> se encuentra en la posición <i>pos</i> . La posición se cuenta 0, 1, 2, etc.	String saludo = "Holal"; saludo.charAt(0) retorna "H"; saludo.charAt(3) retorna "a";
subcadena(cad,ini) cad.substring(ini)	Retorna el sub-string del objeto <i>cad</i> desde la posición <i>ini</i> hasta el final. Se cuenta 0,1,etc.	String prueba = "AbcdefG"; prueba.substring(2); —retorna "cdefG"

Método	Descripción	Ejemplo
subcadena(cad,ini, fin) cad.substring(ini, fin)	Retorna el sub-string del objeto cad desde la posición ini hasta la posición fin, pero sin incluirla. Se cuenta 0,1,etc	String prueba = "AbcdefG"; prueba.substring(2,5) retorna "cde"
in diceDe(cad1, cad2) cad1. in dexOf(cad2)	Retorna la posición de la primer ocurrencia de <i>cad2</i> dentro del objeto <i>cad1</i> . Las posiciones se cuentan 0,1,2,etc. Retorna -1 si <i>cad2</i> no existe dentro del String <i>cad1</i> .	String saludo = "HolauMary"; saludo.indexOf("Mary")retorna 5 saludo.indexOf("Sally")retorna -1
indiceDe(cad1, cad2, ini) cad1.indexOf(cad2,ini)	Retorna la posición de la primer ocurrencia de cad2 dentro del String cad1, a partir de la posición ini. Las posiciones se cuentan 0,1,2, etc. Retorna -1 si cad2 no existe dentro del String cad1.	String saludo = "HolauMary"; saludo.indexOf("Mary",1)retorna 5 saludo.indexOf("Mary",8)retorna -1

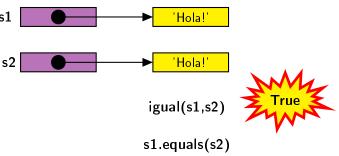
Método	Descripción	Ejemplo
ultimoIndice(cad1,cad2) cad1.lastIndexOf(cad2)	Retorna la posición de la última ocurrencia de cad2 dentro del String cad1. Las posiciones se cuentan 0,1,2,etc. Retorna - 1 si cad2 no existe dentro del String cad1.	String s1 = "Mary,uMaryuno"; s1.lastIndexOf(Mary) —retorna 6
compareA(cad1, cad2) cad1.compareTo(cad2)	Compara el string cad1 con cad2 de acuerdo a su orden lexicográfico (que es equivalente al alfabético si las letras están todas en minúsculas o mayúsculas). Si el objeto cad1 es menor que cad1 devuelve un valor negativo, si son iguales devuelve 0 y si no devuelve un número positivo.	String entrada = "aventura"; entrada.compareTo("zoo") retorna un valor negativo entrada.compareTo("aventura") retorna 0 entrada.compareTo("abajo") retorna un valor positivo

Temario

- Cadenas de Caracteres
- 2 Declaración
- 3 Posiciones en una Cadena de Caracteres
- 4 Concatenación de Cadenas de Caracteres
- Tipos de Recorridos
- 6 Clases, objetos y métodos
- 7 Métodos asociados a Cadenas de Caracteres
- 8 Comparación de Cadenas de Caracteres

Comparando el Contenido de dos cadenas

• Para comparar contenido de Strings hay que utilizar el método equals.

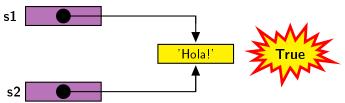


Comparación de Strings

El operador == no es apropiado para determinar si dos strings tienen el mismo valor

```
String s1, s2;
s1 = "Hola!";
s2 = s1;
```

(s1 == s2) es true si s1 y s2 están en la misma locación de memoria

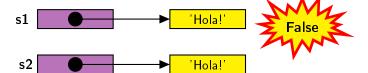


Comparación de Strings

El operador == no es apropiado para determinar si dos strings tienen el mismo valor

```
String s1, s2;
s1 = "Hola!";
s2 = "Hola!";
```

(s1 == s2) es false si s1 y s2 no están en la misma locación de memoria



Comparación de Objetos y Caracteres

Ojo con las comparaciones!

```
String str1="ElulenguajeuJava";
    String str2=str1;
    System out println ("String1 --> "+str1);
    System out println ("String2_->_"+str2);
5
6
7
8
9
    System out println ("; Esuelumismouobjeto?>u"+(str2==str1));
    str2=new String(str1);
    System out println ("String1 --> "+str1);
    System out println ("String2 --> "+str2);
10
    System out println ("¿Esuelumismouobjeto?>u"+(str2==str1));
11
    System.out.println("¿Elumismou valor?>u"+(str2.equals(str1)));
String1 -> El lenguaje Java
String2 -> El lenguaje Java
¿Es el mismo objeto? > true
String1 -> El lenguaje Java
String2 -> El lenguaje Java
¿Es el mismo objeto? > false
¿El mismo valor? > true
```

RPA

50 / 56

```
public class String Equality Demo
2
3
4
    public static void main(String[] args)
5
    String s1, s2;
    System.out.println("Ingreseudosulineasudeutexto:");
    s1 = Tecladoln readLine();
8
    s2 = Tecladoln readLine();
    if (s1.equals(s2))
10
    System out println ("Lasudosulineasusonuiguales.");
11
    else
12
    System.out.println("LasudosulineasuNOusonuiguales.");
13
    if (s2.equals(s1))
14
    System.out.println("Lasudosulineasusonuiguales.");
15
    else
16
    System.out.println("LasudosulineasuNOusonuiguales.");
17
    if (s1.equalsIgnoreCase(s2))
18
    System.out.println("Sonuigualesusiuignoramosumayúsculas.");
19
    else
20
    System . out . println ("Nousonuigualesuignorandoumayúsculas.");
21
    }}
```

Ejemplo de Comparación de Strings

La salida por pantalla es la siguiente:

Ingrese dos lineas de texto:

Java no es Cafe

Java no es CAFE

s1: Java no es Cafe

s2: Java no es CAFE

Las dos lineas NO son iguales.

Las dos lineas NO son iguales.

Pero las lineas son iguales ignorando el tipo de letra.

Ejemplo de Comparación de Strings

Java usa orden lexicográfico

El orden lexicográfico es similar al orden alfabético pero basado en el orden de las caracteres en ASCII/Unicode.

- Los digitos van antes que todas las letras.
- Las letras mayúsculas van antes que todas las minúsculas.
- El caracter blanco va antes que los digitos y las letras.

(Fal - UNC) Strings RPA 53 / 56

Comparación de Strings

 El método compareTo se debe utilizar combinado con el metodo toUpperCase o toLowerCase.

```
1  String s1 = "HoLa";
2  String s2 = "hola";
3  if (s1.toLowerCase().compareTo(s2.toLowerCase()) == 0)
4  System.out.println("|guales!");
```

```
public class StringDemo {
    public static void main(String[] args) {
   String sentencia = "Procesamiento_de_texto_es_duro!";
5
   int posicion;
   posicion = sentencia indexOf("duro");
   System out println (sentencia);
   System out print n ("012345678901234567890123");
   System.out.println("Laupalabrau\"duro\"ucomienzauenuel
10
   indice "+posicion);
11
   sentencia = sentencia substring(0, posicion) + "facil!";
12
   System.out.println("El_string_cambiado_es:"+sentencia);
13
```

La salida por pantalla es la siguiente:

```
Procesamiento de texto es duro!
012345678901234567890123
La palabra "duro" comienza en el indice 26
El string cambiado es: Procesamiento de texto es facil!
```

Lectura Adicional



Cátedra Desarrollo de Algoritmos.

Apunte sobre Strings

Facultad de Informática, Universidad del Comahue, 2021.



Sun

Code Convention for the JAVA Programming Language Sun Microsystems, Inc. 1997