

## TD4 - Les Activités

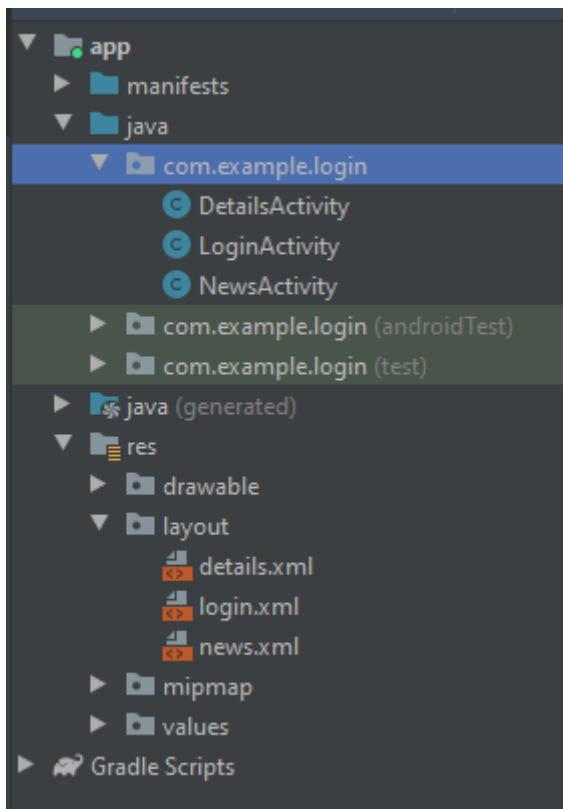
### Sommaire :

<b>Introduction.....</b>	
• Objectif du TP	
<b>Réalisation.....</b>	
• Page 3-10	
<b>Conclusion.....</b>	
• Page 10	

## **Introduction :**

Le but de ce TP est de créer une application composée de plusieurs activités. Chacune est réduite à un titre et un ou deux boutons servant de prétexte pour étudier le lancement et la terminaison d'activités. Les écrans contiennent un ou plusieurs boutons permettant d'aller sur les autres écrans ou d'autres activité, selon un schéma de navigation précis.

Autrement dit, relier différentes pages entre elles ...



On commence par créer 3 Activités appelés DetailsActivity, LoginActivity et NewsActivity.

Ensuite il faut créer 3 Layout appelés details.xml, login.xml et news.xml.

On retrouve également le fichier AndroidManifest.xml qui permet de regrouper toutes les activités d'une seule et même application.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.login">

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="Login"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity android:name=".LoginActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>

        <activity android:name=".NewsActivity">

        </activity>

        <activity android:name=".DetailsActivity">

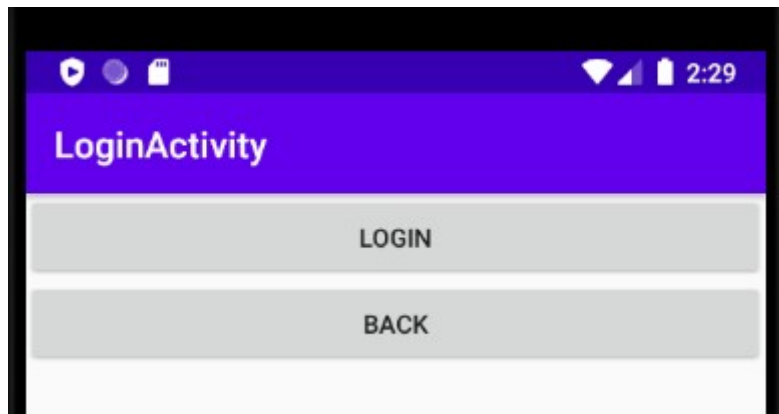
        </activity>
    </application>

</manifest>
```

## Ici l'activité LoginActivity :

```
1 package com.example.login;
2
3 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
4
5 import android.content.Context;
6 import android.content.Intent;
7 import android.os.Bundle;
8 import android.view.View;
9 import android.widget.Button;
10
11 public class LoginActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener
12 {
13
14     @Override
15     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
16         super.onCreate(savedInstanceState);
17         setContentView(R.layout.login);
18         setTitle(getLocalClassName());
19         Button buttonLOGIN = findViewById(R.id.buttonLOGIN);
20         Button buttonBACK = findViewById(R.id.buttonBACK);
21         buttonLOGIN.setOnClickListener(this);
22         buttonBACK.setOnClickListener(this);
23     }
24
25     @Override
26     public void onClick(View v)
27     {
28         Intent intent;
29         switch(v.getId()) {
30             case R.id.buttonLOGIN:
31                 intent = new Intent( packageContext: this,NewsActivity.class);
32                 startActivity(intent);
33                 break;
34
35             case R.id.buttonBACK:
36                 this.finishAffinity();
37                 break;
38         }
39     }
40 }
```

Deux boutons sont présents : LOGIN et BACK



Le public void onClick permet de faire des actions lorsque l'on appuie sur les boutons :

```
@Override
public void onClick(View v)
{
    Intent intent;
    switch(v.getId()) {
        case R.id.buttonLOGIN:
            intent = new Intent( packageContext: this,NewsActivity.class);
            startActivity(intent);
            break;

        case R.id.buttonBACK:
            this.finishAffinity();
            break;
    }
}
```

Le bouton LOGIN nous fait aller vers l'activité NewsActivity tandis que le bouton BACK ferme l'application .

## Ici l'activité NewsActivity :

```
package com.example.login;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Context;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;

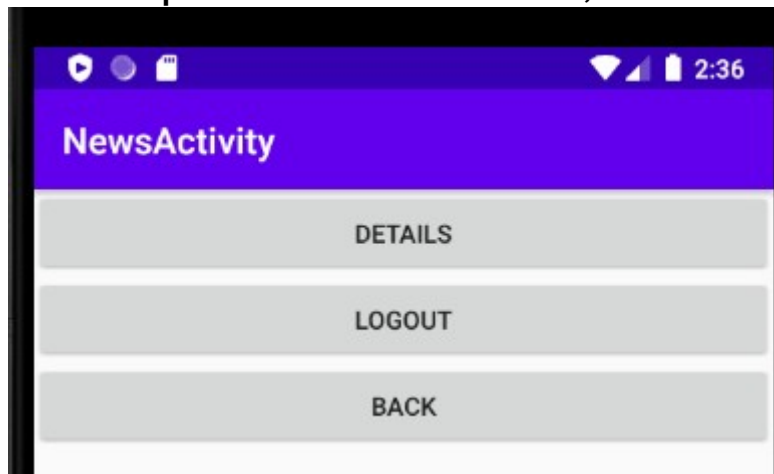
public class NewsActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.news);
        setTitle(getLocalClassName());
        Button button_details = findViewById(R.id.buttonDETAILS);
        Button button_logout = findViewById(R.id.buttonLOGOUT);
        Button button_back = findViewById(R.id.buttonBACK);
        button_details.setOnClickListener(this);
        button_logout.setOnClickListener(this);
        button_back.setOnClickListener(this);
    }
    @Override
    public void onClick(View v)
    {
        Intent intent;
        switch(v.getId()) {
            case R.id.buttonDETAILS:
                intent = new Intent( packageContext: this,DetailsActivity.class);
                startActivity(intent);
                break;

            case R.id.buttonLOGOUT:
                intent = new Intent( packageContext: this,LoginActivity.class);
                startActivity(intent);
                break;

            case R.id.buttonBACK:
                this.finishAffinity();
                break;
        }
    }
}
```

Activer Windows

Trois boutons sont présents : DETAILS, LOGOUT et BACK



Le public void onClick permet de faire des actions lorsque l'on appuie sur les boutons :

```
@Override
public void onClick(View v)
{
    Intent intent;
    switch(v.getId()) {
        case R.id.buttonDETAILS:
            intent = new Intent( packageContext: this,DetailsActivity.class);
            startActivity(intent);
            break;

        case R.id.buttonLOGOUT:
            intent = new Intent( packageContext: this,LoginActivity.class);
            startActivity(intent);
            break;

        case R.id.buttonBACK:
            this.finishAffinity();
            break;
    }
}
```

Le bouton DETAILS nous fait aller vers l'activité DetailsActivity, le bouton LOGOUT nous fait aller vers l'activité LoginActivity tandis que le bouton BACK ferme l'application .

## Ici l'activité DetailsActivity :

```
package com.example.login;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.content.Context;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;

public class DetailsActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener{

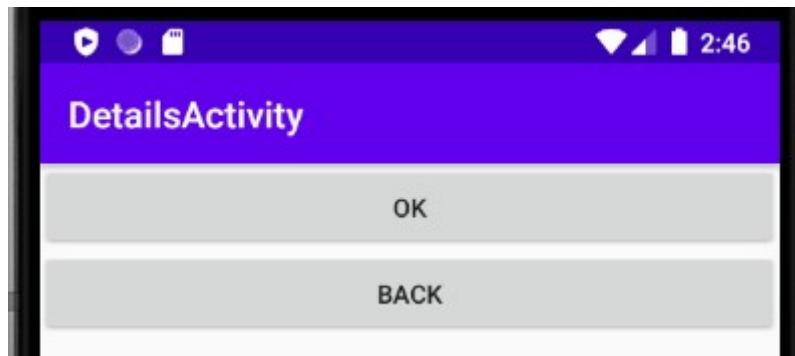
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.details);
        setTitle(getLocalClassName());
        Button buttonOK = findViewById(R.id.buttonOK);
        Button buttonBACK = findViewById(R.id.buttonBACK);
        buttonOK.setOnClickListener(this);
        buttonBACK.setOnClickListener(this);
    }

    @Override
    public void onClick(View v)
    {
        Intent intent;
        switch(v.getId()) {
            case R.id.buttonOK:
                intent = new Intent( packageContext: this,NewsActivity.class);
                startActivity(intent);
                break;

            case R.id.buttonBACK:
                this.finishAffinity();
                break;
        }
    }
}
```



Trois boutons sont présents : DETAILS, LOGOUT et BACK



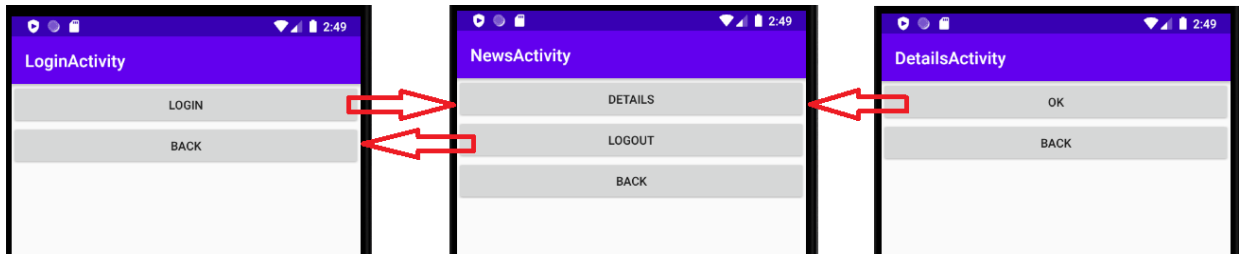
Le public void onClick permet de faire des actions lorsque l'on appuie sur les boutons :

```
@Override
public void onClick(View v)
{
    Intent intent;
    switch(v.getId()) {
        case R.id.buttonOK:
            intent = new Intent( packageContext: this,NewsActivity.class);
            startActivity(intent);
            break;

        case R.id.buttonBACK:
            this.finishAffinity();
            break;
    }
}
```

Le bouton OK nous fait aller vers l'activité NewsActivity tandis que le bouton BACK ferme l'application .

Voici un meilleur aperçu de l'application dans sa globalité :



Le bouton BACK est un bouton général permettant de quitter l'application.

---

Conclusion :

Ce TP est très utile car il permet de faire différentes pages et de les relier entre elles, ce n'est pas bien compliqué et est très important.