Experimento

Prohibición

Mercados ilegales

Los gobiernos a veces intentan regular las transacciones en diversos mercados a través de impuestos, precios máximos y precios mínimos. Otras veces, toman medidas más drásticas, imponiendo **prohibiciones** que hacen ilegal el comercio en ciertos mercados. A continuación, algunos ejemplos de mercados en los que distintos gobiernos han intentado o intentan hacer cumplir una prohibición:

- Ley Seca (1920-1933): el gobierno federal en Estados Unidos prohibió la compraventa de bebidas alcohólicas.
- En muchos países, es ilegal vender alcohol a menores de edad.
- En muchos países, es ilegal la compraventa de ciertas drogas con efectos adictivos y/o nocivos.
- Es ilegal en muchos países comerciar con animales (o partes de ellos) en peligro de extinción.
- Es común que esté prohibido vender órganos humanos para trasplantes.
- Desde hace ya mucho tiempo, en la mayor parte del mundo, está prohibido comprar y vender esclavos.
- En Argentina, de 2011 a 2015 estuvo fuertemente limitada la compra de dólares.

Cualquiera sea el motivo para prohibir una actividad, las prohibiciones típicamente no alcanzan a *eliminar* completamente las transacciones en el bien prohibido (considere el ejemplo del mercado del dólar paralelo o *blue* en Argentina, o la efectividad de los programas de lucha contra el narcotráfico en diversas partes del mundo).

En este experimento lidiaremos con un gobierno que tiene solo éxito parcial en su esfuerzo de eliminar el comercio de drogas. En la Sesión 1 del experimento, la compraventa en el mercado de drogas es completamente legal y libre de la intervención estatal. En la Sesión 2, la compraventa se vuelve ilegal. El gobierno no puede evitar todas las transacciones, pero la policía es capaz de interceptar la mitad de las

transacciones y destruir la droga confiscada. En la Sesión 3, la compraventa sigue siendo ilegal y la policía confisca la mitad de las drogas en el mercado, pero en lugar de destruirla, la revende a los compradores originales a los precios de mercado.

Instrucciones

En este experimento, algunos participantes serán vendedores de droga y otros serán compradores. Algunos de los compradores de droga serán usuarios ocasionales y otros serán adictos. Por favor, lea las instrucciones para los tres tipos.

Instrucciones para los vendedores

En todas las sesiones del experimento, los oferentes pueden ofrecer cero, una o dos unidades de droga. Los oferentes tienen un Costo de Venta de \$10 por cada unidad que venden. Ya que cada comprador puede comprar como máximo una unidad de droga, un oferente que quiera vender dos unidades debe comerciar con dos compradores diferentes.

En la Sesión 1, el mercado de drogas está libre de la intervención estatal. En la Sesión 2, la policía intercepta algunos de los contratos de venta a medida que llegan a manos del administrador del mercado. Si un vendedor lleva solo un contrato al administrador del mercado, la policía interceptará esa venta y confiscará la mercadería. Pero si un vendedor encuentra dos compradores y lleva ambos contratos, la policía solo confiscará una de las unidades (al azar). El vendedor de una unidad confiscada deberá pagar el Costo de Venta de \$10 y una multa de \$5, pero no recibirá el dinero que el comprador había aceptado pagar. El comprador no recibirá las drogas confiscadas, pero no deberá tampoco pagar por ellas. La venta de la unidad no confiscada procederá según lo acordado por comprador y vendedor.

En la Sesión 3, la policía confisca la droga y multa a los vendedores, tal y como hizo en la Sesión 2, pero en esta sesión la policía revende las drogas confiscadas. La policía revende cada unidad confiscada a su comprador original al mismo precio que éste acordara con el vendedor original.

Note que, en las Sesiones 2 y 3, un vendedor no puede nunca obtener una ganancia vendiendo solo una unidad, ya que dicha unidad siempre será confiscada. Pero si el precio de la droga es suficientemente alto, un vendedor puede obtener una ganancia vendiendo dos unidades, aun cuando haya una multa y una de las dos unidades sea confiscada.

Instrucciones para los compradores

Existen dos tipos de demandantes en este mercado:

 Adictos, que tienen un Valor de Compra de \$30. Los adictos que no logren comprar una unidad del bien ilegal sufrirán un severo síndrome de abstinencia, lo que resultará en una pérdida de \$20. (En experimentos previos, los compradores que no compraban nada obtenían una ganancia de cero.) Usuarios ocasionales, con un Valor de Compra de \$15, quienes no sufren la abstinencia en caso de no poder comprar.

Al igual que en experimentos previos, los demandantes pueden comprar una o ninguna unidad. En la Sesión 2, aparece una complicación adicional. Alrededor de la mitad de los contratos es interceptada por la policía. Si el contrato de un comprador es interceptado, la policía le dirá que su vendedor fue arrestado. Cuando esto ocurra, el comprador no obtendrá la unidad que acordó comprar, pero tampoco deberá pagar la suma convenida en el contrato. Cuando un contrato es interceptado, el comprador está libre de intentar concretar otra compra con otro vendedor.

En la Sesión 3, alrededor de la mitad de las ventas son interceptadas por la policía nuevamente. Como antes, el comprador en una venta que es interceptada no recibe la mercadería pero tampoco paga al vendedor el precio acordado. Pero en esta sesión, tiene la opción de comprar una unidad confiscada a la policía, que la revenderá al mismo precio al que el comprador y vendedor originales habían acordado.

Ejercicio de Calentamiento

•	En la Sesión 2, usted es un vendedor y acuerda vender dos unidades de droga, cada una a un precio de \$40. Lleva sus contratos al administrador del mercado. La policía confisca una de las unidades y lo multa en \$5. Debe pagar el Costo de Venta de \$10 por cada unidad del producto. ¿A cuánto ascienden sus ganancias totales? \$
•	En la Sesión 2, usted es un vendedor. Si no vende nada, su ganancia (o pérdida) es de \$ Si vende una unidad de drogas por \$30, su ganancia (o pérdida) es de \$ Si vende dos unidades, cada una a \$30, su ganancia (o pérdida) es de \$
•	En la Sesión 2, usted es un vendedor y vende dos unidades de la sustancia prohibida, una por \$50 y la otra por \$20. Sus costos de producción son de \$10 por unidad y, cuando la policía lo atrapa, debe pagar una multa de \$5. Si la policía confisca la unidad vendida a \$20, ¿cuál es su ganancia (o pérdida)? \$ Si la policía hubiera confiscado la unidad que vendió por \$50, ¿cuál hubiera sido su ganancia (o pérdida)? \$
•	Usted es un adicto. Buscó en el mercado y el mínimo precio al cual puede comprar una unidad de drogas es \$40. ¿Cuál sería su ganancia (o pérdida) si comprara a \$40? \$ ¿Cuál sería su ganancia (o pérdida) si no comprara drogas? \$
•	Un adicto está mejor comprando una unidad de droga en vez de no comprando, siempre que el precio sea menor que \$
•	Usted es un adicto en la Sesión 2. Acuerda comprar una unidad de droga por \$25. Desafortunadamente (para usted), la policía confisca la unidad. Vuelve al mercado y encuentra

otro vendedor que le ofrece una unidad a \$30. Si compra esta unidad y la policía no la confisca,

¿cuáles son sus ganancias en la rueda? \$_____.

¿Qué espera ver?

•	¿Esperaría que el hacer ilegal la venta de una droga causara que el precio en la calle de la droga cayera o aumentara?
•	¿Piensa que el hacer ilegal la venta de una droga incrementará o disminuirá la cantidad de dinero gastado en droga por los adictos? ¿Y por los usuarios ocasionales?
•	Suponga que la policía confisca drogas cada vez que atrapa a un vendedor, pero que luego las revende a los usuarios al precio corriente en las calles. ¿Piensa que la cantidad de droga consumida sería la misma que si la droga nunca hubiera sido confiscada?