Economía I

Magistral 4: La elección del individuo y la curva de demanda individual

Franco Riottini

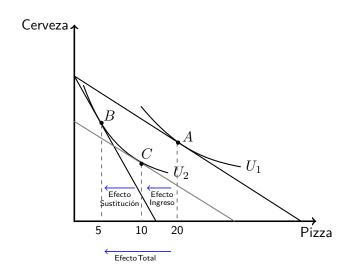
Universidad de San Andrés



¡Retomemos!

- Hasta ahora, hemos visto cómo un individuo toma decisiones de consumo
- Dada su restricción presupuestaria, elegía la canasta de consumo que se situaba en la curva de indiferencia más lejana
- Luego vimos que sucedía cuando cambiaba el nivel de ingreso y cuando se movía en precio de uno de los bienes (efecto ingreso y efecto sustitución)
- Hoy veremos como esto se traslada a una curva de demanda individual.

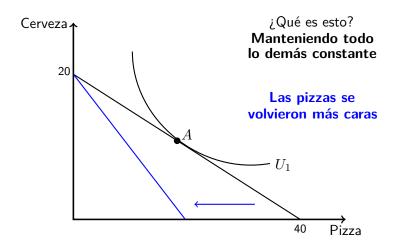
Así finalizamos



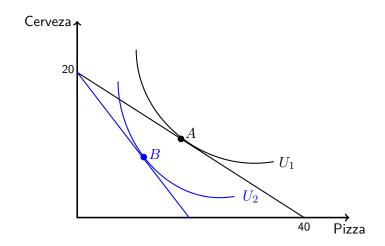
Cambios en el precio de la pizza

- Si mantenemos constantes el ingreso del individuo y el precio de la cerveza, ¿cómo afectará un cambio en el precio de la pizza a la cantidad de pizza que adquiera el consumidor?
 - ► La canasta de bienes óptima es la que resulta de igualar la pendiente de la curva de indiferencia con la pendiente de la restricción presupuestaria.

Si aumenta el precio de la pizza:



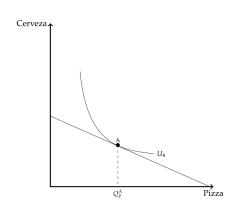
El nuevo equilibrio es B

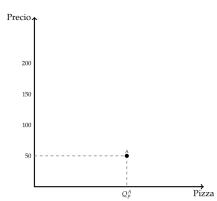


Pensemos un minuto que tenemos aquí...

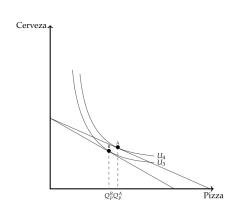
- Cuando realizamos este ejercicio, estamos obteniendo las cantidades del bien que el individuo está dispuesto a consumir (dado su presupuesto) a cada precio...
- Entonces si repetimos el ejercicio varias veces, podríamos ver qué sucede con las cantidades demandadas del consumidor cada vez que el precio aumenta un poquito más.

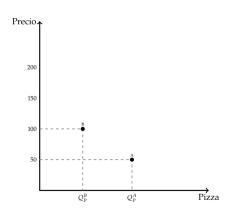
Repitamos el ejercicio de pensar que sucede si cambian los precios... primero el precio es \$50



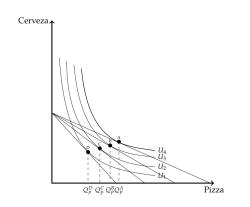


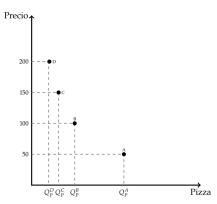
Ahora el precio es \$100:



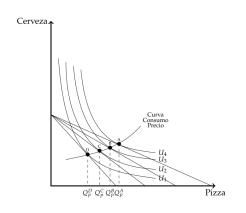


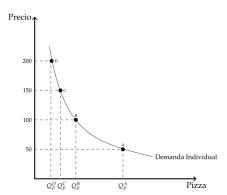
Y si seguimos aumentando de a \$50...





Y si seguimos asi...¡¡¡Obtenemos la curva de demanda del estudiante!!!





El conjunto de canastas de consumo óptimas forman lo que denominamos la curva precio-consumo.

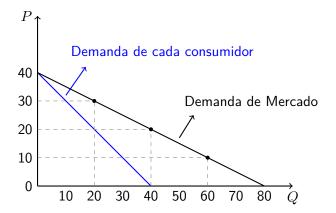
La demanda individual es la cantidad de un bien que un individuo está dispuesto a comprar a cada precio.

En nuestro ejemplo, tenemos la curva de demanda de pizza, que nos indica la cantidad de porciones de pizza que la persona está dispuesta a comprar a cada precio de la porción de pizza.

Alternativamente, podemos interpretar cada punto de la curva de demanda como la máxima disposición a pagar del consumidor, dada una cantidad de bienes

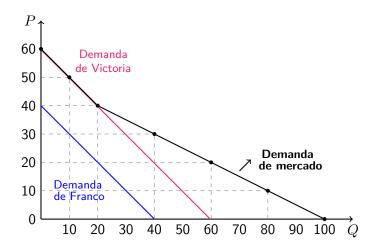
¿Cómo construimos la curva de demanda del mercado?

Supongamos que hay dos consumidores con la misma demanda individual



Para cada precio, tenemos que sumar las cantidades individuales demandadas de todos los consumidores

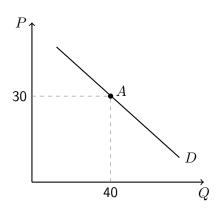
¿Y si tenemos demandas individuales distintas?



Seguimos sumando las cantidades demandadas a cada precio. Pero pueden haber puntos en donde solo demanda una sola persona, como en $P=50\,$

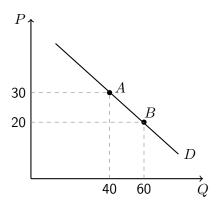
¿Qué es la demanda?

- La curva de demanda muestra cuál es la cantidad máxima del bien que están dispuestos a consumir los individuos a cada precio, o
- ... cuál es la disposición máxima a pagar de los consumidores para cada cantidad del bien.



Desplazamientos sobre la curva de demanda

- Si cambia el **precio** de un bien, se modifica su **cantidad demandada**.
- La curva de demanda no se modifica, nos desplazamos sobre la curva.



Factores que afectan a la función de demanda

- El ingreso (bienes normales, inferiores o neutrales)
- El precio de otros bienes (sustitutos y complementarios)
- Los gustos y preferencias del consumidor
- El número de compradores
- Las expectativas del consumidor
- Shocks externos

No confundir cambios en la demanda con cambios en las cantidades demandadas

Algunos ejemplos - Bienes complementarios

TN > Economía

Los precios más insólitos de la Argentina: el queso rallado cuesta más que los fideos y el pan de pancho es más caro que la salchicha

La inflación alta rompe las referencias y los valores se distorsionan. La suba de la harina impactó en los alimentos de consumo masivo.

Algunos ejemplos - Bienes sustitutos

PROVINCIALES I BICICLETAS I COLECTIVO I TRANSPORTE

Por el aumento del transporte público, cada vez más gente reemplaza colectivos por bicicletas

En las bicicleterías de la región confirmaron el fenómeno ante El Diario Sur: "Hay mucho más movimiento". Gran cantidad de vecinos pusieron en marcha sus bicicletas para ahorrar en viaie.

15 DE JUNIO DE 2024 - 10:43

Algunos ejemplos - Gustos y preferencias

SOCIEDAD > Furor

La freidora de aire, el electrodoméstico más demandado por los argentinos

Con un crecimiento de ventas de hasta el 400%, las freidoras de aire se convierten en el electrodoméstico de moda en Argentina, destacándose por su practicidad y beneficios para una cocina saludable.

POR REDACCIÓN 09 de enero de 2025

Algunos ejemplos - Shocks externos

FCONOMIA . TURISMO

Por el "efecto Taylor Swift", los hoteles de Buenos Aires tienen 100% de ocupación

La afluencia de personas de otras provincias, países limítrofes y hasta de Estados Unidos generó una demanda por encima de lo normal en la hotelería porteña.



¿Cómo se determina el ingreso?

- Hasta el momento, asumíamos que conocíamos el ingreso sin preguntarnos como se obtenía.
- Ahora vamos a utilizar las herramientas aprendidas para explicar cómo un individuo determina su ingreso laboral.
- A su vez, entender la decisión ocio-trabajo nos será de gran utilidad en la sección de macroeconomía.

Problema consumo - ocio

- Vamos a analizar cómo un individuo decide cuántas horas querrá trabajar por día y, eso definirá su ingreso.
- Enfrenta un trade off entre dos bienes: las horas de tiempo libre y el consumo en bienes.
- Hay un límite físico: la cantidad de horas por día que puede trabajar o disfrutar.

$$24 = H_{Ocio} + H_{Trabajo}. (1)$$

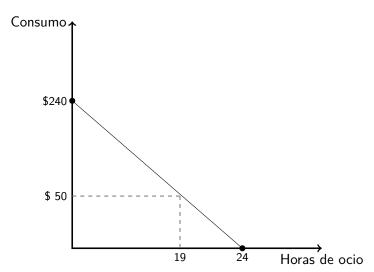
- El costo de oportunidad del tiempo libre (ocio) es el salario.
- El consumo se define por la cantidad de horas de trabajo multiplicado por el salario:

$$Consumo = (24 - H_{Ocio}) * Salario$$

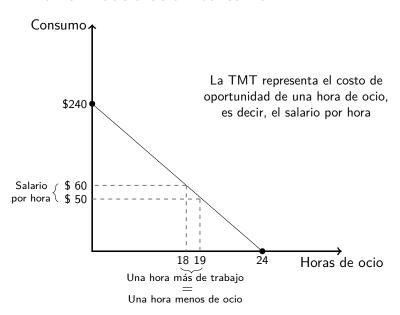
 $Consumo = Ingreso$

Gráficamente..

Supongamos que el salario por hora es igual a \$10

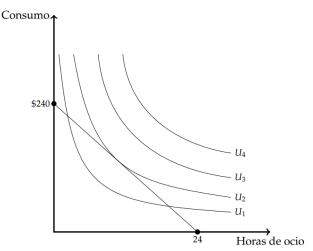


La TMT en el modelo ocio - consumo

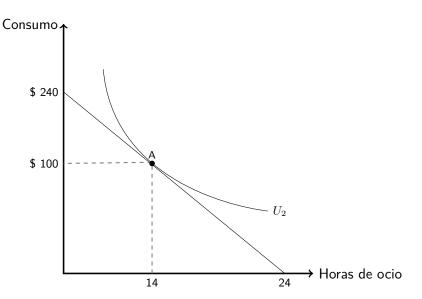


La TMS en el modelo ocio - consumo

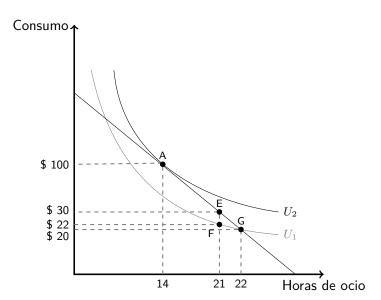
 La TMS representa la cantidad de consumo que el individuo está dispuesto a resignar por una hora más de tiempo libre, de manera tal que se mantenga constante su utilidad.



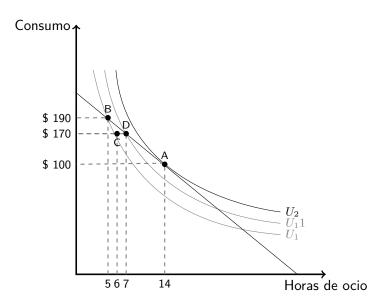
El equilibrio



¿Por qué G no es un equilibrio?

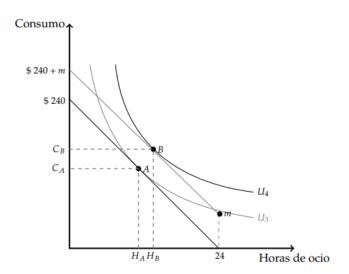


¿Por qué B no es un equilibrio?



Un shock de ingreso extra

Supongamos que hay un shock de ingresos no relacionado al salario (por ejemplo, un regalo)



Si aumenta el salario, podemos hacer nuevamente la descomposición entre efecto ingreso y efecto sustitución.

Si aumenta el salario, podemos hacer nuevamente la descomposición entre efecto ingreso y efecto sustitución.

- El **efecto ingreso** está relacionado con el cambio en la decisión de ocio- trabajo como consecuencia de un cambio en el ingreso.
 - ► Con el aumento del salario, se puede mantener el nivel de consumo con menos horas de trabajo ⇒ el individuo prefiere trabajar menos y tener más ocio.

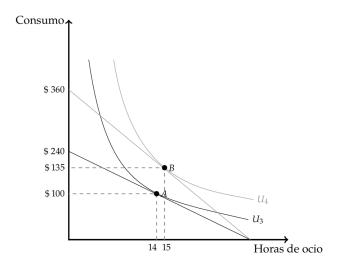
Si aumenta el salario, podemos hacer nuevamente la descomposición entre efecto ingreso y efecto sustitución.

- El **efecto ingreso** está relacionado con el cambio en la decisión de ocio- trabajo como consecuencia de un cambio en el ingreso.
 - ► Con el aumento del salario, se puede mantener el nivel de consumo con menos horas de trabajo ⇒ el individuo prefiere trabajar menos y tener más ocio.
- El efecto sustitución está relacionado al aumento en el costo de oportunidad del ocio.
 - Cuando el salario aumenta, perder una hora de trabajo implica perder un salario más alto ⇒ el individuo prefiere trabajar más y reducir su tiempo de ocio.

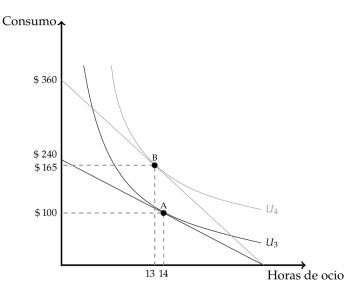
Si aumenta el salario, podemos hacer nuevamente la descomposición entre efecto ingreso y efecto sustitución.

- El **efecto ingreso** está relacionado con el cambio en la decisión de ocio- trabajo como consecuencia de un cambio en el ingreso.
 - ► Con el aumento del salario, se puede mantener el nivel de consumo con menos horas de trabajo ⇒ el individuo prefiere trabajar menos y tener más ocio.
- El efecto sustitución está relacionado al aumento en el costo de oportunidad del ocio.
 - ► Cuando el salario aumenta, perder una hora de trabajo implica perder un salario más alto ⇒ el individuo prefiere trabajar más y reducir su tiempo de ocio.

El **efecto final** sobre la cantidad de horas de ocio-trabajo **va a depender de qué efecto predomina**

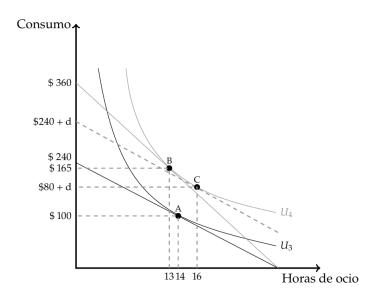


En este caso, efecto ingreso > efecto sustitución (aumentan el ocio)

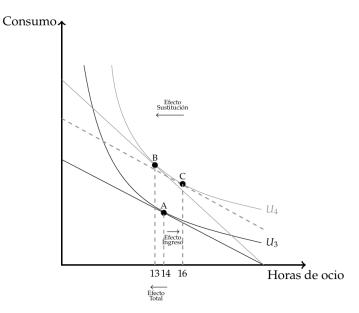


En este caso, efecto ingreso < efecto sustitución (disminuye el ocio)

Descomponiendo el efecto total



Descomponiendo el efecto total



El largo plazo

- En la practica parece ser que hay una compensación exacta entre el efecto sustitución y el efecto ingreso.
- Eso quiere decir que los aumentos visualizados en el ingreso a lo largo de la historia no se tradujeron en una baja muy grande del tiempo trabajado.
- En el corto plazo, puede cambiar alguna decisión, pero no solemos pensar en el ocio como un bien normal (o sea que cuando aumenta el costo de oportunidad -salario- aumente mi consumo de ocio) ni como un bien inferior (cuando aumenta el salario - costo de oportunidad del ocio - disminuya el consumo de ocio).