

# PROGRAMAÇÃO FULL STACK

Exercícios Práticos

JavaScript + HTML + CSS



# 01 - Divisão

- Faça um código com o LayOut Apresentado e com as seguintes funcionalidades
- Peça Dividendo e Divisor
- No momento do “click no calcular”
  - Valide se os 2 campos são numéricos.
  - Apresentar mensagem de erro, se for o caso
  - Calcular caso os campos sejam válidos
  - Apresentar o resultado no campo específico
- Observações
  - Campo resultado não pode ser “editável”
  - Separe os arquivos de CSS, HTML e JavaScript

# 01 – Divisão (Tela)

Dividendo

Divisor

Resultado

ou

Mensagem de Erro caso necessário!!!!

uma ou outra!!!!  
deixe "invisível" a que não deve aparecer

The diagram shows a simple calculator interface for division. It includes input fields for 'Dividendo' and 'Divisor', a 'Calcular' button, a 'Resultado' field, and a space for an error message. Red arrows point from the 'Resultado' field to the 'Calcular' button and from the error message area to the 'Resultado' field. A mouse cursor is shown over the 'Calcular' button. Red text annotations are present: 'uma ou outra!!!!' and 'deixe "invisível" a que não deve aparecer'.

## 02 - Calculadora

- Desenvolva um HTML + JavaScript + CSS para simular uma calculadora. Ela deve ter todos os botões de dígitos e a funcionalidade:
  - Digitar um valor
  - Digitar uma operação
  - Digitar outro valor
  - Digitar outra operação ou igual, apresentar o resultado.
  - Se o último for o botão igual, o próximo número será o primeiro da lista. Caso contrário continua com a operação matemática escolhida
- Montar o layout como uma calculadora “de fato”

## 03 Jogo da Velha

- HTML + CSS + JavaScript para simular o “jogo da velha”.
- Array de 9 posições onde 2 participantes alternadamente marcam sua posição.
- Ganha o participante que fizer “a velha” primeiro.
  - Sequência vertical, diagonal ou horizontal.
- Empate é quando acabam as posições e nenhum consegue “a velha”.

