

iSoft Empresa

PROYECTO DE PÁGINA WEB DE VENTA DE INDUMENTARIA DEPORTIVA

Nota de Entrega

Autores: Rebola, Christian
 Vazquez, Franco

Versión del documento: 1.0.0

Historial de revisiones y modificaciones

Version	Fecha	Cambio	Autor
1.0.0	22-Jun-2017	Version inicial	Rebola Christian Vazquez Franco

NOTA DE ENTREGA

Producto: "Sistema de ventas compradesdetucasa.com"

Nº de publicación: 1

Versión del producto: 1.0.0

Fecha de publicación: 26/06/2017

Funcionalidad incluida

Funcionalidad	Estado de implementación
Consulta catálogo (clientes registrados y no registrados)	100%
Registro de clientes en base de datos	98%
Confirmar compra (cliente registrado)	100%
Agregar productos al carrito y confirmar la compra de todos ellos	0%
Calculo de precio para distinta cantidad de productos	100%
Actualización de base de datos una vez efectuada la compra	100%
Ver historial de compra	0%
Modificar el inventario, quitar o agregar productos (administrador)	100%
Acceder a los datos de todos los clientes registrados (administrador)	10%

Pass/Fail Ratio

Pruebas Unitarias: 100% (10 de 10 ejecutadas con éxito)

Pruebas de Integración: 100% (5 de 5 ejecutadas con éxito)

Pruebas de Sistema: 87% (13 de 15 ejecutadas con éxito)

Defectos identificados y corregidos

- 1) Al efectuar una compra, la tabla de inventario no actualizaba sus valores.
- 2) El panel de confirmación no cambiaba dinámicamente sus valores para la elección de un producto en particular
- 3) En el panel de confirmación de compra, se mostraba el precio total como el de un solo producto, indistintamente de la cantidad que hayamos seleccionado.
- 4) El sistema permite N° de tarjeta nulos o no numéricos.

Defectos conocidos

- 1) En el registro de usuario, el cliente puede darse de alta sin validar el check box “He leído y acepto los términos...”
- 2) El check box “Recordar” en el panel de logueo de usuario, no recuerda el nombre de usuario al siguiente acceso al sistema.

Nota de instalación

El proyecto puede descargarse desde esta dirección:

<https://github.com/francovqz/IngSoft-2017-iSoft>

Una vez descargado el proyecto, este puede ejecutarse desde un terminal de desarrollo de Java o bien ejecutarse desde un terminal externo.

Para esta última opción, debe ejecutarse el archivo “PrincipalEjecutable” en la dirección IngSoft-2017-iSoft/src/PrincipalEjecutable.jar

El único requisito para la ejecución de este programa es tener instalado cualquier entorno Java correspondiente a su Sistema Operativo (el programa corre en Windows 7, 8, 10 y Linux).