iSoft Empresa

PROYECTO DE PÁGINA WEB DE VENTA DE INDUMENTARIA DEPORTIVA

Nota de Entrega

Autores: Rebola, Christian

Vazquez, Franco

Versión del documento: 1.0.0

*Historial de revisiónes y modificaciones*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Fecha** | **Cambio** | **Autor** |
| 1.0.0 | 22-Jun-2017 | Version inicial | Rebola Christian  Vazquez Franco |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**NOTA DE ENTREGA**

Producto: “Sistema de ventas compradesdetucasa.com”

Nº de publicación: 1

Versión del producto: 1.0.0

Fecha de publicación: 26/06/2017

**Funcionalidad incluida**

|  |  |
| --- | --- |
| **Funcionalidad** | **Estado de implementación** |
| Consulta catálogo (clientes registrados y no registrados) | 100% |
| Registro de clientes en base de datos | 98% |
| Confirmar compra (cliente registrado) | 100% |
| Agregar productos al carrito y confirmar la compra de todos ellos | 0% |
| Calculo de precio para distinta cantidad de productos | 100% |
| Actualización de base de datos una vez efectuada la compra | 100% |
| Modificar el inventario, quitar o agregar productos (administrador) | 100% |

**Pass/Fail Ratio**

Pruebas Unitarias: 100% (10 de 10 ejecutadas con éxito)

Pruebas de Integración: 100% (5 de 5 ejecutadas con éxito)

Pruebas de Sistema: 87% (13 de 15 ejecutadas con éxito)

**Defectos identificados y corregidos**

1. Al efectuar una compra, la tabla de inventario no actualizaba sus valores.
2. El panel de confirmación no cambiaba dinámicamente sus valores para la elección de un producto en particular
3. En el panel de confirmación de compra, se mostraba el precio total como el de un solo producto, indistintamente de la cantidad que hayamos seleccionado.
4. El sistema permite Nº de tarjeta nulos o no numéricos.

**Defectos conocidos**

1. En el registro de usuario, el cliente puede darse de alta sin validar el check box “He leído y acepto los términos…”
2. El check box “Recordar” en el panel de logueo de usuario, no recuerda el nombre de usuario al siguiente acceso al sistema.

**Nota de instalación**

El proyecto puede descargarse desde esta dirección:

<https://github.com/francovqz/IngSoft-2017-iSoft>

Una vez descargado el proyecto, este puede ejecutarse desde un terminal de desarrollo de Java o bien ejecutarse desde un terminal externo.

Para esta última opción, debe ejecutarse la clase “Principal.java” en la dirección IngSoft-2017-iSoft/src/Principal.java.

El único requisito para la ejecución de este programa es tener instalado cualquier entorno Java correspondiente a su Sistema Operativo (el programa corre en Windows 7, 8, 10 y Linux).