Universidad de San Carlos de Guatemala

Escuela de ciencias y sistemas

Facultad de ingeniería

Inga. Damaris Campo

Aux. Mario Solís



MANUAL TECNICO

Nombre: Frander Oveldo Carreto Gómez.

Sección: A-

Carné: 2019010371

Fecha: 24/02/23

• Para crear el menú se declara las variables para las opciones del menú.

```
√ def main menu():

      global peliculas
     clear console()
     print("***** Bienvenido al menú *****")
     print("1. Cargar archivo de entrada")
     print("2. Gestionar peliculas")
     print("3. Filtrado")
     print("4. Grafica")
     print("5. Salir")
     print("******************")
     # Pedir al usuario que seleccione una opción
     choice = input("Selecciona una opción: ")
     # Validar la opción seleccionada
     if choice == "1":
         opcion1()
     elif choice == "2":
         opcion2()
     elif choice == "3":
         opcion3()
     elif choice == "4":
         opcion4()
     elif choice == "5":
         print("Saliendo...")
     else:
         print("Opción no válida")
         main_menu()
     input("Presiona cualquier tecla para continuar...")
     main_menu()
     #Realizar la primera funcion para la opción 1
```

• Realizamos la función de la primera opción 1 y validamos dentro de consola.

```
#Realizar la primera funcion para la opción 1
def opcion1():
   global peliculas
    clear_console()
    print("Seleccionaste la opción Cargar archivo de entrada")
   with open('datos.lfp', 'r') as f:
       lines = f.readlines()
   peliculas = []
   for line in lines:
        valores = line.strip().split(';')
        pelicula = {
            'Nombre': valores[0],
            'Actores': valores[1].split(','),
            'Año': int(valores[2]),
            'Género': valores[3]
       peliculas.append(pelicula)
   peliculas_ordenadas = sorted(peliculas, key=lambda x: (x['Año'], x['Nombre']))
    for pelicula in peliculas_ordenadas:
        print('Nombre:', pelicula['Nombre'])
        print('Actores:', ', '.join(pelicula['Actores']))
        print('Año:', pelicula['Año'])
        print('Género:', pelicula['Género'])
    input("Presiona cualquier tecla para continuar...")
   main_menu()
```

Realizamos los siguientes comandos para la opción 2

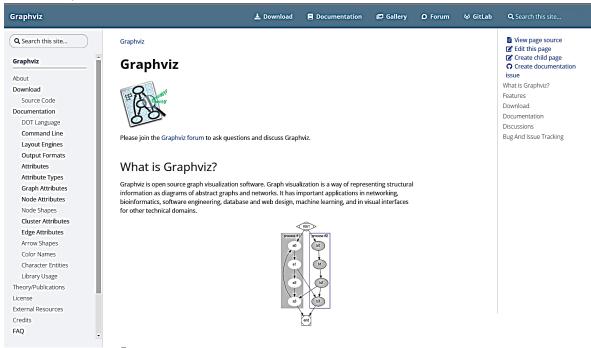
```
# Realizar la segunda función para la opción 2

∨ def opcion2():
      global peliculas
      clear console()
      print("1. Información de todas las películas")
      print("2. Información de actores y películas")
      choice = input("Selecciona una opción: ")
      if choice == "1":
          clear_console()
          print("Mostrando información de todas las películas:")
          for pelicula in peliculas:
              print('Nombre:', pelicula['Nombre'])
              print('Actores:', ', '.join(pelicula['Actores']))
              print('Año:', pelicula['Año'])
              print('Género:', pelicula['Género'])
          input("Presiona cualquier tecla para continuar...")
          main menu()
      elif choice == "2":
          clear_console()
          print("Mostrando información de actores y películas:")
          # Crear un diccionario de actores y películas
          actores peliculas = {}
          for pelicula in peliculas:
              for actor in pelicula['Actores']:
                  if actor not in actores_peliculas:
                      actores_peliculas[actor] = [pelicula['Nombre']]
                  else:
                      actores_peliculas[actor].append(pelicula['Nombre'])
          # Mostrar la información de actores y películas
          for actor, peliculas in actores_peliculas.items():
              print(f"{actor}: {', '.join(peliculas)}")
          input("Presiona cualquier tecla para continuar...")
          main menu()
      else:
          print("Opción no válida")
          input("Presiona cualquier tecla para continuar...")
          main menu()
```

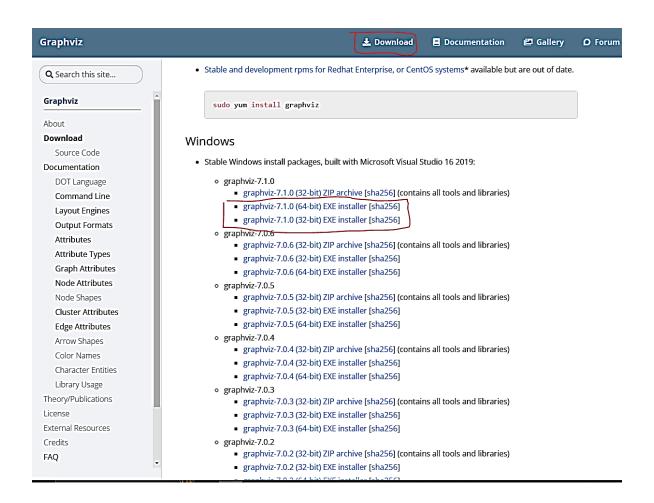
 Para poder empezar con la gráfica del programa se necesita instalar e importar en visual code.

```
import os
import graphviz
```

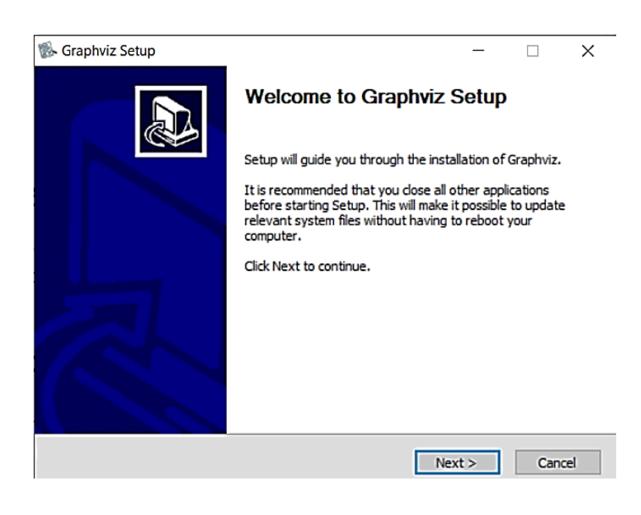
Proceso de instalación
 Vamos al siguiente link: <u>Graphviz</u> y se nos carga el siguiente la siguiente interfaz y nos vamos a la pestaña Download.

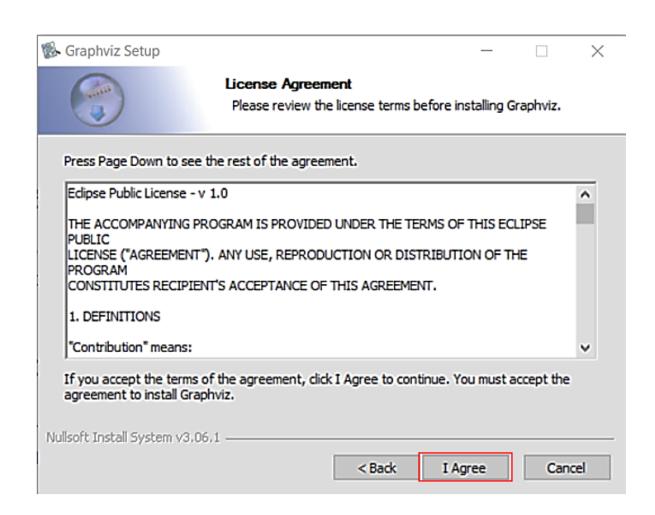


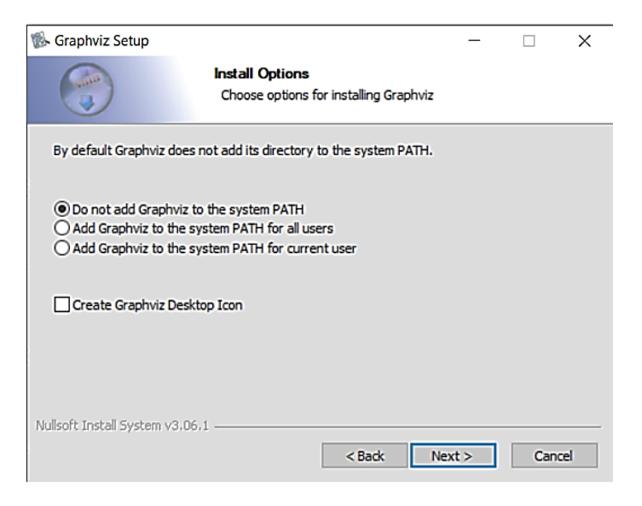
• Luego descargamos la interfaz según nuestra arquitectura.



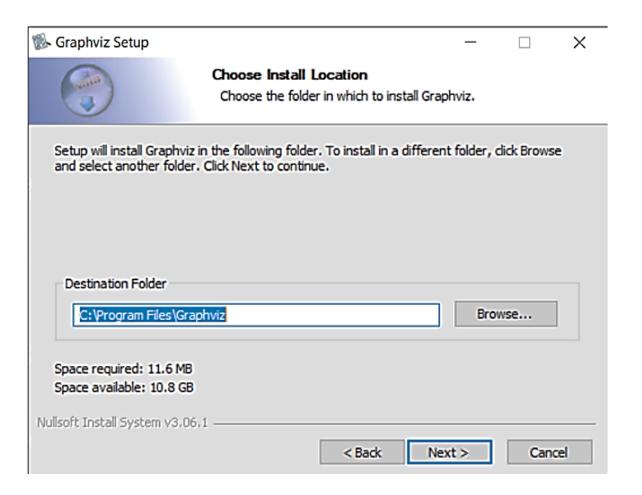
 Después de guardar el archivo en nuestra ruta le damos en instalar y seguimos los siguientes pasos.

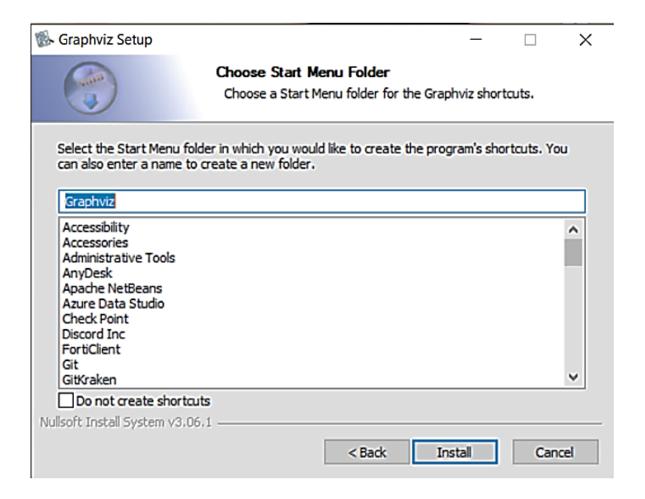




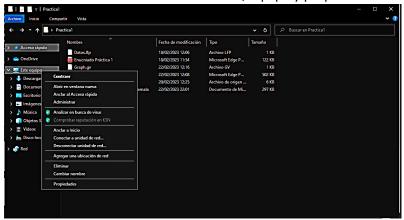


• No debemos olvidar donde se guarda nuestro programa.

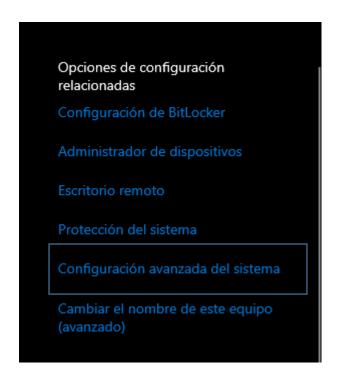




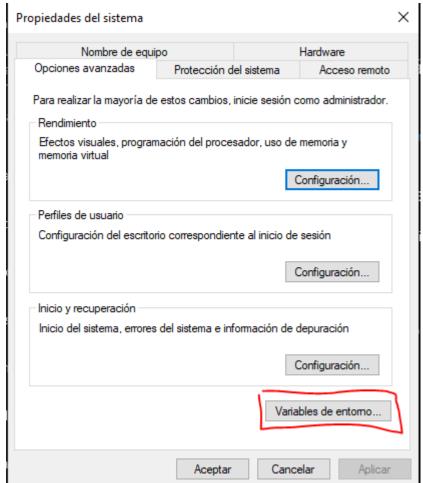
Nos vamos al administrador de archivos, equipo y propiedades.

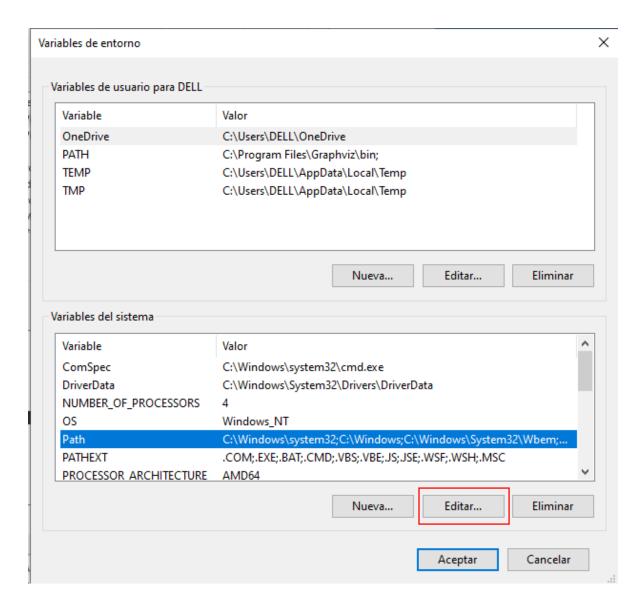


• Nos vamos a configuración avanzada del sistema.

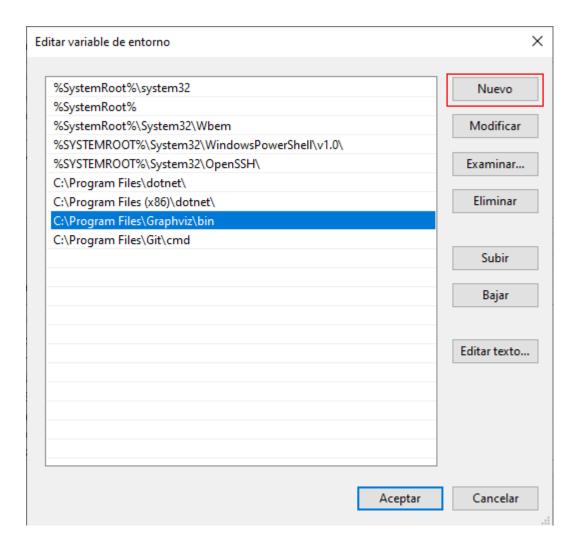


• Se va a variables de entorno.





 Para agregar la ruta de instalación le damos en nuevo y luego aceptar y aparece el siguiente diagrama.



• En la consola colocamos el siguiente código: dot –v

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.2604]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\DELL>dot -v
dot - graphviz version 7.1.0 (20230121.1956)
libdir = "C:\Program Files\Graphviz\bin"
Activated plugin library: gvplugin_dot_layout.dll
Using layout: dot:dot_layout
Activated plugin library: gvplugin_core.dll
Using render: dot:core
Using device: dot:dot:core
The plugin configuration file:
```