

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de ingeniería

Escuela de ciencias y sistemas

Ing. Damaris Campos

Aux. Enrique Pínula



Manual Técnico - Sistema de Inventario

Nombre: Frander Ovelto Carreto Gómez

Carné: 201901371

Fecha: 19/08/23

INTRODUCCION

Este manual técnico describe el funcionamiento y las funcionalidades del sistema de inventario desarrollado como parte de la Práctica #1 del curso de Lenguajes Formales y de Programación. El sistema de inventario permite gestionar el inventario de productos, realizar movimientos de stock y generar informes de inventario.

Estructura del Código

El código está estructurado en varias secciones, cada una con un propósito específico:

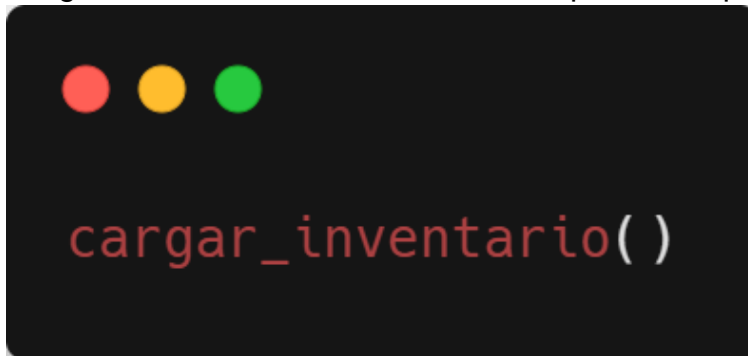
- **Declaración del Inventario Inicial:**

En esta sección del código, se encuentra la definición inicial del inventario. Cada producto está representado como un diccionario con información sobre su cantidad, precio unitario y ubicación.

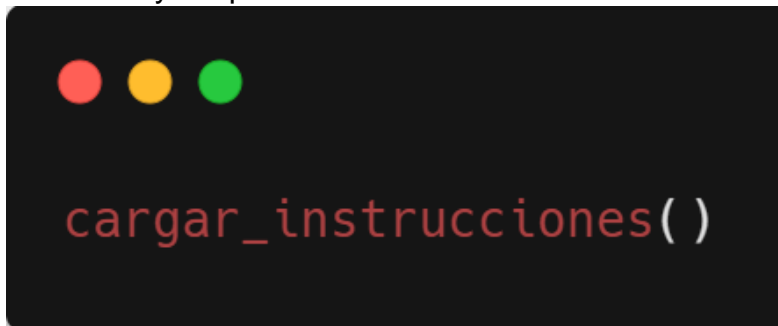
- **Funciones:**

En esta sección se definen las funciones necesarias para las operaciones del sistema:

- Carga el inventario desde un archivo especificado por el usuario.

A terminal window with a dark background and three colored window control buttons (red, yellow, green) in the top left corner. The text `cargar_inventario()` is displayed in a red monospace font.

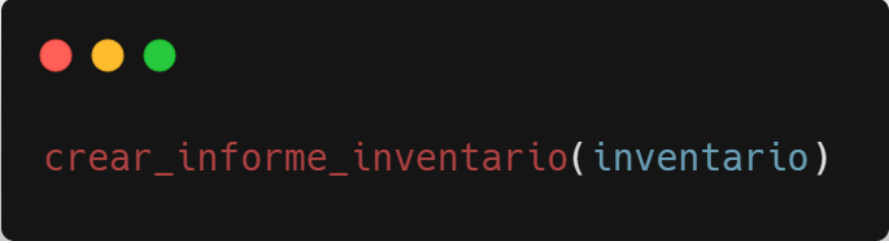
- Carga las instrucciones de movimientos desde un archivo especificado por el usuario y las procesa.

A terminal window with a dark background and three colored window control buttons (red, yellow, green) in the top left corner. The text `cargar_instrucciones()` is displayed in a red monospace font.

- Procesa una instrucción de movimiento, ya sea para agregar stock o vender productos.

A terminal window with a dark background and three colored window control buttons (red, yellow, green) in the top left corner. The text `procesar_instruccion(instruccion)` is displayed in a red monospace font.

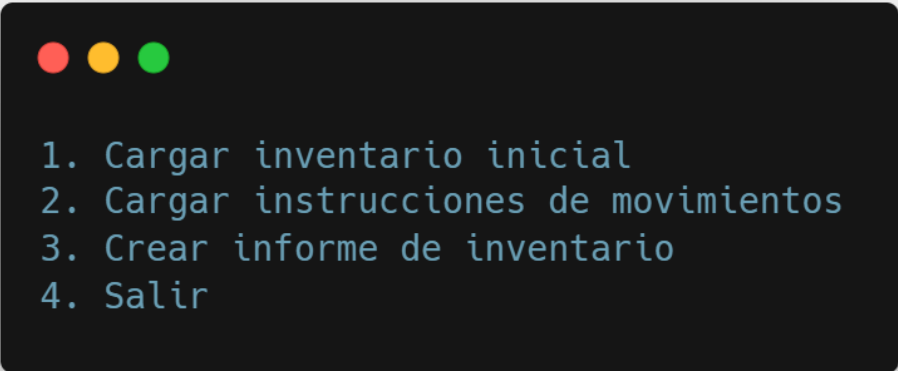
- Crea un informe de inventario en un archivo de texto.



```
crear_informe_inventario(inventario)
```

Menú:

En esta sección, se implementa un bucle que muestra un menú al usuario y permite elegir entre diferentes opciones:



```
1. Cargar inventario inicial  
2. Cargar instrucciones de movimientos  
3. Crear informe de inventario  
4. Salir
```

Uso del Sistema

- **Cargar Inventario Inicial:**
Esta opción permite cargar el inventario inicial desde un archivo. El usuario debe ingresar la ruta del archivo. Si el archivo es encontrado, su contenido se muestra en la pantalla.
- **Cargar Instrucciones de Movimientos:**
Esta opción permite cargar y procesar instrucciones de movimientos desde un archivo. El usuario debe ingresar la ruta del archivo. Las instrucciones se procesan y se realizan las operaciones correspondientes, ya sea agregar stock o vender productos.
- **Crear Informe de Inventario:**
Esta opción genera un informe de inventario en un archivo de texto llamado "informe_inventario.txt". El informe contiene una tabla con los detalles de los productos, incluyendo nombre, cantidad, precio unitario, valor total y ubicación.
- **Salir:**
Esta opción permite salir del programa.

Conclusiones

El sistema de inventario desarrollado proporciona una forma eficiente de gestionar el inventario de productos, realizar movimientos de stock y generar informes detallados. Las funciones y el menú interactivo ofrecen una experiencia de usuario fluida y fácil de entender. El sistema se basa en una estructura modular y bien organizada, lo que facilita su mantenimiento y futuras expansiones.