

**Universidad de San Carlos de Guatemala**

**Facultad de Ingeniería**

**Escuela de Ciencias y Sistemas**

**Ing. Damaris Campos**

**Aux. Enrique Pineda**



# **PROYECTO1-MANUAL DE USUARIO**

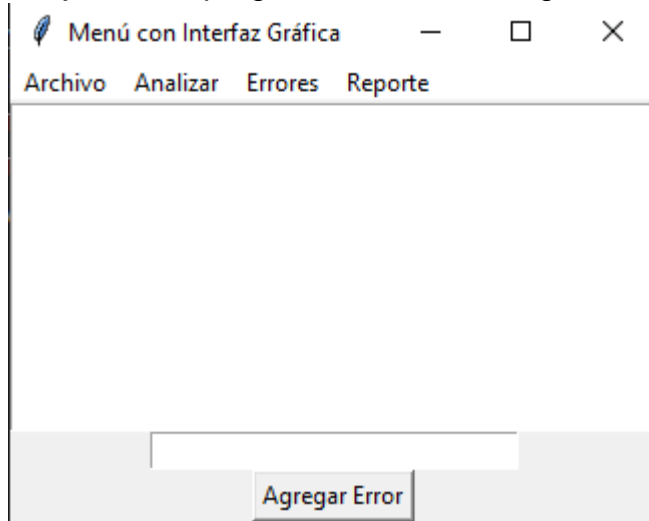
**Nombre:** Frander Ovelto Carreto Gómez

**Carné:** 201901371

**Fecha:** 18/09/2023

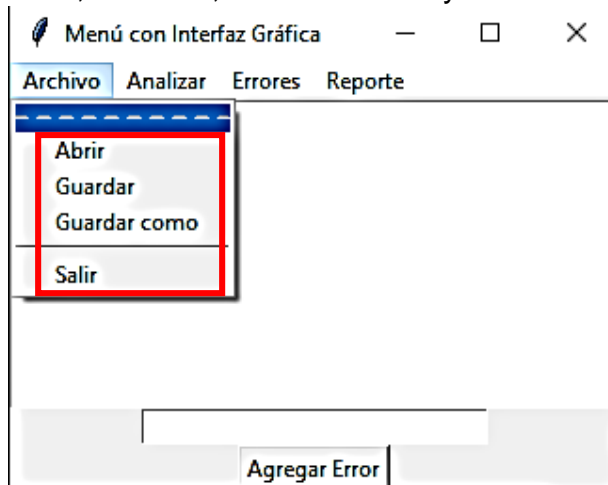
**Sección:** A-

1. Al ejecutar el programa veremos la siguiente interfaz.

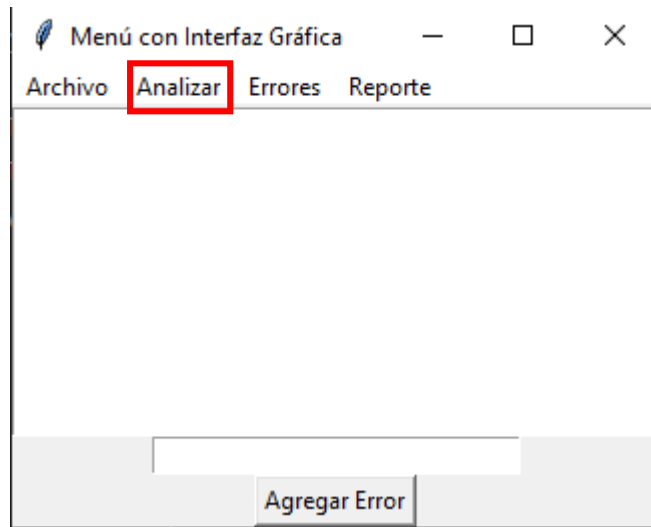


Encontraremos el título del programa, el menú que se desglosa de la siguiente manera: Archivo, Analizar, Errores y Reporte.

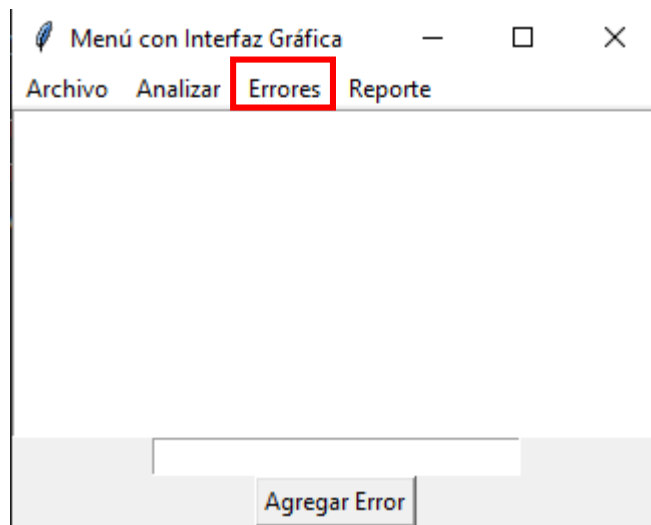
2. Al seleccionar Archivo tenemos los siguientes comandos:  
Abrir, Guardar, Guardar como y Salir.



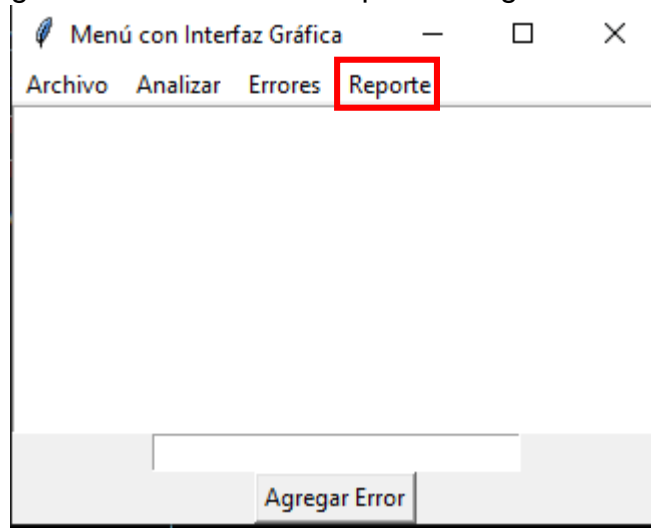
3. Al seleccionar ABRIR podremos cargar los archivos de lectura que deseemos para poder editarlo en la caja de texto que tenemos guardado en nuestra ventana.
4. Al seleccionar GUARDAR, podremos guardar lo que se editó en el cuadro de texto.
5. Al seleccionar GUARDAR COMO, podremos guardar el archivo en la ruta que deseemos.
6. Al seleccionar SALIR, podremos cerrar el aplicativo en ejecución.



7. Analiza los datos que se cargan en el archivo de entrada y los muestra en la caja de texto de la ventana.
8. Para los errores crea un archivo. JSON de salida y muestra los errores del archivo de entrada y dentro del mismo archivo de salida crea la estructura ya corregida.



9. Cuando seleccionamos la función reporte, nuestro programa ejecutara la gráfica con los cálculos que se cargan en el archivo de entrada. JSON



10. En la función Agregar Error, podemos agregar cualquier símbolo y se agregara al archivo automáticamente o podemos hacerlo de forma manual desde la caja de texto y guardarlo.

