

Tema-3-subsistemas-de-produccion...



adrixyrae



Organización Empresarial



1º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Universidad de Málaga



MÁSTER EN

Inteligencia Artificial & Data Management

MADRID

Formamos
talento para un futuro
Sostenible

saber más





tema 3: la empresa como sistema



conceptos - objetiva

"Sistema de producción"

Producción: todo proceso de valor o utilidad

{ utilidad: capacidad de satisfacer deseos y necesidades
valor: aumenta al aumentar utilidad

- * Implica transformación de bienes y servicios
- * Crean utilidad y cantidades de bienes. Factores se combinan
- * Se expresa en función del uso de recursos productivos

Eficacia: lograr objetivos

Eficiencia: lograr objetivos menor uso de recursos

OBJETIVOS:

- costes y productividad: mínimo coste y máxima productividad
- calidad

- fiabilidad: confianza en la no interrupción productiva. No dejar demanda

- capacidad adaptación: a un cambio de diseño o volumen productivo



Junta de Andalucía



gestión inventarios

Def: grupo de artículos acumulados en espera de una posterior utilización / demanda. Reguladores entre salidas y entradas.

OBJETIVOS: seguridad máxima, minimizar costes de inventario y almacenar lo justo

- reducción de riesgo: stock de materias primas (producción) y y de seguridad de productos acabados (demanda)
- abaratar adquisiciones (costes)
- anticipar variaciones de oferta y demanda
- facilitar transporte y distribución de producto en lotes




























Stock máximo: máximo almacenaje teniendo presente espacio físico disponible y costes de almacenamiento

Stock mínimo / de seguridad: mínimo almacenaje para evitar rupturas

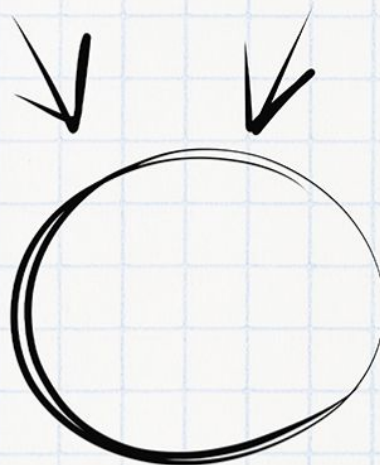
Punto de pedido: existencias donde se reaprovisiona almacén con pedidos

Imagínate aprobando el examen

Necesitas tiempo y concentración

Planes	 PLAN TURBO	 PLAN PRO	 PLAN PRO+
 Descargas sin publi al mes	10 	40 	80 
 Elimina el video entre descargas			
 Descarga carpetas			
 Descarga archivos grandes			
 Visualiza apuntes online sin publi			
 Elimina toda la publi web			
 Precios Anual <input type="checkbox"/>	0,99 € / mes	3,99 € / mes	7,99 € / mes

Ahora que puedes conseguirlo,
¿Qué nota vas a sacar?



WUOLAH

Organización Empresarial



Comparte estos flyers en tu clase y consigue más dinero y recompensas



Banco de apuntes de la

WUOLAH

1

Imprime esta hoja

2

Recorta por la mitad

3

Coloca en un lugar visible para que tus compis puedan escanar y acceder a apuntes

4

Llévate dinero por cada descarga de los documentos descargados a través de tu QR



TIPOS BÁSICOS DE PRODUCCIÓN

Def producción: conjunto de elementos (materia, máquinas, capital) que pretenden crear un producto y venderlo en el mercado la empresa. Es evolutiva constantemente y lo mejora para lograr ventaja competitiva.

ELEGIR ENTRE FORMAS DE PRODUCCIÓN

→ Coste de cada unidad

→ Calidad deseada

→ Tiempo para producir

Costes y sus tipos:

Def: expresión monetaria de consumos de factores aplicados a producción

Gasto: expresión monetaria de adquisiciones de factores empresariales

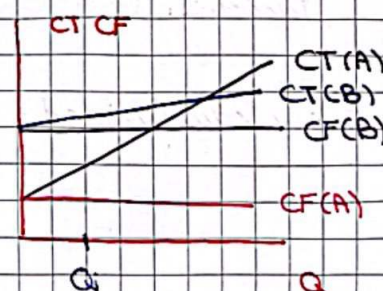
Coste de oportunidad: mayor ganancia si se hubiese dado otro uso al factor

PRODUCCIÓN	Coste fijo: independientes de cantidad producida	Coste total: $CF + CV$
	Coste variable: crecen al aumentar volumen de producción	
	Coste medio: $CT/Q = CF + CV/Q$ (Total) CV/Q (Variable) CF/Q (Fijo)	
	Coste marginal: $\Delta CT / \Delta Q$	

VINCULO { Directos: se imputan directamente Indirectos: no se imputan directamente

NATURAL { Coste material, mano de obra, financiero

TEMPORAL { Corto y largo plazo.





Cervantes®

punto muerto análisis

Def: nivel de ventas a partir de la obtención de beneficios. Cobre gastos

$$\text{Ingreso total} = \text{Coste total}$$

$$Q^* = CF / p - CVMe$$

p → precio producto

p - CVMe → margen cobertura

~ $Q = Q^*$: $Cr = Cg$ 0 ganancias

~ $Q < Q^*$: $Cr > Cg$ pérdida

~ $Q > Q^*$: $Cr < Cg$ beneficio

Punto muerto determina mínimos unidades anuales necesarias para que sea mejor producir que comprar

$$\text{Beneficios} = p \cdot QT - [CF + (CVMe \cdot QT)]$$

productividad

Def: capacidad de desarrollar tareas en tiempo con cierta cantidad de recursos del negocio

- Productividad técnica / parcial: $[P_{\text{tad}} \text{ factor "A"} = P_0 / \text{Cantidad empleada A}] \%$
- Productividad total / global: $[PG = \text{Valor } P_0 / \text{Factores empleados}] \%$
- Índice PG: $[IPG = PG_1 / PG_0]$ / Tasa PG: $[TPG = PG_1 - PG_0 / PG_0]$

mejorar productividad: ⊕ producción con ⊖ inputs
⊖ inputs misma producción

Factores: trabajadores, materiales, capital, producto, dirección

↓ **productividad:**

sobreproducción, defecto equipaje, existencias, espesos, manipular material, perder tiempo, movimiento excesivo, defecto piezas, mal diseño, desequilibrios, mal uso recursos, alta supervisión y falta mantenimiento.



Junta de Andalucía



Instalaciones

"dimension y localización"

Decisión de dimension tamaño más adecuado

Decisión de localización dónde situar la empresa

→ Dimension

* Capacidad de producción

(Tmáx de producción)

depende de: activo total

importe neto y nº empleados

→ Localización

* Elegir lugar de instalación

depende de: materia prima, mano de obra, energía, terreno, mercado de consumo, capital obtenido, ambiente social, ventajas fiscales, suministro, existencia de servicios, flota residuos y dinamismo empresarial