

Ejercicios pdf Tema 6

DAW2-DWEC

Índice

Ejercicio 1: floristería.....	2
Ejercicio 2: One Piece.....	2

Ejercicio 1: floristería



“Figura 01, estructura del proyecto, elaboración propia”

```
Proyecto Floristería > # estilos.css > ...
body {
    font-family: Arial, sans-serif;
    margin: 20;
    padding: 20;
    background-color: #72d856;
}
```

“Figura 02, estilos.css, elaboración propia”

```
ecto Floristería > index.html > html > body > table > thead > tr > th
  <!DOCTYPE html>
  <html lang="en">
    <head>
      <meta charset="UTF-8">
      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
      <title>Floristería</title>
      <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
      <script src="main.js" defer></script>
    </head>
    <body>
      <div id="controles-superiores"></div>

      <h1>Inventario de Plantas</h1>

      <table border="1">
        <thead>
          <tr>
            <th>Nombre</th>
            <th>Ubicación</th>
            <th>Ejemplares</th>
            <th>Flor</th>
          </tr>
        </thead>
        <tbody id="cuerpo-tabla">
        </tbody>
      </table>

      <div id="controles-inferiores"></div>
    </body>
  </html>
```

“Figura 03, index.html, elaboración propia”

```
ecto Floristería > JS main.js > ...
function iniciar() {
    const controlesSup = document.getElementById("controles-superiores");

    const btnGenerar = document.createElement("button");
    btnGenerar.textContent = "Generar planta";
    btnGenerar.className = "btn-estilo";
    btnGenerar.addEventListener("click", generarPlanta);
    controlesSup.appendChild(btnGenerar);

    const btnBorrar = document.createElement("button");
    btnBorrar.textContent = "Borrar fila";
    btnBorrar.style.marginLeft = "10px";
    btnBorrar.addEventListener("click", borrarFila);
    controlesSup.appendChild(btnBorrar);

    const controlesInf = document.getElementById("controles-inferiores");

    const btnContar = document.createElement("button");
    btnContar.textContent = "Mostrar número de filas";
    btnContar.addEventListener("click", contarFilas);
    controlesInf.appendChild(btnContar);
}
```

“Figura 04, función iniciar en main.js, elaboración propia”

```

function generarPlanta() {
    let nombre = prompt("Nombre de la planta:");
    if (nombre === null) return;

    let ubicacion = prompt("Ubicación (Interior/Exterior):");
    let ejemplares = prompt("Número de ejemplares:");
    let flor = prompt("¿Tiene flor? (Sí/No):");

    const cuerpoTabla = document.getElementById("cuerpo-tabla");
    const nuevaFila = document.createElement("tr");

    const datosPlanta = [nombre, ubicacion, ejemplares, flor];

    datosPlanta.forEach(dato => {
        const celda = document.createElement("td");
        celda.textContent = dato === "" ? "-" : dato;
        nuevaFila.appendChild(celda);
    });

    cuerpoTabla.appendChild(nuevaFila);
}

```

“Figura 05, función generarPlanta en main.js, elaboración propia”

```

function borrarFila() {
    const cuerpoTabla = document.getElementById("cuerpo-tabla");

    const ultimaFila = cuerpoTabla.lastElementChild;

    if (ultimaFila) {
        cuerpoTabla.removeChild(ultimaFila);
    } else {
        alert("¡La tabla ya está vacía!");
    }
}

```

“Figura 06, función borrarFila en main.js, elaboración propia”

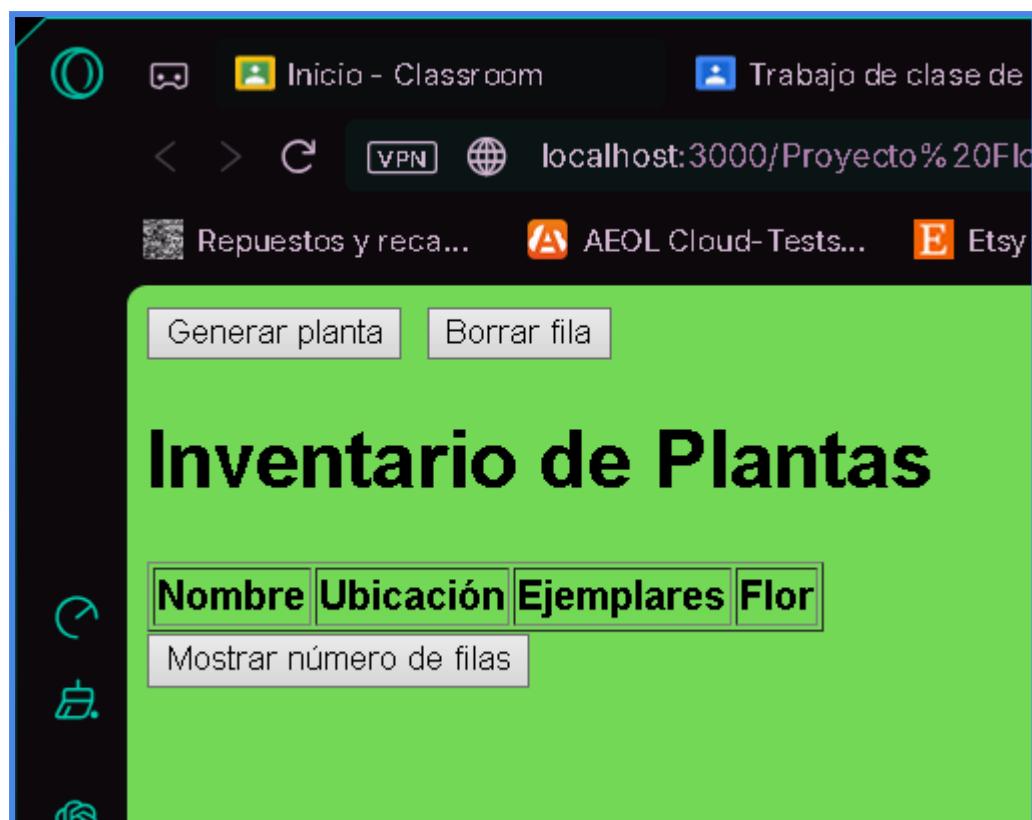
```
function contarFilas() {
    const cuerpoTabla = document.getElementById("cuerpo-tabla");

    const numeroFilas = cuerpoTabla.childElementCount;

    alert(`Actualmente hay ${numeroFilas} plantas en la tabla.`);
}

iniciar();
```

“Figura 07, función contarFilas en main.js, elaboración propia”



“Figura 08, muestra en pantalla, elaboración propia”

Ejercicio 2: One Piece

```
Proyecto One-Piece > # estilos.css > .ficha-personaje {  
1   width: 150px;  
2   height: 150px;  
3   object-fit: cover;  
4   margin: 10px;  
5 }  
6 }
```

“Figura 09, estilos.css, elaboración propia”

```
Proyecto One-Piece > index.html > html > head > script  
1  <!DOCTYPE html>  
2  <html lang="es">  
3  <head>  
4  |   <meta charset="UTF-8">  
5  |   <title>Tripulación One Piece</title>  
6  |   <link rel="stylesheet" href="estilos.css">  
7  |   <script src="main.js" defer></script>  
8  </head>  
9  <body>  
10 |  
11 |   <div id="controles-top" style="margin-bottom: 20px;"></div>  
12 |  
13 |   <h1>Mis Nakamas</h1>  
14 |  
15 |   <div id="galeria-imagenes"></div>  
16 |  
17 |   <hr>  
18 |  
19 |   <div id="controles-bottom" style="margin-top: 20px;"></div>  
20 |  
21 </body>  
22 </html>
```

“Figura 10, index.html, elaboración propia”

```
echo One-Piece > main.js > contarPersonajes
function iniciar() {
    const divTop = document.getElementById("controles-top");

    const btnGenerar = document.createElement("button");
    btnGenerar.textContent = "Generar personaje";
    btnGenerar.addEventListener("click", generarPersonaje);
    divTop.appendChild(btnGenerar);

    const btnBorrar = document.createElement("button");
    btnBorrar.textContent = "Borrar personaje";
    btnBorrar.style.marginLeft = "10px";
    btnBorrar.addEventListener("click", borrarPersonaje);
    divTop.appendChild(btnBorrar);

    const divBottom = document.getElementById("controles-bottom");
    const nombres = ["Sanji", "Zoro", "Nami", "Luffy"];

    nombres.forEach(nombre => {
        const btn = document.createElement("button");
        btn.textContent = "No " + nombre;
        btn.style.margin = "5px";

        btn.addEventListener("click", function() {
            contarPersonajes(nombre.toLowerCase());
        });

        divBottom.appendChild(btn);
    });
}
```

“Figura 11, función iniciar en main.js, elaboración propia”

```

    ✓ function generarPersonaje() {
        let opcion = prompt("Elija el nombre del personaje:\n1. Sanji\n2. Zoro\n3. Nami\n4. Luffy");

        let rutaImagen = "";
        let clasePersonaje = "";

        switch (opcion) {
            case "1":
                rutaImagen = "img_onepeace/sanji.png";
                clasePersonaje = "sanji";
                break;
            case "2":
                rutaImagen = "img_onepeace/zoro.png";
                clasePersonaje = "zoro";
                break;
            case "3":
                rutaImagen = "img_onepeace/nami.png";
                clasePersonaje = "nami";
                break;
            case "4":
                rutaImagen = "img_onepeace/luffy.png";
                clasePersonaje = "luffy";
                break;
            default:
                alert("Opción no válida. Introduce un número del 1 al 4.");
                return;
        }

        const img = document.createElement("img");
        img.src = rutaImagen;
        img.className = "ficha-personaje " + clasePersonaje;

        document.getElementById("galeria-imagenes").appendChild(img);
    }

```

“Figura 12, función generarPersonaje en main.js, elaboración propia”

```

function borrarPersonaje() {
    const galeria = document.getElementById("galeria-imagenes");
    if (galeria.lastElementChild) {
        galeria.removeChild(galeria.lastElementChild);
    } else {
        alert("No hay personajes para borrar.");
    }
}

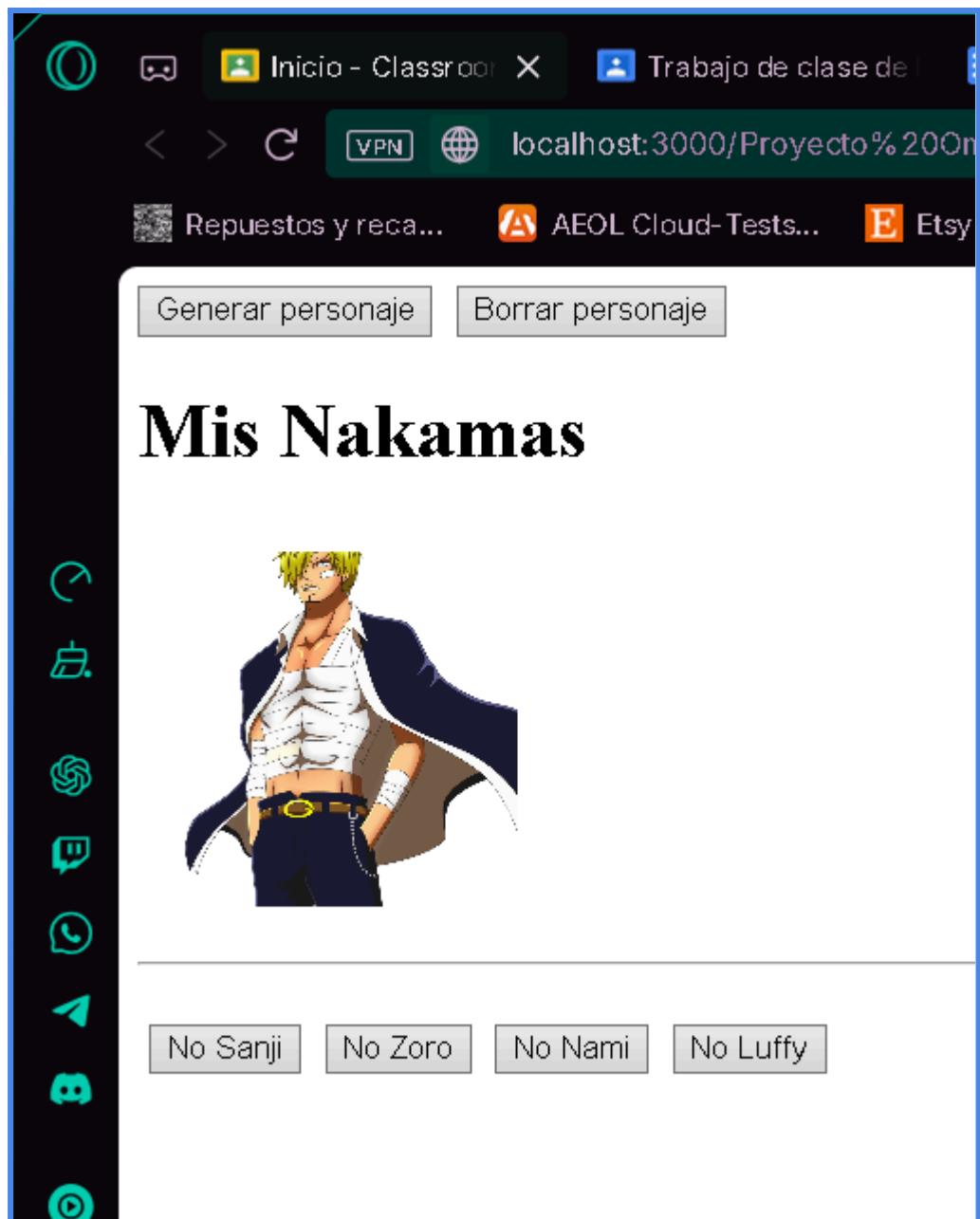
```

“Figura 13, función borrarPersonaje en main.js, elaboración propia”

```
function contarPersonajes(personaje) {
    const total = document.getElementsByClassName(personaje).length;
    alert("Número de imágenes de " + personaje + ": " + total);
}

iniciar();
```

“Figura 14, función contarPersonajes en main.js, elaboración propia”



“Figura 15, muestra en pantalla, elaboración propia”