

Ejercicios pdf Tema 6

DAW2-DWEC

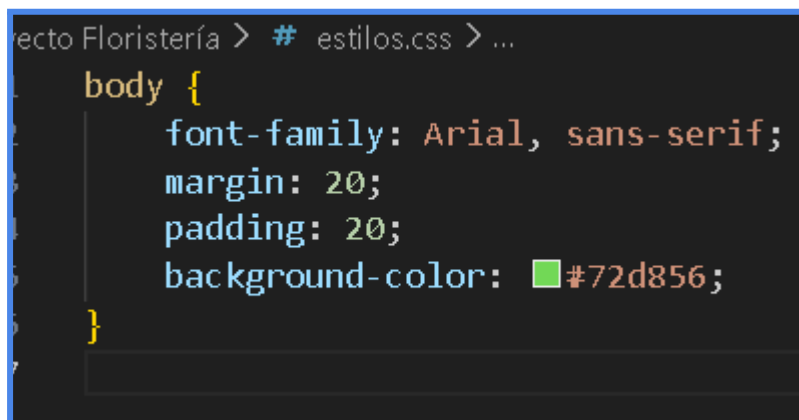
Índice

Ejercicio 1: floristería.....	2
Ejercicio 2: One Piece.....	2

Ejercicio 1: floristería



“Figura 01, estructura del proyecto, elaboración propia”



“Figura 02, estilos.css, elaboración propia”

```

ecto Floristería > index.html > html > body > table > thead > tr > th
  <!DOCTYPE html>
  <html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Floristería</title>
    <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
    <script src="main.js" defer></script>
  </head>
  <body>
    <div id="controles-superiores"></div>

    <h1>Inventario de Plantas</h1>

    <table border="1">
      <thead>
        <tr>
          <th>Nombre</th>
          <th>Ubicación</th>
          <th>Ejemplares</th>
          <th>Flor</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody id="cuerpo-tabla">
      </tbody>
    </table>

    <div id="controles-inferiores"></div>
  </body>
</html>

```

“Figura 03, index.html, elaboración propia”

```
ecto Floristería > JS main.js > ...  
function iniciar() {  
    const controlesSup = document.getElementById("controles-superiores");  
  
    const btnGenerar = document.createElement("button");  
    btnGenerar.textContent = "Generar planta";  
    btnGenerar.className = "btn-estilo";  
    btnGenerar.addEventListener("click", generarPlanta);  
    controlesSup.appendChild(btnGenerar);  
  
    const btnBorrar = document.createElement("button");  
    btnBorrar.textContent = "Borrar fila";  
    btnBorrar.style.marginLeft = "10px";  
    btnBorrar.addEventListener("click", borrarFila);  
    controlesSup.appendChild(btnBorrar);  
  
    const controlesInf = document.getElementById("controles-inferiores");  
  
    const btnContar = document.createElement("button");  
    btnContar.textContent = "Mostrar número de filas";  
    btnContar.addEventListener("click", contarFilas);  
    controlesInf.appendChild(btnContar);  
}
```

“Figura 04, función iniciar en main.js, elaboración propia”

```

function generarPlanta() {
    let nombre = prompt("Nombre de la planta:");
    if (nombre === null) return;

    let ubicacion = prompt("Ubicación (Interior/Exterior):");
    let ejemplares = prompt("Número de ejemplares:");
    let flor = prompt("¿Tiene flor? (Sí/No):");

    const cuerpoTabla = document.getElementById("cuerpo-tabla");
    const nuevaFila = document.createElement("tr");

    const datosPlanta = [nombre, ubicacion, ejemplares, flor];

    datosPlanta.forEach(dato => {
        const celda = document.createElement("td");
        celda.textContent = dato === "" ? "-" : dato;
        nuevaFila.appendChild(celda);
    });

    cuerpoTabla.appendChild(nuevaFila);
}

```

“Figura 05, función generarPlanta en main.js, elaboración propia”

```

function borrarFila() {
    const cuerpoTabla = document.getElementById("cuerpo-tabla");

    const ultimaFila = cuerpoTabla.lastElementChild;

    if (ultimaFila) {
        cuerpoTabla.removeChild(ultimaFila);
    } else {
        alert("¡La tabla ya está vacía!");
    }
}

```

“Figura 06, función borrarFila en main.js, elaboración propia”

```
function contarFilas() {
    const cuerpoTabla = document.getElementById("cuerpo-tabla");

    const numeroFilas = cuerpoTabla.childElementCount;

    alert(`Actualmente hay ${numeroFilas} plantas en la tabla.`);
}

iniciar();
```

“Figura 07, función contarFilas en main.js, elaboración propia”



“Figura 08, muestra en pantalla, elaboración propia”

Ejercicio 2: One Piece

```
Proyecto One-Piece > # estilos.css > .ficha-personaje {
1  .ficha-personaje {
2      width: 150px;
3      height: 150px;
4      object-fit: cover;
5      margin: 10px;
6  }
```

“Figura 09, estilos.css, elaboración propia”

```
Proyecto One-Piece > index.html > html > head > script
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Tripulación One Piece</title>
6      <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
7      <script src="main.js" defer></script>
8  </head>
9  <body>
10
11      <div id="controles-top" style="margin-bottom: 20px;"></div>
12
13      <h1>Mis Nakamas</h1>
14
15      <div id="galeria-imagenes"></div>
16
17      <hr>
18
19      <div id="controles-bottom" style="margin-top: 20px;"></div>
20
21  </body>
22  </html>
```

“Figura 10, index.html, elaboración propia”

```

ecto One-Piece > main.js > contarPersonajes
function iniciar() {
  const divTop = document.getElementById("controles-top");

  const btnGenerar = document.createElement("button");
  btnGenerar.textContent = "Generar personaje";
  btnGenerar.addEventListener("click", generarPersonaje);
  divTop.appendChild(btnGenerar);

  const btnBorrar = document.createElement("button");
  btnBorrar.textContent = "Borrar personaje";
  btnBorrar.style.marginLeft = "10px";
  btnBorrar.addEventListener("click", borrarPersonaje);
  divTop.appendChild(btnBorrar);

  const divBottom = document.getElementById("controles-bottom");
  const nombres = ["Sanji", "Zoro", "Nami", "Luffy"];

  nombres.forEach(nombre => {
    const btn = document.createElement("button");
    btn.textContent = "No " + nombre;
    btn.style.margin = "5px";

    btn.addEventListener("click", function() {
      contarPersonajes(nombre.toLowerCase());
    });

    divBottom.appendChild(btn);
  });
}

```

“Figura 11, función iniciar en main.js, elaboración propia”


```

function generarPersonaje() {
    let opcion = prompt("Elija el nombre del personaje:\n1. Sanji\n2. Zoro\n3. Nami\n4. Luffy");

    let rutaImagen = "";
    let clasePersonaje = "";

    switch (opcion) {
        case "1":
            rutaImagen = "img_onepeace/sanji.png";
            clasePersonaje = "sanji";
            break;
        case "2":
            rutaImagen = "img_onepeace/zoro.png";
            clasePersonaje = "zoro";
            break;
        case "3":
            rutaImagen = "img_onepeace/nami.png";
            clasePersonaje = "nami";
            break;
        case "4":
            rutaImagen = "img_onepeace/luffy.png";
            clasePersonaje = "luffy";
            break;
        default:
            alert("Opción no válida. Introduce un número del 1 al 4.");
            return;
    }

    const img = document.createElement("img");
    img.src = rutaImagen;
    img.className = "ficha-personaje " + clasePersonaje;

    document.getElementById("galeria-imagenes").appendChild(img);
}

```

“Figura 12, función generarPersonaje en main.js, elaboración propia”

```

function borrarPersonaje() {
    const galeria = document.getElementById("galeria-imagenes");
    if (galeria.lastElementChild) {
        galeria.removeChild(galeria.lastElementChild);
    } else {
        alert("No hay personajes para borrar.");
    }
}

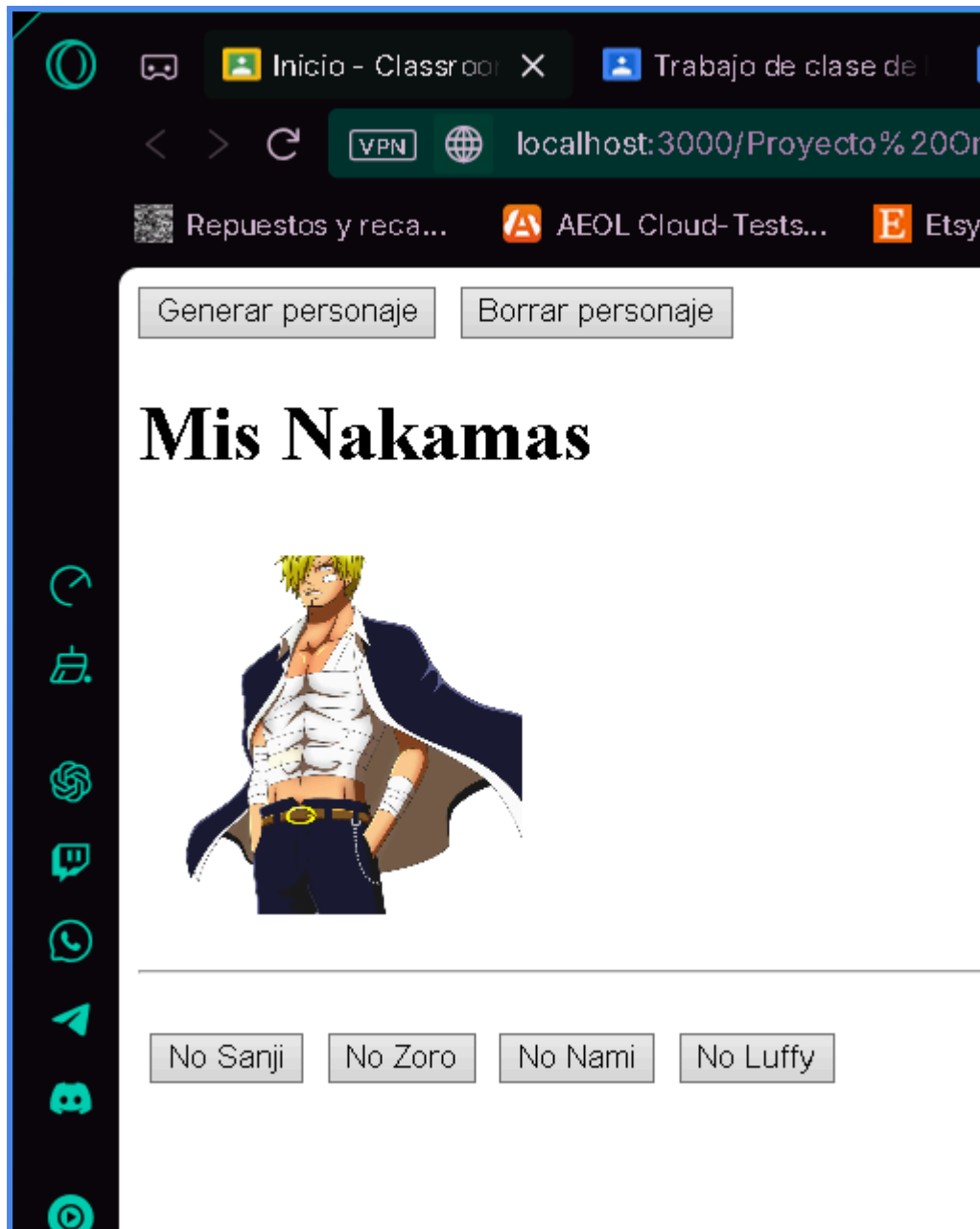
```

“Figura 13, función borrarPersonaje en main.js, elaboración propia”

```
function contarPersonajes(personaje) {
    const total = document.getElementsByClassName(personaje).length;
    alert("Número de imágenes de " + personaje + ": " + total);
}

iniciar();
```

“Figura 14, función contarPersonajes en main.js, elaboración propia”



“Figura 15, muestra en pantalla, elaboración propia”