

Tareas Finales Tema 1

DWEC - DAW2

Francisco Valcárcel Lardín

Índice

Índice.....	1
Actividades de comprobación:.....	1
Actividades de aplicación:.....	3

Actividades de comprobación:

- 1.1. ¿Cuál es el objetivo último del desarrollo de software?**
 - a) Crear empleo.
 - b) Resolver una necesidad.**
 - c) Reducir costes.
 - d) Promover la innovación.
- 1.2. ¿Cuál de las siguientes no es una fase del proceso de desarrollo de software?**
 - a) Definición de requisitos.
 - b) Envío del presupuesto.**
 - c) Diseño de la arquitectura.
 - d) Despliegue y mantenimiento.
- 1.3. ¿Qué fase del ciclo de vida de un software consume más tiempo y recursos?**
 - a) Planificación.
 - b) Implementación.**
 - c) Pruebas.
 - d) Depende del tipo de aplicación.
- 1.4. ¿En qué enfoque de desarrollo de aplicaciones puedes programar a golpe de ratón?**
 - a) Desarrollo de aplicaciones personalizadas.
 - b) Desarrollo rápido de aplicaciones.**

- c) Desarrollo de aplicaciones low-code.
 - d) Desarrollo de aplicaciones nativas.
- 1.5. ¿De qué depende en gran medida la elección de un lenguaje de programación para el desarrollo de una aplicación web?**
 - a) Del presupuesto del proyecto.
 - b) De la cualificación del equipo de desarrollo.
 - c) De la cultura de la empresa.
 - d) De las tareas que debe completar la aplicación y las plataformas con las que trabaja.**
- 1.6. ¿Cuál es el propósito de un desarrollador front-end?**
 - a) Unir la presentación con la base de datos.
 - b) Dar forma a la lógica de negocio de la aplicación.
 - c) Optimizar el sistema de transmisión de datos.
 - d) Adaptar el interfaz web para el usuario.**
- 1.7. ¿Cuál de las siguientes no es una ventaja de utilizar una arquitectura de tres niveles?**
 - a) Los niveles no pueden actualizarse sin afectar a los demás niveles.**
 - b) Cada nivel se ejecuta en su propia infraestructura.
 - c) Cada nivel puede ser desarrollado de forma independiente.
 - d) Un nivel se puede escalar sin afectar a los demás niveles.
- 1.8. ¿En qué nivel de la three-tier architecture encaja el desarrollo del lado cliente?**
 - a) Nivel de datos.
 - b) Nivel de presentación.**
 - c) Nivel de aplicación.
 - d) El lado cliente no tiene sentido en esta arquitectura.
- 1.9. ¿Qué niveles de la arquitectura de tres niveles conforman el back-end?**
 - a) Presentación y datos.
 - b) Aplicación y datos.**
 - c) Presentación y aplicación.
 - d) Aplicación.
- 1.10. ¿Cuáles son las tres tecnologías que son imprescindibles dominar para el desarrollo web en entorno cliente?**
 - a) SASS, HTML y CSS.
 - b) JavaScript, AngularJS y React.
 - c) HTML, CSS y JavaScript.**
 - d) jQuery, vue.js y Git.

1.11. ¿Qué característica no pertenece a JavaScript?

- a) Es necesaria una conexión a internet para que funcione.
- b) Es fácil de implementar.
- c) Ayuda a corregir diseños de CSS.
- d) Aporta dinamismo a una web.

1.12. Señala una alternativa a JavaScript:

- a) PHP.
- b) Ruby.
- c) Dart.
- d) Python.

Actividades de aplicación:

1.13. De todas las tecnologías del lado cliente que se han citado a lo largo de la unidad, selecciona cuatro de ellas para cada uno de estos desarrollos. Razona tu respuesta en cada caso:

- a) Un sitio web estéticamente muy llamativo cuyo único propósito es recabar direcciones de correo electrónico a través de un formulario.

HTML, CSS y JS

- b) Un sitio web de alto tráfico dedicado a la votación de las mejores noticias del día, con comentarios, reacciones y discusiones en línea.

HTML, CSS y JS

- c) Un sitio web estático cuyo único objetivo es informar de las condiciones de acceso a una beca.

HTML, CSS y JS

1.14. Una de las características que se han estudiado sobre JavaScript es que aportan dinamismo sin tener que esperar a que el servidor

reacciones y muestre otra página, Pero, ¿por qué es esto tan importante? Solo por no hacer esperar al usuario? Reflexiona y escribe una lista con todas las ventajas adicionales que esto supone en tu opinión

Esto es importante porque cuanto más tarde una página web peor experiencia tiene el usuario, además de que reduce la carga del servidor y navegación más fluida

1.15. Busca en los sitios web de referencia de estadísticas más conocidas sobre la tecnología, que porcentaje de aplicaciones web se crean con JavaScript en la actualidad

Actualmente, más del 95 % de las aplicaciones web usan JavaScript de alguna forma

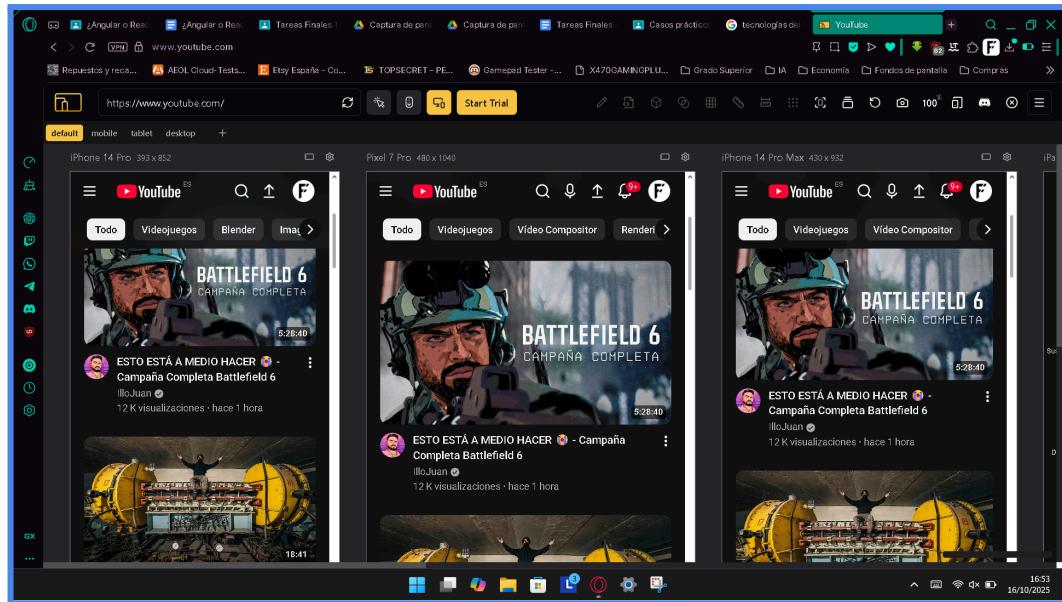
[Fuente de información](#)

1.16. Busca e instala en tu navegador preferido un plug-in o extensión que te permita simular cómo se verá en el navegador un sitio web al reducir el tamaño del dispositivo en que está instalado o la anchura.

Voy a instalar Responsive Viewer, este plug-in permite simular diferentes tamaños de pantalla de distintos dispositivos (tablets, móviles, ordenadores)



“Figura 01: Instalación de plug-in”



“Figura 02: Visualización del plug-in en YouTube”

- 1.17.** Instala en tu navegador los cuatro navegadores más usados del momento, ejecuta en cada uno de ellos la misma tarea y observa en los monitores de recursos de tu sistema operativo, el consumo de cada navegador. ¿Cuál de ellos consume menos recursos? Repite el ejercicio desarrollando diferentes tareas: cargando una web sencilla, una web de alto tráfico, un juego, un video de alta calidad...

En general, el navegador que menos recursos consume es Microsoft Edge, seguido de Firefox, Chrome y Opera tienden a usar más memoria, sobre todo con muchas pestañas abiertas.

[Fuente de información 1](#)

[Fuente de información 2](#)

- 1.18.** Activa y desactiva JavaScript en los cuatro navegadores más utilizados y comprueba en cada caso que se ha realizado correctamente.

En Chrome, Firefox, Edge y Safari se puede activar o desactivar JavaScript desde la configuración avanzada o en la sección de “Privacidad y seguridad / Configuración del sitio”. Si una web deja de mostrar animaciones o formularios interactivos, se ha desactivado correctamente.

[Fuente de información](#)