

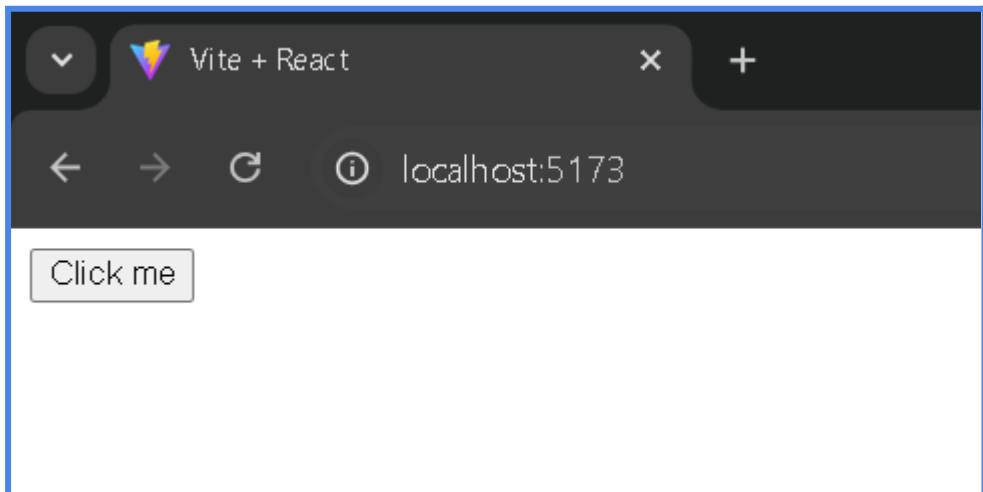
Nivel 6 React

DAW2-DWEC

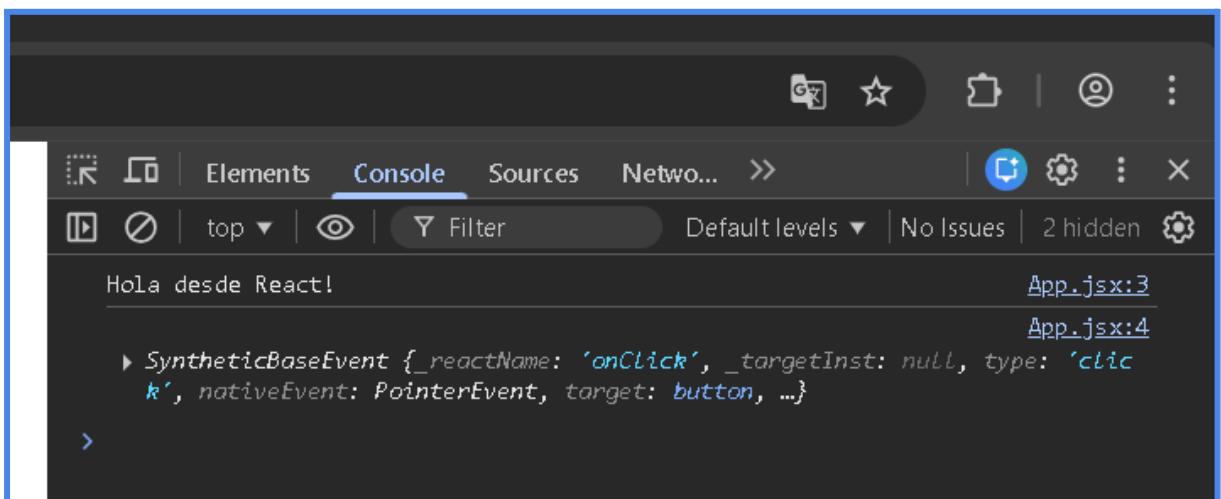
Índice

Parte A: onClick y el objeto event.....	2
Parte B: Cambiar la UI con estado + evento.....	3
Parte C: onChange (entrada controlada).....	3
Parte D: onSubmit (formulario).....	4
Miniretillo (pero esta vez sin ayuda).....	4
Preguntas extra para el PDF.....	10

Parte A: onClick y el objeto event

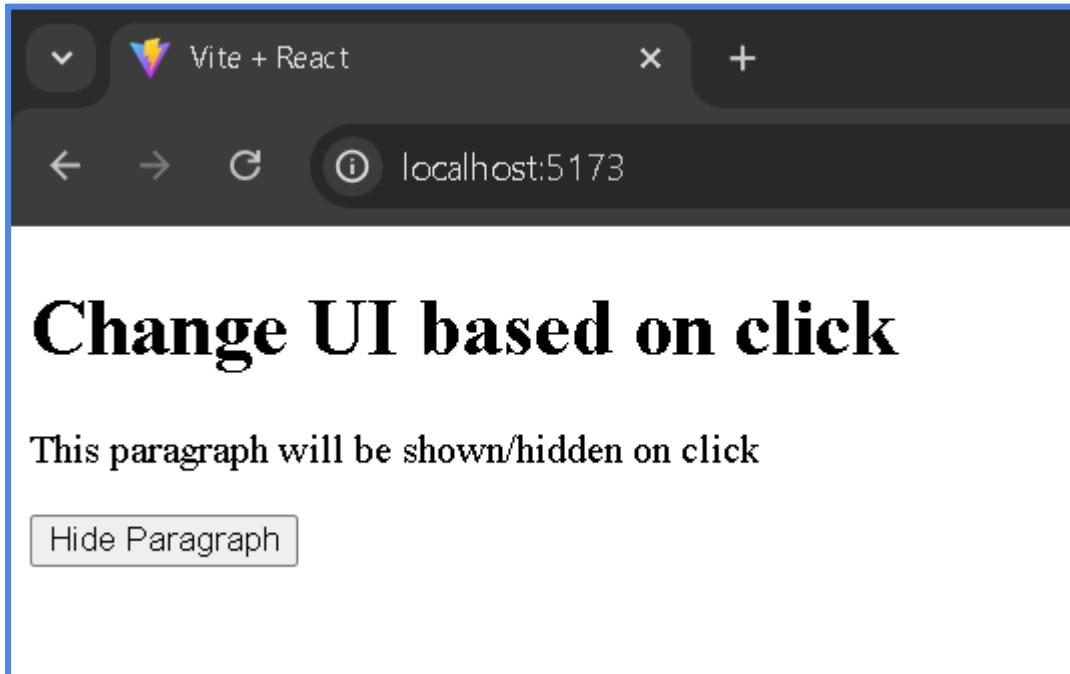


“Figura 01, Botón que llama una función handleclick, elaboración propia”



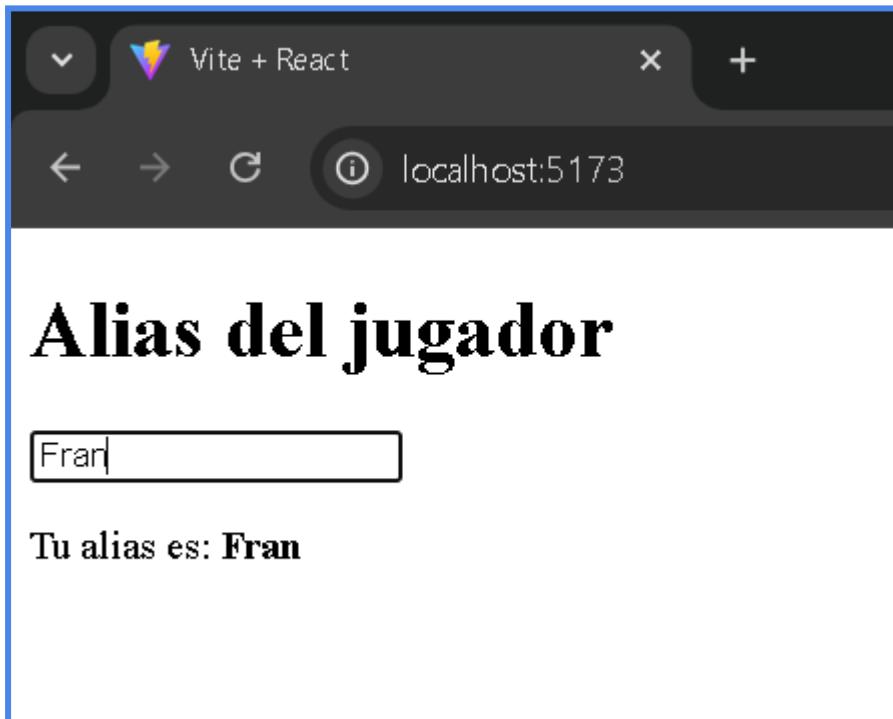
“Figura 02, comprobación en la consola, elaboración propia”

Parte B: Cambiar la UI con estado + evento



“Figura 03, botón que implementa un botón que muestra y oculta un párrafo, elaboración propia”

Parte C: onChange (entrada controlada)



“Figura 04, Alias de jugador con input controlado, elaboración propia”

Parte D: onSubmit (formulario)



“Figura 05, Registro con onSubmit, elaboración propia”

Miniretillo (pero esta vez sin ayuda)

1. Un botón que muestre/oculte una sección de texto (toggle).

```
my-react-app > src > Panel.jsx > [default]
1 import { useState } from 'react';
2
3 function Panel() {
4     const [parrafo, setParrafo] = useState(true);
5     const [modo, setModo] = useState('');
6
7     const toggleStatus = () => {
8         setParrafo(!parrafo);
9     };
10
11    return (
12        <div>
13            <button onClick={toggleStatus}>
14                {parrafo ? 'Esconder' : 'Mostrar'} Párrafo
15            </button>
16
17            {parrafo && (
18                <p>Párrafo que desaparece al hacer click</p>
19            )}
20
21        <hr />

```

“Figura 06, botón de frase oculta, elaboración propia”

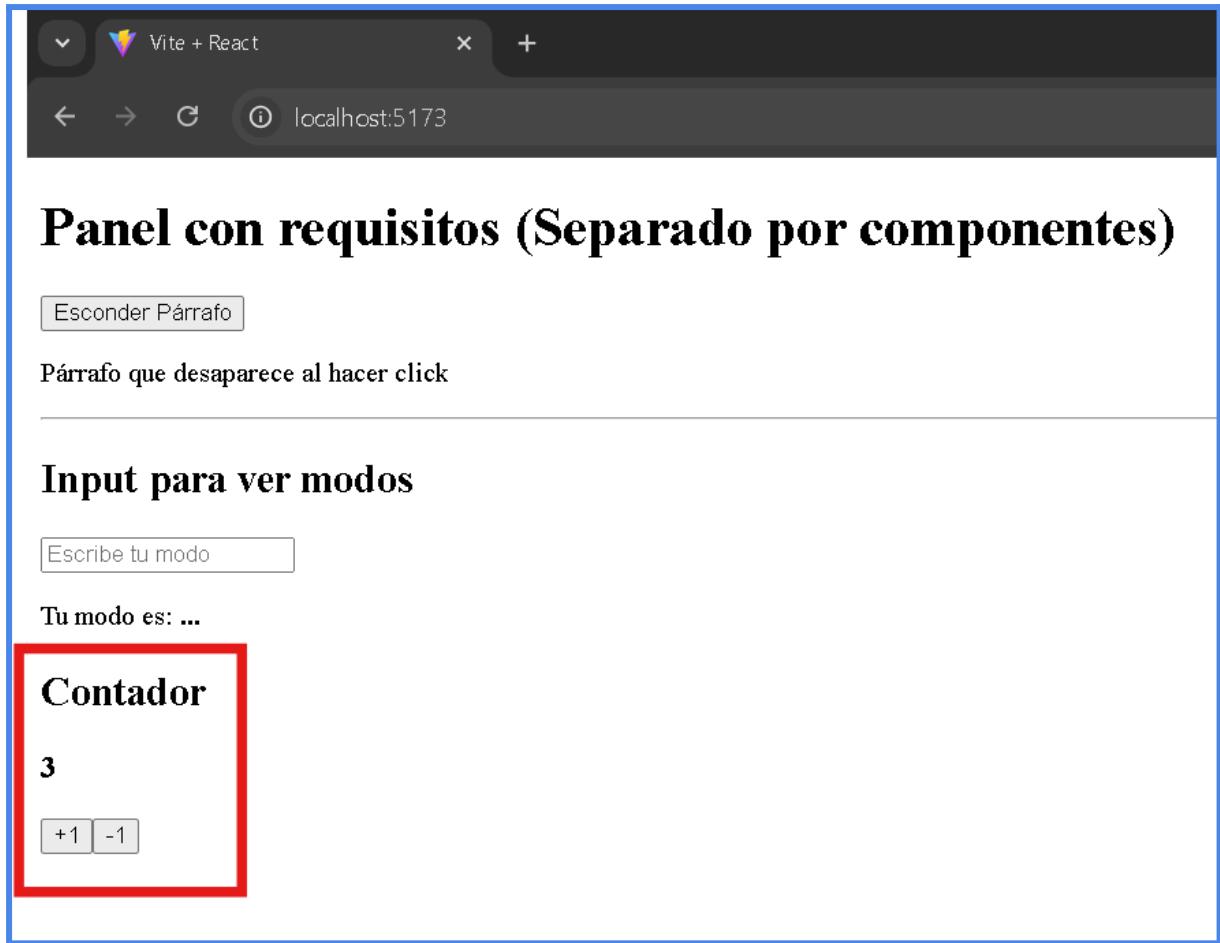


“Figura 07, muestra en pantalla, elaboración propia”

2. Un contador con botón +1 y botón -1 (mínimo 0).

```
my-react-app > src > Contador.jsx > Contador
1 import { useState } from 'react';
2
3 function Contador() {
4     const [contador, setContador] = useState(0);
5
6     const incrementarContador = () => {
7         setContador(contador + 1);
8     };
9
10    const decrementarContador = () => {
11        if (contador > 0) {
12            setContador(contador - 1);
13        }
14    };
15
16    return (
17        <div>
18            <h2>Contador</h2>
19            <h3>{contador}</h3>
20            <button onClick={incrementarContador}>+1</button>
21            <button onClick={decrementarContador}>-1</button>
22        </div>
23    );
24}
25
26 export default Contador;
```

“Figura 08, botones para sumar y restar números, elaboración propia”



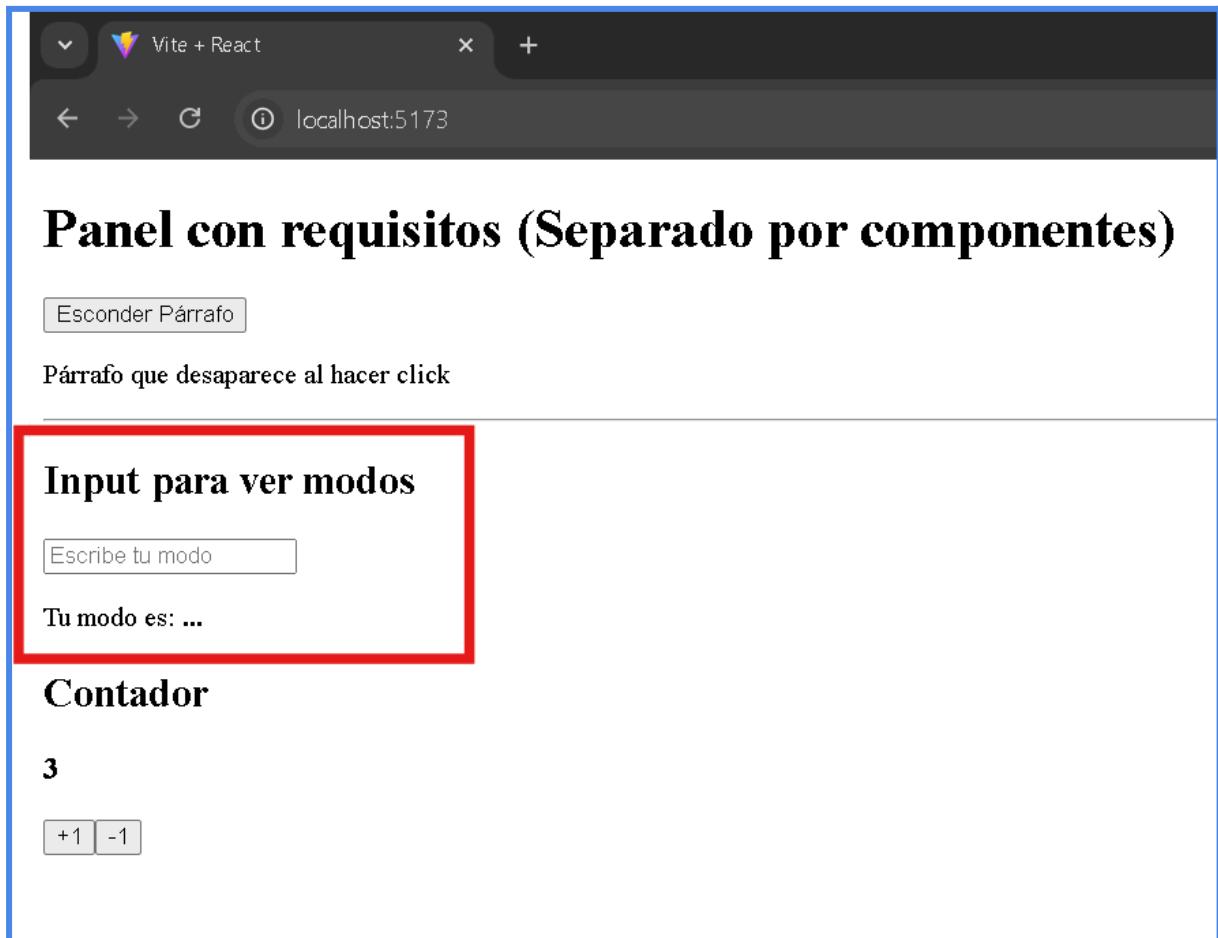
“Figura 09, muestra en pantalla, elaboración propia”

3. Un input para escribir un "modo" (por ejemplo: stealth, turbo, chill) y que se vea en pantalla en tiempo real.

```
<h2>Input para ver modos</h2>
<input
  type="text"
  placeholder="Escribe tu modo"
  value={modo}
  onChange={(e) => setModo(e.target.value)}
/>
<p>Tu modo es: <strong>{modo || '...'}</strong></p>
</div>
};

export default Panel;
```

“Figura 10, input de modo, elaboración propia”



“Figura 11, muestra en pantalla, elaboración propia”

4. Opcional (venga no): cambia el texto del botón según el estado (mostrar/ocultar).

```
<button onClick={toggleStatus}>
  {parrafo ? 'Esconder' : 'Mostrar'} Párrafo
</button>
```

“Figura 12, cambio de texto, elaboración propia”

Preguntas extra para el PDF

1. ¿Qué diferencia hay entre onClick y onSubmit?

- El onClick detecta cuando le doy click con el ratón a cualquier cosa, mientras que onSubmit se puede hacer click tanto con el ratón o con la tecla enter.

2. ¿Por qué usamos e.preventDefault() en un formulario?

- Porque si no lo uso la página empieza a parpadear porque está cargando la página entera, si lo uso se carga de forma más suave y que no se puede ver

3. ¿Qué es una "entrada controlada" y por qué usamos value + onChange?

- Es cuando el que controla el input es React y no el navegador
- uso value para hacer que el input muestre lo que dice el estado si o si, y uso onChange para actualizar el estado mientras que escribo

4. En tu mini-reto, que estado(s) manejas y que evento(s) los actualizan?

- Manejo 3 estados:
- booleano para el párrafo que se muestra y se oculta
- número para el contador que suma y resta numeros
- texto para mostrar el modo en el que estoy
- Los actualizo con onClick para los botones y el contador y onChange para poder capturar lo que pongo en el input.