Módulo 4 - Funciones y Eventos - Práctica

Step 1

Partimos de un HTML básico con un único nodo donde vamos a pintar el nombre de un usuario. Nuestro código JS se encargará de pintar por pantalla un nombre de ejemplo, el que queramos.

```
document.getElementById("full-name").innerText = "Raimunda de la Mata Rodríguez";
```

Step 2

Añadimos a nuestro HTML 3 inputs para que el usuario pueda rellenar su nombre completo:

- Nombre
- Primer Apellido
- Segundo Apellido

Añadimos también un botón y registramos un event handler al hacer click. La función registrada deberá pintar el nombre completo.

```
function submitName() {
 var fullName;
 // Obtengo nombre
 var name = document.getElementById("input-name").value;
 fullName = name;
  // Obtengo apellido 1
  var surname1 = document.getElementById("input-surname1").value;
 fullName = fullName + " " + surname1;
 // Obtengo apellido 2
 var surname2 = document.getElementById("input-surname2").value;
  fullName = fullName + " " + surname2;
  // Pintamos el nombre completo
 document.getElementById("full-name").innerText = fullName;
// Por último, registramos la función submitName() bajo el evento
// 'click' del botón submit.
document.getElementById("button-submit").addEventListener("click", submitName);
// Versión alternativa a submitName()
// function submitName() {
// var name = document.getElementById("input-name").value;
// var surname1 = document.getElementById("input-surname1").value;
// var surname2 = document.getElementById("input-surname2").value;
   // Pintamos el nombre completo
    document.getElementById("full-name").innerText = name + " " + surname1 + " " + surname2;
// }
```

Step 3

Vamos a romper en funciones más ligeras.

```
function getName() {
   return document.getElementById("input-name").value;
}

function getSurname1() {
   return document.getElementById("input-surname1").value;
```

```
function getSurname2() {
   return document.getElementById("input-surname2").value;
}

function getFullName() {
   return getName() + " " + getSurname1() + " " + getSurname2();
}

function submitName() {
   document.getElementById("full-name").innerText = getFullName();
}

// Por último, registramos la función submitName() bajo el evento
// 'click' del botón submit.
document.getElementById("button-submit").addEventListener("click", submitName);
```

Step 4

Incluso podemos convertir esas funciones en formato arrow function, es equivalente.

```
var getName = () => document.getElementById("input-name").value;
var getSurname1 = () => document.getElementById("input-surname1").value;
var getSurname2 = () => document.getElementById("input-surname2").value;
var getFullName = () => getName() + " " + getSurname1() + " " + getSurname2();
var submitName = () => {
   document.getElementById("full-name").innerText = getFullName();
};
// Por último, registramos la función submitName() bajo el evento
// 'click' del botón submit.
document.getElementById("button-submit").addEventListener("click", submitName);
```

Step 5

Podemos mejorar la solución si actualizamos el nombre completo cada vez que el usuario cambie el texto en alguno de los inputs. De este modo, cada vez que escriba, el nombre se actualiza en tiempo real, por lo que el botón de Enviar dejará de hacernos falta.

Para ello usaremos un tipo de evento que se llama "keyup" y nos permite registrar una función que será ejecutada cada vez que el usuario escriba un carácter. Se utiliza este evento porque se dispara una vez que la tecla se ha soltado, y por tanto el carácter ya está escrito. Es decir, ocurre tras escribir el carácter. También tenemos un evento para "keydown", pero sucede antes de que se haya escrito el carácter.

```
var getName = () => document.getElementById("input-name").value;
var getSurname1 = () => document.getElementById("input-surname1").value;
var getSurname2 = () => document.getElementById("input-surname2").value;
var getFullName = () => getName() + " " + getSurname1() + " " + getSurname2();
var submitName = () => {
    document.getElementById("full-name").innerText = getFullName();
};

// Registramos la función getFullName bajo el evento 'keyup'
// de cada input.
document.getElementById("input-name").addEventListener("keyup", submitName);
document.getElementById("input-surname1").addEventListener("keyup", submitName);
document.getElementById("input-surname2").addEventListener("keyup", submitName);
```