

Dibujando con Bucles

- Todos los ejercicios que se proponen a continuación tienen la misma dinámica: se resuelven con bucles.
- Son ejercicios cortitos, pero habrá que darle al coco. En muchos de ellos **conviene pensar en filas y columnas**.
- En cada ejercicio dibujaremos una figura por consola, usando uno o varios caracteres normales.
- Además, la figura podrá ser pintada con distintos tamaños.
- Crea una función para cada ejercicio que admita el tamaño de la figura como argumento. Llama a este argumento `n`.
- También es recomendable que la función admita como argumento(s) el carácter(es) usados para dibujar la figura.

Cuadrado

Sugerencia de función:

```
var square = (n, char) => { ... }
```

Figura que debe dibujar por consola (con `char="*"`):

```
// n = 1
*

// n = 2
**
**

// n = 3
***
***
***

// n = 4
****
****
****
****

// n = 5
*****
*****
*****
*****
*****
```

Cuadrado con Borde

Sugerencia de función:

```
var squareWithBorder = (n, charBorder, charInner) => { ... }
```

Figura que debe dibujar por consola (con `charBorder="B"` y `charInner="*"`):

```
// n = 1
B

// n = 2
BB
BB

// n = 3
```

```

BBB
B*B
BBB

// n = 4
BBBB
B**B
B**B
BBBB

// n = 5
BBBBB
B***B
B***B
B***B
BBBBB

```

Cuadrado Diagonal Left-Right

Sugerencia de función:

```
var squareDiagonalLR = (n, charDiagonal, charUp, charDown) => { ... }
```

Figura que debe dibujar por consola (con `charDiagonal="\\"`, `charUp="A"` y `charDown="B"`):

```

// n = 1
\

// n = 2
\A
B\

// n = 3
\AA
B\A
BB\

// n = 4
\AAA
B\AA
BB\A
BBB\

// n = 5
\AAAA
B\AAA
BB\AA
BBB\A
BBBB\

```

Cuadrado Diagonal Right-Left

Sugerencia de función:

```
var squareDiagonalRL = (n, charDiagonal, charUp, charDown) => { ... }
```

Figura que debe dibujar por consola (con `charDiagonal="/"`, `charUp="A"` y `charDown="B"`):

```

// n = 1
/

// n = 2
A/
/B

```

```
// n = 3
AA/
A/B
/BB

// n = 4
AAA/
AA/B
A/BB
/BBB

// n = 5
AAAA/
AAA/B
AA/BB
A/BBB
/BBBB
```

Medio Diamante

Sugerencia de función:

```
var halfDiamond = (n, char) => { ... }
```

Figura que debe dibujar por consola (con char="*"):

```
// n = 1
*

// n = 2
*
**
*

// n = 3
*
**
***
**
*

// n = 4
*
**
***
****
***
**
*

// n = 5
*
**
***
****
*****
****
***
**
*
```

Pirámide

Sugerencia de función:

```
var pyramid = (n, char) => { ... }
```

Figura que debe dibujar por consola (con char="*"):

```
// n = 1
*

// n = 2
*
***

// n = 3
*
***
*****

// n = 4
*
***
*****
*****

// n = 5
*
***
*****
*****
*****
```

Diamante

Sugerencia de función:

```
var diamond = (n, char) => { ... }
```

Figura que debe dibujar por consola (con char="*"):

```
// n = 1
*

// n = 2
*
***
*

// n = 3
*
***
*****
***
*

// n = 4
*
***
*****
*****
*****
***
*

// n = 5
*
***
*****
*****
*****
*****
*****
***
*
*
```

