

JavaScript

- Linguaggio di programmazione orientato agli eventi
- comunemente utilizzato nella programmazione web lato client (ma ora anche lato server)
- Linguaggio interpretato. L'interprete solitamente è presente in un'applicazione ospite (per esempio il Browser) che si occupa di decodificare il codice.

Ci sono molte applicazioni che ospitano un interprete js:

- I più comuni browser (chrome, edge, mozilla, etc...)
- Max
- Node for Max
- Iannis

Max

Max contiene due implementazioni diverse di JavaScript. Una, classica, che si riferisce a un motore js che permette di scrivere oggetti e UI (tramite js e jsui) e un'altra, più moderna, che implementa un web server node.js. In questo corso utilizzeremo

oggetti

- print
- customprint
- random
- mtof
- random_range
- moses