

por May Calle y Javier Carrasco

Bloque 2 - Proyecto final

Entrega JavaFX

Respecto a la entrega de JavaFX para completar el proyecto final, se propone que hagáis una aplicación para gestionar los alojamientos únicamente. No habrá ningún tipo de login o registro, ni se gestionarán usuarios ni reservas desde esta aplicación.

La apariencia general de la aplicación puede ser la siguiente (aunque se admiten variaciones siempre que sean razonables y permitan cumplir el cometido de la aplicación):

En la parte izquierda hay una lista (`ListView`) que se rellenará al principio con los alojamientos que haya en el fichero. Podéis emplear el mismo fichero CSV de alojamientos de las versiones anteriores del proyecto. Para mostrar sólo el nombre del alojamiento en la `ListView`, deberéis redefinir (`@Override`) el método `toString` de la clase `Alojamiento` para que devuelva sólo el nombre.

En la parte derecha podemos ver un formulario para rellenar los datos del alojamiento:

- Primero hay dos *radio buttons* para escoger si el alojamiento es un hotel o una casa rural
- Después aparecen los datos comunes a todo alojamiento: el nombre y el precio por noche
- Finalmente, en la columna izquierda están los datos referentes a un hotel (estrellas y si tiene o no piscina) y en la derecha los referentes a una casa rural (máximo de personas y

número de habitaciones). Se deberá rellenar la columna correspondiente al tipo de alojamiento escogido en los *radio buttons* superiores.

Debajo hay tres botones: uno para añadir el alojamiento a la lista (con lo que se verá en la lista de la izquierda), otro para eliminar el alojamiento seleccionado de la lista (si hay alguno, con lo que se quitará de dicha lista), y otro para limpiar los campos del formulario.

Al iniciar el programa, se cargarán los alojamientos del fichero y se mostrarán en la lista izquierda (esto puedes hacerlo en el método `initialize` del controlador). Después, si seleccionamos cualquier alojamiento de la lista se mostrarán sus datos en el formulario, y pulsando los botones de abajo se hará la operación correspondiente, comprobando en todo momento si se puede hacer o hay datos incorrectos. En este caso, se mostrará un `Alert` con el error producido. En concreto, se deberá controlar:

- Que no haya ningún campo vacío a la hora de insertar un nuevo alojamiento
- Que, al insertar un alojamiento, los campos sean correctos (por ejemplo, que el número de estrellas para un hotel sea numérico). No será necesario comprobar que los datos estén entre los valores adecuados, supondremos que será así para simplificar el código.
- Que al intentar borrar un alojamiento, realmente haya alguno seleccionado en la lista.

Cada vez que se añada o borre un alojamiento de la lista, se deberá actualizar el correspondiente fichero de alojamientos, para tenerlo actualizado la próxima vez que iniciemos la aplicación.

Una vez hayas terminado, y comprobado que el programa **compila** (importante para su corrección) y funciona correctamente entrega el proyecto comprimido a través del **Aula virtual**.