

PROYECTO FINAL DE CICLO

DAM Y DAW

...Y AHORA QUÉ

- Comienza la FCT y tienes que realizar el proyecto en tu “tiempo libre”.
- ¿Qué proyecto hago?
 - El que has elegido y ha sido aprobado.
- ¿Qué tengo que hacer para aprobar el proyecto?
 - La calificación del proyecto se compone de:
 - a) Aspectos formales (presentación, estructura documental, organización y redacción) 20% (**Memoria**)
 - b) Contenidos (dificultad, grado de resolución, originalidad de la propuesta, alternativas presentadas, resultados) 50% (**Proyecto**).
 - c) Exposición y defensa (calidad de la exposición oral y respuestas a las preguntas del tribunal) 30% (**Exposición**)

¿QUÉ TENGO QUE HACER?

- Tienes que:
 - Desarrollar el proyecto.
 - Realizar una memoria.
 - Exponer el proyecto ante un tribunal.
- A cada alumno se le asigna un tutor que le guiará:
 - Las líneas generales del proyecto.
 - La forma de presentación del proyecto.
 - Consultar de bibliografía.
 - Consulta de los diferentes recursos disponibles.
 - Otros aspectos.

Y POR DÓNDE EMPIEZO

- Nuestra recomendación es:
 - 1) Empieza con los apartados iniciales de la memoria (1, 2, 3 y 4)
 - 2) Desarrolla el proyecto.
 - 3) Termina con los apartados medios y finales de la memoria (5 y 6).
 - 4) Prepara la presentación.

MEMORIA - I

- La memoria es un documento dónde se recoge de manera escrita el desarrollo de tu proyecto.
- No nos interesa el código, ya tenemos el código fuente, nos interesan detalles del desarrollo, dificultades, objetivos, resultados, impresiones generales.
- No es un manual de usuario.
- Disponéis en el aula virtual de un documento de cómo se debe elaborar la memoria.

MEMORIA - II

- Partes de la memoria
 - Introducción
 - Antecedentes
 - Análisis
 - Diseño
 - Resultados
 - Conclusiones
- La memoria deberá tener una extensión máxima de **20 páginas aproximadamente**. Para intentar unificar el formato hay una plantilla de Word en el aula virtual para que todo el mundo tenga el mismo formato.
- Todas las memorias deberán **incorporar** la **portada** para este curso disponible en el aula virtual.

MEMORIA - INTRODUCCIÓN

- **Introducción**

- Presentación del problema.
- Objetivos del proyecto. En este punto deberás describir que problema pretendes resolver con tu aplicación. También deberás establecer unos objetivos medibles (p. ej. que la aplicación funcione en tiempo real, o que permita hacer cierto trabajo con un mínimo de interacción con el usuario).
- Descripción de alto nivel de las bondades de la solución propuesta.
- Descripción de la estructura del resto de la memoria del proyecto.

MEMORIA - ANTECEDENTES

- **Antecedentes**

- Descripción detallada de otras aplicaciones existentes más conocidos en el área de la aplicación.
- No vuelvas a inventar la rueda. Busca algoritmos, librerías, artículos, libros, etc. que implementen o describan la solución a alguno de los problemas de tu proyecto.

MEMORIA - ANÁLISIS

- **Análisis**

- Descripción detallada de la solución, paso a paso, sin hacer referencia concreta a la implementación ni a tecnologías específicas.
- Descripción del flujo de trabajo dentro de la aplicación. Deberás describir como fluye la información por tu sistema.
- Descripción de los algoritmos a utilizar.
- Básicamente, este capítulo describe el que. El como se describe en el capítulo siguiente.

MEMORIA - DISEÑO

- **Diseño**
 - Descripción de los módulos, clases principales.
 - Metodología de desarrollo (Aquí deberás explicar en detalle como funciona tu aplicación)
Recuerda: no incluyas código.
 - Una forma de ayudarte a diseñar la aplicación es mediante los Casos de uso.
 - Descripción de la interfaz de usuario.
 - Ni se te ocurra introducir en este apartado de la memoria la lista de clases de la aplicación, con sus métodos, variables miembro y detalles varios. Si quieres añádelos como un apéndice.

MEMORIA - RESULTADOS

- Resultados
 - Deberás evaluar tu sistema. Deberás comprobar que has alcanzado los objetivos descritos en el capítulo I.

MEMORIA - CONCLUSIONES

- **Conclusiones**

- Descripción del desarrollo del proyecto (duración, problemas encontrados, etc.).
- Conclusiones del trabajo realizado.
- Trabajos futuros.

PROYECTO

- **Deberás de desarrollar un proyecto original.**
- El tiempo estimado de desarrollo para el proyecto es de 80/100 h, pero siempre depende de la capacidad del alumno.
- El tutor te guiará en el desarrollo del proyecto, pero no solucionará tus problemas de código. Su función es la de orientarte. (p. ej. Ayudarte con la elección de la base de datos, hosting, tecnologías a usar, etc.)

PROYECTO - ¡¡NO ME DA TIEMPO!!

- Muchas veces el proyecto planteado es inabordable en un tiempo razonable para la realización de este proyecto.
 - Termina módulos de tu programa y deja como futuros otros módulos.
Es mejor un programa que tenga 2 o 3 módulos completos y libres de errores que 5 o 6 incompletos.
 - Documenta lo ocurrido en la memoria para que quede constancia.
En los objetivos deberán aparecer todos, pero luego en el apartado de resultados se indica que no se han resuelto y por que, y el apartado de conclusiones se justifica y se ponen como trabajos futuros.

PRESENTACIÓN

- La presentación es casi tan importante como el proyecto.
- Ya no solo por que tiene una nota, si no por que los miembros del tribunal conocerán tu aplicación en ese momento.
- Lo ideal es que nos hagas una presentación amena con una duración máxima de **10 minutos**.
- En la presentación deberías realizar:
 - Una breve explicación de tu proyecto.
 - No olvides los objetivos ni los antecedentes.
 - Explicar los problemas encontrados.
 - Resume los resultados obtenidos.
 - Terminar con las conclusiones obtenidas.

PLAZOS Y ENTREGAS PARCIALES

Fechas importantes

- El proyecto así como la memoria se deberá entregar **7 de junio de 2020**
- Durante esa semana el tutor podrá proponer cambios en la memoria a entregar, ya que los cambios en el proyecto se harán a lo largo de su desarrollo.
- Fecha de entrega de las memorias corregidas **14 de junio de 2020**
- **Exposiciones de los proyectos 25 de junio de 2020.**
- A lo largo de este período de desarrollo vuestro tutor os podrá exigir entregas parciales.

Fechas provisionales

ENTREGA

- ¿Qué debo entregar?
 - El código fuente de vuestro programa.
 - Scripts de configuración (Scripts de base de datos, servicios web, etc.)
 - Memoria
 - Proyecto ejecutable (sin necesidad de usar el IDE)

EVALUACIÓN DEL PROYECTO

Cambio importante

- La RESOLUCIÓN de 8 de julio de 2019 indica en su punto 9.5 dice:
- « Con objeto de posibilitar la incorporación en el módulo de Proyecto de las competencias adquiridas en el periodo de prácticas en empresa, dicho módulo se evaluará una vez cursado el módulo de Formación en centros de trabajo. **La evaluación de este módulo profesional, por su carácter integrador y complementario del resto de módulos profesionales que componen el ciclo formativo, incluido el de Formación en centros de trabajo, quedará condicionada a la evaluación positiva de estos. »**

ÁNIMO

