Isabel Maniega

Entornos Virtuales

La utilidad de un entorno virtual es evitar incompatibilidades en las versiones de las librerías y incluso usar distintas versiones de Python, dentro del mismo sistema operativo

Ejecutamos una o más aplicaciónes/scripts con versiones distintas de una misma librería, ejemplo:

- 1 script: Pandas 1.2
- 1 script: Pandas 1.4

Para crear un entorno virtual, necesitamos instalar la librería: virtualenv

· pip install virtualenv

Realizamos la creación del entorno virtual:

• virtualenv nombre entorno

Este entorno virtual contiene:

- 1 Carpeta Lib: contiene las librerías de Python
- 1 carpeta bin (linux) o Scripts (Windows): con los scripts de activación y desactivación del entorno

Necesitamos activar el entorno:

- Linux: source nombre entorno/bin/activate
- Windows: .\ nombre entorno \Scripts\activate

Desactivación del entorno virtuale:

deactivate

Dentro del entorno comprobaremos las librerías mediante:

• pip list: muestra el listado de librería en el entorno y sus versiones

Instalación de más de una librería a la vez:

pip install librería1 librería2 librería3

Ejemplo:

• pip install numpy pandas matplotlib

Una vez acabado nuestro script crearemos el archivo .txt con los requerimientos del proyecto:

• pip freeze > requirements.txt

Si queremos cargar los requerimientos de un script/proyecto usaremos:

pip install -r requirements.txt

Instrucción de eliminar carpeta por comando:

rm -rf nombre entorno

Introducción a Programación Orientada a Objetos (POO)

Inglés: Object-Otriented Programming (OOP)

- es un paradigma, uma de las opciones que tenemos en Python
- Otros lenguajes de Programación orientados a objetos: Java, C++, etc

Razones de uso:

Trabajando con Base de datos de clientes, ejemplo.

- Para evitar los "missing values" (valores que faltan)
- Para poder responder al cliente exacto que hizo la pregunta.
- y por el uso de plantillas

Funciones y clases:

- Necesario para programadores: Funciones y Clases
- OOP: Deseable
- Base de datos: Necesario, recomendable
 - SQL (PostgreSQL, MySQL,...)
 - NoSQL (MongoDB,...)

Nos vamos a Visual Studio Code para la realización de esta parte

Creado por: