Creado por: Isabel Maniega **HERENCIA** 

In [1]:

In [2]:

In [3]:

## Concepto de Herencia Concepto:

Puedes pasar una clase a otra

Los métodos pasan de una a otra con la clase

class Clase1:

def funcion1():

print("Clase1 - funcion1")

class Clase2(Clase1): # Añadimos Clase1 a la clase se hereda todo lo relativo a la clase1

def funcion2(): print("Clase2 - funcion2")

# def funcion1():

# print("Clase1 - funcion1")

Clase1.funcion1()

Clase1 - funcion1

Clase2.funcion2() Clase2 - funcion2

In [4]: Clase2.funcion1() Clase1 - funcion1

Ejemplo 1

In [5]: class Cliente:

def \_\_init\_\_(self, nombre, edad, estado\_civil, profesion):

self.nombre = nombre self.edad = edad

self.estado\_civil = estado\_civil self.profesion = profesion

def metodo1(self): print("la edad del cliente seleccionado es: ", self.edad)

def metodo2(self):

pass

# No hace nada

def metodo1(self):

def metodo2(self):

clienteVip1.metodo1()

self.nombre = nombre self.edad = edad

self.estado\_civil = estado\_civil

self.profesion = profesion

print("este es el metodo2")

def \_\_init\_\_(self, nombre, edad, estado\_civil, profesion):

print("la edad del cliente seleccionado es: ", self.edad)

print("este es el metodo2") cliente1 = Cliente("Juan", 30, "soltero", "ingeniero")

cliente2 = Cliente("María", 45, "casada", "arquitecta") cliente3 = Cliente("Carlos", 25, "soltero", "Abogado")

# NUEVA CLASE (cliente\_vip)

In [6]: # que hereda toda la información de la clase anterior class Cliente\_vip(Cliente):

In [7]:

In [8]:

In [9]:

In [10]:

clienteVip1 = Cliente\_vip("Luis", 50, "casado", "medico")
clienteVip2 = Cliente\_vip("Ana", 36, "casada", "dentista")

la edad del cliente seleccionado es: 50 clienteVip2.metodo2()

este es el metodo2

init para inicializar

class Dispositivo:

self.nombre = nombre self.encendido = False

if self.encendido == False: self.encendido = True

if self.encendido == True: self.encendido = False

• clase impresora que hereda de Dispositivo

if self.encendido == True:

if self.encendido == True:

print('Ordenador encendido')

print('Impresora encendida')

print(self.nombre, " esta encendiendo")

print(self.nombre, " está apagando")

print(self.nombre, " ya lo había apagado")

print(self.nombre, " ya lo había encendido")

def encender(self):

else:

else:

Ejemplo 2 Clase dispositivo:

· método de encender método de apagar

def \_\_init\_\_(self, nombre):

def apagar(self):

2 nuevas clases clase ordenador que hereda de Dispositivo

class Ordenador(Dispositivo): def mensajeOrdenador(self):

In [11]:

In [13]:

In [15]:

class Impresora(Dispositivo): def mensajeImpresora(self):

ordenador1.encender()

ordenador1.mensajeOrdenador() ordenador1.apagar()

ordenador1 es un objeto de la clase Ordenador ordenador1 = Ordenador("Juan")

Juan esta encendiendo

impresora1 es un objeto de la clase Impresora

impresora1 = Impresora("Luis")

Ordenador encendido Juan está apagando

> impresora1.encender() impresora1.mensajeImpresora()

impresora1.apagar()

Luis esta encendiendo Impresora encendida

Luis está apagando Creado por:

Isabel Maniega