Funciones Motivos de uso: • Algo que no podemos repetir (mucha repetición) • Requerimos automatizar para no repetir el código muchas veces In [1]: x = 1y = x + 3У Out[1]: 4 In [2]: y = x + 3У Out[2]: 5 In [3]: x = 3y = x + 3У Out[3]: 6 Código repetido... declaramos una función: In [4]: def suma(x): # print(x + 3)return x + 3 resultado = suma(1)resultado Out[4]: 4 In [5]: resultado = suma(2)resultado Out[5]: 5 In [6]: resultado = suma(3)resultado Out[6]: 6 Realizamos un bucle for para automatizarlo In [7]: for i in range(1, 4): print(suma(i)) 4 5 6 Función: lambda In [8]: def funcion(x): return x + 1 In [9]: funcion(1) Out[9]: 2 In [10]: (lambda x: x + 1)(3)Out[10]: 4 In [11]: f = lambda x: x + 1f(3) Out[11]: 4 Función: Creació y llamada In [12]: def funcion(): print("Hola mundo") In [13]: funcion() Hola mundo In [14]: def funcion(): return "Hola Mundo" In [15]: funcion() 'Hola Mundo' Out[15]: Función que recibe 2 variables y retorne 2 variables In [16]: def variasOpciones(x, y): suma = x + yproducto = x * yreturn suma, producto In [17]: variasOpciones(3, 2) Out[17]: (5, 6) In [18]: SUMA, PRODUCTO = variasOpciones(3, 2)SUMA Out[18]: 5 In [19]: **PRODUCTO** Out[19]: 6 In [20]: SUMA, PRODUCTO Out[20]: (5, 6) In [21]: # 0J0 con el orden que retornamos las variables # return suma, producto # al mostrar la variable deben seguir el mismo orden suma, producto = varias0pciones(x, y)In [22]: def variasOpciones(x, y): suma = x + yproducto = x * yreturn producto, suma In [23]: SUMA, PRODUCTO = variasOpciones(3, 2)SUMA, PRODUCTO Out[23]: (6, 5) Error al mostrar la información!!! Variables Locales y Globales In [24]: # Podemos cambiar el valor de una variable In [25]: x = 6print(x) In [26]: # volvemos a definir el valor de x, el valor de x pasa a valer 5 print(x) 5 In [27]: def funcion_cambiar_x(): x = 6#print(x) return x In [28]: funcion_cambiar_x() Out[28]: 6 In [29]: print(x) In []: In [30]: def funcion_cambiar_x(): global x x = 6# print(x) return x In [31]: funcion_cambiar_x() Out[31]: 6 In [32]: print(x) 6 Break, continue, pass - For -• BREAK In [33]: L = [5, 10, 15, 20, 25, 30, 35]Out[33]: [5, 10, 15, 20, 25, 30, 35] In [34]: for numero in L: **if** numero == 20: print("\n") break print(numero) # mostrar: 5, 10, 15 print("hemos llegado al 20, y salida del bucle FOR") 5 10 15 hemos llegado al 20, y salida del bucle FOR CONTINUE In [40]: L = [5, 10, 15, 20, 25, 30, 35]for numero in L: **if** numero == 20: print("hemos llegado al valor 20, y CONTINUO (SIN IMPRIMIRLE)") continue print(numero) # mostrar: 5, 10, 15, 25, 30, 35 5 10 15 25 30 35 PASS In [36]: def funcion(): # TODO: funcion de suma de variables # pendiente de describir la actividad de la función funcion() In [41]: L = [5, 10, 15, 20, 25, 30, 35]for numero in L: **if** numero == 20: #print("hemos llegado al valor 20, y CONTINUO (SIN IMPRIMIRLE)") print(numero) # mostrar: 5, 10, 15, 25, 30, 35 5 10 15 30 35 Menús In [42]: L = [] def insertar(elemento): L.append(elemento) def eliminar(): L.remove(L[-1]) def consultar(): print("\n") print("Los numeros que tiene en este momento son: ") print(L) print("\n") while True: print("\n") print("***** 1. Insertar (nuevo elemento) *****")
print("***** 2. Eliminar (último elemento) ****")
print("***** 3. Consultar (toda la lista) ****")
print("***** 99. Salir (del menú) *****") print("\n") opcion = int(input("Inserte su opción: ")) if opcion == 1: # recoger el valor a insertar con elemento elemento = input("Inserte el nuevo número: ") # ir a la funcion insertar insertar(elemento) elif opcion == 2: if len(L) != 0: # ir a la funcion eliminar eliminar() else: print("\n") print("no tiene elementos para eliminar") print("\n") elif opcion == 3: # ir a la funcion consultar consultar() elif opcion == 99: break print("por favor, escriba una opción correcta. ") print("\n") ********** MENU *********** ***** 1. Insertar (nuevo elemento) ***** ***** 2. Eliminar (último elemento) ****

***** 3. Consultar (toda la lista) ****

***** 99. Salir (del menú) ****** Inserte su opción: 2 no tiene elementos para eliminar **** 1. Insertar (nuevo elemento) ***** Inserte su opción: 1 Inserte el nuevo número: 4 ********** MENU ************ **** 1. Insertar (nuevo elemento) ***** Inserte su opción: 3 Los numeors que tiene en este momento son: ********** MENU *********** Inserte su opción: 1 Inserte el nuevo número: 5 ********** MENU *********** ********** ***** 1. Insertar (nuevo elemento) ***** Inserte su opción: 1 Inserte el nuevo número: 6 ********** MENU ************ *********** ***** 1. Insertar (nuevo elemento) *****

**** 2. Eliminar (último elemento) **** ***** 3. Consultar (toda la lista) ****

***** 99 Salir (del menú) ****** ***** 99. Salir (del menú) Inserte su opción: 3 Los numeors que tiene en este momento son: ['4', '5', '6'] ********** MENU *********** ***** 1. Insertar (nuevo elemento) ***** **** 2. Eliminar (último elemento) **** **** 3. Consultar (toda la lista) **** ***** 99. Salir (del menú) Inserte su opción: 2 ********** MENU ************ ***** 1. Insertar (nuevo elemento) ****

**** 2. Eliminar (último elemento) ****

**** 3. Consultar (toda la lista) **** ***** 99. Salir (del menú) ****** Inserte su opción: 3 Los numeors que tiene en este momento son: ['4', '5'] ********* MENU *********** ***** 1. Insertar (nuevo elemento) *****

***** 2. Eliminar (último elemento) **** ***** 3. Consultar (toda la lista) ****

***** 99 Salir (del menú) ******* ***** 99. Salir (del menú) Inserte su opción: 99 Main en python In [43]: # sirve para simular el int main() de otros lenguajes de programación # un ejemplo de Main en otros lenguajes como C, sería el siguiente: In [44]: from IPython.display import Image Image("ejemploMainC.png") 1 //FACTORIAL CON FUNCIONES Out[44]: 3 #include <stdio.h> //Variables globales 5 //deben ser reconocidas en ambas funciones 6 7 int y=0; //simplemente recoge el valor de la variable int factorial=1; 9 10 int main() 11 🖵 { 12 printf("\nIntroduzca un numero y le diré su factorial:\n"); 13 scanf("%d", &num); 14 y=num; 15 //AQUI LLAMA A LA FUNCION CREADA 16 17 funcion_factorial(); //UNA VEZ AQUI EJECUTA SIN MAS 18 printf("El factorial de %d es %d\n", y, factorial); 19 20 | 21 int funcion factorial() 22 23 🖵 { for(num=num;num>=1;num--) 24 25 🖵 factorial=factorial*num; 26 27 28 - } Ejemplo 1 In [45]: def main(): print("Estamos en la funcion main()") **if** __name__ == "__main__": main() Estamos en la funcion main() Ejemplo 2 In [48]: def cuadrado(x): return x * x def main(): print("Estamos en la funcion main()") **if** __name__ **==** "__main__": print(cuadrado(8)) main() Estamos en la funcion main() Try - Except In [49]: # Ejecutamos todo el código de una sola pasada # para ver como funciona el except # Sirve para testear errores en el código # de tal manera que no para todo el programa al detectar un error In [50]: # Asumimos que teniamos: # una variable "x" que apareció anteriormente # una variable "w" que no apareció previamente (NO DECLARADA) In [52]: x = [10, 20, 30, 40]Out[52]: [10, 20, 30, 40] In [60]: print(s) except Exception as e: print("Error: %s" % str(e)) print(type(e)) Error: name 's' is not defined <class 'NameError'> In [61]: # Excepciones según error try: print(s) except NameError: print("error en el nombre no definido") except Exception as e: print("Error: %s" % str(e)) print(type(e)) error en el nombre no definido In [54]: W = 25In [55]: print(w) except Exception as e: print("Error: %s" % str(e)) 25 In [56]: try: print(x) except Exception as e: print("Error: %s" % str(e)) [10, 20, 30, 40] Creado por: Isabel Maniega

Creado por:

Isabel Maniega