

Creado por:

Isabel Maniega

# Ejemplo 1

## Conceptos previos

Estados Lógicos (síntesis práctica):

- 1 = Encendido = True = Si
- 0 = Apagado = False = No

```
In [1]: class Ordenador:

    def __init__(self, empleado):
        self.empleado = empleado
        # estado inicial deberia ser estado por defecto
        self.encendido = False
    def encender(self):
        # print("el valor de la variable encendido es: ", self.encendido)
        if self.encendido == False: # si está apagado
            self.encendido = True
            print("Encendiendo el PC...")
        else:
            print("El ordenador ya estaba encendido")

    def apagar(self):
        # print("el valor de la variable encendido es: ", self.encendido)
        if self.encendido == True:
            self.encendido = False
            print('Apagando el PC...')
        else:
            print("El ordenador ya está apagado")

    def pertenencia(self):
        print("El ordenador le está usando...", self.empleado)
```

```
In [2]: ordenador1 = Ordenador("Juan")
```

```
In [3]: ordenador1.encender()
```

Encendiendo el PC...

```
In [4]: ordenador1.apagar()
```

Apagando el PC...

```
In [5]: ordenador1.pertenencia()
```

El ordenador le está usando... Juan

Creado por:

Isabel Maniega