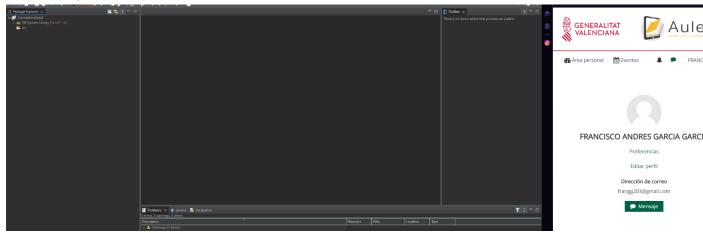
Memoria

Creo el proyecto



genero primer test

Creo clase calculadora

```
Telculadora.java X

public class Calculadora {

}

1

2

public class Calculadora {

3

4

}

5
```

Añado metodos

Veo fallar test porque el valor debe ser 0

Cambio el valor a 0 y paso el test

Creo nuevo test Sumar

creo metodo sumar

```
public void Sumar(int i, int j) {
    // TODO Auto-generated method stub
}
}
```

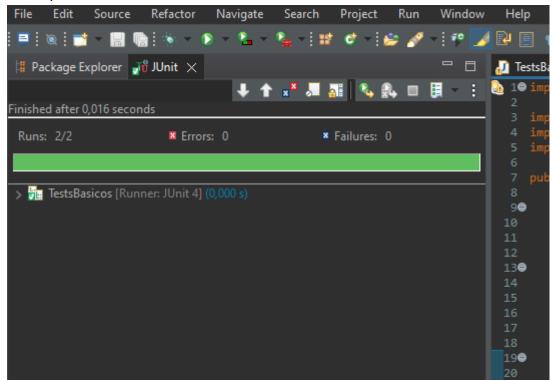
Test falla

Añado atributo valor y le doy valor 5

```
TestsBasicos.java

1
2 public class Calculadora {
3     private int valor=0;
4
5     public int valor(){
6
7     return valor;
8     }
9
10     public void Sumar(int i, int j) {
11         valor=5;
12
13     }
14
15 }
16
```

El test pasa



CREO TEST

Falla test

```
Finished after 0,02 seconds

Runs: 3/3

** Errors: 0

** Failures: 1

** TestsBasicos [Runner: JUnit 4] (0,003 s)

** sumar_4_mas_3_debe_dar_7 (0,002 s)

** Una_nueva_calculadora_debe_iniciar_en_cero (0,000 s)

** sumar_2_mas_3_debe_dar_5 (0,000 s)
```

Modifico metodo para que se puedan meter enteros y la suma de 7 en este caso

```
public class Calculadora {
    private int valor=0;

public int valor(){
    return valor;
    }

public void Sumar(int i, int j) {
    valor=i+j;
}

12
13
14
15
}
16
```

Paso test

```
| Package Explorer | JUnit | Package Explorer | JUnit | Package Explorer | Junit | Package Explorer | Package Explorer | Junit | Package Explorer | Junit | Package Explorer | Package E
```

Refactorizar

```
public int valor(){
    return valor;
    }

public void Sumar(int PrimerSumando, int SegundoSumando) {
    valor=PrimerSumando+SegundoSumando;
}

13
}
14
15
}
```

