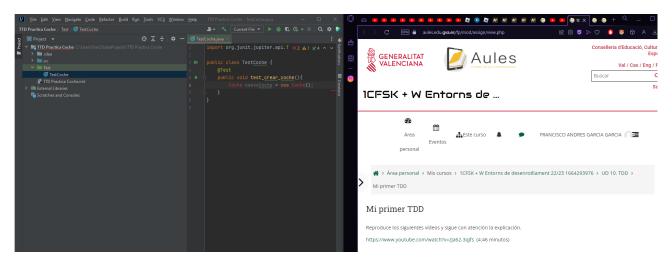
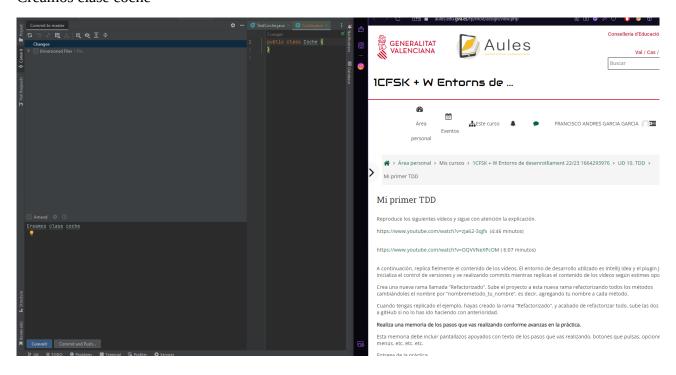
MEMORIA

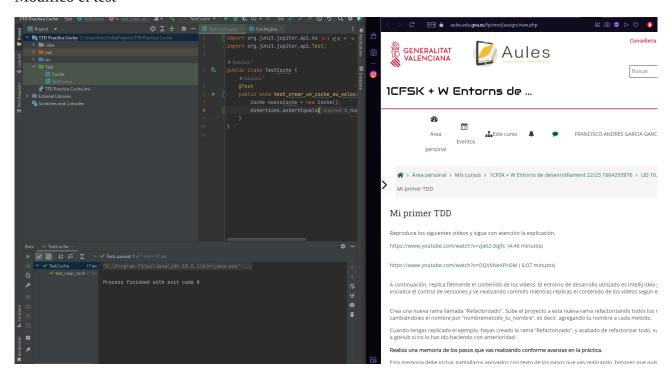
Creando el test



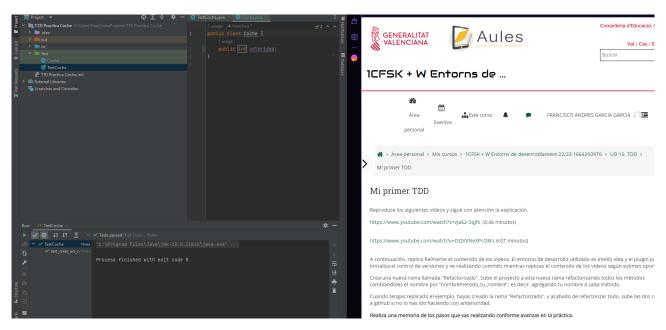
Creamos clase coche



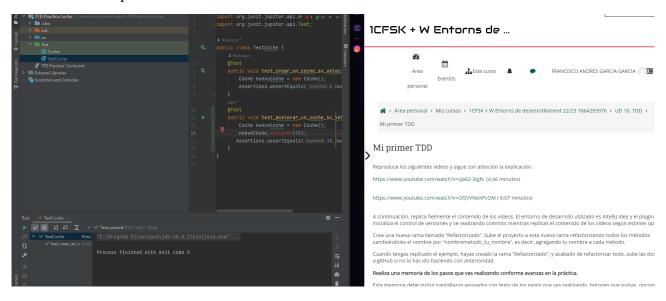
Modifico el test



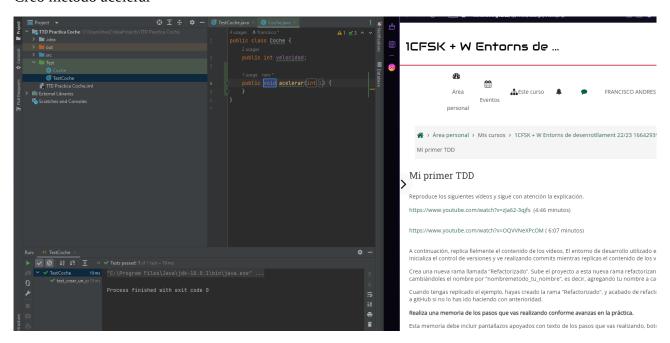
Se añade atributo velocidad en clase coche



Creo nuevo test que acelera el coche



Creo metodo acelerar



Creo nuevo test decelerar



Creo metodo decelerar

```
TestCoche.java × Coche.java ×

6 usages  francisco*

public class Coche {
    6 usages

public int velocidad;

1 usage  francisco

public void acelerar(int aceleracion) {
    velocidad += aceleracion;
}

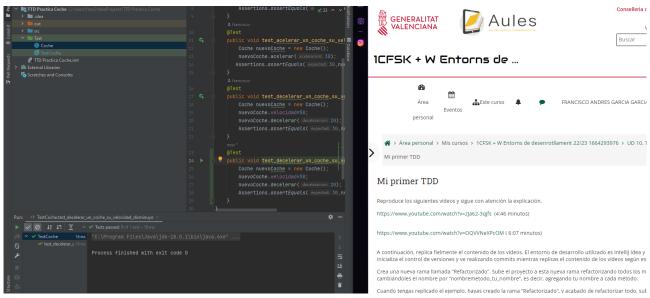
1 usage new*

public void decelerar(int deceleracion) {
    velocidad -= deceleracion;
}

1 usage new*

public void decelerar(int deceleracion) {
    velocidad -= deceleracion;
}
```

Creo nuevo test no puede ser menor que cero



Modificacion clase coche

Refactorizo metodos

```
@Test
public void test_crear_un_coche_su_velocidad_es_cero(){
    Coche nuevoCoche = new Coche();
    Assertions.assertEquals( expected: 0, nuevoCoche.velocidad);
@Test
public void test_acelerar_un_coche_su_velocidad_aumenta(){
    Coche nuevoCoche = new Coche();
    nuevoCoche.acelerar_Francisco_andres_garcia( aceleracion: 30);
   Assertions.assertEquals( expected: 30, nuevoCoche.velocidad);
@Test
public void test_decelerar_un_coche_su_velocidad_disminuye(){
    Coche nuevoCoche = new Coche();
    nuevoCoche.velocidad=50;
    nuevoCoche.decelerar_Francisco_andres_garcia_garcia( deceleracion: 20);
    Assertions.assertEquals( expected: 30, nuevoCoche.velocidad);
@Test
public void test_decelerar_un_coche_su_velocidad_no_puede_ser_menos_que_cero(){
    Coche nuevoCoche = new Coche();
    nuevoCoche.velocidad=50;
    nuevoCoche.decelerar_Francisco_andres_garcia_garcia( deceleracion: 80);
```