



## Programación Orientada a Objetos

# Patrón Composite: hamburguesería

### Objetivo

1. Se debe desarrollar el carrito de compras de un servicio de e-commerce para una cadena de comida rápida. Deben modelar un carrito capaz de agregar los productos que los usuarios desean comprar (diferentes sándwiches y acompañamientos como papas fritas, ensaladas y gaseosas). De ellos se conoce nombre y precio.
2. Además, se desea poder agregar al carrito menús especiales (combos) que ya vienen armados con una selección de diferentes productos y el precio del combo es la suma del precio de cada uno de los productos menos un descuento.

El carrito debe poder informar cuánto es el total de la compra.