

1. Crear un array de 3x5 con valores numéricos
 - a. Sacar por pantalla todos los elementos de forma sucesiva por fila
 - b. Igual al anterior pero por columna
2. Crear un programa que almacene números en una matriz de 5x6. Sacar por pantalla la suma de los números almacenados en la matriz.
3. Crear una matriz de 4x5 con valores numéricos. Determinar la fila y la columna del elemento mayor, sacándolos por pantalla.
4. Crear un programa que llene una matriz de 5x5 y que almacene la diagonal principal en un vector (array de 1xN o de Nx1). Sacar por pantalla ese vector.