

11. Obtén 3 números aleatoriamente e defina se o número atopado é maior a 50, menor de 20 ou é un número negativo e así se indique por pantalla.

12. Realice un programa en php que mostre o día, o mes e a hora en galego.

Pista:

Variable=date("l"); devolve o día en inglés (é unha L minúscula)

Variable=date("d"); devolve o día en número

Variable=date("F"); devolve o mes en inglés

Exemplo: Xoves, 2 de Xaneiro de 2020

variable=date('h:i:s A'); -> 08:14:13 AM

13. Escribe un programa en php, que calcule a suma dos números divisibles por 3 e 5 á vez, dos N primeiros números naturais.

14. Define dous constantes que conteñen datos sobre o planeta Terra: o seu radio e a súa distancia ao Sol (en quilómetros), outra máis co valor de Pi.

Opera con estas constantes para obter a distancia dunha volta ao mundo seguindo o ecuador e móstraa por pantalla (circunferencia = $2 * \text{PI} * \text{radio}$).

Calcula tamén a cantas voltas ao mundo equivale a distancia entre a Terra e o Sol, e móstrao por pantalla.

Radio= 6376 km

PI= 3.1416

Distancia= 149600000 km

15. Queremos almacenar nunha matriz o número de alumnos co que conta unha academia, ordeados en función do nivel e do idioma que se estuda. Teremos 3 niveis: Nivel básico, medio e de perfeccionamento, que se corresponden coas filas da matriz, e 4 idiomas (Inglés, Francés, Alemán e Ruso), que se corresponden coas columnas da matriz. Pídese realizar a declaración da matriz e asignarlle os valores indicados na seguinte imaxe cumprindo con:

$$\begin{pmatrix} 1 & 14 & 8 & 3 \\ 6 & 19 & 7 & 2 \\ 3 & 13 & 4 & 1 \end{pmatrix}$$

a) Débese mostrar por pantalla os alumnos que existen en cada nivel e idioma. Exemplo: `numeroAlumnos[0]['frances']` representará o número de alumnos que existen no nivel básico, idioma francés.

b) Débese mostrar por pantalla os alumnos que existen en cada nivel e idioma. Exemplo: `numeroAlumnos['basico']['frances']` representará o número de alumnos que existen no nivel básico, idioma francés.

16. Xerar unha matriz de 3x5, tal que en cada posición conteña o número que resulta de sumar o número que identifica a columna, co número que identifica a fila do mesmo. Imprimir os elementos da matriz por columnas.

17. Realizar un programa que meta as notas de 10 alumnos en 10 materias distintas nunha matriz. Sacar por pantalla:

- Alumno con maior nota nunha materia determinada
- Alumno con menor nota nunha materia dada
- Para un alumno dado, en que materia ten a súa nota máis alta.
- Para un alumno dado, en que materia ten a súa nota máis baixa.
- Media por materia para todos os alumnos.
- Media por alumno para todas as materias.