

1. Crea un array de 3x5 con valores numéricos
  - a. Saca por pantalla todos os elementos de forma sucesiva por fila
  - b. Igual ao anterior pero por columna
2. Crea un programa que almacene números nunha matriz de 5x6. Sacar por pantalla ao suma dos números almacenados na matriz.
3. Crea unha matriz de 4x5 con valores numéricos. Determina a fila e a columna do elemento maior, sacándoo por pantalla.
4. Crea un programa que encha unha matriz de 5x5 e que almacene a diagonal principal nun vector ( array de 1 xN ou de Nx1). Saca por pantalla ese vector.