

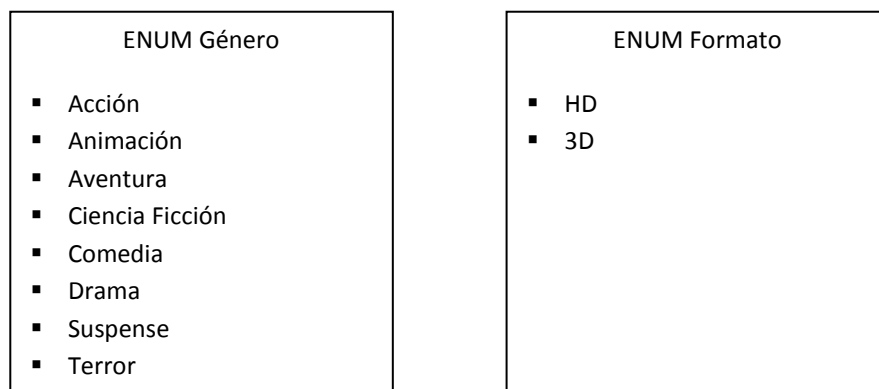
ADMINISTRACIÓN DE UN CINE

DESCRIPCIÓN

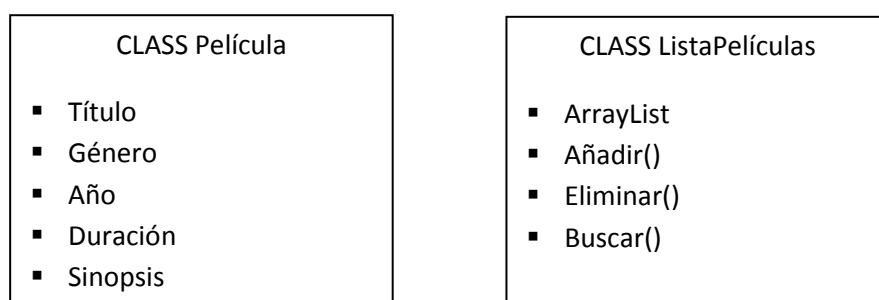
El proyecto consta con la creación y gestión de las películas y personal que se administrarán en un cine. El programa permitirá añadir películas con su título, género, etc. Por otra parte el programa también permitirá añadir el personal que trabaja en dicho cine.

PELÍCULAS

ENUMERACIONES



CLASES



EMPLEADOS

ENUMERACIONES

ENUM Uniforme

- Camisa y Pantalón
- Camisa y Falda

ENUM Turnos

- Turno_Mañana
- Turno_Tarde
- Turno_Noche

ENUM Zona

- Salas
- Local Recibidor
- Aseos
- Sala 1
- Sala 2
- Sala 3

INTERFACES

INTERFAZ Salariable

- Salario()
- Bonificación()

INTERFAZ Comparable

- compareTo()

CLASES Y HERENCIA



ARRAY LIST

Existirán dos ArrayList en el programa, uno será encargado de guardar todo lo referente a cada película introducida y otro para guardar a los trabajadores del cine.

EXPRESIONES REGULARES

Se controlarán mediante expresiones regulares datos como el nombre de la persona que deberá de tener solamente caracteres de la A a la Z incluidas las tildes y las eñes. El DNI deberá tener 8 números y una letra separada solo por un guion. El email también será comprobado por lo que deberá tener como mínimo 3 caracteres, se aceptarán dígitos, guiones y puntos, un símbolo de arroba, otros 3 caracteres, un punto y 2 caracteres como mínimo. Tanto la fecha de la película, como la fecha de nacimiento y la fecha de alta del trabajador también será comprobada para que cumpla el patrón dd/MM/yyyy.

EXCEPCIONES

Se usarán excepciones al introducir cualquier String que no cumpla con su patrón, al añadir un campo vacío, al añadir una persona o película que ya exista, al buscar una persona que no exista, al eliminar una persona o película que no exista. Se controlarán las excepciones de tipo de dato, es decir, al introducir un texto se comprobará que sea un String, al introducir dígitos se comprobará que sea de tipo int o al introducir fechas se comprobará el formato de las mismas.

FECHAS

Utilizaremos la fecha de estreno de la película, la fecha de nacimiento y la fecha de alta para convertir el String de esa fecha introducida por teclado, a un objeto Date. Haremos la conversión con la clase SimpleDateFormat, ya que esta clase permite crear objetos Date a partir de un String.

FICHEROS

Cuando tengamos la cartelera introducida en el programa podremos guardarla mediante un fichero, al igual que el personal que trabaja en el cine. Haremos uso de los ficheros para almacenar esta información. Podremos abrir, guardar, guardar como y crear un nuevo fichero.

GUI

Todo el programa estará diseñado bajo una interfaz gráfica de usuario, permitiendo así que la entrada y la consulta de datos sea más fácil para el usuario.

FUNCIONALIDADES

El programa permitirá buscar a todos los trabajadores teniendo por filtro el puesto de trabajo, es decir, podremos buscar a todos los trabajadores que sean directores, o bien empleados de sala, o bien limpiadores.

A los empleados de sala trabajan por turnos, por lo que se le podrán asignar turnos de trabajo. Los limpiadores trabajan por zonas. A cada trabajador se le asignará una zona, posteriormente se podrá comprobar las zonas en las que trabaja cada limpiador.

Se podrá buscar a los trabajadores por DNI. Además se podrá comparar el sueldo de los trabajadores.