Hugo Vorlesegerät

Bedienungsanleitung und Service Handbuch

Inhaltsverzeichnis

Bedienungsanleitung	2
Inbetriebnahme	
In Ruhezustand versetzen	2
Starten nach Ruhezustand.	2
Bedienung der Vorlesefunktion	2
Vorlesen	2
Probleme und Behebung	3
Funktionsweise	4
Service Handbuch	5
Technische Daten	5
Öffnen	5
Spannungen und Basisfunktion (HW) prüfen	5
Funktionsbeschreibung	
Komponenten	
System prüfen	
Option 1 per Monitor, Keyboard, Maus	
Option 2 per SSH	7
Login	
Chacklista	7

Bedienungsanleitung

Inbetriebnahme

Zur Inbetriebnahme bzw. immer nach dem das Gerät vom Stromnetz getrennt war.

- Die Tastatur anschließen (kontrollieren) und den Netzstecker einstecken.
- Nach kurzer Zeit muss die rote LED an der Vorderseite kurz flackern und dann dauerhaft leuchten.
- Der Rechner startet dann und meldet sich innerhalb ca. einer Minute mit dem Begrüßungstext

In Ruhezustand versetzen

Das Gerät sollte möglichst nur dann in den Ruhezustand versetzt werden wenn gerade keine Sprachausgabe erfolgt.

Um das Gerät nach der Benutzung in den Ruhezustand zu versetzen muss die rote Taste an der Vorderseite gedrückt werden. Die LED beginnt langsam zu blinken, nach einigen Sekunden wird der Rechner abgeschaltet und die LED erlischt.

Starten nach Ruhezustand

Mit der Taste kann das Geräte auch aus dem Ruhezustand aufgeweckt werden. Dazu die Taste kurz drücken, das Gerät schaltet sich ein und startet. Nach ca. einer Minute ertönt der Begrüßungstext.

Bedienung der Vorlesefunktion

Das Blatt mit dem vorzulesenden Text muss möglichst gerade auf der Glasplatte angelegt werden. Dabei die obere Kante der Seite an der vorderen Kante des Scanners anlegen. Den Hinweisen der gesprochenen Texte folgen. Die Reaktion auf einen Tastendruck erfolgt teilweise erst nach einigen Sekunden.

Vorlesen

Nach dem Auflegen des Blattes die runde Taste drücken, es folgt der Hinweis etwas zu warten und der Scanner beginnt hörbar zu arbeiten. Der erkannte Text wird dann vorgelesen.

Mit der eckigen Taste kann das Vorlesen des Textes abgebrochen werden.

Wurde der Text vollständig vorgelesen, kommt die Frage ob der Text wiederholt vorgelesen werden soll, dazu die quadratische Taste drücken. Sonst einfach die runde Taste drücken um einen neuen Text einzulesen oder das Gerät ausschalten zu können.

Mit den dreieckigen Tasten kann die Lautstärke verändert werden. Die Taste mit der Spitze nach oben erhöht die Lautstärke, die Andere reduziert sie.

Probleme und Behebung

- 1. Text wird sehr undeutlich mit vielen Fehlern vorgelesen:
 - 1. Das Blatt liegt schief auf dem Scanner.
 - 2. Der Text ist undeutlich gedruckt oder zu kontrastarm. Z.Bsp. Texte ist grau hinterlegt.
 - 3. Zu dünnes Papier das beidseitig bedruckt ist kann ebenfalls zu Problemen führen.
 - 4. Der Text ist n einer ungünstigen Schriftart verfasst. Z.Bsp. Schreibschrift, alte Schriftarten.
- 2. Der Text wird trotz guter Vorlage komplett falsch gelesen:
 - 1. Das Blatt ist im Scanner falsch herum aufgelegt
- 3. Bilder im Textfluss
 - 1. Bilder im Textfluss stören normalerweise nicht. Unter Umständen werden im Bild erkannte Texte oder Bildunterschriften mitten im Text gesprochen.
 - 2. Durch Abdecken der Bilder kann das verhindert werden, falls es zu störend ist.
- 4. Mehrspaltige Texte
 - 1. Es darf immer nur eine Spalte eingescannt werden da die Software keine Spalten erkennt und alle Spalten als eine Zeile vorliest.
 - 2. Mit weißem (Kopier-) Papier den Rest abdecken, Für oft verwendete Formate (Zeitungen) kann man sich Schablonen schneiden und damit alles abdecken was nicht gelesen werden soll.

Funktionsweise

Das Blatt wird als Bild eingescannt. Der Rechner versucht dann die in der grafischen Information enthaltenen Texte zu erkennen, extrahieren und aufzubereiten.

Dabei wird auf deutsche Wörterbücher zurückgegriffen, ein Teil der Fehler beim Einlesen der Seite wird dabei korrigiert. Fremdsprachige Begriffe werden buchstabengetreu übernommen, Lesefehler in solchen Fremdwörtern werden somit auch nicht korrigiert.

Der erkannte Text wird dann von einer Text-zu-Sprache Software ausgegeben.

Im Inneren werkelt ein Raspberry 4 mit einem Linux Betriebssystem.

Service Handbuch

Technische Daten

Stromversorgung 240V

Leistungsaufnahme ca. 15W im Betrieb

Schutzklasse 1

Systemhardware Raspberry 4

Betriebssystem Linux Raspi OS

Power 5V Meanwell Netzteil, Arduino Micro schaltet Raspberry

Software

Scannen Sane

Texterkennung Tesseract

Text-to-Speech Speak NG Text-to-Speech

https://github.com/espeak-ng/espeak-ng

Bedienung In Python und Linux bash erstelltes Paket

readspeak.py steuert alles

Öffnen

Zum öffnen des Gerätes, dieses zuerst vom Netz trennen.

Dann USB Stecker von Scanner abziehen. Den Scanner nach hinten schieben und entnehmen.

Gehäuseschrauben entfernen.

Auf der Power Control-Platine die Stecker zur LED und dem Taster abziehen. Den Stecker des Lautsprecherkabels am Audio-Modul auf dem Raspberry abziehen.

Spannungen und Basisfunktion (HW) prüfen

(Achtung! Am Netzteil sind berührbare Teile mit der Netzspannung vorhanden. Trenntrafo verwenden)

Am Ausgang Netzteil: +5V

Arduino Micro +5V und 3.3V, blaue LED leuchtet 3,3V werden Arduino

(Pins siehe Abbildung 1) intern erzeugt

Relaismodul IN +5V

Schraubanschluss Mitte

Pins für Kabel zum Taster kurz überbrücken, Relaismodul sollte nach kurzer Zeit schalten. (ca. 1 Sek.)

Relaismodul NO +5V

Schraubanschluss links

Raspberry 4 +5V und 3,3V (Pins Abbildung 2) 3,3 werden vom

Raspberry intern erzeugt

Funktionsbeschreibung

Komponenten

- Netzteil Meanwell 5V Netzteil 2A
 - Stromversorgung
- Arduino Micro und Relaismodul
 - Fungiert als Power Control Unit. Kurz nach Einschalten der Netzspannung schaltet der Micro das Relaismodul und legt damit die Betriebsspannung an den Raspberry. Auf Tastendruck legt der Micro einen GPIO-Pin auf 0. Der Raspberry überwacht diesen Pin per "dtoverlay=gpio-shutdown" und macht einen Shutdown. Sonst könnte das Boot-Medium beschädigt werden wenn der Raspberry hart vom Strom getrennt wird. Die LED blinkt für einige Sekunden und dann wird das Relaismodul abgeschaltet.
 - Das System befindet sich nun im Standby und ein erneuter Tastendruck schaltet das System wieder ein.
- Raspberry 4A
 - Auf dem Raspberry läuft ein RaspiOS als Betriebssystem sowie die Scanner, Texterkennung und Vorlesesoftware.
 - Scannen via Sane per Bash-Script → Texterkennung mit Tesseract → Nachbearbeitung per Bash-Script → Vorlesen per eSpeakNG
 - Gesamter Ablauf wird durch das Python Programm readSpeak.py gesteuert.
- Scanner Canon LIDE50. Per USB mit dem Raspberry verbunden
- Spezielle Tastatur mit PS2 Anschluss, ein USB zu PS2 Adapter ist im Gerät vorhanden und verbindet die Tastatur mit dem Raspberry.
- Lüfter 5V, 40mm, zur Drehzahl und Geräuschminderung mit einer Diode 1N4004 in Reihe am Relaismodul angeschlossen.

System prüfen

(Linux Kenntnisse erforderlich)

Nach einschalten des Relais muss der Raspberry booten, das ist am flackern der grünen LED auf dem Bord erkennbar.

Gleichmäßiges Blinken im Sekundenabstand deutet darauf hin, dass das Bootmedium nicht gefunden wird. (SD-Card nicht lesbar)

Zur weiteren Prüfung gibt es zwei Optionen:

Option 1 per Monitor, Keyboard, Maus

HDMI-Monitor Monitor und Tastatur anschließen. Boot Prozess, Fehlermeldungen und laufendes System analysieren.

Option 2 per SSH

Raspberry per LAN-Kabel mit lokalem Netzwerk verbinden und per SSH einloggen.

Login

User: service

Passwort: service

Checkliste

- 1. Bootet das System komplett?
- 2. Auf Console mit *PS AF* | *grep python* prüfen ob das Phyton-Script **readSpeak.py** gestartet wurde. Dieser sollte durch ein systemd module nach dem Boot-Prozess gestartet werden.
- 3. Audio-Module testen. (Siehe Anlage "WM8960 Audio HAT User Manual")

4. Scanner testen

Der Scanner wird wie unter Linux üblich per SANE eingebunden. Der Check ist mit folgenden Befehlen möglich:

sudo sane-find-scanner -q

Der Canon Scanner sollte gefunden werden und in der Ausgabe des Befehls zu finden sein.

scanimage -L

Zeigt weitere Details über den Scanner, sofern der Scanner von SANE gefunden **und** erkannt wird.

```
scanimage >test.jpg --format jpeg --resolution=300 -p
```

Der Scanner sollte nun arbeiten und ein Datei test.jpg generieren. Mit

file test.jpg

kann dies geprüft werden. Es sollte eine Ausgabe die "JPEG image data…." enthält erfolgen.

Ob der Scanner ein korrektes Bild erzeugt hat kann durch das Öffnen der Datei geprüft werden. (Evtl. per Kopie auf einen anderes Gerät)

5. **Spezielle Eingabetastatur testen**. In der Console sollten folgende Zeichen nach Drücken der Tasten erscheinen:

Runde Taste -

Quadratische Taste +

Pfeil nach unten (Leiser) PgDown

Pfeil nach oben (Lauter) PgUp

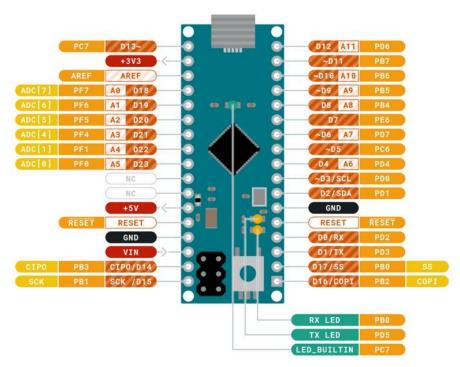


Abbildung 1: Arduino Pinout

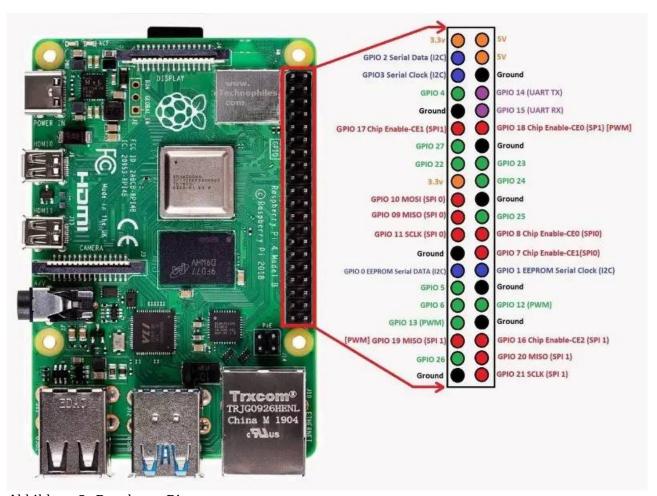


Abbildung 2: Raspberry Pinout

Single Relay Module 5V(ME010)



Introduction

The module is used to control high-voltage electrical device. It can be used in interactive projects and can also be used to control the lighting, electrical and other equipment. It can be controlled directly by a wide range of microcontrollers and can be controlled through the digital IO port, such as solenoid valves, lamps, motors and other high current or high voltage devices.

Specifications:

- Equipped with high-current relay, AC250V 3A; DC30V 3A
- Standard interface that can be controlled directly by microcontroller ,such as Arduino , 8051, AVR, PIC, DSP, ARM and so on
- Contact independent wiring, safe and reliable
- Platform: the Arduino/ single chip microcomputer
- Port: digital quantity level
- Contact: 1 normally open contact + 1 normally closed contact
- Contact current: < 3 A
- Voltage: 5VWeight: 12g
- Size(L*W*H): Approx. 41*26*15mm/ 1.61*1.02*0.59inch

Pinout

Pin Name	Description		
"+"	Power(5V DC)		
"_"	GND		
"S"	Signal pin, connected with Arduino		
"NO"	Normally open terminal		
"NC"	Normally closed terminal		
"C"(middle	Common terminal, Which connected with the power for the		
pin)	load.		

3. Example

```
*********Code begin******
int led = 13;
// the setup routine runs once when you press reset:
void setup() {
 // initialize the digital pin as an output.
 pinMode(led, OUTPUT);
}
// the loop routine runs over and over again forever:
void loop() {
 digitalWrite(led, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage
level)
                    // wait for a second
 delay(1000);
 digitalWrite(led, LOW); // turn the LED off by making the
voltage LOW
                 // wait for a second
 delay(1000);
*********Code End*******
```





WM8960 Audio HAT

User Manual

OVERVIEW

This is a sound card HAT designed for Raspberry Pi, low power consumption, supports stereo encoding / decoding, features Hi-Fi playing / recording, what's more, it can directly drive speakers to play music.

FEATURES

- Raspberry Pi connectivity, compatible with Raspberry Pi Zero/Zero W/Zero
 WH/2B/3B/3B+
- Integrates WM8960 low power stereo CODEC, communicates via I2S interface
- Integrates dual high-quality MEMS silicon Mic, supports left & right double channels recording, nice sound quality
- Onboard standard 3.5mm earphone jack, play music via external earphone
- Onboard dual-channel speaker interface, directly drives speakers
- Supports sound effects such as stereo, 3D surrounding, etc.
- Comes with development resources and manual (python demo code for playing / recording)



SPECIFICATIONS

• CODEC: WM8960

Power supply: 5V

• Logic voltage: 3.3V

• Control interface: I2C

Audio interface: I2S

• DAC signal-noise ratio: 98dB

• ADC signal-noise ratio: 94dB

• Earphone driver: 40mW (16Ω@3.3V)

• Speaker driver: 1W per channel (8Ω BTL)



CONTENT

Overview	1
Features	1
Specifications	2
Hardware	4
Use GUides	5
Install driver	5
Check Sound Card	5
Record and Play	6
Volume adjust	7
Set default sound card	7
Other play tools	8
Codse control playing	10
Install libraries	10



HARDWARE



LP, LN are positive polar and negative polar of the left speaker separately; RP, RN are positive polar and negative polar of the right speaker.

Pinout:

PIN	RaspberryPi (BCM)	RaspberryPi (Board)	Description
5V	5V	5V	5V
GND	GND	GND	Ground
SDA	P2/SDA	3	I2C Data input
SCL	P2/SDA	5	I2C Clock input
CLK	P18	12	I2S Bit clock input
LRCLK	P19	35	I2S Frame clock input
DAC	P21	40	I2S Data output
ADC	P20	38	I2S Data input
BUTTON	P17	11	Configurable



USE GUIDES

INSTALL DRIVER

Insert the WM8960 Audio HAT to Raspberry Pi. Power on Raspberry Pi and networking.

Clone the driver and install it with commands:

```
git clone https://github.com/waveshare/WM8960-Audio-HAT
cd WM8960-Audio-HAT
sudo ./install.sh
sudo reboot
```

Waiting for rebooting, then check the driver

```
pi@raspberrypi:~/WM8960-Audio-HAT $ sudo dkms status
wm8960-soundcard, 1.0, 4.14.71+, armv6l: installed
wm8960-soundcard, 1.0, 4.14.71-v7+, armv6l: installed
```

If the response information doesn't include kernel version as below, you need to try to install it again.

```
pi@raspberrypi:~/WM8960-Audio-HAT $ sudo dkms status
wm8960-soundcard, 1.0: added
```

CHECK SOUND CARD

Check sound card status of Raspberry Pi with command aplay -I and arecord -I

```
pi@raspberrypi:~ $ aplay -l
**** List of PLAYBACK Hardware Devices ****
card 0: ALSA [bcm2835 ALSA], device 0: bcm2835 ALSA [bcm2835 ALSA]
  Subdevices: 7/7
  Subdevice #0: subdevice #0
  Subdevice #1: subdevice #1
  Subdevice #2: subdevice #2
  Subdevice #3: subdevice #3
  Subdevice #4: subdevice #4
  Subdevice #5: subdevice #5
  Subdevice #6: subdevice #6
card 0: ALSA [bcm2835 ALSA], device 1: bcm2835 ALSA [bcm2835 IEC958/HDMI]
  Subdevices: 1/1
  Subdevice #0: subdevice #0
```



```
card 1: wm8960soundcard [wm8960-soundcard], device 0: bcm2835-i2s-wm8960-
hifi wm8960-hifi-0 []
  Subdevices: 1/1
  Subdevice #0: subdevice #0
pi@raspberrypi:~ $ arecord -1
**** List of CAPTURE Hardware Devices ****
card 1: wm8960soundcard [wm8960-soundcard], device 0: bcm2835-i2s-wm8960-
hifi wm8960-hifi-0 []
  Subdevices: 1/1
  Subdevice #0: subdevice #0
```

RECORD AND PLAY

Record and play Test

Use arecord to record audio and play: (earphone or speaker is required)

```
sudo arecord -f cd -Dhw:1 | aplay -Dhw:1
```

After running the command, you can hear the sound recorded by mic from earphone or speaker. Note that the speaker should away from the mic to void from noise.

Record

```
sudo arecord -D hw:1,0 -f S32_LE -r 16000 -c 2 test.wav
```

This command is used to record sounds from device 1.0, two channels, 160000Hz,

32bit, and export as test.wav

```
-D : device
-r : frequency
-c : channel
-t : type
-f : format
```

Play

```
sudo aplay -D HW:1,0 test.wav
```

Note that aplay tool can only play *.wav audio file.

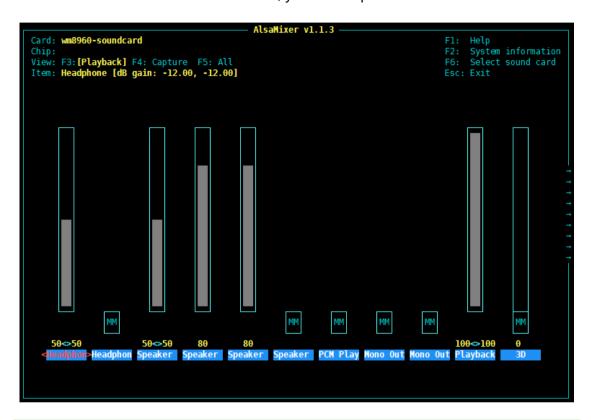


VOLUME ADJUST

To setting sound and adjust volume, you can use alsamixer tool

sudo alsamixer

If WM8960 is not the default sound card, you should press F6 to choose audio device.



SET DEFAULT SOUND CARD

sudo vi /usr/share/alsa/alsa.conf

Open the file and find the statement:

```
defaults.ctl.card 0
defaults.pcm.card 0
```

Modify these statements from 0 to 1. If WM8690 is device 1, you can modify the statements to the corresponding device number of WM8690.



OTHER PLAY TOOLS

aplay can only used to play .wav audio files. If you need to play other audio like MP3,

you can use mpg123 software.

Install mpg123

sudo apt-get install mpg123

Play audio (Note: you should first set WM8960 as default sound card)

sudo mpg123 test.mp3

smplayer is a graphic audio playing software

sudo apt-get install smplayer

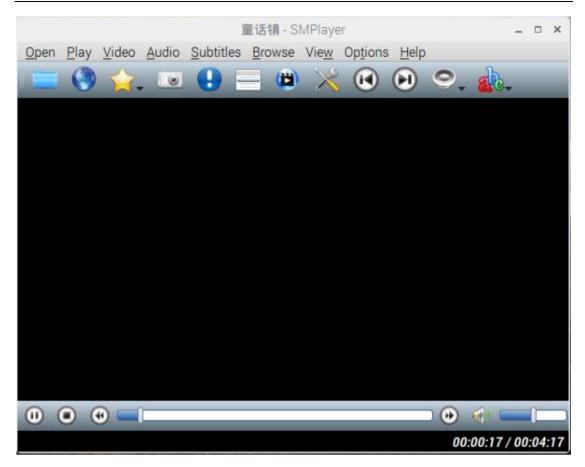
Right click and set WM8960-soundcard as default device



Open smplayer software on menu, and open audio files to play.









CODSE CONTROL PLAYING

INSTALL LIBRARIES

Install libraries

sudo apt-get install libasound2-dev

Install pyalsaaudio

```
cd ~
git clone https://github.com/larsimmisch/pyalsaaudio
cd pyalsaaudio
sudo python setup.py build
sudo python setup.py install
```

Download demo codes from waveshare wiki and copy to raspberry pi

unzip demo codes to pi user directory.

Play:

sudo python playwav.py music.wav

pi@raspberrypi:~/WM8960_Audio_HAT_Code \$ sudo python playwav.py music.wav 2 channels, 44100 sampling rate

Record:

sudo python recordwav.py out.wav

pi@raspberrypi:~/WM8960_Audio_HAT_Code \$ sudo python recordwav.py out.wav 2 channels, 44100 sampling rate