Listas

Taller de Álgebra I

Primer cuatrimestre 2019

Tipo Lista

Las listas son "listas" de elementos de un mismo tipo. Los elementos se pueden repetir. Por ejemplo:

- **▶** [1, 2, 1]
- ► [True, False, False, True]
- [] (lista vacía)

Tipo Lista

Las listas son "listas" de elementos de un mismo tipo. Los elementos se pueden repetir. Por ejemplo:

- ► [1, 2, 1]
- ► [True, False, False, True]
- [] (lista vacía)

El tipo de una lista se escribe con [tipo]:

- ▶ [True, False, False] :: [Bool]
 - [1, 2, 3, 4] :: [Integer]
- ▶ [div 1 1, div 2 1] :: [Integer]
- ▶ [1.0, 2] :: [Float]
- ▶ [[1], [2,3], [], [1,1000,2,0]] :: [[Integer]]

Tipo Lista

Las listas son "listas" de elementos de un mismo tipo. Los elementos se pueden repetir. Por ejemplo:

- **[**1, 2, 1]
- ► [True, False, False, True]
- [] (lista vacía)

El tipo de una lista se escribe con [tipo]:

- ► [True, False, False] :: [Bool]
 - ▶ [1, 2, 3, 4] :: [Integer]
 - ▶ [div 1 1, div 2 1] :: [Integer]
 - ▶ [1.0, 2] :: [Float]
- ▶ [[1], [2,3], [], [1,1000,2,0]] :: [[Integer]]
- ► [1, True]

NO ES UNA LISTA VÁLIDA, ¿por qué?

▶ [1.0, div 1 1]

NO ES UNA LISTA VÁLIDA, ¿por qué?

Tipo Lista

Las listas son "listas" de elementos de un mismo tipo. Los elementos se pueden repetir. Por ejemplo:

- **▶** [1, 2, 1]
- ► [True, False, False, True]
- [] (lista vacía)

El tipo de una lista se escribe con [tipo]:

- ► [True, False, False] :: [Bool]
 - ▶ [1, 2, 3, 4] :: [Integer]
 - ▶ [div 1 1, div 2 1] :: [Integer]
 - ▶ [1.0, 2] :: [Float]
 - ▶ [[1], [2,3], [], [1,1000,2,0]] :: [[Integer]]
 - ► [1, True]

NO ES UNA LISTA VÁLIDA, ¿por qué?

▶ [1.0, div 1 1]

NO ES UNA LISTA VÁLIDA, ¿por qué?

(1,2), (3,4), (5,2)]

¿Cuál es el tipo de esta lista? ¿Cuál es el tipo de esta lista?

> []

Operaciones

Algunas operaciones

- ▶ head :: [a] -> a
- ▶ tail :: [a] -> [a]
- ► (:) :: a -> [a] -> [a]
- ▶ (++) :: [a] -> [a] -> [a]
- ▶ length :: [a] → Integer

Operaciones

Algunas operaciones

- ▶ head :: [a] -> a
- ▶ tail :: [a] -> [a]
- ► (:) :: a -> [a] -> [a]
- ▶ (++) :: [a] -> [a] -> [a]
- ▶ length :: [a] → Integer

Tipar y evaluar las siguientes expresiones

- \blacktriangleright head [(1,2), (3,4), (5,2)]
- ▶ tail [1,2,3,4,4,3,2,1]
- ► [True, True] ++ [False, False]
- **▶** [1,2] : []
- ▶ head []
- ▶ head [1,2,3] : [4,5]
- ▶ head ([1,2,3] : [4,5])
- ▶ head ([1,2,3] : [4,5] : [])

Recursión sobre listas

¿Se puede pensar recursivamente en listas? ¿Cómo?

Pensar las siguientes funciones

- sumatoria :: [Integer] -> Integer que indica la suma de los elementos de una lista.
- Pertenece :: Integer → [Integer] → Bool
 que indica si un elemento aparece en la lista. Por ejemplo:
 pertenece 9 [] → False
 pertenece 9 [1,2,3] → False
 pertenece 9 [1,2,9,9,-1,0] → True

Recursión sobre listas

¿Se puede pensar recursivamente en listas? ¿Cómo?

Pensar las siguientes funciones

- sumatoria :: [Integer] -> Integer
 que indica la suma de los elementos de una lista.
- Pertenece :: Integer → [Integer] → Bool
 que indica si un elemento aparece en la lista. Por ejemplo:
 pertenece 9 [] → False
 pertenece 9 [1,2,3] → False
 pertenece 9 [1,2,9,9,-1,0] → True

¿Me sirve de algo para definir la función, el resultado sobre la cola de la lista?

- ¿Me sirve para sumar la lista [a, b, c] saber cuánto es la suma de la lista [b, c] (la cola de la lista) y saber que el primer elemento es a?
- ¿Me sirve para saber si pertenece x [a, b, c, d] saber si pertenece x [b, c, d] y saber que el primer elemento es a?

Recursión sobre listas

¿Se puede pensar recursivamente en listas? ¿Cómo?

Pensar las siguientes funciones

- sumatoria :: [Integer] -> Integer
 que indica la suma de los elementos de una lista.
- Pertenece :: Integer → [Integer] → Bool
 que indica si un elemento aparece en la lista. Por ejemplo:
 pertenece 9 [] → False
 pertenece 9 [1,2,3] → False
 pertenece 9 [1,2,9,9,-1,0] → True

¿Me sirve de algo para definir la función, el resultado sobre la cola de la lista?

- ¿Me sirve para sumar la lista [a, b, c] saber cuánto es la suma de la lista [b, c] (la cola de la lista) y saber que el primer elemento es a?
- ¿Me sirve para saber si pertenece x [a, b, c, d] saber si pertenece x [b, c, d] y saber que el primer elemento es a?

Idea: Pensar cómo combinar el resultado de la función sobre la cola de la lista con el primer elemento. Recordar:

- head [1, 2, 3] → 1
- ▶ tail [1, 2, 3] ~ [2, 3]

Ejercicios

Ejercicios

- ▶ Definir la función listar :: a -> a -> a -> [a] que toma 3 elementos y los convierte en una lista.
- ▶ Definir la función pertence :: a → [a] → Bool que indica si el elemento que se le pasa está o no en la lista.

Formas rápidas para crear listas

Prueben las siguientes expresiones en GHCI

- **[1..100]**
- **[1,3..100]**
- ► [100..1]
- **▶** [1..]

Ejercicio

- ► Escribir una expresión que denote la lista estrictamente decreciente de enteros que comienza con el número 1 y termina con el número -100.
- ▶ Definir la función primerMultiplode45345 :: [Integer] → Integer que indica el primer elemento de la lista que es múltiplo de 45345 que encuentre en la lista. Definir la función para que tome listas infinitas.

Ya vimos cómo hacer pattern matching sobre distintos tipos (Bool, Integer, tuplas). ξ Se puede hacer pattern matching en listas?

Ya vimos cómo hacer pattern matching sobre distintos tipos (Bool, Integer, tuplas). ¿Se puede hacer pattern matching en listas?

¿Cuál es la verdadera forma de las listas?

Las listas tienen dos "pintas":

▶ []

(lista vacía)

▶ algo : lista

(lista no vacía)

¿Cómo escribir la función sumatoria :: [Integer] -> Integer usando pattern matching?

Ya vimos cómo hacer pattern matching sobre distintos tipos (Bool, Integer, tuplas). ¿Se puede hacer pattern matching en listas?

¿Cuál es la verdadera forma de las listas?

Las listas tienen dos "pintas":

▶ []

(lista vacía)

▶ algo : lista

(lista no vacía)

¿Cómo escribir la función sumatoria :: [Integer] -> Integer usando pattern matching?

```
sumatoria [] = 0
sumatoria (x:xs) = sumatoria xs + x
```

Ya vimos cómo hacer pattern matching sobre distintos tipos (Bool, Integer, tuplas). ¿Se puede hacer pattern matching en listas?

¿Cuál es la verdadera forma de las listas?

Las listas tienen dos "pintas":

- ...

(lista vacía)

▶ algo : lista (lista no vacía)

¿Cómo escribir la función sumatoria :: [Integer] -> Integer usando pattern matching?

```
sumatoria [] = 0
sumatoria (x:xs) = sumatoria xs + x
```

Las listas también admiten el patrón _, que se corresponde con cualquier valor, pero no liga ninguna variable. Por ejemplo:

```
longitud :: [a] -> Integer
longitud [] = 0
longitud (_:xs) = 1 + longitud xs
```

Ejercicio: pertenece

Repensar la función pertenece utilizando pattern matching.

Ejercicios

Resolver primero sin y después con pattern matching sobre listas

- ▶ productoria :: [Integer] → Integer que devuelve la productoria de los elementos.
- sumarN :: Integer -> [Integer] -> [Integer] que dado un número N y una lista xs, suma N a cada elemento de xs.
- sumarElPrimero :: [Integer] → [Integer] que dada una lista no vacía xs, suma el primer elemento a cada elemento de xs. Ejemplo sumarElPrimero [1,2,3] → [2,3,4]
- ▶ sumarElUltimo :: [Integer] → [Integer] que dada una lista no vacía xs, suma el último elemento a cada elemento de xs. Ejemplo sumarElUltimo [1,2,3] → [4,5,6]
- ▶ pares :: [Integer] -> [Integer] que devuelve una lista con los elementos pares de la lista original. Ejemplo pares [1,2,3,5,8] -> [2,8]
- ▶ multiplosDeN :: Integer → [Integer] → [Integer] que dado un número N y una lista xs. devuelve una lista con los elementos multiplos N de xs.
- quitar :: Integer -> [Integer] -> [Integer] que elimina la primera aparición del elemento en la lista (de haberla).
- \blacktriangleright hayRepetidos :: [Integer] -> Bool que indica si una lista tiene elementos repetidos.
- eliminarRepetidos :: [Integer] -> [Integer] que deja en la lista una única aparición de cada elemento, eliminando las repeticiones adicionales.
- ▶ maximo :: [Integer] → Integer que calcula el máximo elemento de una lista no vacía.
- ▶ ordenar :: [Integer] → [Integer] que ordena los elementos de forma creciente.
- ▶ reverso :: [Integer] → [Integer] que dada una lista invierte su orden.