

Depredación

Es un tipo de interacción biológica en la que un individuo de una especie animal (el PREDADOR) caza a un individuo de otra especie (la PRESA) para subsistir.

Objetivo de la clase

Hagamos un programa que modele la interacción PREDADOR - PRESA!

EJEMPLOS DE DEPREDACIÓN









El Modelo

El mundo es un valle bidimensional (plano) rodeado de montañas:

bordes = "M"



El Modelo

El mundo es un valle bidimensional (plano) rodeado de montañas:

bordes = "M"

```
Este mundo contiene:
depredadores = leones = "L"
presas = antílopes = "A"
```



El Modelo

El mundo es un valle bidimensional (plano) rodeado de montañas:

bordes = "M"

Este mundo contiene: depredadores = leones = "L" presas = antílopes = "A"

Posición de cada individuo: (fila, columna)



El mundo tendría la siguiente pinta

"M"	"M"	"M"	"M"	"M"
"M"		″L″	"A"	"M"
"M"	"A"			"M"
"M"	"A"		"A"	"M"
"M"	"M"	"M"	"M"	"M"



Quiero jugar al ajedrez

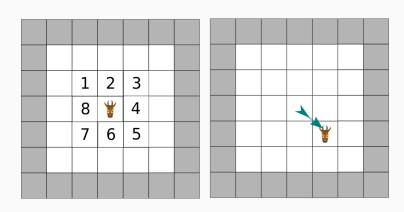
Ahora vamos a estar en dos dimensiones. Y además somos jodidos, y queremos que el resultado se vea como un tablero. ¡Las listas de python normales ya no nos sirven!

Vamos a tener que usar *arrays* de numpy, que pueden ser de dos dimensiones y usarse como un vector.

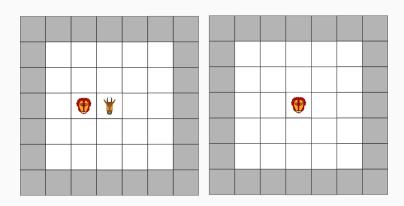
[(mi_X, mi_Y)]



Movimiento



Omniomniom



Perpetuando la especie

