

A dark blue vertical bar is on the left. A blue arrow points right from it, containing the date.

25-4-2022

Entornos de Desarrollo.

Proyecto Juego.

Abstract line art consisting of several thin, curved lines in dark blue and light grey, originating from the bottom left corner.

Isabel González Becerril | Fran Huertas López

Índice.

Contenido

Índice.....	1
1. Enunciado.....	3
2. Primera Subida	4
3. Implementación:	9
4. Cambio de nombre a nombre:	11
4.1. Cambio de FHuertas a IGonzalez:	11
4.2. Cambio de IGonzalez a FHuertas:	13
5. Enlace al repositorio:.....	15

1. Enunciado

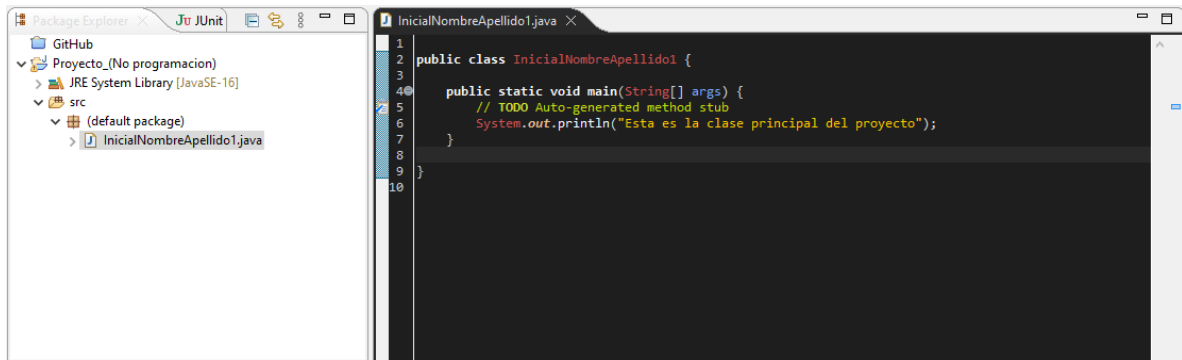
Cada grupo, formado por tres alumnos, deberá realizar una clase (InicialNombreApellido1.java) con dos atributos, nombre y apellidos y los métodos **getters** y **setters** para consultarlos.

Todo el código debe estar en un mismo proyecto, subido en el repositorio común y todos los miembros del grupo deben poder acceder a todas las clases. Se deberá entregar un único documento, que también estará subido al repositorio donde cada miembro del grupo deberá rellenar la sección de cada clase que haya implementado incluyendo en esta las siguientes capturas de pantalla:

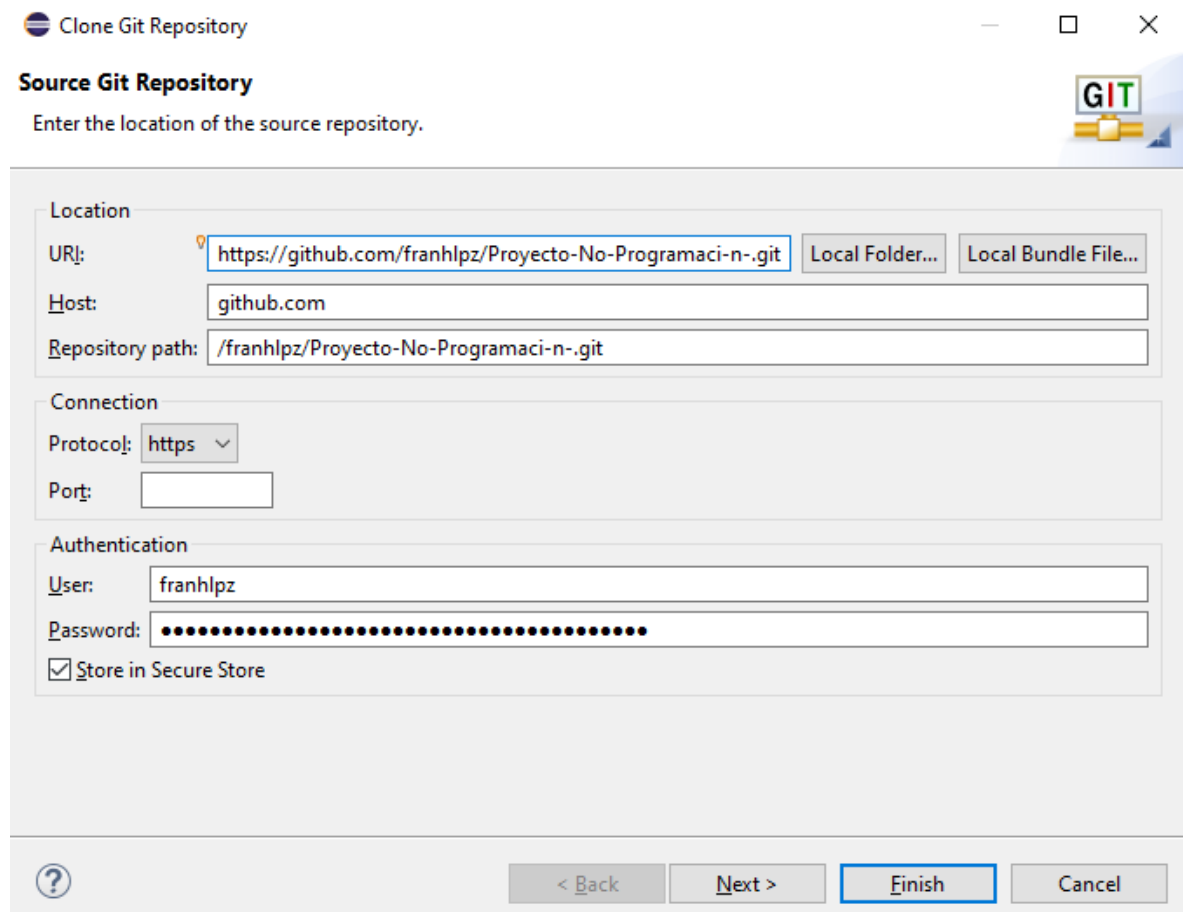
- La primera subida del proyecto como "**Primer commit**", donde solo debe aparecer la clase principal y estructura de carpetas o paquetes que necesites. Lo debe realizar solo un miembro del equipo.
- La segunda subida cada una de las clases como "**Implementando**", donde solo debe aparecer la estructura de la clase, es decir, atributos y métodos sin implementarlos.
- La tercera subida del proyecto como "**Final**", donde debe aparecer la implementación completa de las clases.
- Cada miembro del grupo debe modificar la clase de uno de sus compañeros y subir los cambios como "**Modificación de nombre a nombre**"

2. Primera Subida

Creamos un proyecto que será subido a GitHub, con una clase principal y otras dos con el nombre del alumnado:

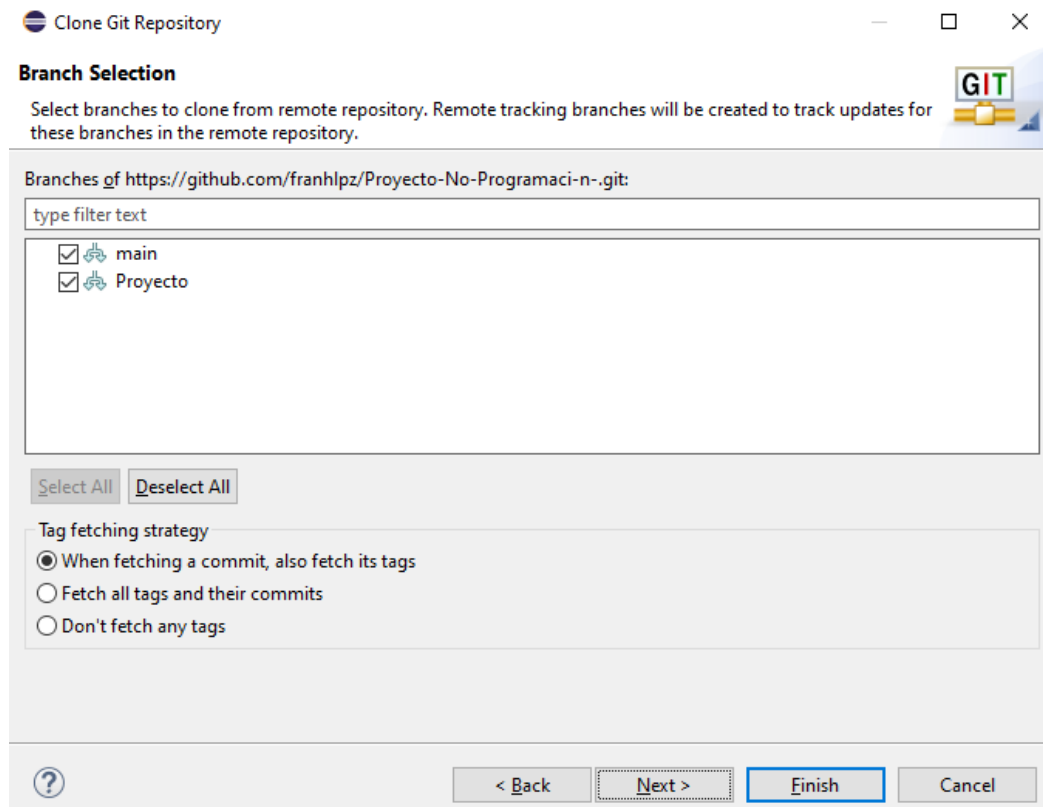


Pondremos el link del repositorio que hemos creado para subir dicho proyecto:

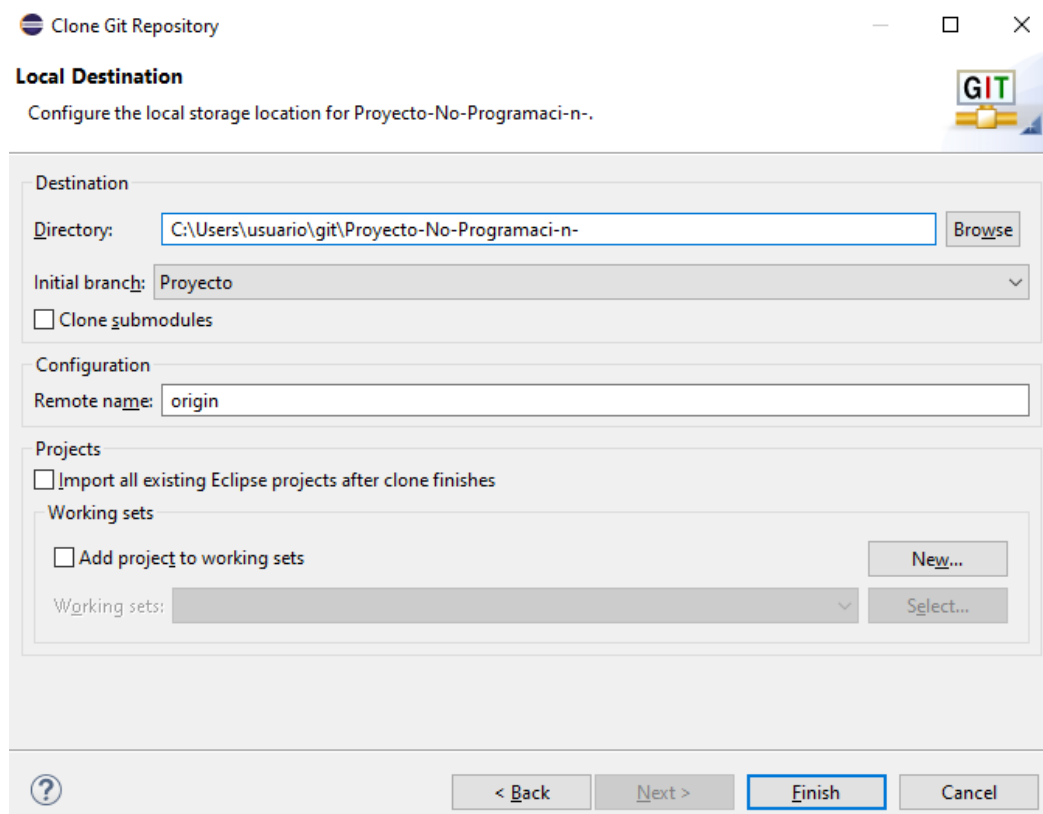


Pasos necesarios para subir proyecto:

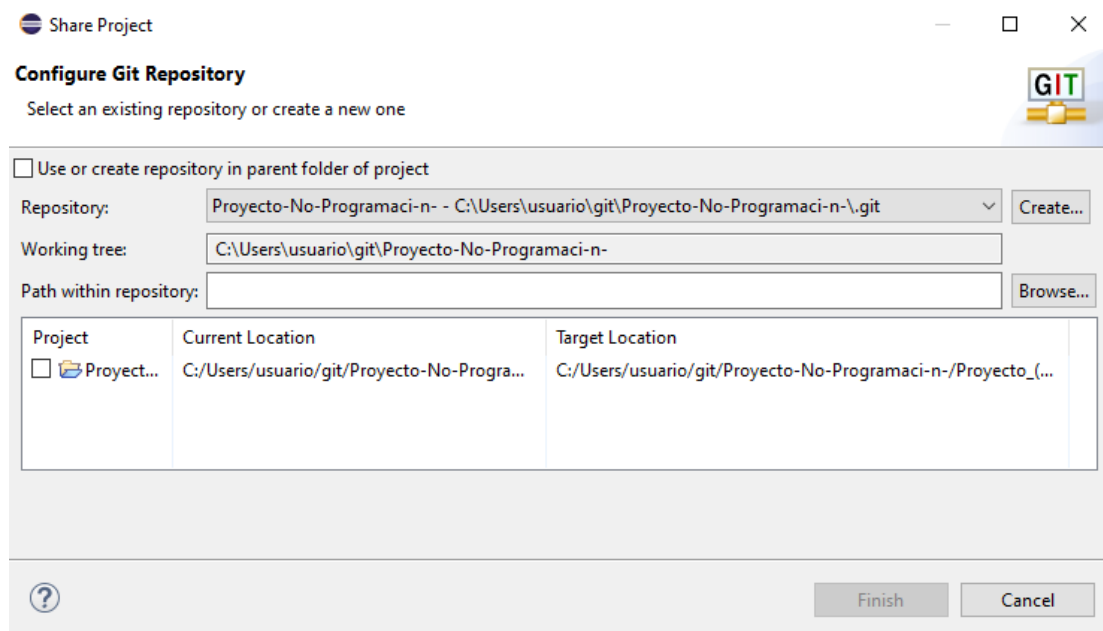
- Seleccionamos los branch, tanto main como la creada para subir el proyecto:



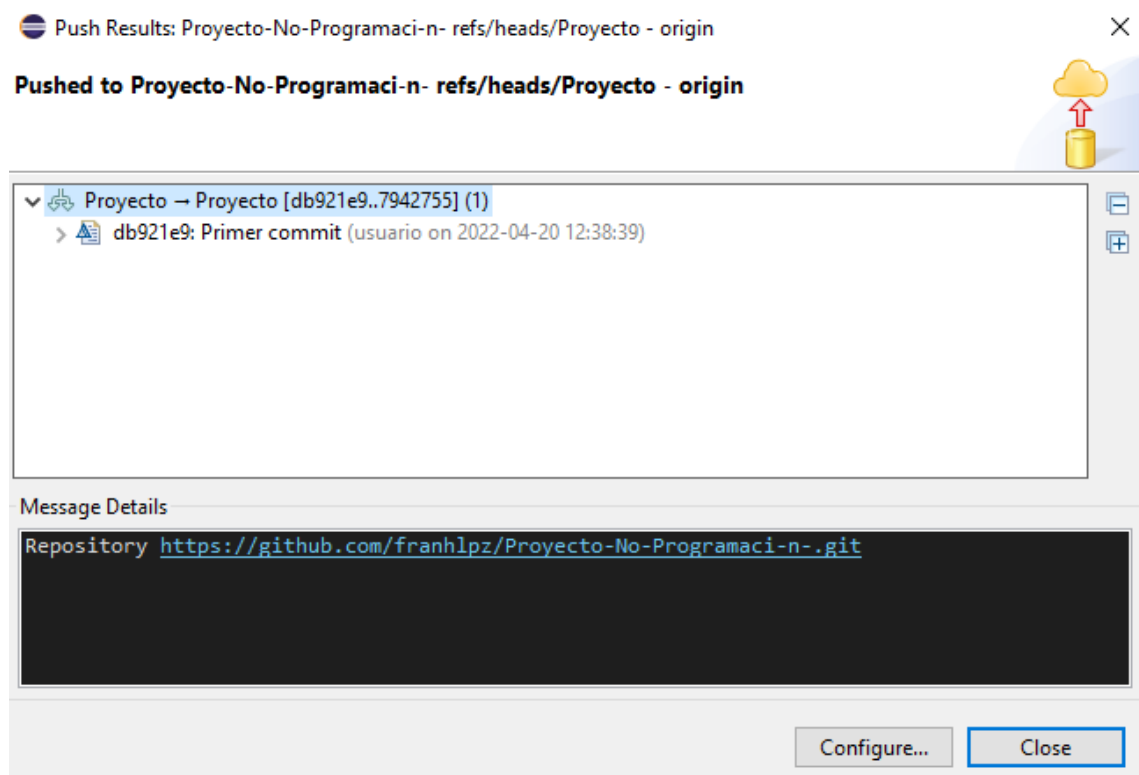
- Seleccionamos el repositorio:



- Selección de proyecto:



- Team -> Remote -> Push
- Se ha realizado correctamente:



- Se elige el proyecto y a donde se quiere subir:

Push to: origin

Push Ref Specifications

Select refs to push.

Specifications for push

Source ref: Destination ref:

Remote ref to delete:

Mode	Source Ref	Destination Ref	Force Update	Remove
Update	refs/heads/Proyecto	refs/heads/Proyecto	<input type="checkbox"/>	

☐ Save specifications in 'origin' configuration

Push to: origin

Push Confirmation

Confirm following expected push result.

Proyecto → Proyecto [up to date]

Message Details

Repository <https://github.com/franhlpz/Proyecto-No-Programaci-n-.git>

☐ Cancel push if result would be different than above because of changes on remote

☐ Show dialog with result only when it is different from the confirmed result above

- Proyecto subido a GitHub:

Proyecto 2 branches 0 tags Go to file Add file Code

This branch is 1 commit ahead of main. Contribute

usuario	Primer commit	db921e9 2 minutos ago 2 commits
Proyecto_(No programacion)	Primer commit	2 minutos ago
README.md	Create README.md	9 minutos ago

Push Results: Proyecto-No-Programaci-n- refs/heads/Proyecto - origin

Pushed to Proyecto-No-Programaci-n- refs/heads/Proyecto - origin

Proyecto → Proyecto [87b09a4...db921e9] (1)

87b09a4: Implementación (usuario on 2022-04-20 12:47:22)

Message Details

Repository <https://github.com/franhlpz/Proyecto-No-Programaci-n-.git>

Configure... Close

- Branch:




Proyecto had recent pushes 1 minute ago Compare & pull request

Proyecto 2 branches 0 tags Go to file Add file Code

This branch is 2 commits ahead of main. Contribute

usuario	Implementación	87b09a4 1 minute ago 3 commits
Proyecto_(No programacion)	Implementación	1 minute ago
README.md	Create README.md	16 minutos ago

3. Implementación:

usuario Implementacion		87b99a4 hace 4 horas Historia
..		
 FHuertas.java	implementacion	hace 4 horas
 IGonzález.java	implementacion	hace 4 horas
 Principal.java	Primer compromiso	hace 5 horas

25 lines (22 sloc) | 454 Bytes

```

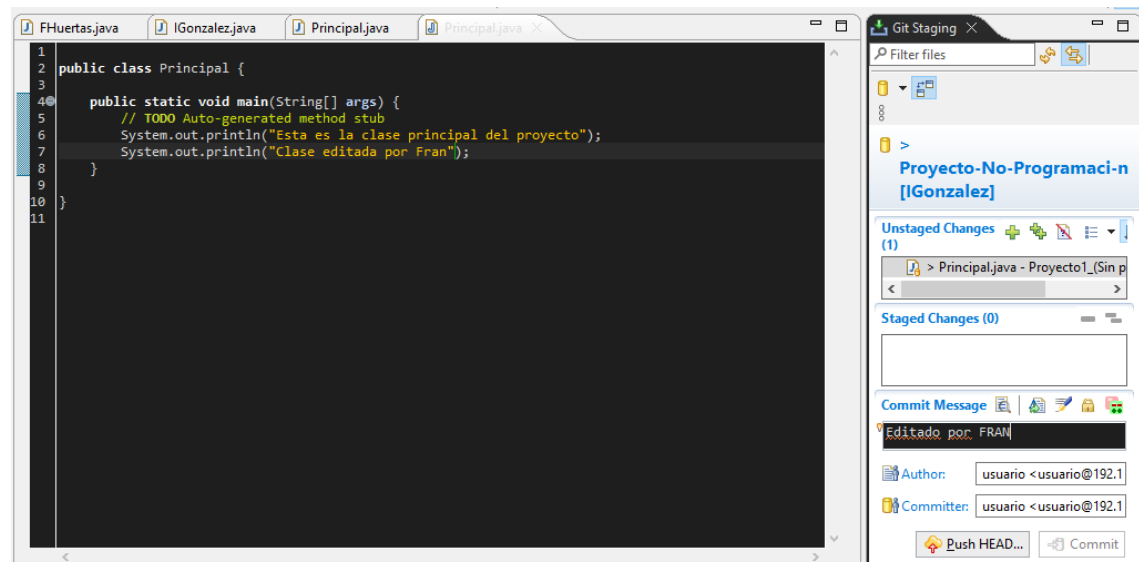
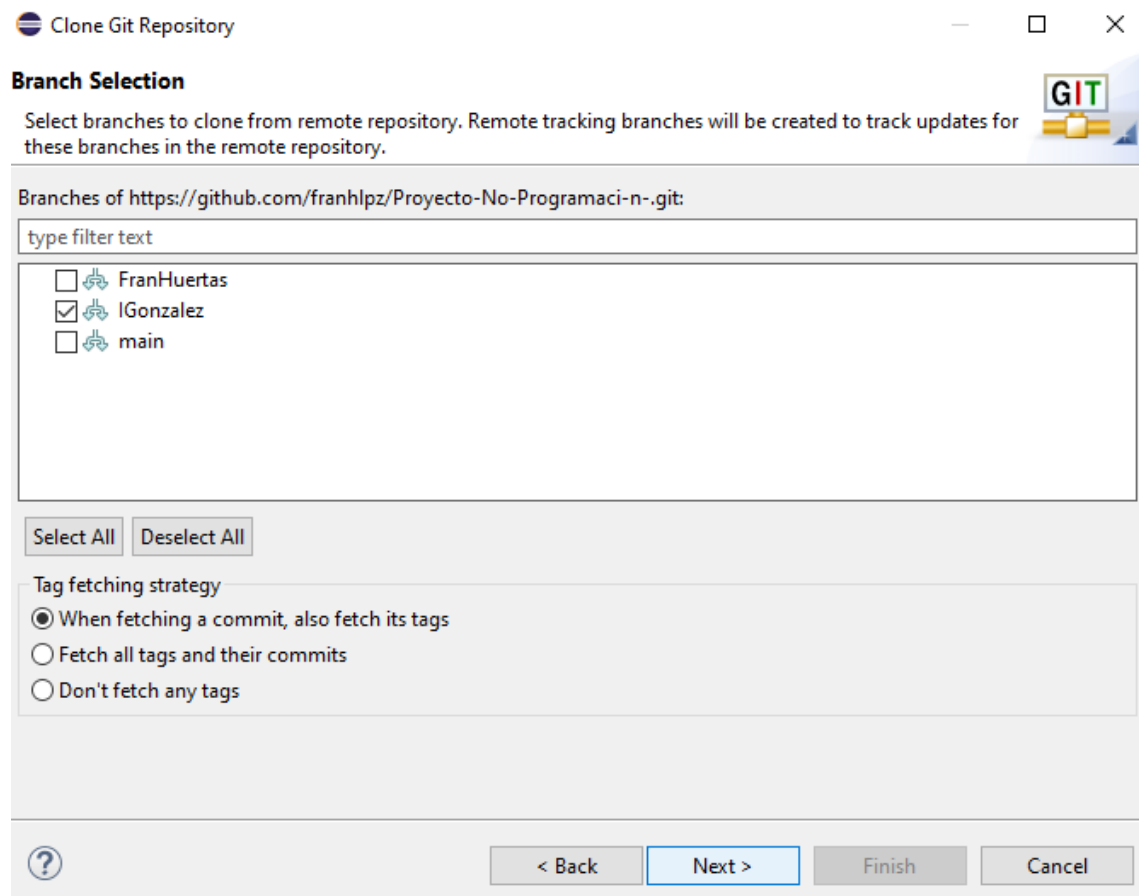
1
2  public class FHuertas {
3      private String nombre;
4      private String apellidos;
5
6      //----- GETTER -----
7      public String getNombre()
8      {
9          return nombre;
10     }
11     public String getApellidos()
12     {
13         return apellidos;
14     }
15
16     //----- SETTER -----
17     public void setNombre(String nombre)
18     {
19         this.nombre=nombre;
20     }
21     public void setApellido(String apellidos)
22     {
23         this.apellidos=apellidos;
24     }
25 }
```

25 lines (22 sloc) | 455 Bytes

```
1
2  public class IGonzalez {
3      private String nombre;
4      private String apellidos;
5
6      //----- GETTER -----
7      public String getNombre()
8      {
9          return nombre;
10     }
11     public String getApellidos()
12     {
13         return apellidos;
14     }
15
16     //----- SETTER -----
17     public void setNombre(String nombre)
18     {
19         this.nombre=nombre;
20     }
21     public void setApellido(String apellidos)
22     {
23         this.apellidos=apellidos;
24     }
25 }
```

4. Cambio de nombre a nombre:

4.1. Cambio de FHuertas a IGonzalez:



- Desde la rama IGonzalez, cambios en clase principal:

IGonzalez ▾ Proyecto-No-Programaci-n- / Proyecto1_(Sin programacion) / src / Principal.java / <> Jump to ▾

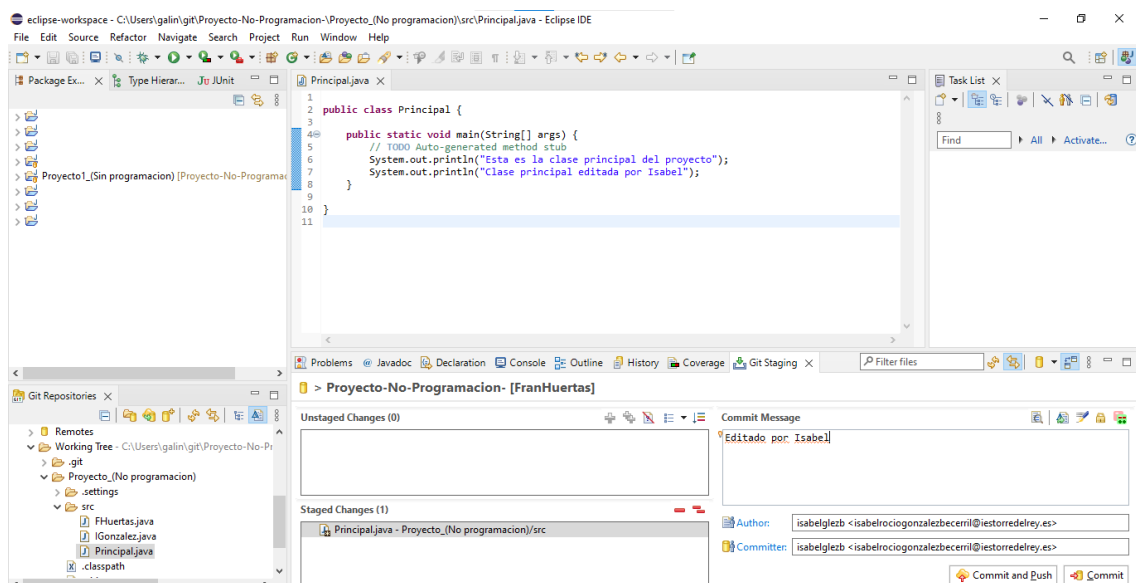
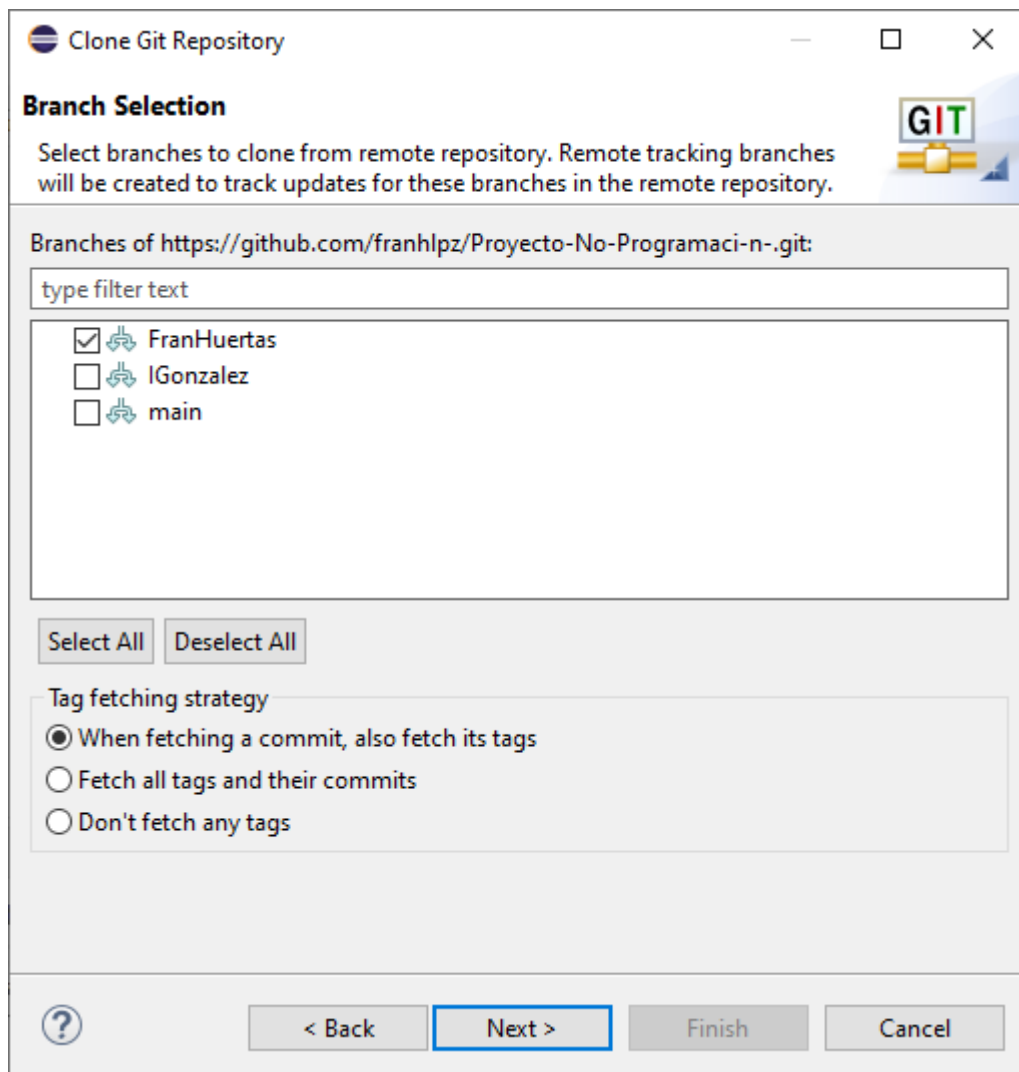
 usuario Editado por FRAN

 1 contributor

10 lines (7 sloc) | 235 Bytes

```
1
2 public class Principal {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         // TODO Auto-generated method stub
6         System.out.println("Esta es la clase principal del proyecto");
7         System.out.println("Clase editada por Fran");
8     }
9
10 }
```

4.2. Cambio de IGonzalez a FHuertas:



- Desde la rama FHuertas, cambios en clase principal:

 FranHuertas ▾ Proyecto-No-Programaci-n- / Proyecto_(No programacion) / src / Princ

 isabelglezb Editado por Isabel

 1 contributor

10 lines (7 sloc) | 247 Bytes

```
1
2  public class Principal {
3
4      public static void main(String[] args) {
5          // TODO Auto-generated method stub
6          System.out.println("Esta es la clase principal del proyecto");
7          System.out.println("Clase principal editada por Isabel");
8      }
9
10 }
```

5. Enlace al repositorio:

- HTTPS:

<https://github.com/franhlpz/Proyecto-No-Programaci-n-.git>

- SSH:

<git@github.com:franhlpz/Proyecto-No-Programaci-n-.git>