

Análisis y Diseño de Algoritmos

Ejercicios Tema 4

Francisco Javier Mercader Martínez

- 1) Diseñar un algoritmo para calcular el mayor y el segundo mayor elemento de un array de enteros utilizando la técnica divide y vencerás.

Calcular el número de comparaciones realizadas en el peor y el mejor caso suponiendo n potencia de 2.

¿Sería el orden obtenido extrapolable a un n que no sea potencia de 2?

1) Algoritmo de Divide y Vencerás

La idea principal es dividir el problema en subproblemas más pequeños, resolverlos y luego combinar las soluciones.

Esquema General:

1) División:

- Divide el arreglo en dos mitades iguales.

2) Conquista:

- Encuentra el mayor y el segundo mayor en cada mitad de forma recursiva.
- Combinación:
 - Combina las soluciones de las dos mitades:
 - El mayor de las dos mitades es el mayor global.
 - El segundo mayor será el mayor de:
 - El segundo mayor de la mitad que contiene el mayor global.
 - El mayor de la otra mitad

Implementación

```
def encontrar_mayores(arr):  
    """  
    Encuentra el mayor y el segundo mayor elemento de un arreglo utilizando divide y  
    vencerás.  
  
    - arr: Lista de enteros.  
    Retorna: (mayor, segundo_mayor, comparaciones)  
    """  
    def dividir_y_vencer(arr):  
        # Caso base: Si hay solo dos elementos, compara directamente  
        if len(arr) == 2:  
            if arr[0] > arr[1]:  
                return arr[0], arr[1], 1 # mayor, segundo mayor, comparaciones  
            else:  
                return arr[1], arr[0], 1
```

```

# Divide el arreglo en dos mitades
mid = len(arr) // 2
izq_mayor, izq_segundo, izq_comparaciones = dividir_y_vencer(arr[:mid])
der_mayor, der_segundo, der_comparaciones = dividir_y_vencer(arr[mid:])

# Combina las soluciones
comparaciones = izq_comparaciones + der_comparaciones

if izq_mayor > der_mayor:
    mayor = izq_mayor
    segundo_mayor = max(izq_segundo, der_mayor)
else:
    mayor = der_mayor
    segundo_mayor = max(der_segundo, izq_mayor)

comparaciones += 2 # Comparaciones para determinar mayor y segundo mayor
return mayor, segundo_mayor, comparaciones

# Llamar a la función recursiva
return dividir_y_vencer(arr)

# Ejemplo de uso
if __name__ == '__main__':
    arr = [10, 3, 5, 7, 9, 2, 6, 8]
    mayor, segundo_mayor, comparaciones = encontrar_mayores(arr)
    print(f"Mayor elemento: {mayor}")
    print(f"Segundo mayor elemento: {segundo_mayor}")
    print(f"Total de comparaciones: {comparaciones}")

```

2) Análisis del número de comparaciones

Peor caso y mejor caso

El número de comparaciones es el mismo en el peor y el mejor caso, ya que cada división implica el mismo número de subproblemas y combinaciones.

1) Caso base:

- Para $n = 2$: Se realiza una única comparación.

2) Generalización para $n = 2^k$:

- Hay $n - 1$ comparaciones para encontrar el mayor (esto se debe a que cada elemento pierde contra el mayor exactamente una vez).
- Hay $\log_2(n) - 1$ comparaciones adicionales para encontrar el segundo mayor, porque el segundo mayor es el que pierde contra el mayor en el "torneo".

Total de comparaciones:

$$T(n) = (n - 1)(\log_2(n) - 1) = n \log_2(n) - 2.$$

3) Orden para n no potencia de 2

Cuando n no es potencia de 2, el algoritmo sigue siendo aplicable:

- 1) Se rellena el arreglo con elementos adicionales ($-\infty$) para completar una potencia de 2.

- 2) Las comparaciones adicionales no afectan significativamente el orden del algoritmo, ya que $T(n) = O(n + \log_2(n))$ sigue siendo válido.

2) Sea $T[1..n]$ un array ordenado formado por eventos diferentes, algunos de los cuales pueden ser negativos. Dar un algoritmo DyV que pueda hallar bfi tal que $1 \leq i \leq n$ y $T[i]=1$, siempre que este índice exista. El algoritmo debe tener un $O(\log n)$.

El problema es encontrar un índice i tal que $T[i]=1$ en un arreglo ordenado T tamaño n , donde los elementos son únicos y pueden incluir números negativos. Este arreglo está ordeado, lo que permite usar una búsqueda binaria para alcanzar una complejidad $O(\log n)$.

Algoritmo

Usaremos el enfoque de **Divide y Vencerás** a través de una implementación de búsqueda binaria para encontrar el índice donde $T[i]=1$.

Esquema

- 1) División:
 - Divide el arreglo en dos mitades en cada paso, seleccionando el elemento medio.
- 2) Conquista:
 - Si $T[\text{mid}]=1$, se ha encontrado el índice esperado.
 - Si $T[\text{mid}]>1$, busca en la mitad izquierda del arreglo.
 - Si $T[\text{mid}]<1$, busca en la mitad derecha del arreglo.
- 3) Combinación:
 - En este caso, no es necesario combinar resultados ya que solo buscamos un único índice.

Implementación

```
def encontrar_indice_uno(T, inicio, fin):
    """
    Encuentra un índice i tal que T[i] = 1 en un arreglo ordenado.
    - T: Arreglo ordenado de enteros.
    - inicio: índice inicial de la región a buscar.
    - fin: índice final de la región a buscar.
    Retorna el índice i si existe, o -1 si no encuentra.
    """
    if inicio > fin:
        return -1 # No se encuentra el elemento

    mid = (inicio + fin) // 2 # Índice medio

    if T[mid] == 1:
        return mid # Elemento encontrado
    elif T[mid] > 1:
        return encontrar_indice_uno(T, inicio, mid - 1) # Buscar en la mitad izquierda
    else:
        return encontrar_indice_uno(T, mid + 1, fin) # Buscar en la mitad derecha

def buscar_uno(T):
    """
    Función principal para encontrar el índice de T[i] = 1 en un arreglo ordenado.
    - T: Arreglo ordenado de enteros.
    Retorna el índice si existe, o -1 si no se encuentra.
    """
```

```

"""
    return encontrar_indice_uno(T, 0, len(T) - 1)

# Ejemplo de uso
if __name__ == '__main__':
    T = [-10, -5, -2, 0, 1, 3, 5, 8] # Arreglo de ejemplo
    indice = buscar_uno(T)
    if indice != -1:
        print(f"El índice donde T[i] = 1 es: {indice}")
    else:
        print("No se encontró ningún índice donde T[i] = 1.")

```

Explicación del código

1) Caso base:

- Si el inventario de búsqueda es inválido ($\text{inicio} > \text{fin}$), significa que 1 no está en el arreglo, y retornamos -1 .

2) Cálculo del índice medio:

- Dividimos el arreglo por la mitad ($\text{mid} = (\text{inicio} + \text{fin}) // 2$).

3) Condiciones:

- Si $T[\text{mid}] = 1$, hemos encontrado el índice deseado y lo retornamos.
- Si $T[\text{mid}] > 1$, buscamos en la mitad izquierda (inicio a $\text{mid}-1$).
- Si $T[\text{mid}] < 1$, buscamos en la mitad derecha ($\text{mid}+1$ a fin).

4) Llamada inicial:

- La función `buscar_uno` inicia la búsqueda con los límites completos del arreglo.

Análisis de complejidad

El algoritmo realiza $\log(n)$ comparaciones en el peor caso, ya que el tamaño del arreglo se reduce a la mitad en cada llamada recursiva.

Ejemplo de salida

Dado el arreglo $T = [-10, -5, -2, 0, 1, 3, 5, 8]$:

El índice donde $T[i] = 1$ es: 4

Si T no contiene el valor 1, por ejemplo, $T = [-10, -5, -2, 0, 2, 3, 5, 8]$:

No se encontró ningún índice donde $T[i] = 1$.

- 3)** Resuelve por DyV este problema. Dado un array de N números enteros, buscar la cadena de n celdas consecutivas ($n \leq N$) cuya suma sea máxima.

¿Sería conveniente aplicar aquí DyV? ¿Cómo sería una resolución directa? Calcula el orden de ambos algoritmos.

1) Descomposición del problema con Divide y Vencerás

1) División:

- Divide el arreglo de dos mitades: izquierda y derecha.

2) Conquista:

- Encuentra la subcadena de suma máxima en la mitad izquierda.
- Encuentra la subcadena de suma máxima en la mitad derecha.

- Encuentra la subcadena de suma máxima que cruza las dos mitades.

3) Combinación:

- Compara las tres sumas obtenidas (izquierda, derecha y cruzada) y selecciona la máxima.

2) Implementación

```
def suma_maxima_cruzada(arr, inicio, medio, fin, n):
    """
    Calcula la suma máxima de una subcadena de longitud n que cruza el punto medio del
    arreglo.
    - arr: Arreglo de enteros.
    - inicio: índice de inicio del intervalo.
    - medio: índice medio del intervalo.
    - fin: índice final del intervalo.
    - n: Longitud de la subcadena buscada.
    Retorna la suma máxima encontrada.
    """
    max_izquierda = float('-inf')
    suma_actual = 0

    # Considerar las subcadenas del lado izquierdo que terminan en medio
    for i in range(medio, max(inicio, medio - n + 1) - 1, -1):
        suma_actual += arr[i]
        max_izquierda = max(max_izquierda, suma_actual) if medio - i + 1 <= n else max_izquierda

    max_derecha = float('-inf')
    suma_actual = 0

    # Considerar las subcadenas del lado derecho que comienzan en medio + 1
    for i in range(medio + 1, min(fin + 1, medio + n + 1)):
        suma_actual += arr[i]
        max_derecha = max(max_derecha, suma_actual) if i - medio <= n else max_derecha

    return max_izquierda + max_derecha

def suma_maxima_dyv(arr, inicio, fin, n):
    """
    Divide y vence para encontrar la suma máxima de una subcadena de longitud n.
    - arr: Arreglo de enteros.
    - inicio: índice de inicio del intervalo.
    - fin: índice final del intervalo.
    - n: Longitud de la subcadena buscada.
    Retorna la suma máxima encontrada.
    """
    # Caso base: Si el intervalo es exactamente de longitud n
    if fin - inicio + 1 == n:
        return sum(arr[inicio:inicio + n])

    if fin - inicio + 1 < n:
        return float('-inf')

    # Dividir el arreglo en dos mitades
```

```

medio = (inicio + fin) // 2

# Resolver las subcadenas máximas en las dos mitades
suma_izquierda = suma_maxima_dyv(arr, inicio, medio, n)
suma_derecha = suma_maxima_dyv(arr, medio + 1, fin, n)

# Resolver la subcadena máxima que cruza el punto medio
suma_cruzada = suma_maxima_cruzada(arr, inicio, medio, fin, n)

# Retornar la máxima de las tres
return max(suma_izquierda, suma_derecha, suma_cruzada)

def buscar_suma_maxima(arr, n):
    """
    Función principal para encontrar la subcadena de longitud n con suma máxima.
    - arr: Arreglo de enteros.
    - n: Longitud de la subcadena buscada.
    Retorna la suma máxima encontrada.
    """
    if len(arr) < n:
        raise ValueError("La longitud de la subcadena no puede ser mayor que el tamaño del arreglo.")
    return suma_maxima_dyv(arr, 0, len(arr) - 1, n)

# Ejemplo de uso
if __name__ == "__main__":
    arr = [2, -1, 3, 5, -2, 8, -1, 4]
    n = 3
    resultado = buscar_suma_maxima(arr, n)
    print(f"La suma máxima de una subcadena de longitud {n} es: {resultado}")

```

3) Explicación del algoritmo

1) suma_maxima_cruzada:

- Calcula la suma máxima de una subcadena de longitud n que cruza el punto medio del arreglo.
- Se consideran:
 - Las subcadenas a la izquierda que terminan en el punto medio.
 - Las subcadenas a la derecha que comienzan justo después del punto medio.
- La suma máxima cruzada es la combinación de ambas partes.

2) suma_maxima_dyv:

- Implementa la estrategia de divide y vencerás:
 - Resuelve recursivamente el problema en las mitades izquierda y derecha.
 - Calcula la suma máxima cruzada entre las dos mitades.
- Retorna la mayor de estas tres sumas.

3) buscar_suma_maxima:

- Valida que n sea menor o igual al tamaño del arreglo.
- Llama a la función recursiva para encontrar la suma máxima.

4) Complejidad

Tiempo

- El algoritmo divide el arreglo en dos mitades en cada paso, lo que produce una recursión de $\log N$ niveles.
- En cada nivel, calcular la suma cruzada tiene un costo lineal $O(n)$.
- **Complejidad total:** $O(N \cdot \log N)$.

5) Ejemplo de salida

Con el arreglo `arr = [2, -1, 3, 5, -2, 8, -2, 4]` y `n = 3`:

La suma máxima de una subcadena de longitud 3 es: 14

6) Análisis

Ventajas de Divide y Vencerás:

- Divide el problema en partes más pequeñas y combina soluciones.
- Útil cuando el problema puede descomponerse de manera eficiente.

Desventajas en este caso:

- 1) El problema no se divide de manera uniforme porque la longitud n es fija. La combinación de resultados de subarreglos de tamaño n no es directa.
- 2) La combinación requiere considerar subarreglos que cruzan las divisiones, lo que introduce sobrecarga adicional.

Por lo tanto, **no es ideal usar Divide y Vencerás para este problema**. Una resolución directa (lineal) es más eficiente.