

Análisis y Diseño de Algoritmos

Divide y Vencerás

Francisco Javier Mercader Martínez

Pedro Alarcón Fuentes

En esta memoria se explicará el código utilizado para resolver el problema de encontrar, en una cadena dada, la subcadena de longitud **m** que contiene la mayor cantidad de apariciones consecutivas de un carácter específico **C**. Las dos funciones son:

1. **resolver_directo(A, m, C)**
2. **divide_y_venceras(A, m, C, l, r)**

Durante el desarrollo del algoritmo nos dimos cuenta de que resultaba más costoso que la función **resolver_directo** de manera que tratamos de optimizar los resultados minimizando las llamadas recursivas. A continuación se incluirán tanto el primer diseño de la función **divide_y_venceras** y la gráfica que compara el rendimiento de ambas funciones.

```
def divide_y_venceras(A, m, C, l, r):
    if r - l + 1 <= m:
        return resolver_directo(A[l:r + 1], m, C)

    mid = (l + r) // 2

    # Soluciones para las dos mitades
    sol_izq = divide_y_venceras(A, m, C, l, mid)
    sol_der = divide_y_venceras(A, m, C, mid + 1, r)

    # Solución que cruza el centro
    max_central_consecutivos = 0
    inicio_central = -1

    # Buscar subcadena que cruce el centro
    for i in range(mid - m + 1, mid + 1):
        if i < l or i + m - 1 > r:
            continue
        subcadena = A[i:i + m]
        contador_actual = 0
        max_actual = 0

        for char in subcadena:
            if char == C:
                contador_actual += 1
                max_actual = max(max_actual, contador_actual)
            else:
```

```

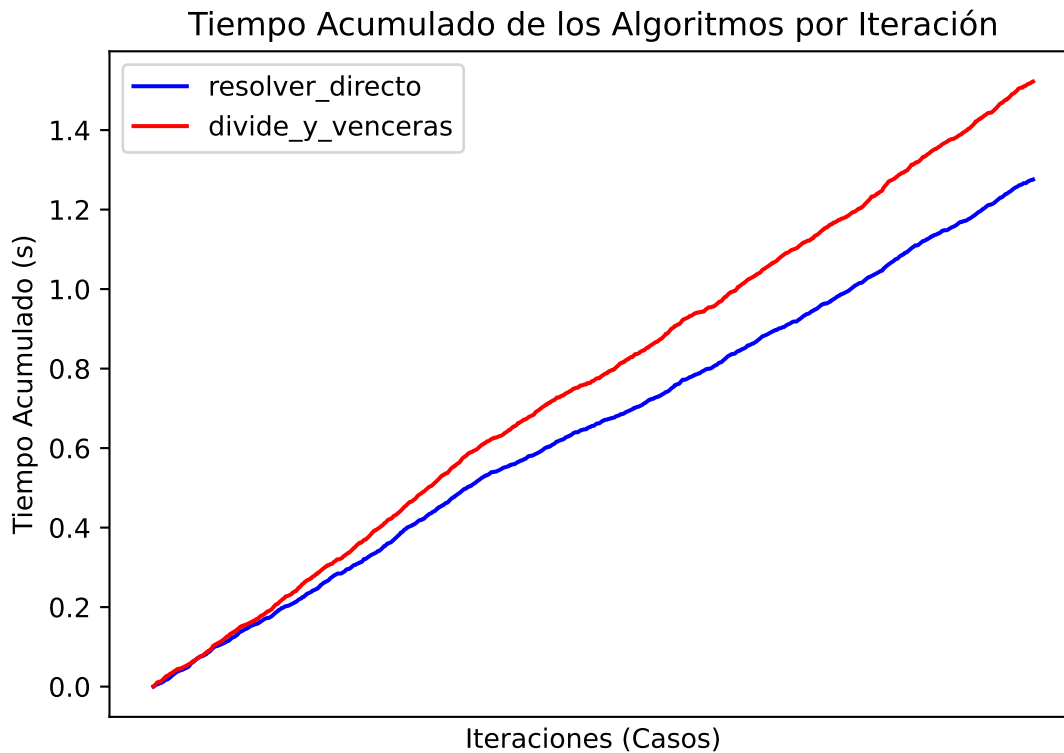
        contador_actual = 0

    if max_actual > max_central_consecutivos:
        max_central_consecutivos = max_actual
        inicio_central = i

    sol_central = (inicio_central, max_central_consecutivos)

    return max(sol_izq, sol_der, sol_central, key=lambda x: x[1])

```



1. Función resolver_directo(A, m, C)

```

def resolver_directo(A, m, C):
    """
    Encuentra la subcadena óptima utilizando un método directo

    :param A: Cadena original (str)
    :param m: Longitud de la cadena (int)
    :param C: Carácter a buscar (str)
    :return: tuple: Índice de inicio de la subcadena óptima y el número máximo de
    apariciones consecutivas.
    """
    n = len(A)
    max_consecutivos = 0
    inicio_optimo = -1

```

```

# Recorrer todas las subcadenas de longitud m
for i in range(n - m + 1):
    subcadena = A[i:i + m]

    # Contar el número máximo de apariciones consecutivas de C en la
    ↪ subcadena
    contador_actual = 0
    max_actual = 0

    for char in subcadena:
        if char == C:
            contador_actual += 1
            if contador_actual > max_actual:
                max_actual = contador_actual
        else:
            contador_actual = 0

    # Actualizar la mejor solución encontrada
    if max_actual > max_consecutivos:
        max_consecutivos = max_actual
        inicio_optimo = i

return inicio_optimo, max_consecutivos

```

Descripción general

Esta función implementa un algoritmo directo que examina todas las posibles de longitud **m** en la cadena **A** y determina cuál de ellas contiene el mayor número de apariciones consecutivas del carácter **C**. Es un enfoque de fuerza bruta que garantiza encontrar la solución óptima al evaluar exhaustivamente todas las opciones posibles.

Parámetros de entrada

- **A**: Cadena original donde se buscarán las subcadenas.
- **m**: Longitud de las subcadenas a considerar.
- **C**: Carácter cuyo número de apariciones consecutivas se desea maximizar.

Proceso del algoritmo

1. Preparación:

- Calculamos **n**, que es la longitud de la cadena **A**.
- Inicializamos **max_consecutivos** en 0 para almacenar el máximo de **C** consecutivos encontrados hasta ahora.
- Inicializamos **inicio_optimo** en **-1** para guardar el índice de inicio de la mejor subcadena encontrada.

2. Recorrido de subcadenas:

- Se utiliza un bucle **for** que va desde **i = 0** hasta **i = n - m**, de modo que se puedan extraer todas las subcadenas de longitud **m** sin exceder los límites de la cadena.
- En cada iteración, se extrae la subcadena **subcadena = A[i:i + m]**.

3. Cálculo de apariciones consecutivas:

- Para cada subcadena, se inicializan **contador_actual** y **max_actual** a 0.
- Recorremos cada carácter de la subcadena:
 - Si el carácter es igual a **C**, se incrementa **contador_actual** y se actualiza **max_actual** si **contador_actual** es mayor.
 - Si el carácter no es **C**, se reinicia **contador_actual** a 0.
- Este proceso permite determinar el número máximo de apariciones consecutivas de **C** en la subcadena actual.

4. Actualización de la mejor solución:

- Si **max_actual** es mayor que **max_consecutivos**, se actualizan **max_consecutivos** con **max_actual** y **inicio_optimo** con el índice actual **i**.

5. Resultado:

- Al finalizar el bucle, se retorna una tupla (**inicio_optimo**, **max_consecutivos**), que indica el índice de inicio de la subcadena óptima y el número máximo de apariciones consecutivas de **C** en dicha subcadena.

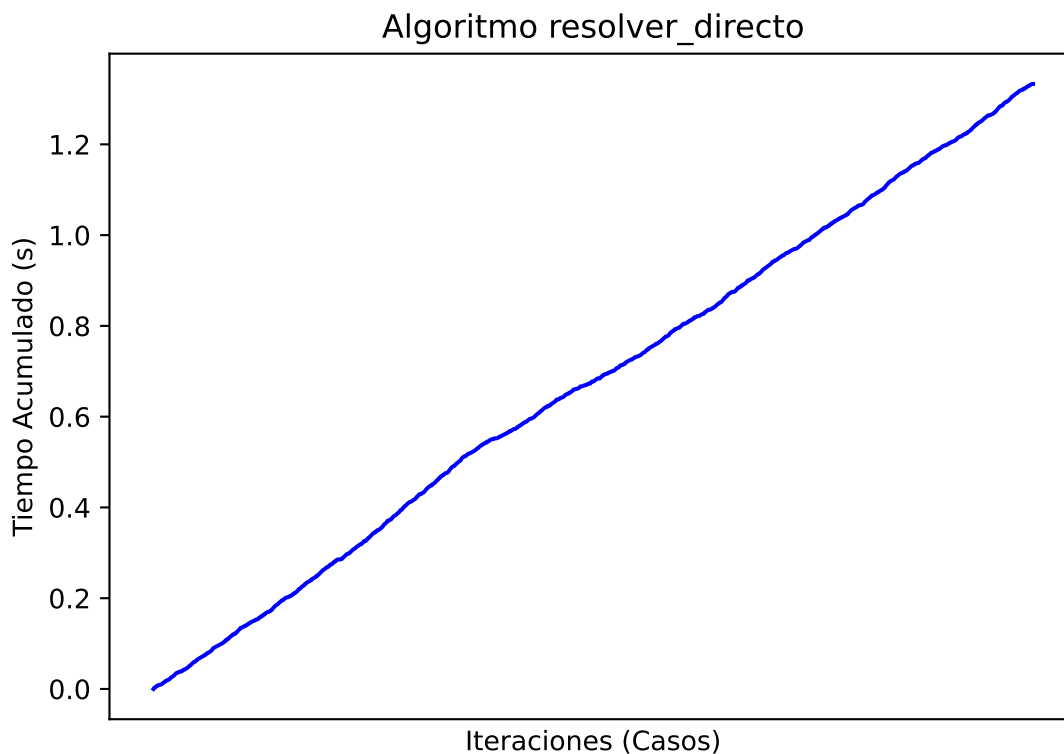
Ejemplo de uso

```
if __name__ == '__main__':
    # Generar una cadena de ejemplo con el alfabeto
    alfabeto = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
    C = 'c' # Carácter a buscar
    m = 100 # Tamaño de la subcadena fijo
    num_pruebas = 10 # Número de pruebas a realizar para comprobar que el código
    ↪ funciona

    for i in range(num_pruebas):
        print(f"\n -- Prueba {i + 1} --")
        A = ''.join(random.choices(alfabeto, k=10000)) # Cadena aleatoria de
        ↪ longitud 10000
        resultado = resolver_directo(A, m, C)
        print(f"Índice de inicio: {resultado[0]} \nMáximo de apariciones
        ↪ consecutivas: {resultado[1]}")
```

```
##
## -- Prueba 1 --
## Índice de inicio: 7415
## Máximo de apariciones consecutivas: 3
##
## -- Prueba 2 --
```

```
## Índice de inicio: 0
## Máximo de apariciones consecutivas: 2
##
## -- Prueba 3 --
## Índice de inicio: 2241
## Máximo de apariciones consecutivas: 4
##
## -- Prueba 4 --
## Índice de inicio: 1159
## Máximo de apariciones consecutivas: 3
##
## -- Prueba 5 --
## Índice de inicio: 7078
## Máximo de apariciones consecutivas: 4
##
## -- Prueba 6 --
## Índice de inicio: 736
## Máximo de apariciones consecutivas: 2
##
## -- Prueba 7 --
## Índice de inicio: 689
## Máximo de apariciones consecutivas: 2
##
## -- Prueba 8 --
## Índice de inicio: 0
## Máximo de apariciones consecutivas: 2
##
## -- Prueba 9 --
## Índice de inicio: 244
## Máximo de apariciones consecutivas: 2
##
## -- Prueba 10 --
## Índice de inicio: 8519
## Máximo de apariciones consecutivas: 3
```



El algoritmo tiene una complejidad temporal lineal respecto al tamaño de la cadena **A** y la longitud de las subcadenas **m**, ya que recorren $n - m + 1$ subcadenas y, para cada una, se realiza un recorrido de longitud **m**. Por lo tanto tiene una complejidad teórica de $O(n \cdot m)$.

2. Función `divide_y_venceras(A, m, C, l, r)`

```
def divide_y_venceras(A, m, C, l, r):  
    """  
    Esquema recursivo del algoritmo divide y vencerás.  
  
    :param A: Cadena original (str)  
    :param m: Longitud de la subcadena (int)  
    :param C: Carácter a buscar (str)  
    :param l: Índice izquierdo del rango actual (int)  
    :param r: Índice derecho del rango actual (int)  
    :return: tuple: Índice de inicio de la subcadena óptima y el número máximo de  
    ↪ apariciones consecutivas.  
    """  
    if r - l + 1 <= m:  
        return resolver_directo(A[l:r + 1], m, C)  
  
    mid = (l + r) // 2  
  
    # Soluciones para las dos mitades  
    sol_izq = divide_y_venceras(A, m, C, l, mid)
```

```

sol_der = divide_y_venceras(A, m, C, mid + 1, r)

# Solución que cruza el centro
max_central_consecutivos = 0
inicio_central = -1

# Optimización de la solución central
max_izq = 0
contador = 0
for i in range(mid, l - 1, -1):
    if A[i] == C:
        contador += 1
        max_izq = max(max_izq, contador)
    else:
        break

max_der = 0
contador = 0
for i in range(mid + 1, r + 1):
    if A[i] == C:
        contador += 1
        max_der = max(max_der, contador)
    else:
        break

sol_central = (mid - max_izq + 1, max_izq + max_der)

return max(sol_izq, sol_der, sol_central, key=lambda x: x[1])

```

Descripción general

Esta función aplica el método “divide y vencerás” para encontrar la mejor subcadena de manera más eficiente, es decir, divide recursivamente la cadena en mitades y resuelve el problema de cada mitad, combinando las soluciones para encontrar la óptima.

Parámetros de entrada

- **A**: Cadena original.
- **m**: Longitud de las subcadenas a considerar.
- **C**: Carácter cuyo número de apariciones consecutivas se desea maximizar.
- **l**: Índice izquierdo del rango actual de la cadena **A**.
- **r**: Índice derecho del rango actual de la cadena **A**.

Proceso del algoritmo

1. Casos base:

- Si el tamaño del segmento actual ($r - l + 1$) es menor o igual a m , se resuelve el problema llamando a **resolver_directo** con la subcadena $A[l:r + 1]$.

2. División de la cadena:

- Se calcula el punto medio $mid = (l + r) // 2$.
- Se realizan dos llamadas recursivas:
 - **sol_izq**: Resultado de aplicar el algoritmo a la mitad izquierda (l a mid).
 - **sol_der**: Resultado de aplicar el algoritmo a la mitad derecha ($mid + 1$ a r).

3. Solución general:

- Se busca una solución que cruce el punto medio, ya que la subcadena óptima podría abarcar ambas mitades.
- Se inicializan **max_central_consecutivos** a 0 y **inicio_central** a -1 .
- Se recorre desde $i = mid - m + 1$ hasta $i = mid$ para considerar todas subcadenas de longitud m que cruzan el punto medio.
 - Se verifica que i esté dentro de los límites (l y r).
 - Para cada subcadena, se calcula el número máximo de apariciones consecutivas de C de manera similar al método directo.
 - Si se encuentra un **max_actual** mayor que **max_central_consecutivos**, se actualizan **max_central_consecutivos** e **inicio_central**.

4. Combinación de soluciones:

- Se comparan las soluciones **sol_izq**, **sol_der** y **sol_central** utilizando una función clave que evalúa el segundo elemento de las tuplas (el número máximo de apariciones consecutivas).
- Devuelve la solución que tenga el mayor número de apariciones consecutivas de C .

Ejemplo de uso

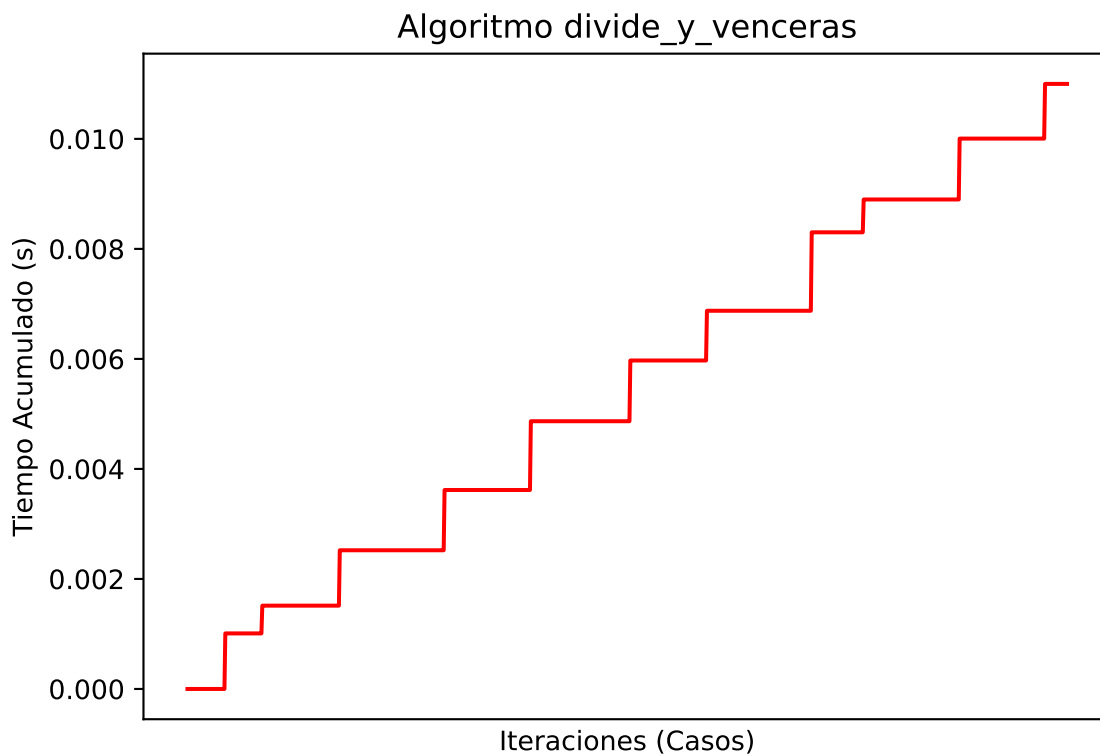
```
if __name__ == '__main__':
    # Generar una cadena de ejemplo con el alfabeto
    alfabeto = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
    C = 'c' # Carácter a buscar
    m = 100 # Tamaño de la subcadena fijo
    num_pruebas = 10 # Número de pruebas a realizar para comprobar que el código
    ↪ funciona

    for i in range(num_pruebas):
        print(f"\n -- Prueba {i + 1} --")
        A = ''.join(random.choices(alfabeto, k=10000)) # Cadena aleatoria de
        ↪ longitud 10000
        resultado = divide_y_venceras(A, m, C, 0, len(A) - 1)
        print(f"Índice de inicio: {resultado[0]} \nMáximo de apariciones
        ↪ consecutivas: {resultado[1]}")
```



```
##
## -- Prueba 1 --
## Índice de inicio: 704
## Máximo de apariciones consecutivas: 1
##
## -- Prueba 2 --
## Índice de inicio: 1874
## Máximo de apariciones consecutivas: 2
##
## -- Prueba 3 --
## Índice de inicio: 9686
## Máximo de apariciones consecutivas: 2
##
## -- Prueba 4 --
## Índice de inicio: 8671
## Máximo de apariciones consecutivas: 2
##
## -- Prueba 5 --
## Índice de inicio: 3360
## Máximo de apariciones consecutivas: 2
##
## -- Prueba 6 --
## Índice de inicio: 547
## Máximo de apariciones consecutivas: 1
##
## -- Prueba 7 --
## Índice de inicio: 469
## Máximo de apariciones consecutivas: 1
##
## -- Prueba 8 --
## Índice de inicio: 78
## Máximo de apariciones consecutivas: 1
##
## -- Prueba 9 --
## Índice de inicio: 6796
## Máximo de apariciones consecutivas: 2
##
## -- Prueba 10 --
## Índice de inicio: 6485
## Máximo de apariciones consecutivas: 2
```

Análisis de la complejidad



El algoritmo divide la cadena en mitades logarítmicamente y en cada nivel realiza un trabajo lineal, lo que resulta en una complejidad teórica de $O(n \log n)$.

Conclusión

El código proporciona dos enfoques para resolver el problema de encontrar la subcadena de longitud m con el mayor número de apariciones consecutivas de un carácter C en una cadena A :

- **Método Directo:** Es sencillo de entender e implementar, pero puede ser ineficiente para cadenas muy largas debido a su complejidad $O(n \cdot m)$.
- **Método Divide y Vencerás:** Es más eficiente con una complejidad $O(n \log n)$, pero es más complejo y requiere un manejo cuidadoso de los casos base y la combinación de soluciones.

En la siguiente gráfica se mostrará la diferencia de tiempo que necesitan ambos algoritmos para resolver el mismo número de casos:

