

## Konzept Koop-Feedback-Tool

Das kooperative Feedback-Tool ermöglicht es einer gleichberechtigten Gruppe, sich gegenseitig anonym Feedback zu geben. Jedes Gruppenmitglied gibt für jede andere Person in der Gruppe sowohl positive Aspekte als auch Verbesserungsvorschläge an. Diese gesammelten Punkte erhält anschließend nur die jeweilige Person, ohne dass erkennbar ist, wer welches Feedback gegeben hat. So kann jeder offen und ehrlich Rückmeldungen geben, ohne persönliche Befindlichkeiten zu riskieren, was die gemeinsame Weiterentwicklung der Gruppe fördert.

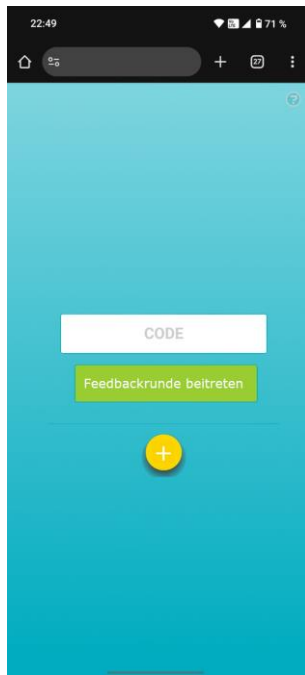
Um jederzeit spontan eine Feedbackrunde durchführen zu können, soll dies über eine für Mobilgeräte optimierte Webanwendung umgesetzt werden. Es werden keine Daten länger als eine Stunde oder über die Feedbackrunde hinaus gespeichert. Ein Login ist weder erforderlich noch möglich.

---

## Ablauf

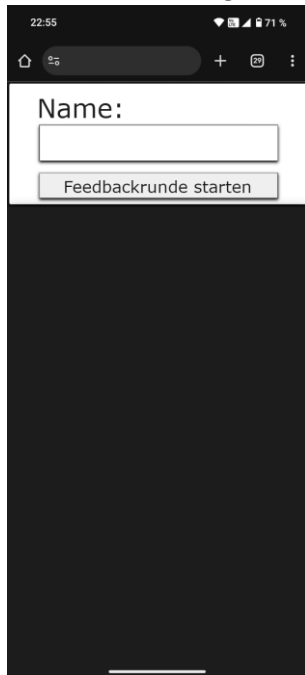
### 1. Initiation der Feedbackrunde

Der Initiator der Feedbackrunde ruft die Seite auf.



## 2. Neue Feedbackrunde starten

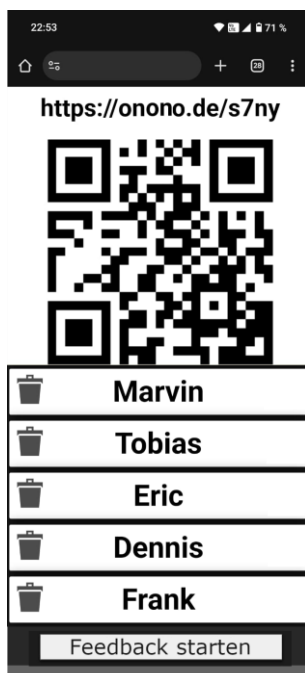
Nach dem Klicken auf den „+“-Button, um eine neue Feedbackrunde zu initialisieren (ggf. mit einer kurzen erläuternden Beschriftung unter dem Button), muss der Initiator zunächst seinen Namen eingeben.



The screenshot shows a mobile app interface with a dark background. At the top, there is a status bar with the time 22:55 and battery level 71%. Below the status bar is a navigation bar with a home icon, a search icon, a plus icon, and a list icon. The main content area has a white box with the label "Name:" and a text input field. Below the input field is a button labeled "Feedbackrunde starten".

## 3. Teilnahme an der Feedbackrunde

Anschließend erscheint auf dem Smartphone des Initiators ein QR-Code, der von anderen Teilnehmern gescannt werden kann, um an der Feedbackrunde teilzunehmen. Alternativ können Teilnehmer die Plattform (URL) direkt aufrufen und einen vierstelligen Code eingeben, um sich der Runde anzuschließen. Wie in Schritt 2 werden auch die Teilnehmer direkt nach ihrem Namen gefragt. Der Initiator kann auf seinem Smartphone verfolgen, welche Teilnehmer sich angemeldet haben, und startet das Feedback, sobald alle Teilnehmer bereit sind.



The screenshot shows a mobile app interface with a dark background. At the top, there is a status bar with the time 22:53 and battery level 71%. Below the status bar is a navigation bar with a home icon, a search icon, a plus icon, and a list icon. The main content area displays the URL <https://onono.de/s7ny> and a QR code. Below the QR code is a list of participants, each with a trash icon and a name: Marvin, Tobias, Eric, Dennis, and Frank. At the bottom is a button labeled "Feedback starten".

#### 4. Feedback geben

Alle Teilnehmer (einschließlich des Initiators) erhalten für jede andere Person in der Gruppe eine Abfrage, bei der sie sowohl positive Aspekte als auch Anregungen notieren können. Sobald sie das Feedback für eine Person abgeschlossen haben, erhalten sie die Abfrage für die nächste Person. Dieser Prozess wiederholt sich, bis jeder Teilnehmer Feedback für alle anderen Personen (außer sich selbst) gegeben hat.

The screenshot shows a mobile app interface for giving feedback. At the top, the name "Sabine" is displayed. Below it, there are two checkboxes: "Positiv" (checked with a green 'X') and "Anregung" (unchecked). A text input field is positioned below these checkboxes. A button labeled "Punkt speichern" is located below the input field. Below the input field, there are three feedback items, each with a trash icon on the left: "Immer gut vorbereitet" (green background), "Wertschätzender Umgang mit den Kindern" (green background), and "Manchmal etwas zu schnell beim erklären" (yellow background). At the bottom, there is a button labeled "Feedback für Sabine abschließen".

#### 5. Abschluss der Feedbackrunde

Sobald ein Teilnehmer fertig ist, erhält er eine „Bitte warten“-Meldung. Der Initiator sieht, anstatt der „Bitte warten“-Meldung, eine Übersicht über die Teilnehmer, die ihre Bearbeitung noch nicht abgeschlossen haben. Er hat außerdem die Möglichkeit, Teilnehmer, die das Feedback noch nicht abgeschlossen haben, nachträglich von der Runde auszuschließen (z. B. bei technischen Problemen). In diesem Fall erhält die ausgeschlossene Person auch kein Feedback.

The screenshot shows a mobile app interface displaying a list of participants who have not yet completed their feedback. The list is titled "Noch nicht Abgeschlossen:". Below the title, there are three entries, each with a trash icon on the left: "Eric", "Dennis", and "Frank". The background of the app is black.

## 6. **Feedback erhalten**

Nachdem alle Teilnehmer ihre Feedbacks abgeschlossen haben, erhält jeder sein persönliches Feedback. Zunächst werden die positiven Aspekte und anschließend die Anregungen angezeigt. Die Reihenfolge der Punkte innerhalb der Kategorien ist zufällig, sodass beispielsweise ein Punkt von Person A, dann von Person B und anschließend wieder von Person A kommen kann.

