

# UDP编程 - Java网络编程 - 飞扬学院

## Java网络编程

---

### UDP编程

#### UDP编程

- UDP不需要建立连接
- UDP不保证可靠传输
- 客户端使用DatagramSocket.connect()指定远程地址和端口
- 服务器端用DatagramSocket(port)监听端口
- 双方通过 receive / send 读写数据
- 没有IO流接口

#### • 练习

[下载练习](#) ( 推荐使用Eclipse插件直接导入工程 )

