

# TCP编程 - Java网络编程 - 飞扬学院

## Java网络编程

---

### TCP编程

### TCP编程

- 客户端使用`Socket(InetAddress, port)`打开`Socket`
- 服务器端用`ServerSocket`监听端口
- 服务器端用`accept`接收连接并返回`Socket`
- 双方通过`Socket`打开`InputStream / OutputStream`读写数据
- `flush()` 用于强制输出缓冲区

- 练习

[下载练习](#) ( 推荐使用Eclipse插件直接导入工程 )

