

TCP多线程编程 - Java网络编程 - 飞扬学院

Java网络编程

TCP多线程编程

TCP多线程编程

- 服务器端使用无限循环
- 每次`accept()`返回后，创建新的线程来处理客户端请求
- 每个客户端请求对应一个服务线程
- 使用线程池可以提高运行效率

练习

[下载练习](#) (推荐使用Eclipse插件直接导入工程)

