

4TA. EVALUACIÓN CONTINUA CGV

Esta dirección de correo quedará registrada cuando envíes este formulario.

¿No es tuya la dirección **martin.garcia2@unmsm.edu.pe**? [Cambiar de cuenta](#)

PREGUNTAS

SI LE PIDEN ESCRIBIR LA RESPUESTA, HACERLO SOLO CON MINUSCULAS.

(1pto.) Si invertimos el polígono de control de una curva de Bézier, $\{c_n, \dots, c_0\}$, la gráfica de la curva es la misma que la correspondiente a $\{c_0, \dots, c_n\}$,

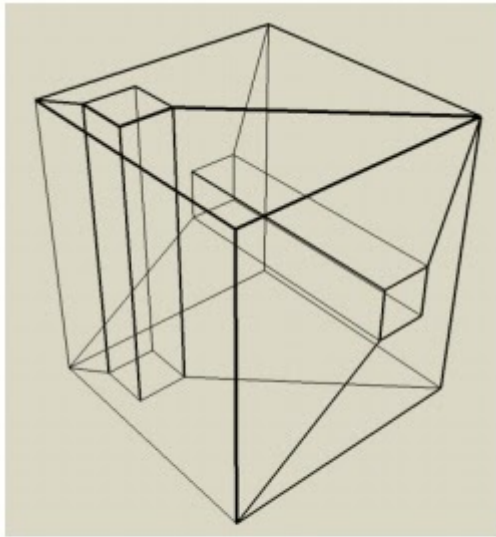
☒ VERDADERO

☐ FALSO

Borrar selección



(2ptos.)



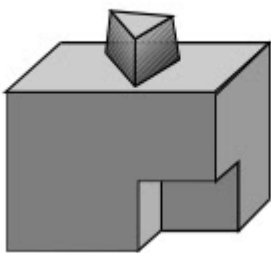
El sólido con agujero mostrado en la imagen cumple con la fórmula de Euler-Poincaré. Si escoge verdadero suma el número de vértices, aristas, caras y asas (agujeros)

- ☐ VERDADERO y 78
- ☒ VERDADERO y 88
- ☐ VERDADERO y 85
- ☐ VERDADERO y 98
- ☐ FALSO

[Borrar selección](#)

(1pto.)

Que operaciones se necesitan para obtener el siguiente sólido:



diferencia, unión



(1pto.) Todas las operaciones en la geometría sólida constructiva nos dan como resultado un sólido válido.

☒ VERDADERO

☐ FALSO

Borrar selección

(1pto.) Los polinomios de Bernstein se aplican a la graficación por ordenador, solo para las curvas de Bézier.

☒ VERDADERO

☐ FALSO

Borrar selección

(1pto) Con las curvas de Hermite se pueden generar rectas.

☒ VERDADERO

☐ FALSO

Borrar selección



(2ptos.) Dada la curva de Bézier $B(t)$ de grado tres formado con los puntos P_0 , P_1 , P_2 y P_3 . Calcular la derivada segunda en el punto $t = 0.5$.

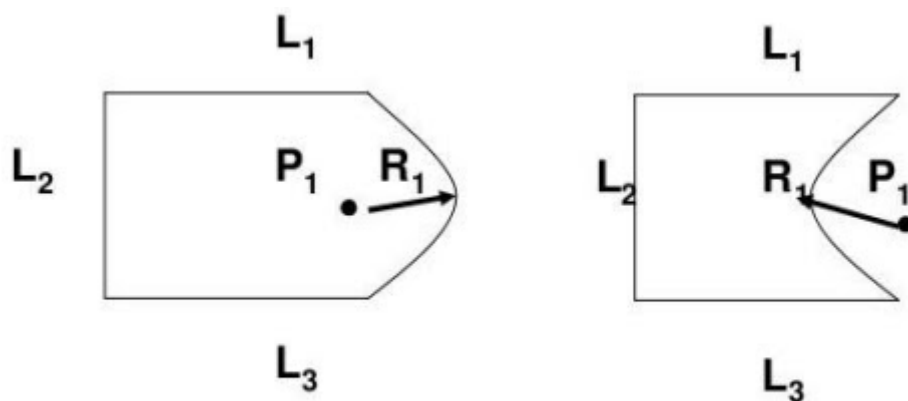
- ☐ $3(-P_0 + P_1 + P_2 - P_3)$
- ☒ $3(P_0 - P_1 - P_2 + P_3)$
- ☐ $3(P_0 + P_1 - P_2 + P_3)$
- ☐ $3(P_0 - P_1 + P_2 - P_3)$
- ☐ $3(P_0 - P_1 - P_2 - P_3)$

Borrar selección

(1pto.) Es un caso especial de descomposición por celdas en el que éstas son todas idénticas y se organizan en un entramado regular o rejilla. Son pequeños cubos alineados en una trama ortogonal en cada uno de los ejes de coordenadas. Estas celdas idénticas se llaman _____

voxels

(1pto.)



Los objetos de la imagen tienen la misma geometría y la misma topología.

- ☐ VERDADERO
- ☒ FALSO

Borrar selección



(1pto) la principal debilidad del modelo de fronteras es la validez, ya que cualquier conjunto de caras, vértices y aristas no define un sólido válido.

☒ VERDADERO

☐ FALSO

Borrar selección

(1pto.) Una curva definida en un intervalo I , se dice que es suave a pedazos si es suave en todo subintervalo de alguna partición de I

☒ VERDADERO

☐ FALSO

Borrar selección

(1pto.) El modelo de un objeto está representado por su: geometría, topografía, y atributos.

☐ VERDADERO

☒ FALSO

Borrar selección

(1pto) El Modelado booleano, es conocido también como _____

geometría constructiva de sólidos



(1pto) Una de las propiedades para que un sólido sea considerado realizable, es que el objeto debe ser descrito por un número infinito de propiedades físicas, químicas, biológicas, etc.

☐ VERDADERO

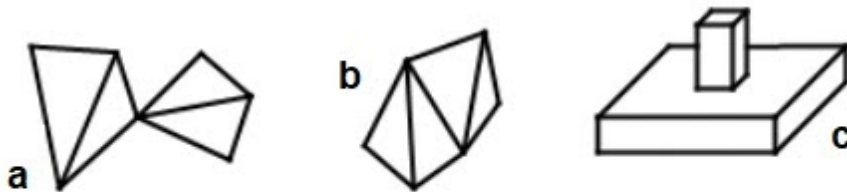
☒ FALSO

Borrar selección

(2ptos) Calcular la determinante de la Matriz de Hermite.

1

(2ptos.)



Qué sólidos de la imagen mostrada cumple con la fórmula que nos da la primera aproximación a la validación de objetos.

☐ a y b

☐ b y c

☐ a y c

☒ Ninguno

☐ Todos

Borrar selección

Atrás

Enviar

Nunca envíes contraseñas a través de Formularios de Google.



Este formulario se creó en UNMSM. [Notificar uso inadecuado](#)

Google Formularios

