

EVALUACIÓN CONTINUA 03 COMPUTACIÓN Y VISUAL

INDICACIONES;

1. Las respuestas de opción múltiple, seleccione una de ellas.
2. Las preguntas que piden una respuesta, esta debe de ser todo en minúscula, en las que piden un valor numérico usar el punto decimal.

Se ha registrado el correo del encuestado (**erick.villalobos@unmsm.edu.pe**) al enviar este formulario.

APELLIDOS:

Villalobos Casanatan

NOMBRES:

Erick Brandom

CÓDIGO:

19200207

PREGUNTAS

Escoja su respuesta de acuerdo a la naturaleza de la pregunta. Duración: 30 minutos. Si envía fuera de hora, su nota será sobre 15.

(1pto) La _____ se obtiene cuando las proyectantes no son perpendiculares al plano de proyección.

proyección oblicua



(1pto) La _____ se obtiene cuando los tres ángulos que forman los ejes axonométricos son iguales.

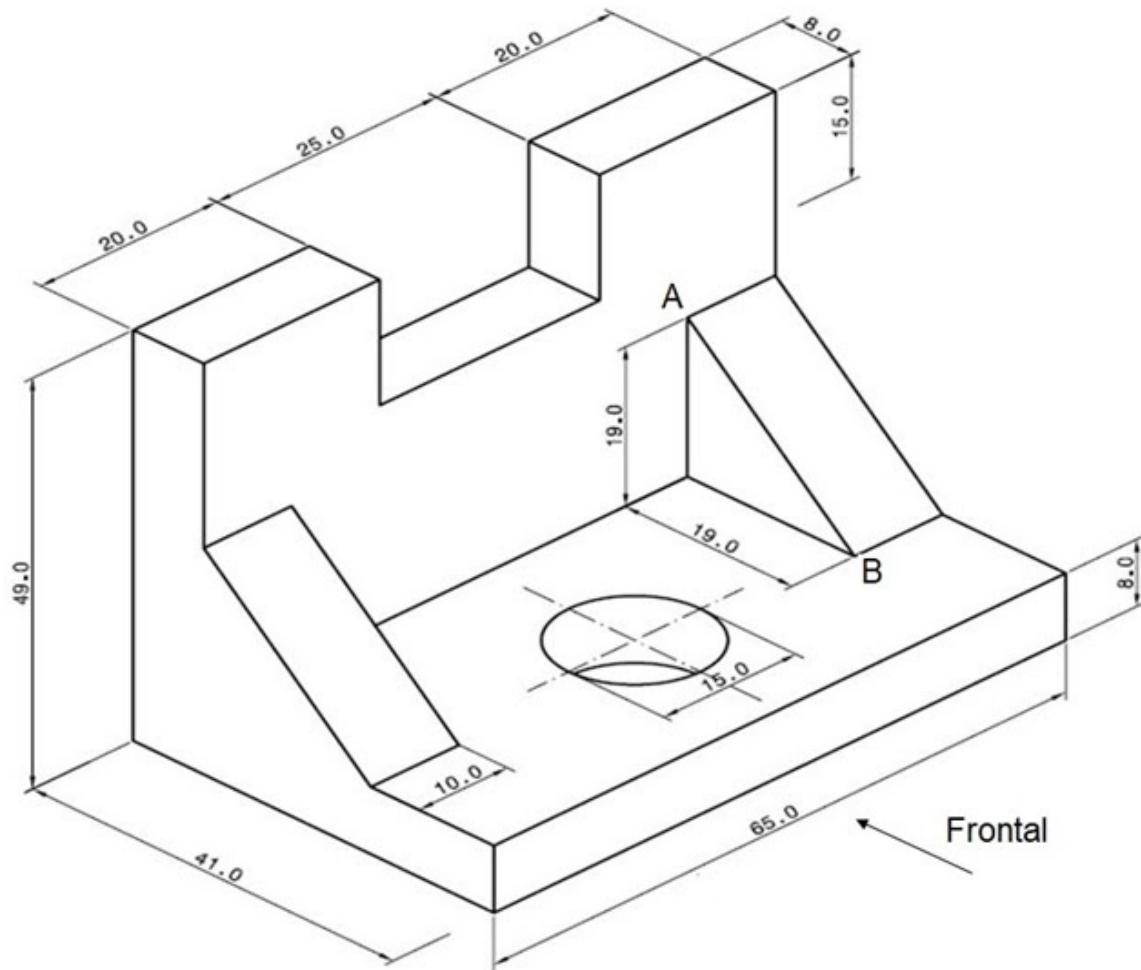
proyección isométrica

(1pto) La proyección ortogonal es una forma de proyección:

- ☐ a) Cónica
- ☐ b) Isométrica
- ☐ c) cilíndrica
- ☐ d) Oblicua
- ☒ e) Axonométrica



(2ptos) En una proyección ortográfica oblicua de gabinete, calcular la distancia de AB



- ☒ a) 26.870
- ☐ b) 21.242
- ☐ c) 13.435
- ☐ d) 13.534
- ☐ e) N.A.



(3pto) Se desea proyectar un punto de un objeto cuyas coordenadas son $P(1000, 5000, 2000)$ usando la proyección cónica. Si el observador se encuentra en el origen de coordenadas y el plano de proyección está definida por la siguiente ecuación $Z - 5 = 0$, calcular la suma de las coordenadas del punto proyectado P' en dicho plano.

- ☐ a) 30
- ☒ b) 15
- ☐ c) 20
- ☐ d) 25
- ☐ e) 40

(1pto) La continuidad geométrica de orden dos implica continuidad paramétrica de orden uno.

- ☒ FALSO
- ☐ VERDADERO



(1pto) En la orientación de el modelo de la cámara sintética: I. La orientación se define mediante los vectores LOOK y UP II. Los vectores LOOK y UP no son perpendiculares. III. El vector UP determina la rotación a través del eje definido por el vector LOOK

- ☐ a) I y II
- ☐ b) II y III
- ☐ c) I, II, y III
- ☒ d) I y III
- ☐ e) III

(1pto) Calcular la coordenada (x, y) de la curva de Bézier que es generada por los puntos $c_0 = (0, 0)$, $c_1 = (1, 2)$, $c_2 = (2, -1)$ cuando $t = 1/2$. Dar como respuesta la suma de las coordenadas.

- ☒ a) 1.75
- ☐ b) 1.85
- ☐ c) 1.50
- ☐ d) 1.25
- ☐ e) 1.35



(1pto) Calcular la determinante de la Matriz de Catmull - Rom.

- ☐ 5
- ☐ 5.5
- ☒ 4
- ☐ 4.5
- ☐ 6

(1pto) Para obtener las medidas de un objeto con precisión obteniendo su proyección en un plano, debo usar la _____.

recta proyectiva

(1pto) La característica de una imagen 3D es:

- ☐ a) La altura
- ☒ b) La profundidad
- ☐ c) La anchura
- ☐ d) Su proyección
- ☐ e) Su perspectiva

(1pto) Para construir una curva en la computadora es muy complicada, si deseo que todos los puntos pertenezcan a la curva debo utilizar el método de _____.

interpolación de puntos



(1pto) En el modelo de la cámara sintética, el volumen de vista: I. Contiene todo aquello que es visible II. Su forma es cónica III. Se aproxima mediante una pirámide truncada de base rectangular

- ☒ a) I y III
- ☐ b) I y II
- ☐ c) II y III
- ☐ d) II
- ☐ e) I

(1pto) En una _____ el plano de proyección no es ortogonal a ningún eje coordenado.

proyección axonométrica

(1pto) La envolvente convexa contiene todos los puntos de control y los vectores tangentes de una curva de Bézier.

- ☐ FALSO
- ☒ VERDADERO

Este formulario se creó en UNMSM.

Google Formulario

