

#### Definición del proyecto

Desarrollar un software para simular el envío de correos electrónicos utilizando el lenguaje de programación "Python" y el motor de bases de datos SQL "SQLite".

Los requisitos mínimos para el menú principal son los siguientes:

•	Correo	enviado	
	0	Recientes	( muestras los correos enviados recientemente)
	0	Buscar por fecha	(Busca los correos enviados por la fecha dada)
	0	Buscar por contact	to (Buscar los correos enviados a un cierto contacto)
	0	Buscar por texto	( Buscar por una cadena en el texto, CC, asunto del
		correo)	
	0	Eliminar	( Marca el correo como eliminado)
	0	Recuperar	( Recupera todos los correos marcados como eliminados
		)	
	0	Vaciar Papelera	( Manda a una tabla especial el correo y lo elimina de la
		tabla original)	
•	Contac	ctos	
	0	Mostrar contactos	( Muestra los contactos - con id- )
	0	Agregar nuevo cor	
	0	Eliminar contacto	( Elimina un contacto de la base de datos )
		<ul><li>Buscar</li></ul>	,

#### Correo nuevo

```
Texto (El cuerpo del correo)
Para (Contacto)
Asunto (Asunto del correo)
Adjunto (Archivo a mandar, puede ser .txt, .jpg o .pdf)
Enviar (Guarda el correo)
```

( Modifica un contacto )

- Validar que el correo tenga mínimo el CC antes de enviar.
- Si el contacto no existe al momento de mandar el correo, abrir el menú para agregar contacto.
- Se puede enviar correo sin asunto, sin texto o sin adjunto.
- Al mostrar correos enviados recientemente hacerlo de 5 en 5.
- Implementar un login/registro para entrar al software.
- Al encontrar un correo enviado, mostrar las siguientes opciones:
  - Descargar Adjunto
  - Eliminar

İndice
 Modificar contacto

Buscar Índice

- Reenviar a...
- <sup>1</sup>El software puede estar en consola como con interfaz gráfica.
- <sup>2</sup>Es posible enviar correo utilizando la biblioteca "smtp"



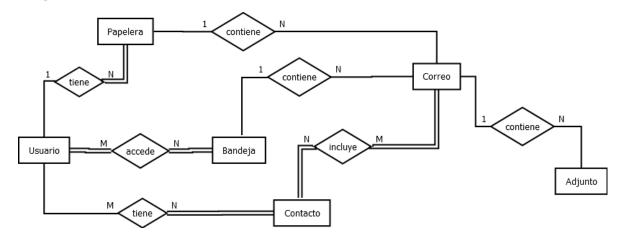
## Requerimientos funcionales

- Crear usuario
- Modificar información de usuario
- Eliminar usuario
- Crear correo
- Mostrar correos recientes
- Buscar correo por fecha, por contacto y por texto
- Eliminar correo
- Recuperar correo
- Vaciar correo eliminado
- Mostrar contactos
- Agregar contacto
- Modificar contacto
- Eliminar contacto

## Requerimientos no funcionales

- Programar en lenguaje Python
- Utilizar el motor de bases de datos SQL "SQLite"
- Si el contacto no existe al momento de mandar el correo, abrir el menú para agregar contacto.
- Se puede enviar correo sin asunto, sin texto o sin adjunto.
- Al mostrar correos enviados recientemente hacerlo de 5 en 5.
- Al encontrar un correo enviado, mostrar opciones Descargar Adjunto, Eliminar y Reenviar a.

### Diagrama entidad-relación





Usuario
string: nombre\_cuenta PK
string: contrasenia
string: nombre\_usuario
string: fecha\_nac
int: teléfono

int: clave\_bandeja PK
string: nombre\_bandeja

int: clave\_correo PK
string: cuerpo
string: asunto
string: estado
string: fecha
int: papelera\_clave FK
int: bandeja\_clave FK

Usuario-Bandeja
string: cuenta\_nombre FK
int: bandeja\_clave FK

Usuario-Contacto
string: cuenta\_n FK
int: contacto\_clave FK

contacto
int: clave\_contacto PK
string: nombre
string: apellido
string: dir\_correo

int: contacto\_cl FK
int: contacto\_cl FK

Papelera
int: clave\_papelera PK
int: cantidad\_correos
string: cuenta\_nombre FK

Adjunto
int: clave\_correo FK
string: nombre
int: clave\_adj PK
string: dir\_adj



# Diccionario de datos

Variable	Tipo de Dato	Tipo de clave	Tabla	Justificación
apellido	string	N/A	Contacto	El contacto, además del nombre, debe de llevar el apellido de la persona
asunto	string	N/A	Correo	El correo debe llevar una cadena de texto como asunto
bandeja_cl	int	Foránea	Correo	Se agrega la clave foránea a la tabla, refiriendo a "clave_bandeja" por la cardinalidad de 1 a N entre Usuario y Correo
bandeja_clave	int	Foránea	Usuario- Bandeja	Se agrega la clave foránea a la tabla, refiriendo a "clave_bandeja" por la cardinalidad de M a N entre Usuario y Bandeja
cantidad_correos	int	N/A	Papelera	Se debe tener un conteo del número de correos que se contienen en la papelera
clave_adj	int	Primaria	Adjunto	Se debe tener un identificador para los datos en la tabla Adjunto
clave_bandeja	int	Primaria	Bandeja	Se debe tener un identificador para los datos en la tabla Bandeja
clave_contacto	int	Primaria	Contacto	Se debe tener un identificador para los datos en la tabla Contacto
clave_correo	int	Primaria	Correo	Se debe tener un identificador para los datos en la tabla Correo
clave_papelera	int	Primaria	Papelera	Se debe tener un identificador para los datos en la tabla Papelera
contacto_cl	int	Foránea	Contacto- Correo	Se agrega la clave foránea a la tabla, refiriendo a "clave_contacto" por la cardinalidad de M a N entre Contacto y Correo



contacto clave	int	Foránea	Usuario-	Se agrega la clave
contacto_clave	int	roranea	Contacto	foránea a la tabla, refiriendo a "clave_contacto" por la cardinalidad de M a N entre Usuario y Bandeja
contrasenia	string	N/A	Usuario	El usuario deberá ingresar una contraseña para ingresar al sistema y deberá coincidir con la almacenada en la BD
correo_cl	int	Foránea	Contacto- Correo	Se agrega la clave foránea a la tabla, refiriendo a "clave_correo" por la cardinalidad de M a N entre Contacto y Correo
correo_clave	int	Foránea	Adjunto	Se agrega la clave foránea a la tabla, refiriendo a "clave_correo" por la cardinalidad de 1 a N entre Correo y Adjunto
cuenta_id	string	Foránea	Papelera	Se agrega la clave foránea a la tabla, refiriendo a "nombre_cuenta" por la cardinalidad de 1 a N entre Usuario y Papelera
cuenta_n	string	Foránea	Usuario- Contacto	Se agrega la clave foránea a la tabla, refiriendo a "nombre_cuenta" por la cardinalidad de M a N entre Usuario y Contacto
cuenta_nombre	string	Foránea	Usuario- Bandeja	Se agrega la clave foránea a la tabla, refiriendo a "nombre_cuenta" por la cardinalidad de M a N entre Usuario y Bandeja
cuerpo	string	N/A	Correo	El correo debe llevar un cuerpo, es decir, el texto que se desea enviar como mensaje
dir_adj	string	N/A	Adjunto	Se debe especificar la ubicación o dirección del archivo adjunto
dir_correo	string	N/A	Correo	El contacto debe llevar una dirección



				de correo para ser
			-	creado
estado	string	N/A	Correo	El correo debe indicar
				su estado. Según el
				caso será: Borrador,
				Enviado o Eliminado
fecha crea	string	N/A	Correo	El correo debe indicar
_	9			su fecha de creación
fecha nac	string	N/A	Usuario	El usuario deberá
	3			indicar su fecha de
				nacimiento para crear
				una cuenta
nombre_adjunto	string	N/A	Adjunto	El adjunto deberá
	3		, ,	tener un nombre para
				ser identificado
nombre_bandeja	string	N/A	Bandeja	La Bandeja deberá
	<b>5</b> 9	''''		ser nombrada para
				identificación visual
nombre_contacto	string	N/A	Contacto	El contacto deberá
10.11.0.10	ounig	14//	Comacio	tener un nombre para
				ser creado '
nombre cuenta	string	Primaria	Usuario	Se utilizará el nombre
	ounig	- I IIIIaiia	Journa	de cuenta de usuario
				como identificador
				único
nombre_usuario	string	N/A	Usuario	El usuario debe tener
mombio_doddiio	ounig	1 177	Jouanio	un nombre para poder
				ser creado
papelera_clave	int	Foránea	Correo	Se agrega la clave
papoiora_olavo	1110	Torunou		foránea a la tabla,
				refiriendo a
				"clave papelera" por
				la cardinalidad de 1 a
				N entre Correo y
				Papelera
telefono	int	N/A	Usuario	El usuario puede
101010110	ii it	14//1	Coddilo	tener un teléfono al
				ser creado
				3CI CICAUO