

```
/* Monitor que gestiona una cola de espera utilizando mutex y var. de cond. */

#define _POSIX_C_SOURCE 199506L
#define _REENTRANT

#include <unistd.h>
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>

#include "cola.h"

#define DIM_COLA 10

/* Cola circular */

struct colam {
    int ilec;          /* Proxima posicion llena */
    int iesc;          /* Proxima posicion vacia */
    int cdat;          /* Cuenta de datos */
    int buf[DIM_COLA]; /* Buffer de datos */
} cola;

pthread_mutex_t mcola = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;
pthread_cond_t no_llena = PTHREAD_COND_INITIALIZER;
pthread_cond_t no_vacia = PTHREAD_COND_INITIALIZER;

/* Insertar dato en la cola */

void pon_dato(int dato)
{
    struct colam *pzona = &cola;

    pthread_mutex_lock(&mcola);

    while(pzona->cdat == DIM_COLA)
    {
        pthread_cond_wait(&no_llena, &mcola);
    }

    /* Aqui ya tiene mutex y sitio */

    pzona->buf[pzona->iesc] = dato;

    /* Actualizacion del indice */

    pzona->iesc++;
    if(pzona->iesc == DIM_COLA) pzona->iesc = 0;

    /* Otro dato mas */

    pzona->cdat++;

    /* Activacion de variables de condicion (seguro que no esta vacia) */

    if(pzona->cdat != DIM_COLA)
    {
        pthread_cond_signal(&no_llena);
    }
    else printf("!cola llena!\n");

    pthread_cond_signal(&no_vacia);

    pthread_mutex_unlock(&mcola);
}
```

```

}

/* Extraer un dato de la cola */

void extrae_dato(int *pdato)
{
    int dato;
    struct colam *pzona = &cola;

    pthread_mutex_lock(&mcola);

    while(pzona->cdat == 0)
    {
        pthread_cond_wait(&no_vacia, &mcola);
    }

    /* Aqui ya tiene mutex y sitio */

    dato = pzona->buf[pzona->ilec];

    /* Actualizacion del indice */

    pzona->ilec++;
    if(pzona->ilec == DIM_COLA) pzona->ilec = 0;

    /* Otro dato menos */

    pzona->cdat--;

    /* Activacion de variables de condicion (seguro que no esta llena)*/

    pthread_cond_signal(&no_llena);
    if(pzona->cdat != 0) pthread_cond_signal(&no_vacia);
    else printf("!cola vacia!\n");

    pthread_mutex_unlock(&mcola);

    *pdato = dato;
}
```