

# Manipulación de bits en Arduino

# Operaciones con bits

| Operador | Función                    | Resultado  | Ejemplo                                 |
|----------|----------------------------|--|---|
| &        | And binario                | 1 si ambos bits son 1; de lo contrario resulta 0                 | 3 & 1 igual a 1                         |
|          | Or binario                 | 1 si al menos uno de los bits es 1, de lo contrario resulta 0    | 3   1 igual a 3                         |
| ^        | Or exclusivo binario       | 0 si los dos bits son iguales; de lo contrario resulta 1         | 3 ^ 1 igual a 2                         |
| ~        | Negación binaria           | Invierte cada bit  | ~0011 es igual a ~1100                  |
| >>       | Corrimiento a la derecha   | Recorre los bits a la derecha el número de posiciones indicado   | 6 >> 2 es igual a 1<br>(110 >> 2 = 001) |
| <<       | Corrimiento a la izquierda | Recorre los bits a la izquierda el número de posiciones indicado | 6 << 2 es igual a 0<br>(110 << 2 = 000) |

```

/*
 * bits sketch: Ejercicio para demostrar los operadores de bits
 */
void setup() {
  Serial.begin(9600);
}

void loop(){
  Serial.print("3 & 1 es igual a ");    // Operación And (3 And 1)
  Serial.print(3 & 1);                  // imprime resultado en base 10 ( decimal)
  Serial.print(" decimal, o en binario es: ");
  Serial.println(3 & 1 , BIN);          // imprime el resultado en base 2 (binario)

  Serial.print("3 | 1 es igual a ");    // Operación Or (3 or 1)
  Serial.print(3 | 1 );                 // imprime resultado en base 10 ( decimal)
  Serial.print(" decimal, o en binario es: ");
  Serial.println(3 | 1 , BIN);          // imprime el resultado en base 2 (binario)

  Serial.print("3 ^ 1 es igual a ");    // Operación Xor (3 Xor 1)
  Serial.print(3 ^ 1);                  // imprime resultado en base 10 ( decimal)
  Serial.print(" decimal, o en binario es: ");
  Serial.println(3 ^ 1 , BIN);          // imprime el resultado en base 2 (binario)

  byte byteVal = 1;
  int intVal = 1;
  byteVal = ~byteVal;
  intVal = ~intVal;                    // se aplica la operación de negación binaria

```

```
Serial.print("~byteVal (~1) es igual a "); // negación de un valor de 8 bits
Serial.print(byteVal);                    // imprime resultado en base 10 ( decimal)
Serial.print(" decimal, o en binario es: ");
Serial.println(byteVal, BIN);              // imprime el resultado en base 2 (binario)
```

```
Serial.print("~intVal (~1) es igual a "); // negación de un valor de 16 bits
Serial.print(intVal);                     // imprime resultado en base 10 ( decimal)
Serial.print(" decimal, o en binario es: ");
Serial.println(intVal, BIN);               // imprime el resultado en base 2 (binario)
```

```
Serial.print("aplicando la operación ");
Serial.print(byteVal, BIN);               // imprime el valor en base 2 (binario)
byteVal = byteVal >> 2;
Serial.print(" >> 2 es igual a ");
Serial.println(byteVal, BIN);              // imprime el resultado en base 2 (binario)
```

```
byteVal =1;
Serial.print(" aplicando la operación ");
Serial.print(byteVal, BIN);               // imprime el resultado en base 2 (binario)
Serial.print(" << 2 es igual a");
byteVal = byteVal << 2;
Serial.println(byteVal, BIN);              // imprime el resultado en base 2 (binario)
```

```
}
```

# Escribiendo y Leyendo bits

`bitSet(x, bitPosition)` – Escribe 1 en el bit de la posición indicada ( `bitPosition`) de la variable `x`.

`bitClear(x, bitPosition)` – Escribe 0 en el bit de la posición indicada ( `bitPosition`) de la variable `x`.

`bitRead(x, bitPosition)` – Regresa el valor (0 ó 1) que tiene el bit de la posición indicada ( `bitPosition`) de la variable `x`.

`bitWrite(x, bitPosition, value)` – Escribe el valor dado (`value`) en el bit de la posición indicada ( `bitPosition`) de la variable `x`.

`bit(bitPosition)` – Regresa el valor asociado a la posición del bit indicada (`bitPosition`), por ejemplo:  
`bit(0)` es 1, `bit(1)` es 2, `bit(2)` es 4, etc.

# Escribiendo y Leyendo bits

$x \ll 1$  equivale a  $x * 2$  (Ej.  $00000001 \ll 1 = 00000010$ )

$x \ll 2$  equivale a  $x * 4$  (Ej.  $00000001 \ll 2 = 00000100$ )

$x \ll 3$  equivale a  $x * 8$  (Ej.  $00000001 \ll 4 = 00001000$ )

$x \gg 1$  equivale a  $x / 2$  (Ej.  $00001000 \gg 1 = 00000100$ )

$x \gg 2$  equivale a  $x / 4$  (Ej.  $00001000 \gg 2 = 00000010$ )

$x \gg 3$  equivale a  $x / 8$  (Ej.  $00001000 \gg 4 = 00000001$ )

# Manipulando grupos de bits

`lowByte(int i)` – Extrae el byte menos significativo

`highByte(int i)` – Extrae el byte más significativo

¿Para un long?

```
/*sketch Extrae_bytes_y_words
 * Para demostrar como se pueden extraer bytes y words de enteros
 */
#define _highWord(w) ((w) >> 16)
#define _lowWord(w) ((w) & 0xffff)

int intValue = 258; // 258 en hexadecimal es 0x102
long longValue = 0x1020304;
int repite = 1;
void setup()
{
  Serial.begin(9600);
}
void loop()
{
  if (repite > 0) {
    int loWord,hiWord;
    byte loByte, hiByte;
    hiByte = highByte(intValue);
    loByte = lowByte(intValue);
    Serial.print("El valor int decimal : ");
    Serial.println(intValue,DEC);
    Serial.print("cuyo valor en hexadecimal es: ");
    Serial.println(intValue,HEX);
    Serial.print("Su byte más significativo en decimal es : ");
    Serial.println(hiByte,DEC);
    Serial.print("Su byte menos significativo en decimal es : ");
    Serial.println(loByte,DEC);
  }
}
```



## CONTINUACIÓN....

```
Serial.print("Su byte más significativo en hexadecimal es : ");  
Serial.println(hiByte,HEX);  
Serial.print("Su byte menos significativo en hexadecimal es : ");  
Serial.println(loByte,HEX);  
Serial.println();
```

```
loWord = _lowWord(longValue);  
hiWord = _highWord(longValue);  
Serial.print("El valor long decimal : ");  
Serial.println(longValue,DEC);  
Serial.print("cuyo valor hexadecimal es: ");  
Serial.println(longValue,HEX);  
Serial.print("Su word más significativo en decimal es : ");  
Serial.println(hiWord,DEC);  
Serial.print("Su word menos significativo en decimal es : ");  
Serial.println(loWord,DEC);  
Serial.print("Su word más significativo en hexadecimal es : ");  
Serial.println(hiWord,HEX);  
Serial.print("Su word menos significativo en hexadecimal es : ");  
Serial.println(loWord,HEX);
```

```
repite--;  
delay(10000);  
}  
}
```

# Manipulando grupos de bits

`int word(byte hi, byte low)` – crea un entero (int) a partir de dos bytes

```
/*sketch Crea_int_de_bytes
 * Para demostrar como se pueden crear word o enteros desde bytes
 */
int intValue = 0x102; // 258
void setup()
{ Serial.begin(9600);
}
void loop()
{ int loWord;
  byte loByte, hiByte;
  hiByte = highByte(intValue);
  loByte = lowByte(intValue);
  Serial.print("El entero : ");
  Serial.println(intValue,DEC);
  Serial.print("está compuesto por los dos bytes ");
  Serial.print(loByte, DEC);
  Serial.print( " y ");
  Serial.println(hiByte,DEC);

  loWord = word(hiByte, loByte); // convierte los bytes en un entero (word)
  Serial.print("el entero creado a partir de los bytes es: ");
  Serial.println( loWord, DEC);
  delay(10000);
}
```

```

/*sketch Crea_long_de_words
 * Para demostrar como se pueden crear long a partir de words
 */
#define makeLong(hi, low) (((long) hi) << 16 | (low))
#define highWord(w) ((w) >> 16)
#define lowWord(w) ((w) & 0xffff)
// declara un valor para probar
long longValue = 0x1020304; // en decimal: 16909060
// en binario : 00000001 00000010 00000011 00000100
void setup()
{ Serial.begin(9600);
}
void loop()
{ int loWord,hiWord;
  Serial.print("El valor long es: ");
  Serial.println(longValue,DEC);          // imprime 16909060
  loWord = lowWord(longValue);           // extrae dos words de longValue
  hiWord = highWord(longValue);
  Serial.print("El valor long se compone de los siguientes words ");
  Serial.println(loWord,DEC); //imprime 772 (16 bits menos significativos)

  Serial.println(hiWord,DEC); //imprime 258 (16 bits más significativos)
  Serial.print("Al crear un long a partir de ellos obtenemos : ");
  longValue = makeLong( hiWord, loWord); // crea un long a partir de los dos words
  Serial.println(longValue,DEC); // debe imprimir 16909060

  delay(10000);
}

```

# Funciones para manipular Números

`floor(x)`

`ceil(x)`

`sin(rad)`

`cos(rad)`

`tan(rad)`

`PI`

# Funciones para manipular Números

`random(max)`

`random(min, max)`

`randomseed(seed) — randomseed(aralogRead(pin))`

# Funciones para manipular Números

`constrain(x, min, max) -- myConstrainedX= constrain(x, min, max)`  
`map(value, fromLow, fromHigh, toLow, toHigh)`

`min(x,y)`

`max(x,y)`

`pow(x,y)`

`sqrt(x)`