
一网营商

页面设计规范

(PC 端)

2022 年 8 月

目录

1、	概述	1
2、	设计原则	2
2.1、	内容清晰	2
2.2、	操作流畅	2
2.3、	操作提示	2
2.4、	排版清晰	2
3、	UI 设计规范-基础规范	3
3.1、	布局	3
3.2、	颜色	4
3.3、	字体	6
3.4、	图标	7
3.5、	圆角	8
3.6、	页面框架	8
4、	UI 设计规范-常用组件	10
4.1、	面包屑	10
4.2、	按钮	11
4.3、	搜索	11
4.4、	标签	12
4.5、	列表	12
4.6、	表格	12
4.7、	弹窗	13
4.8、	图表	13
4.9、	提示反馈	14
4.10、	空白页	14

说明：本规范中标注单位均为 PX。

1、概述

本规范适用于“一网营商”中的页面，用于指导开发者为用户提供安全、可靠、体验良好的应用产品。开发

者开发应用时优先遵循本规范，若本规范未覆盖的内容，请遵循“海政通”应用设计规范。

为保证系统的一致性，开发者在开发时，基础元素（布局、颜色、字体、图标、页面框架）严格按照本规范执行，同时本规范提供了常用功能组件规范供参考。

2、 设计原则

2.1、 内容清晰

考虑到用户年龄跨度较大，为保证用户能轻松获取信息，主要文字最小字号不得小于 16 号，页面上其余元素也应适当放大，且保证背景与内容的对比度较高。

要考虑照片、人名、组织名称显示不全或被裁减遮挡的情况，设计过程中应考虑极端情况，做好应对策略。

2.2、 操作流畅

页面交互，不可有过多的交互层级和特效。效率优先作为首要的设计目标，保持用户操作流程的连贯性，尽量不要打断用户的思考过程和信息获取。数据录入和展示要结合信息量来判断，能点的绝不输入，能看的绝不点击。

2.3、 操作提示

应对用户操作给予适当提示，减少不必要的操作失败，如：用户操作结果提示反馈、重要操作须用户二次确认、危险操作 须说明操作执行结果并要求用户再次确认等。操作提示须从用户视角 描述，如:创建一个事项时，应提示用户“创建事项成功”，而非提示“写入数据库成功”。页面中可展示内容空时，展示友好的提示背景图或引导用户进行操作，避免页面上大面积白屏。

2.4、 排版清晰



- **对齐**

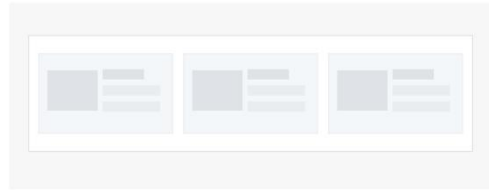
任何元素都不能随意摆放，素材之间要保持一定的视觉联系，间距也有均衡的节奏；



对齐

- **重复**

设计的某些方面需要在整个作品中重复，这是一种统一设计各个部分的有意识的行为；



- **对比**

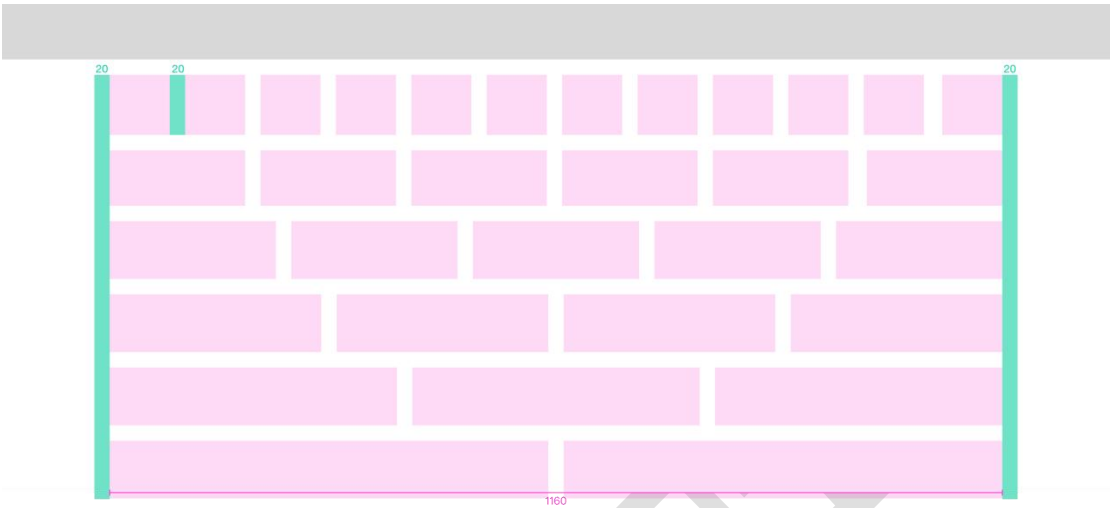
字体、颜色、大小、线条、形状，虚实等等都会产生对比，增强页面效果；



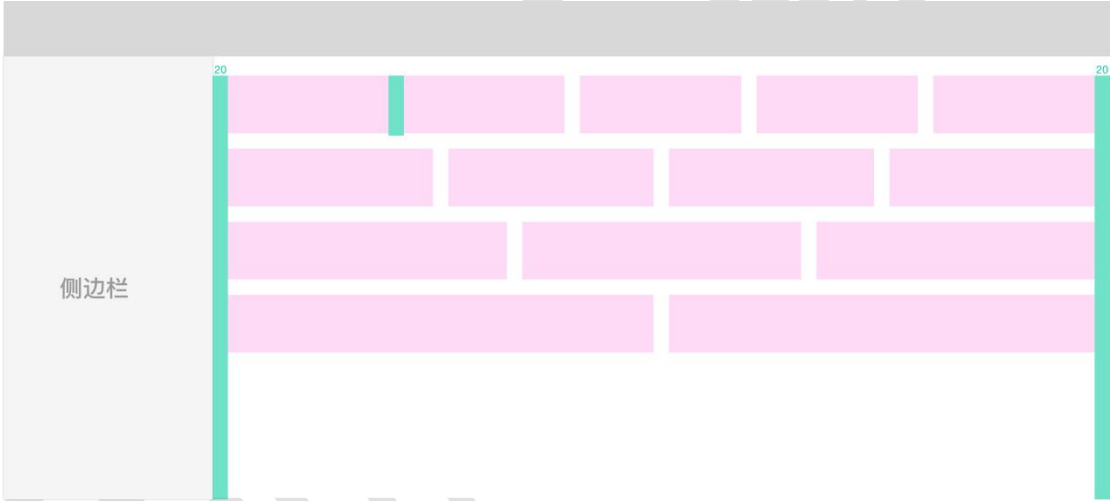
3、 UI 设计规范-基础规范

3.1、 布局

- 界面标准尺寸：为有效降低沟通与理解成本，建议设计统一使用 1440px 尺寸画板。
- 通用栅格系统定义：20 边距、12 列、20 水渠。
- 上下结构



➤ 厂字型结构



3.2、颜色





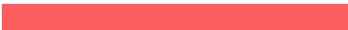




➤ 主色

主色	色值	释义	示例
B1	#EDF4FF	默认色系列	
B2	#99CBF9	默认色系列	
B3	#59AAF5	默认色系列	
B4	#1492FF	主色	
B5	#0064C0	默认色系列	
B6	#003E78	默认色系列	









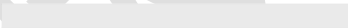
➤ 中性色

中性色	色值	释义	示例
N1	#F7F8FA	背景色	
N2	#F2F3F5	背景色	
N3	#EEEEEE	边框、线色	
N4	#DDDDDD	边框、线色	
N5	#CCCCCC	文字色，指 disable、提示文字等	
N6	#999999	文字色，指辅助、说明文字	
N7	#666666	文字色，指主文字2	
N8	#333333	文字色，指主文字1	
B	#000000	黑色	
W	#FFFFFF	白色	

➤ 功能色

功能色	色值	释义	示例
G4	#15BE50	成功消息中的文本颜色	
G3	#6DD993	成功状态消息中的边框颜色	
G1	#F0FAF2	成功消息中的背景颜色	
R4	#D40000	错误消息中的文本颜色	
R3	#FC5C5C	错误状态消息中的边框颜色	
R1	#FFE6E6	错误状态消息中的背景颜色	
O4	#FF6B00	警告消息中的文本颜色	
O3	#F1924E	警告消息中的边框颜色	
O1	#FFF5ED	警告消息中的背景颜色	

➤ 衍生色

衍生色	色值	释义	示例
B4-1	#2690F3	按钮等 Hover 颜色	
B4-2	#006ACD	按钮等 Active 颜色	
R4-1	#DA2626	按钮等 Hover 颜色	
R4-2	#B40000	按钮等 Active 颜色	
G4-1	#37C76A	按钮等 Hover 颜色	
G4-2	#11A144	按钮等 Active 颜色	
O4-1	#FF8126	按钮等 Hover 颜色	
O4-2	#D95B00	按钮等 Active 颜色	
N8-1	#F4F5F5	次按钮等 Hover 颜色	
N8-2	#EAEAEA	次按钮等 Active 颜色	

3.3、字体

➤ 字体

使用不同的字号和字重来传递视觉的信息层次。默认常规字体为展示型页面可以设置为 16px_Regular。



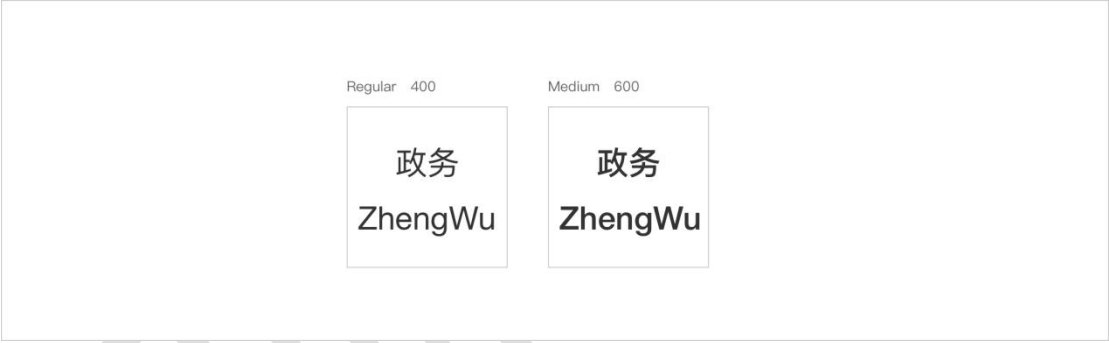
➤ 字号

使用不同的字号和字重来传递视觉的信息层次。默认常规字体为展示型页面可以设置为 16px_Regular。

字号	展示
24	强调标题
20	标题文字
18	重要内容文字
16	一般文字字号
14	小标签内等辅助文字

➤ 字重

字重统一选择 normal/regular, 标题、核心大字 medium, 分别对应代码中的 400 和 600; 英文字体采用 regular。

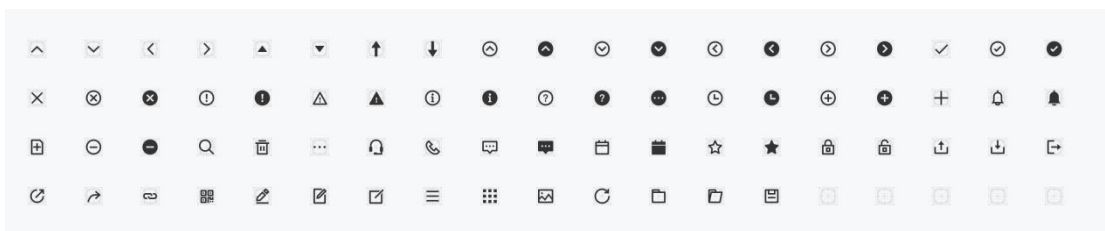


3.4、图标

- 图标视觉比例保持一致，不同形状的图标视觉感官会有差别：圆形图标视觉张力较小、方形图标视觉张力较大、还有竖形和横形的；不同形状绘制尺寸有略微的区别如下图：

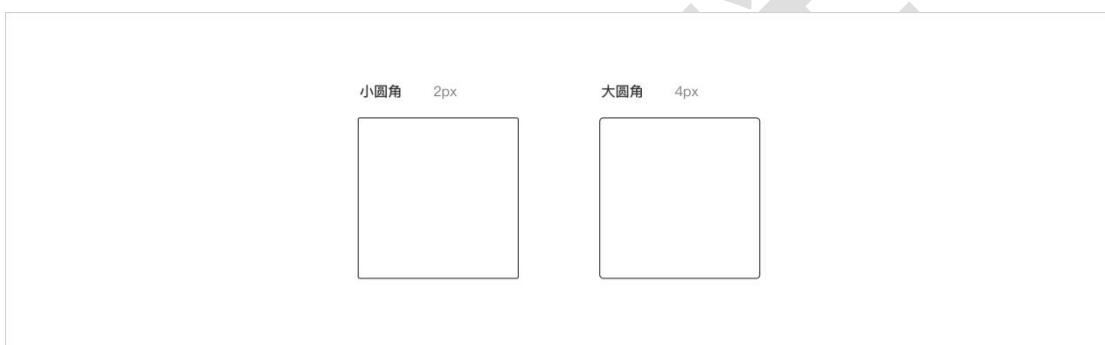


➤ 系统类图标



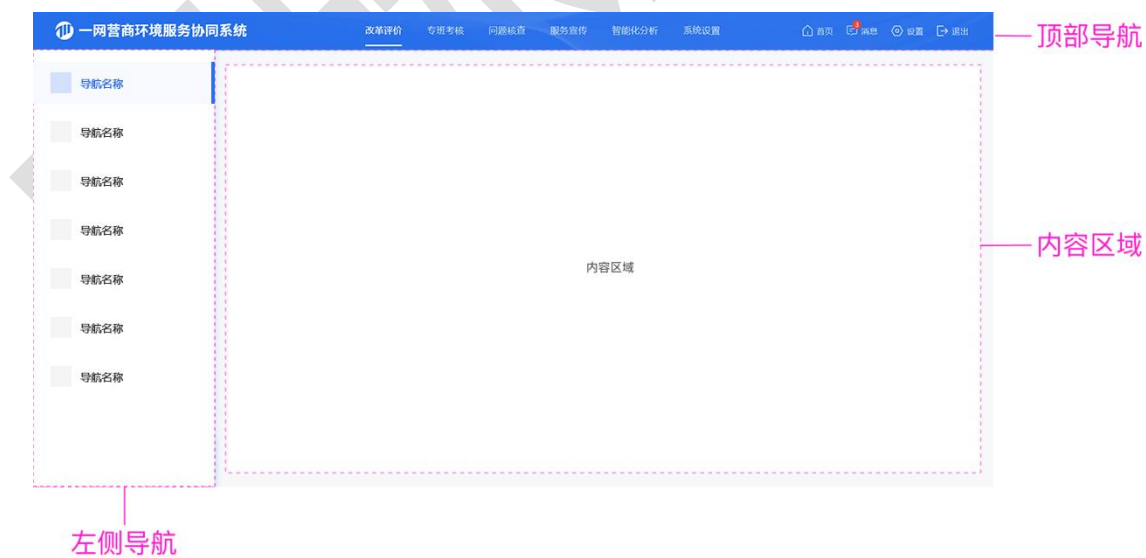
3.5、圆角

- 小圆角用于按钮、标签等小尺寸元素中，大圆角用于模块等元素中。



3.6、页面框架

- 结构

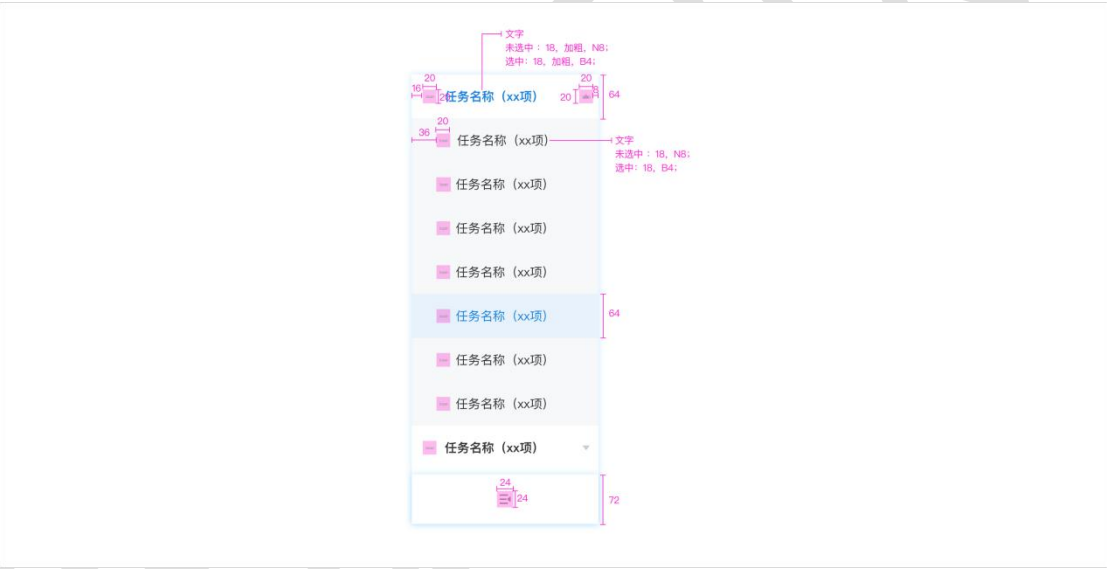


- 顶部导航：高度 72px，左侧展示系统图标与名称，右侧展示用户信息。可按照实际需求自定义功能，

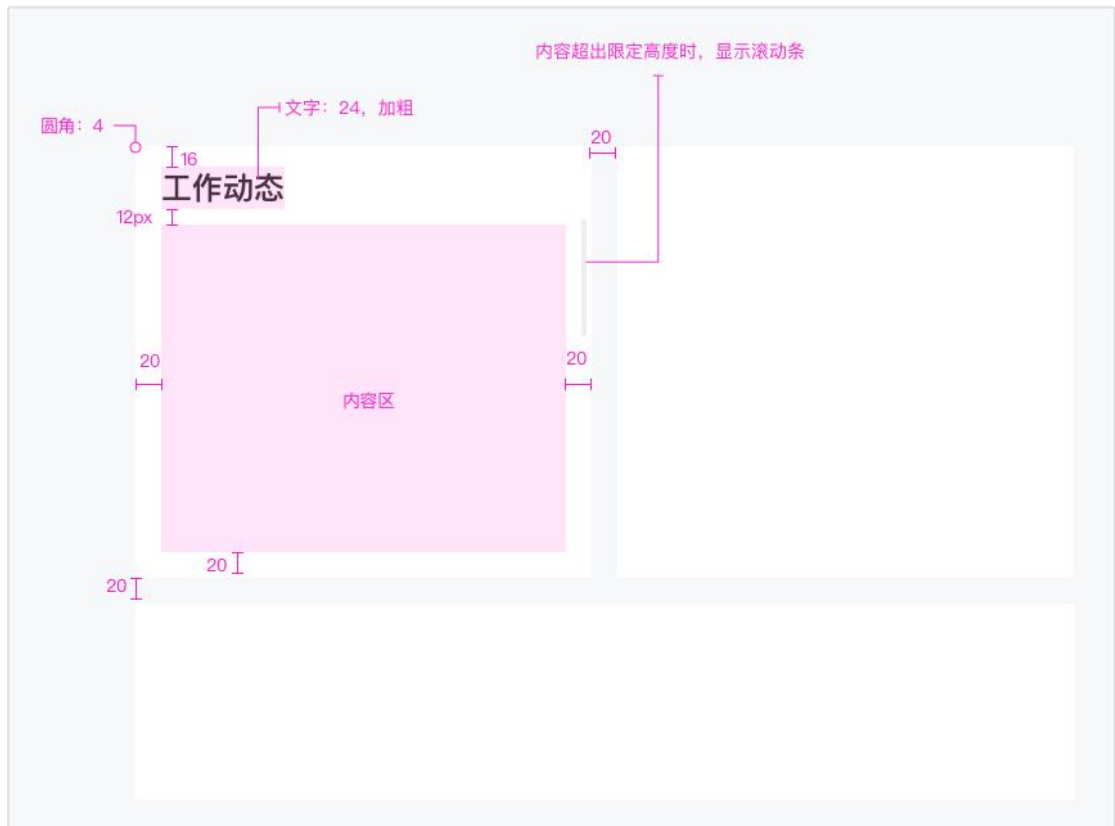
如区域说明、搜索框等。



➤ 左侧导航：展示两级任务，标题后展示任务数。



➤ 模块组合示例



4、 UI 设计规范-常用组件

4.1、 面包屑

➤ 常规



➤ 鼠标 Hover: 可点击节点变色。



4.2、按钮

➤ 尺寸



➤ 样式



4.3、搜索

- 用于当信息较多筛选困难时，进行信息搜索。



4.4、 标签

➤ 纯文字标签



➤ 带图标标签



4.5、 列表

➤ 基础列表

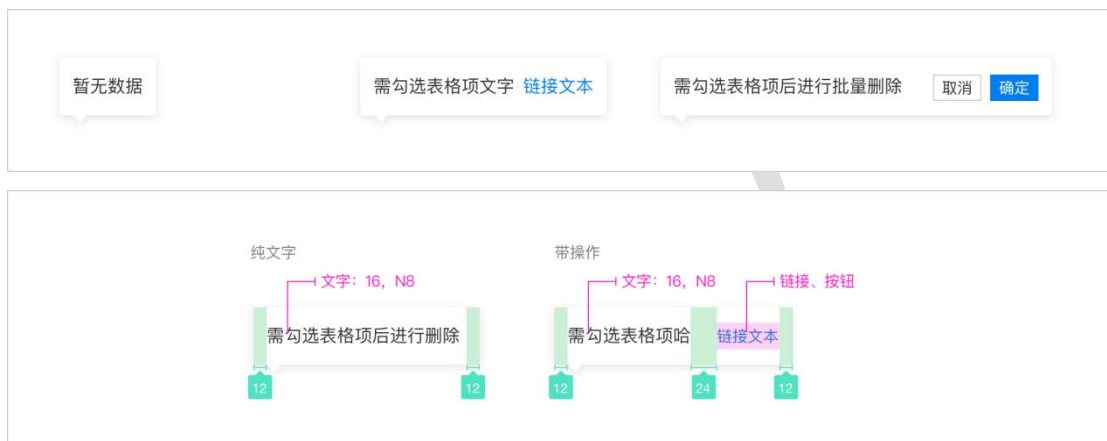


4.6、 表格

➤ 标题栏一行：无需竖线分隔

4.9、提示反馈

➤ 气泡提示

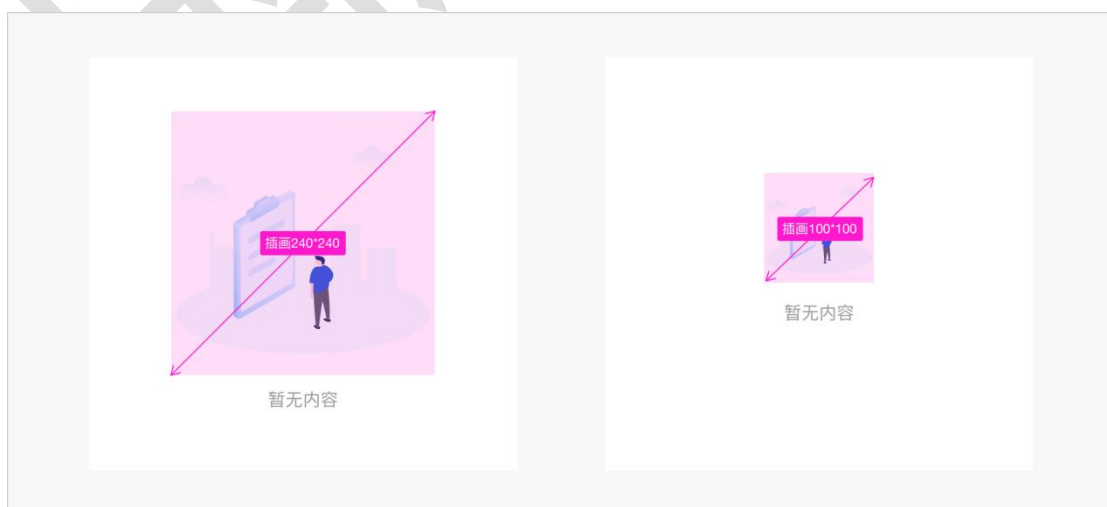


➤ 文字提示



4.10、空白页

- 用插画+文字的形式展示空白页。
- 插画有大、小 两个尺寸，根据实际空间选择，可配置操作按钮。



➤ 常用状态插画

