

EDUC'TOI

Intellectus :
Le bot discord multi-jeux



TORRADO Yoann

GILLIOEN François

MARTIN Jérémy

MANEZ Florian

Analyse du sujet

Pour ce projet, il a fallu choisir une spécialité, entre électronique et informatique, notre groupe étant plus à l'aise en l'informatique, nous avons décidé d'orienter notre projet vers ce domaine. L'objectif final du projet est de rendre quelque chose de concret qui serait éventuellement commercable, une fois terminé. Pour cela nous avons réfléchi à ce qui serait vendeur, principalement à des personnes de notre génération : il nous fallait quelque chose d'original dans son domaine et d'utile/intéressant pour le client.

Après une analyse de nos activités quotidiennes et de nos besoins, nous avons conclu qu'un bot discord avancé conviendrait. Discord étant une plateforme de communication récente, les bots efficaces et appréciés sont rares, ce domaine est donc exploitable. Un administrateur de serveur Discord va avant tout chercher un bot « utile », qui permet de mettre de la musique, d'ajouter des commandes et certains répondent bien à ces attentes et sont très réputés. Nous avons donc choisi de travailler sur un bot divertissant et proposant plusieurs types de jeux, ce qui est plus rare et tout autant apprécié que les bots « utiles ».

Pour se démarquer et réussir à vendre notre projet, il nous faut un bot irréprochable tant sur la forme que sur le fond. Le fond étant quand même le plus important, nous avons choisi d'ajouter tant des petits jeux, tel qu'un QCM, que des plus grosses activités comme le jeu de rôle. Ce dernier a l'avantage d'être bien plus pratique sur discord que sur n'importe quelle autre plateforme car on peut mélanger la communication vocale et écrite ainsi qu'ajouter d'autres salons au serveur pour les discussions et activités annexes.

Le travail de conception

Il nous fallait un projet qui se vende, mais un projet vendable présente de l'innovation ou des avantages que d'autres n'ont pas. Au terme d'une session de brainstorming au cours duquel nous nous sommes demandé ce qui pourrait nous servir quotidiennement et qui nous manque le plus, nous avons défini qu'un bot Discord remplissait ces deux critères.

Pour se démarquer, nous avons pensé à ajouter diverses options à ce bot afin qu'un serveur n'ait pas besoin de faire appel à plusieurs autres car ce n'est pas agréable. Nous avons donc réfléchi quels types de divertissement pourraient plaire et seraient réalisables.

Le choix de travailler sur discord avec du C#, est venu du premier sujet que nous voulions prendre. Au début le projet devait être un questionnaire éducatif lié au concours projet alpha mais ce projet ne semblait pas assez innovant. Nous avons donc voulu rajouter des fonctionnalités, et c'est à ce moment-là que nous avons pensé à discord pour rajouter l'audio à nos fonctionnalités.

Le jeu de rôle n'était pas prévu au début, mais vu les fonctionnalités que nous voulions créer, Il semblait possible d'en créer un. Il y a donc eu une nouvelle phase de brainstorming pour créer un jeu de rôle innovant à l'aide des fonctionnalités offertes par discord.

Feuille de route

Etapes	Actions	Temps prévu	Organisation
Brainstorming	-choix du sujet -répartition des tâches	1 semaine	Tout le groupe
Création du bot	-création des fonctions de base	3 semaines	Le groupe
Création du QCM	-Ajout des questions	3 semaines	Jérémy
Amélioration des activités vocales	-gestion de la musique -Ajout de la fonction blindtest	3 semaines	Yoann + François
Mise en place du test de personnalité	-création et ajout des questions	2 semaines	Florian
Phases de tests	-tests des fonctionnalités du bot	1 semaine	Groupe + personnes extérieurs
Préparation à la soutenance	-Entraînement à l'oral	1 semaine	Le groupe

Ce projet regroupant plusieurs fonctions, nous permet de répartir les tâches de façon à ce que chacun s'occupe d'une partie importante afin d'optimiser le temps passé dessus. De plus, chaque personne a choisi un sujet qui l'intéresse, ce qui permet une forte implication et garantie un travail de qualité.

Les objectifs

A la fin du temps imparti, l'objectif est d'obtenir un bot avec plusieurs fonctions telles qu'un QCM de culture générale, constitué de questions texte, avec images et de questions vocales. Il y aurait également un système de blind-test où les joueurs rentreraient eux-mêmes les musiques voulues dans des catégories afin d'avoir un système ordonné qui permettrait aux joueurs d'améliorer leurs connaissances musicales dans le domaine de leur choix.

Un test de personnalité « amusant » serait également disponible avec des calculs en fonction des réponses des candidats, permettant de déterminer le profil de l'utilisateur.

Enfin, un jeu de rôle serait organisé, principalement géré par le bot, en utilisant le tchat vocal pour les interactions entre les joueurs et l'écrit pour les actions qui permettront d'avancer dans le jeu. Cette utilisation de l'audio et de l'écrit, permet de créer une ambiance de doute entre les participants et donc de rendre le jeu agréable.